



BIBL. NAZ.
Vitt. Emanuele III

II
SUPPL.
PALATINA

C
74
NAPOLI

I Syll-Palat - C-74

68

✓

641.060
PARADOSSI
PER PRATICARE
LA PROSPETTIVA

SENZA SAPERLA,
FIORI, PER FACILITARE L'INTELLIGENZA,
FRUTTI, PER NON OPERARE ALLA CIECA.

Cognitioni necessarie à Pittori, Scultori, Architetti, ed à qualunque si diletta di Disegno;

Dat' in luce da GIULIO TROILI da Spinlamberto
detto PARADOSSO,

PITTORE DELL' ILLVSTRISS. SENATO
DI BOLOGNA.

Dedicati a gl' Illustriſſi.™ & Eccellentiss.™ Sig.™ li Sig.™ Marchesi

GVIDO. E FILIPPO
SVO FIGLIVOLO RANGONI.

*Baroni di Pernes, Signori di Spinlamberto, Marchesi di Roca Bianca,
e Gibello, Conti di S. Cassano, e Cordignano &c.*



PROSPETTIVA TEORICA
E PRATTICA.



PARADOSSI
PER PRATICARE LA PROSPETTIVA, SENZA SAPERLA.
E FACILITARE LA INTELIGENZA
PER NON OPERARE ALLA CIECA.

ECCELLENTISSIMI PADRONI



E l'adulare i Grandi, con l'imitatione anche de' più scelerati vicj, fu stimato precetto di Politica a' Sud-diti; chi ardirà di biasimare, anzi chi non stinierà poi lodeuoli le operationi virtuose, intraprese per secondarne il virtuoso lor genio?

Questa (Eccellentissimi Padroni) è quella massima, che da molti anni, anzi da quelli apunto, ne' quali hebbi fortuna d'impegnarmi à seruirle fino nella mia Giouentù mi entrò fermamente nell'animo; cioè (per secondare il magnanimo, & insieme virtuoso genio delle VV. Excell.) darmi a gli studj di Prospettiva; mà perche in ciò forse, per debolezza di talento, ò per mancanza di quei principj, che appianano la strada anche a' più scoscesi Monti della Virtù, conobbi, che di tal materia alcuni, ò n'haueuano trattato tropp'alto, e sottilmente profondandosi nelle Matematiche dimostrazioni della sola Teorica, ò troppo imperfettamente, fermandosi nella sola corteccia delle di Lei pratiche. Dall'oscurità finalmente d'un Velo (Paradosso à me grato) refami sgombrata la mente dal Velo dell'oscurità nell'intelletto mio, che diuenne altresì alquanto luminoso, mi feci strada ad apprendere da mò stesso quello, di cui, nè il commercio di tanti valent'huomini in quest'Arte, nè la lettura di molti Libri di questa materia m'haueuano potuto render capace. Questo fu quel Velo, che diede impulso al presente trattato, stimandomi io da prima l'Inuentore di così nobil trouato; e, benche poscia habbia conosciuto chiara.

chiaramente esser inuentione molto antica, non hò voluto nondimeno restare di farlo manifesto al mondo (ed in particolare alle VV. Eccel.) per secondar le mie inclinationi al beneficio commune, e con tal occasione animato àncora da'riueritissimi comandi delle VV. Eccel. hò stimato bene l'aggiungerui i precetti, e le pratiche della Prospettiva, le quali, se bene da molti sono state illustrate, non mi pareuano nulladimeno (come dissi) ridotte à quella facilità, con che io mi son sforzato di spiegarle; sapendo massime con sì bella occasione di conformarmi al genio d'entrambi l'Eccel. VV. per la diletatione, c'hanno nell'Architettura Militare, Civile, e di Prospettiva. Se non hauerò conseguito l'Intento, supplico l'Eccel. VV. ad incolparne il talento, mà non già l'animo, che, come suddito, ben conosco quanto debba à tutta la sua Eccellentissima Casa, di cui la Benignità sempre in atto mi fa sperare, che non isdegnaranno questo piccolo attestato; perche, se non altro, seruirà per far conoscere al Secolo quanto io sia

Dell'Eccellenze Vostre

Bologna li 24. Febraro 1672.

Humilis. e Diuotiss. Seruo, e Suddito

Giulio Troili, detto Paradosso.

A Be-

A Benigni, e Virtuosi Studenti.



SE il non sapere è male, peggio è poi il non voler imparare, non d'essendo nell'imparare la maggior fatica, che il cominciare; perche non si troua cosa alcuna tanto difficile, che non si possa, con lo studio, e con l'assiduità mettere ad effetto; è ben vero, che quanto più si cerca di sapere, tanto più si conosce, che resta da imparare, perche riesce tanto poco quello, che si è imparato, in riguardo à quello, che ci rimane da imparare, che la maggior parte di quello, che si dà, la minor parte di quello, che non si dà; e per questo non si troua huomo, per gran Virtuoso, che sia, nel quale l'ignoranza non vinca la sapienza, e che non commetta più errori con l'ignoranza di quello, che operi bene con la prudenza; in fine non vi è scienza tanto perfetta in alcuno, che non ci manchi assai di quello, che vi bisognarebbe, per esser perfetta.

Io per me conosco benissimo la mia ignoranza, benchè la esponga al publico; mà altro fine non hò, che di gettare una pietra nel vespaio, non già per esser lacerato, mà per destare altri à vanitarla, ed à migliorarla; acciò che in queste parti non sia più sepoltura; e se forse alcuni la credono del tutto estinta, riserirò il detto di Catone, che le Virtù sono della natura del Ferro, che adoprato diuenta lucido, e non adoprato viene consumato dall'arGINE; stupisco però grandemente, come può esser, che ella sia in sì poca stima; anzi bisogna, che tu dica con molto mio dispiacere, pare, che siatennto a vile la Prospettina, e pure è il Polo, dond si raggiara l'Arte del disegno; onde con ragione si può dire, che siccome il Sole dà la luce alle Stelle così la Prospettina apporta luce, e splendore alla Pittura.

Questa scienza si può vantare d'essere l'anima, e la vita della Pittura, poiche questa è quella, che dà alli Pittori la perfezione delle loro fatiche, dando loro le degradationi, l'altrezza, e misure delle Figure dell'Architettura, e qualunque altro ornamento del Quadro; senza il fundamento della Prospettina, li migliori Pittori cadono in molti errori, & in particolare, quando vogliono nobilitare l'opere loro con l'Architettura.

Per eccellenze, che sia vn Pittore, dene osservare le sue regole, le quali osservazioni non sono sprezzate, se non da Pittori mediocri, & ignoranti, perche quelli, che possedano bene le sue regole faranno opere assai più perfette: e la ragione si è, che le parti più belle delle Prospettine si fanno con delle Fabriche ricche, e sontuose, costituite secondo l'ordini delle Colonne, la bellezza delle quali dipende dalle proporzioni, e dalle misure, le quali denono essere osservate, altrimenti offendono l'occhio ben purgato; e per questo quelli, che non le fanno (per non riportarne biasimo), le denono imparare dal Virtuoso; Scamozzi, Vignola, Serlio, & altri (che ne hanno scritto appartatamente) & osservare la simetria, e proporzione, quanto più si può; poiche in altra maniera dalla Prospettina, che è fatta per consentire l'occhio, ci resta offeso per li mancamenti.

Gli Architetti con questa Scienza possono dare conoscenza de li loro disegni in poco spazio, alzandone una parte, e l'altra lasciandola in piana, acciò che si veda tutta la sua operatione.

Li Scultori di basso rilieuo imparano l'altrezza, che denono dare alle Statue, & agli scorciamenti di tutti gli oggetti, d da presso, d da lontano, siccome gl'altri ancora, che si vagliano del disegno.

Per le sopradette ragioni espongo à beneficio publico alcune poche copie, acciò che quel poco di talento, che alla bonà di Dio è piaciuto di donarmi, non sia sotterrato meco, senza alcun frutto ricordandomi di quelle auree parole del Dinno Platone, che l'huomo non nasce solo per giouare à se medesimo, mà nasce à l'obbligo di giouare à gl'altri huomini; la mia intensione è stata di rendere questa pratica più facile con le ragioni, mediante l'aiuto del Velo, come si hà al foglio 40. 41. conoscendone il bisogno per spatio di none intrir; se non è detta conforme ella merita, non dene però essere sprezzata, perche io suppongo, che non solo gl'elenati ingegni l'habbiano da intendere, mà che ogni mediocre Pittore se ne possa render capace.

Perche la maggior parte di quelli, che io conosco affectionati à questa Scienza dicono d'hauerla trascurata, per il gran numero delle linee, ch'hanno tirate alcuni Autori per trouare le parti degli oggetti, Corpi, o Figure; & alcuni altri per hauere discorso con troppa oscurità nelle applicationi delle loro pratiche, ed in particolare quelli, che non hanno potù l'instruione à vista delle Figure, perche hanno cagionato, che si scordino d'ogni cosa nel andare voltando i fogli; e questo mostino mi hà obligato ad usare ogni breuità, e chiarezza, ponendo il discorso à fronte delle figure, acciò che dette figure suppliscano, donde mancano le parole.

Io dubbito però, che alcuni vi trovaranno della fatica nel principare, quantunque habbiate tutte le diligenze possibili per renderla facile, mà à chi potrà superare le difficoltà, che si rappresentano nel principio, non sarà poi cosa, che non la possa intendere, e praticare; bisogna prima possedere una pratica, & essere sicuro, ananti di voltar il foglio, perche elleno sono, come attaccate, e dipendenti l'una dall'altra; Questa poca di fatica sarà à sufficienza per superare ogni difficoltà, e per fare tutto quello, che si vorrà; e quando alcune cose apparissero molto oscure, si sciogliono, adoprando il Velo, che nel foglio 40. si fa, com'è quando sia di unno suscitato, nell'adopare del quale, hò scoperto, che molte regole di Prospettiva sono stimate false, mà s'ingannano, come è quando vegono il punto della distanza appresso al punto della veduta perche ci dà il degradato maggiore del suo perfetto, e mostra, che dette regole non son false, come habbiamo nel trattato di Pittura di Leon Battista Alberti Fiorentino, in Gio: Verdemani Vriense &c. Onde alcuni hanno fatto ricorso all'Anatomia dell'occhio, per vietare quelli, da loro stimati errori; onde fui curioso di vedere il Vesalio, il Falverde, & altri, nell'adopare il Velo, e scopersi, che la Base del Cono rettangolo annulla le sudette osservazioni, perche detta Base separa gli scorci maggiori dalli minori, come si vede nel foglio 36. e che operando per la minore distanza, conforme la regola da noi data al foglio 32. si trasalciarà da parte ogni altra osservazione.

E chi la vuole conoscere tale veda la Prospettiva di M. Daniel Barbaro, il qual dice, c'habbe per Precettore Gio: Zamberto Venetiano, e che la più parte delle sue regole le pigliò da Pietro dal Borgo di San Sepolcro, il qual Pietro fu Maestro di Baldassaro da Siena, e Baldassaro fu Maestro di Sebastiano Serlio Bolognese; vedansi li commentarij del R. P. M. Ignatio Danti, nella Prospettiva di Giacomo Barozzo da Vignola. a i capi citati al foglio 34. vedasi il cap. 7. 22. nell'inganno dell'occhio di Pietro Accolti Gentiluomo Fiorentino, nella Prospettiva del Cavalier Lorenzo Sirigatto vedasi il cap. 4. & alcuni altri nel medesimo Libro; & un'altra infinità d'Autori, che per la breuità trasalisco, poiche la moltitudine di quelli, c'hanno scritto di sì nobile pratica, fanno testimonianza, che questa Scienza è stata stimata ne' trascorsi secoli, e praticata da curiosi, e nobili spiriti, done, che io mi recco ad honore d'haver inteso quel, che hanno scritto, & imitare quello, che hanno fatto gl'altri, come nell'ultima pagina della seconda Parte ve lo faccio manifesto più ampiamente.

Hò dismo questi trattati in due parti, nella prima parte, per soddisfare alla curiosità di quelli, che vogliono sapere, come si possa praticare la Prospettiva, senza saperla, adoprando il Velo. hò ridotte alcune ragioni Teoriche all'atto pratico, dandol'origine, e ragione d'ogni cosa, per ordine, cioè li principj, le desinioni, e le dimostrazioni, che non hanno bisogno di gran fondamento della Matematica, per essere intese, e nondimeno danno un gran lume, e chiarità in questa Scienza.

Nella seconda parte habbiamo un ristretto delle migliori pratiche, che sono espedienti al Pittore, per mettere in Prospettiva, con facilità, qualsivoglia cosa, & un'istruzione, per le Prospettive del disotto in sù, & come si habbia da operare nelle operationi regolari delle Scene; nel fine alcune regole facili per degradare le figure in un Quadro, o Paese; la regola per fare delle lettere in luogo eminente, e delle figure, e quanto si possa aggrandire una Statua in lontananza, accioche non apparisca picciola.

Dubbito però, che à primavista in questo libro v'isfa una cosa da ridondere, cioè quello c'habbiamo detto di sopra, perche quasi in tutti questi insegnamenti, il punto della distanza è dentro all'operatione, cioè nel foglio; done, che apparirà, che sia operato tutto al contrario di quello, che con tanta premura s'insegna di finire, come al foglio 32. mà l'haver posto il punto della distanza dentro al foglio, si è fatto, perche volendo insegnare, bisogna, che si veda ogni cosa, e done vanno à concorrere le linee, in altra maniera bisognaria, anzi prenderselo à indovinare.

Vidit D. Fulgentius Orighettus Clericus Regularis S. Pauli, & in Ecclesia Metropolitana Bononiæ Penitentiarius, pro Eminentissimo, & Reuerendissimo Domino, D. Hieronymo Sanctæ Romanæ Ecclesiæ Cardinali Boncompagno, Archiepiscopo Bononiæ, & Principe.

REIMPRIMATUR.

Fr. Vincentius Vbaldinus Vicarius Generalis Sancti Officij Bononiæ.

TAVOLA

Delle Pratiche, contenute nella presente Opera di Prospettiva Pratica.

PARADOSSI RISPETTI

A' Fiori della Prospettiva Pratica Parte Prima.

Alcune definizioni, e principj necessary nella Prospettiva.

Principj della Geometria, necessaria alla Prospettiva.



Definizioni, Nomi, e Termini del punto, linee, e figure, delle quali noi ci serviamo. pag. 2.

Seguono le definizioni, Nomi, e Termini del Cono, e Raggi Visuali. 4.

Alcune pratiche di Geometria, per formare le linee, e figure, che noi vogliamo definire. 6.

Per formare delle figure regolari. 8.

Segue il modo di formare altre figure. 10.

Divisione della Prospettiva in Naturale, e Pratica. pag. 12.

Della Prospettiva pratica. 14.

Dell'Ichnografia. 14.

Dell'Ortografia. 14.

Della Scenografia. 14.

Perche gl'oggetti d'uguali grandezze s'appiccicolliscono, essendo veduti da lontano. 16.

Come si comprende, che gli oggetti si veggono per raggi Visuali, che formano all'occhio gli angoli. 18.

La Prospettiva pratica resta fatta nel tagliare la Piramide visiva. 20.

Del Taglio della Piramide. 22.

Dell'altezza dell'occhio. 24.

Dell'Orizzonte Naturale, e dell'Orizzonte Artificiale. 26.

Della linea della Terra. 28.

Del punto della veduta. 28.

Del punto della distanza. 28.

Delli punti Accidentali. 28.

Delle linee concorrenti. 30.

Delle Diagonali. 30.

Regola per operare con la minor distanza. 32.

Pianta Geometrica per alcune Distanze. 34.

Per praticare tre distanze, maggiori della nostra. 36.

Pratica di quanto habbiamo detto. 38.

Pratica per toccare con mano la Teorica, ridotta all'atto pratico. 38.

Per praticare la Prospettiva senza saperla, e come, e quando sia suscitato questo Velo. 40.

Per facilitare l'intelligenza, e non operare alla cieca. 42.

Fabrica del Telaro con il Velo. 42.

Vetro, e Graticola, per disegnare in Prospettiva. 44.

Pratica della Graticola. 44.

Per fare li disegni di Prospettiva. 46.

Motivi de gl'altrui Veli. 48.

Velo di Lion Battista Alberti Fiorentino. 48.

Fine della Tavola della Prima Parte.

Frutti della Prospettiva Pratica, Parte Seconda.

Pratica delle Pianta in Prospettiva, e de gl'Alzati.

AVVISO I.

Del punto da vn lato. 50.

AVVISO II.

Per accrescere le Pianta degradate. 50.

AVVISO III.

Per operare con vn sol punto della distanza. 50.

AVVISO IV.

Per trouare gli scorci col solo mezzo della linea della Terra. 52.

AVVISO V.

Della linea della Terra, e d'vn sol punto della distanza. 52.

AVVISO VI.

Per non errare nelle Misure. 52.

AVVISO VII.

Per operare senza le Diagonali. 52.

AVVISO VIII.

Per praticare la linea del Taglio. 54.

AVVISO IX.

Per fare vn Quadro discosto dalla linea del taglio. 54.

AVVISO X.

Per fare vn Quadro veduto per angolo. 54.

PRATTICA I.

Delle piante vedute rettamente nel mezzo. 56.

PRATTICA II.

Piante vedute obliquamente, o da vn lato. 56.

PRATTICA III.

Per degradare vn Quadro posto à caso. 58.

PRATTICA IV.

Del Triangolo. 58.

PRATTICA V.

Del Pentagono. 58.

PRATTICA VI.

Dell'Esagono. 60.

VII.

Dell'Eptagono. 60.

Prat-

Dell'Ottagono.

PRATTICA IX.

Del Circolo semplice.

PRATTICA X.

Del Circolo doppio, o fasciato.

PRATTICA XI.

D'un Quadro veduto per angolo.

PRATTICA XII.

Delli Pauimenti pieni di Quadretti.

PRATTICA XIII.

Del Pauimento de' Quadretti con vna fascia intorno.

PRATTICA XIV.

Pianta d'un Giardino in Prospettua.

PRATTICA XV.

Pianta d'vna Fabrica in scorcio.

PRATTICA XVI.

Pianta d'vna Chieta in Prospettua, per vn'altra maniera.

PRATTICA XVII.

Pianta d'vna Fortezza in Prospettua.

PRATTICA XVIII.

Per operare con il punto solo dell'occhio.

PRATTICA XIX.

Della linea, che serue per ridurre in Prospettua l'altezze di qualsiuoglia Corpo.

PRATTICA XX.

Per alzare vn Cubo in Prospettua.

XXI.

Per alzare vn Triangolo in Prospettua.

XXII.

Per alzare vn Quadro posto senz'ordine.

XXIII.

Per alzare vn Pentagono in Prospettua.

PRATTICA XXIV.

Effetti della diuersa constitutione de gl'Orizonti.

PRATTICA XXV.

Per alzare gl'oggetti, veduti per angolo.

PRATTICA XXVI.

Per dare qualsiuoglia altezza alli Corpi in Prospettua.

PRATTICA XXVII.

Per alzare delle Muraglie, e Colonne.

PRATTICA XXVIII.

Seguita in alzare de' Pilastri in Prospettua.

PRATTICA XXIX.

Per l'altezza delli Pilastri per Angoli.

PRATTICA XXX.

Degl'Archi veduti settamente.

PRATTICA XXXI.

Degl'Archi sopra li Pilastri.

PRATTICA XXXII.

Per mettere in Prospettua delle Porte vedute obliquamente.

PRATTICA XXXIII.

Per mettere in Prospettua gl'Archi doppj, ouero la sua grossezza.

PRATTICA XXXIV.

Delle Volte a Crociera.

XXXV.

Per fare l'istessa, con più esattezza.

PRATTICA XXXVI.

60. Per trouare il luogo de gl'Aggetti nelle Cornici angolari.

PRATTICA XXXVII.

61. Per trouare gl'accrescimenti delle Cornici, di membro, in membro.

PRATTICA XXXVIII.

62. Per mettere in prattica l'accrescimento delle Cornici.

PRATTICA XXXIX.

64. Per trouare in vna Muraglia il sito delle Porte, e Finestre.

XL.

64. Per l'appertura delle Porte, e Finestre di legno in Prospettua.

PRATTICA XLI.

68. Per fare vna Scala, che si ascenda da quattro lati.

XLII.

Gradi d'vn'altra maniera.

XLIII.

70. Per alzare delli Gradi in Prospettua fra due Muraglie.

XLIV.

74. Per alzare delli Gradi in Prospettua veduti da vn lato.

Definitioni, e principij della Prospettua di sotto insù.

PRATTICA XLV.

78. Per le Prospettue, che si vedono di sotto insù.

PRATTICA XLVI.

78. Per le Prospettue nelle Volte Concaue di sotto insù.

XLVII.

78. Per operare con facilità nelle Soffitte piane.

PRATTICA XLVIII.

78. Per alzare vn Pauimento da Scene, con li termini delli Telai.

PRATTICA XLIX.

Per facilitare la prattica delle Scene.

82. Istruttione per le Figure in Prospettua.

PRATTICA L.

84. Per le figure, che hanno l'occhio dentro all'Orizonte.

LI.

84. Per le Figure, che hanno l'Orizonte basso.

LII.

86. Per le Figure, che hanno l'Orizonte alto.

PRATTICA LIII.

86. Delle Figure vna più alta dell'altra.

LIV.

88. Per dar l'altezza alle Figure in lontananza.

LV.

88. Vn'altra maniera, per dare l'altezza alle Figure in lontananza dentro vn Quadro.

PRATTICA LVI.

90. Per fare degl'oggetti, vno più alto all'altro, fino a vn'altezza eminente, e che all'occhio appariscano esser eguali.

LVII.

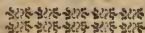
90. Per conoscere, come s'appiccioliscono le Figure, e le lettere eguali poste vna sopra l'altra in altezza.

LVIII.

92. Alcuni mortuui per accrescere con regola le Statue in lontananza, e che appariscano grandi, come le naturali.

92.

PARADOSSI RISPETTIVI A FIORI DELLA PROSPETTIVA PRACTICA PARTE PRIMA.



Ragioni Teoriche, ridotte all'atto pratico,



Er Fiori in questa Scienza intendiamo le ragioni Teoriche, che sono, come ornamento dell'intelletto; onde siano certi quelli, che nelli loro principj le concipiranno nell'imaginatione, e'haueranno grandissimo auantaggio; che però a maggior loro utilità lo replicarò nel principio della seconda parte; perche hò viato ogni diligenza, per farli comprenderle, più, o meno, secondo la capacità de gl'intelletti.

Dunque la mia intentione in questa prima parte è di dare l'istruzioni alli Studenti della principj, ò l'origine, e le ragioni, che assolutamente sono necessarie, per intendere la Prima, e Seconda parte.

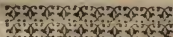
1. Abbiamo alcuni vocaboli, ò termini di Geometria, che ordinariamente s'usano nella Prospettiva, che sono, come Elementi di tutte le parti della Matematica, dico del punto, delle linee, de gl'angoli &c.

2. Dico del quadro, veduto nel mezzo da vn lato, per angolo, e tratto alla ventura del Cono visuale, e de li raggi Piramidali &c.

3. Abbiamo alcune pratiche di Geometria, doue s'impara di tirare linee à squadra, e formare delle Figure, e quello è fatto per non obligare ad hauere molti Libri, che ne parlino diffusamente.

4. Doppo li principj, che sono comuni alla Prospettiva con l'altre parti della Matematica, io parlo di quelli, che le sono proprij, i quali consistono nell'esplicare alcuni termini, come dell'altrezza dell'occhio della linea Orizontale, del punto dell'occhio da vn lato, & in faccia, e l'allontanare il punto della distanza, della linea della Terra, e delle linee concorrenti &c.

5. La regola per la minore distanza è la pratica, come si tocchano con mano le ragioni dell'Optica; in fine si conchiude la prima parte con l'operationi del Velo, Vetro, e Graticola, co'quali si pratica la Prospettiva, senza saperla &c.



Principij della Geometria necessaria alla Prospettiva.

Definizioni, Nomî, e Termini del Punto, Linee, e Figure, delle quali noi ci serviamo.



L Punto, è quello, che non hà alcuna parte, come si vede A, figura 1. la prospettiva nè hà di cinque sorti, che si nominano, *Punto della veduta, Punto della distanza, Punto posto a caso, ouero accidentale, Punto Aereo, e Punto Transiente*, la definizione de' quali si dirà più auanti.

Linea è vna lunghezza senza larghezza, e profondità, & è terminata da due punti, come BC, figura 1. la Prospettiva nè hà cinque principali, delle quali, le ne seguirà tutto il giorno. La prima linea si chiama da basso, della Terra, o del Piano, come potrà essere CD, figura 2. La seconda linea perpendicolare, o a piombo, & è quella, che cade sopra la linea della Terra, e fa gl'angoli retti da vna parte, e dall'altra vguale, e questi angoli si chiamano retti, come nella figura 2. AB, & EF, che cadendo sopra CD, fanno gl'angoli retti in G, & B. La terza sorte *Linea parallela, ouero trasuersante*, nella Prospettiva quelle sono linee, le quali essendo continuate sopra vn medesimo piano, con la linea della Terra, e prolungate da vna parte, o dall'altra, ancorche in infinito non si congiungano già mai insieme, come sono le due parallele N, & O, figura 3. La *Linea Orizzontale*, non è altro, che vna linea parallela, alla linea della Terra, situata all'altezza dell'occhio, come più diffusamente diremo a suo luogo. La quarta sorte di linee è la *Diagonale*, in quest'arte è vna linea tirata da vn angolo d'vn quadro all'altro, come BD, figura 7. La quinta sorte sono le *Linee oblique*, le quali sono più o meno inclinate, che non sono le Diagonali, come può essere la linea HL, figura 4. e meglio la linea TV, vi sono le *Linee occulte*, come DE, figura 1.

L'angolo retto, è quello, che noi habbiamo detto parlando delle perpendicolari, e l'habbiamo separato, per meglio far conoscere quello che è, come per EFG, figura 3.

L'Angolo piano, è doue si incontrano da linee non parallele, che si tocchino in vn medesimo punto ouero due linee oblique tirate a vn medesimo punto, come le due linee AB, & BC, figura 3. che s'incontrano l'vna, e l'altra, e fanno l'angolo B, dunque l'angolo piglia la sua grandezza dal inclinamento delle linee, non già dalla lor lunghezza, come si vede nelle linee piccole AB, & BC, che fanno l'angolo B, si ha conoscenza dell'angolo, del qual si parla per le lettere, che è nel mezzo delle trè, che si trouano in tutte le descrizioni de' gl'angoli, l'angolo ABC, s'intende la punta, che fa l'angolo B, e così di tutti gl'altri; Tutti gl'angoli piani sono di trè sorti, Retto, Acuto, & Ottuso, l'angolo retto EFG, prende vn quarto di circolo di Gradi 90. l'angolo Ottuso è quello, che è maggiore del Retto: Gradi 10. come l'angolo HLM, figura 4. l'angolo Acuto è quello, che è minore del Retto di gradi 90. come HIK, nella medesima figura.

Vi sono due altri angoli, sotto li quali sono compresi tutti gl'altri angoli, che non sono retti, vno si nomina *Ostuso*, che è maggiore del retto, come HLM, figura 4. e l'altro *Acuto*, che è minore del retto, come HIK, nella medesima figura.

Termine, è l'estremità di qualunque cosa, come nella figura 1. B, & C, sono li termini, o estremità della linea BC, e li lati GH, HL, & IG, sono li termini del Triangolo della figura 6.

Figure sono quelle, che sono comprese, per vno, o per più termini, come sono le figure 6. 7. 8. 10. 12. che alle volte pianta si chiamano.

Superficie è l'estremità di qualsivoglia corpo, la quale hà solamente lunghezza, e larghezza senza profondità, & è terminata, o conchiuila da linee, come vn Triangolo, & vn Quadrato.

Il Triangolo Equilatero hà li trè lati vguali fra loro, come GH, HL, & LH, figura 6.

Il Quadrato hà li quattro lati eguali fra loro, come ABCD, figura 7.

Il Quadrato longo rettangolo d'alcuni detto *Parallelogramo*, hà li quattro angoli retti, mà non li lati vguali, come CDEF, figura 8.

Sezione, o intersezione di linee, si chiama, quando due linee s'incrociano, e si tagliano in vn punto, come nella figura 9. doue AB, & CD, si tagliano in E.

Linea Curua, è quella, che si tirà circolarmente da vn punto a vn altro, come la linea EF, figura 11.

Circolo, è vna figura piana compresa da vna sol linea, che si chiama circonferenza, nel mezzo della quale è vn punto, che si chiama centro, come A, figura 10.

Diametro del circolo è vna linea, che passando per il centro, lo divide in due parti eguali, come BC, figura 10. & vna di queste parti si chiama semicircolo, o mezzo circolo.

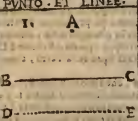
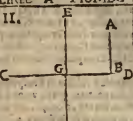
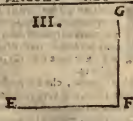
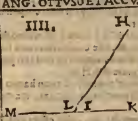
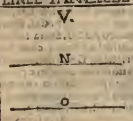
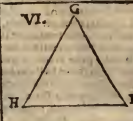
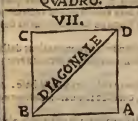

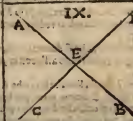
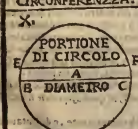

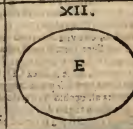
Portione di Circolo si chiama la figura, che è contenuta da vna linea retta, che nò passi per il cetro, e da vna parte di circonferenza da essa tagliata, sia maggiore, o minore della metà della circonferenza. La linea retta, che forma questa sezione, si chiama corda, la curua, o portione di circonferenza si chiama arco figura 11.

Il semicircolo, o mezzo cerchio è vna figura contenuta, o terminata dal Diametro del cerchio, e dalla metà della circonferenza segnata da esso diametro, come figura 11.

Ouato è vna figura longa compresa da vna sol linea curua, e regolare, non però circolare, & è detta così, dalla figura dell'ouo.

Grado è vna delle 360. parti nelle quali ordinariamente si suole diuidere vn circolo, & ogni grado si diuide in 60. minuti, e li minuti in 60. altre parti, che si chiamano secondi &c.

Figure Poligone sono tutte quelle; che dopo il quadro si compongono di più linee rette, & vguali, come il Pentagono di 5. l'Esagono di 6. l'Esagono di 7. l'Ottagono di 8. il Nonagono di 9. & il Decagono di 10. e così sempre nominandoli, conforme sarà il numero de' gl'angoli, come è in vno. per le quali figure daremo più maniere, per metterle in pratica, benchè quelli, che hanno l'vso dell'Aritmetica, possono fare le dette figure a suo piacere.

PUNTO. ET LINEE.	LINEE A' PIOMBO	ANGOLO RETTO
I. 	II. 	III. 
ANG. OTTUSO ET ACUT.	LINEE PARALLELE	TRIANGOLO.
III. 	V. 	VI. 
QUADRO.	PARALLELOGRAMMO	SETTIONE.
VII. 	VIII. 	IX. 
CIRCONFERENZA.	SEMICIRCOLO	OVATO
X. 	XI. 	XII. 

Seguono le definitioni, nomi, e termini del Cono, e Raggi Visuali.



Abbiamo qui due sorti di linee, cioè CCC, & AB, GI, HK, che portano il medesimo nome, che le precedenti, essendo perpendicolari, e parallele, nondimeno qui producono vn'altro effetto, per causa del punto della veduta, e della Prospettua, perche gl'angoli EAB, deueno essere tenuti per angoli retti, e tutte le linee C, per perpendicolari sopra il piano AB, come è DF, sopra AB, & le linee AB, GI, e HK, sono perpendicolari sopra la linea della Terra, come si vede al foglio 14.

Parte degradata è quella, che con giusta regola è ridotta in Prospettua, che altro non significa, che quella parte di superficie, o di corpo, che col suo perfetto grado viene a diminuirsi, come la figura 1. 3. 4.

Il più delle volte nel ridurre in Prospettua le piante, o corpi, che sono paralleli alla linea della Terra, con vn' de' suoi lati, come li trè quadri degradati dalla figura 4. le degradationi si chiamano à squadra con l'occhio. Auuertasi, che se sopra la pianta di mezzo CD, KL, si alzerà il suo corpo, di questo non potrà si vedere, se non la faccia parallela alla linea della Terra CD, doue de gl'altri due AB, IH, & EF, NM, si vedrà non solo le faccie AB, & EF, mà ancora li lati BI, & EM, benchè ciascuno di detti corpi si dichi esser veduto à squadra, e non per angolo, come il corpo AB, CD, figura 1.

Gli oggetti veduti per angolo sono, come il quadro ABCD, figura 1, il punto della veduta è nel mezzo del quadro; li suoi lati sono concorrenti alli due punti della distanza, come AB, CD, che concorrono alla sinistra parte, & alla destra parte vi concorrono li lati CB, DA, il detto quadro non ha alcuno de' suoi lati paralleli alla linea della Terra, come ha il quadro fatto di linee occulte, e punteggiate GF, HE.

Gli oggetti fuor di squadra sono quelli, che sono posti à caso in vn piano senz'ordine, che non hanno alcun lato parallelo alla linea della Terra, ne meno li suoi lati concorrenti alli punti della distanza, mà concorrono alli loro punti accidentali, come il quadro AB, CD, figura 3.

Cono, di *Piramide visua*. *Pielione* nel 4. libro volendoci dare la definitione del Cono, dice essere vna Piramide, rotonda, che ha per base vn cerchio; il che si caua ancora dalla definitione 18, dell'11. d'Euclide, e dalla quarta del primo libro de *Conici* d'Apollonio Perge. Quando apriamo gl'occhi per vedere qualche cosa, vediamo in forma di cerchio (che è la base del Cono) all'intorno della cosa veduta, e non vediamo solamente quel, che intendiamo di vedere, come si comprende dalle linee, che formano due quadri nella base del Cono figura 5.

Tre sono le forme, che si danno al Cono, cioè retta, acuta, & ottusa, pigliando la denominatione dalla diuersità de'gl'angoli, che fanno all'occhio; come si vede nella figura 6. il primo acuto, il secondo retto, il terzo ottuso.

Asse del Cono è quella linea retta, ohe si spicca dalla punta, e va à terminare nel centro della base. La *Sezione del Cono retto*, & acuto, serue per le pitture, che si godono in faccia, e si deue schiuare la sezione del Cono ottuso, per le ragioni, che diremmo più auanti.

Cono scuelo è quando l'asse non è perpendicolare alla base, la *sezione* del quale serue per quelle pitture, che hanno il punto della veduta da vna parte, e fuora del quadro figura 7.

Quadro in questo tratta s'intende qualunque superficie atta ad operarui sopra, sia *muraglia*, *la tela imprimita*, o *carta*. *Raggi visuali* sono linee immaginarie, che s'intendono partire dal nostro occhio, & arriuari fino all'oggetto veduto; in maniera, che, se riguardaremmo vn punto, non si parte, o non si considera partire dal nostro occhio, che vna sola retta linea, e questa è quella, che si chiama *asse*, o *raggio centrale*.

Se l'oggetto è vna linea retta li *raggi visuali* fanno vn triangolo, ouero superficie triangolare; come la linea CD, che è la base, e li due lati sono *raggi estremi*, che si partono dall'occhio A, e fanno il triangolo ACD, & AB, è il *raggio centrale*, mà se la linea CD, si simirasse da vn capo ella si vedrebbe, come vn punto.

Se l'oggetto è vna superficie piana li *raggi visuali* formeranno vna Piramide, la base della quale è l'oggetto CD, EF, e la punta all'occhio A, il resto di questa Piramide sono *raggi visuali*, se questa superficie si vedesse da vn lato, sicche fosse in taglio dell'occhio apparirebbe vna linea.

Frà tutti li *raggi visuali* il più forte è il centrale AB, & è quello, che più chiaramente, e distintamente vede, quanto è dentro alla base, pure he ella non passi l'apertura dell'Angolo retto, come GAP, figura 9.



QVADRO PER ANGOLO

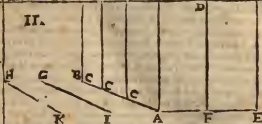
LINEE PERPENDICOLARE

PROSPETTIVE

I.



II.



Q° POSTO A CASO

QVADRI VEDUTI NEL MEZZO, ET DA VN LATO

III.



III.



CONO O PIRAMIDE VISIVA, ACUTO, RETTO, OTTUSO, ET SCALENO.

V.



VI.



VII.



RAGGIO CENTRALI ET RAGGI PIRAMIDALI

RETTANGOLO VISUALE

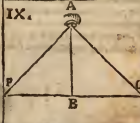
A



VIII.



IX.



Alcune Prattiche di Geometria per formare le Linee, e Figure, che noi vogliamo definire.



PRIMO, per fare la perpendicolare, ouero come dicono gli Artefici due linee à squadra, operatione necessaria quasi in tutte le nostre pratiche, le noi la vogliamo nel mezzo d'vna linea, come AB. bisogna aprire il compasso più della metà della linea, e mettere vna gamba nel punto A, e con altra formare duoi pezzi di circolo di sopra, ò di sotto, come PE, e fare il medesimo del punto B, che congiungendo i duoi punti doue s'incrociano questi dupli pezzi d'arco, con vna linea retta, si hauerà la perpendicolare, sopra la linea AB, figura 1.

Secondo, Se la linea fosse da basso del quadro, ouero carta, doue, che non si potesse fare li detti archi di sopra, ò di sotto, si bisognerà tagliare questa linea in due parti eguali, per haure il punto G, poi da' capi di questa linea fare due pezzi d'arco, che s'incrociano insieme in H, poi tirare vna linea da H a G, come la figura 2.

Terzo, Per alzare vna perpendicolare da vn capo d'vna linea, come dal punto I, dalla linea IK, questo si fa in più maniere, primieramente, come habbiamo detto, ma quando il spatio manca, bisogna posare vna gamba del compasso sopra il punto I, e con l'altra si farà tagliare la detta porzione di circolo nel punto N, poi pigliare la metà da MN, e portarla verso il punto O, per haure l'angolo retto OIK, ouero senza la briga di cercare la metà dell'arco MN, si può con la medesima apertura del compasso, fare vn pezzo d'arco sopra N, mettendo il compasso in N, e fare l'arco PQ, ponendo dipoi la riga al punto M, e N, tirare vna linea, che tagli l'arco PQ nel punto P, alzando vna linea da I, à P, che haueremmo la perpendicolare, e l'angolo retto PIK, figura 3.

Quarto, In'altra maniera, se dal punto P, vogliamo alzare vna perpendicolare, pigliasi vn punto à piacere di sopra la linea PR, come Q, da questo punto Q, si facci vn circolo, che tocchi il punto P, che taglierà la linea PR, in qualche luogo, come in S, poi si tiri la S, per il punto Q, insino alla circonferenza del circolo ST, che congiunti li punti P, e T, haueremmo la perpendicolare TP, figura 4.

Per abbreviare tutte queste pratiche, basta vn squadra ben aggiustato, ouero la pratica della figura 23. pagina 23.

Quinto, Da vn punto dato sopra d'vna Linea, far cadere vna perpendicolare. Dal punto dato A, bisogna far l'arco BC, che tagli la linea data EF, nelli punti GH, e da questi GH, far duoi pezzi d'arco di sopra, ouero di sotto dal punto dato, che si tagliano, come al punto I, poi dal punto A, far cadere vna linea, passando per I, sopra la linea EF, che questa sarà la perpendicolare dal punto dato figura 5.

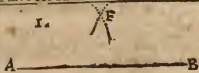
Sesto, Da vn punto dato da vn capo d'vna linea, far cadere la perpendicolare. Il punto dato sia K, e la linea LM, dal punto K bisogna tirare vna linea trasuersale à capriccio, che taglia in qualche luogo, la linea LM, come in N, poi diuidasi questa linea KN in due parti vguale, e nel mezzo O, facciasi l'arco, che passa per il punto K, & il punto della sectione, che sarà sopra la linea LM, seruirà per far cadere la perpendicolare. P. fig. 6.

Settimo, Le linee parallele, per essere ben fatte debbono esser ragenti à duoi mezzi circoli, come FG, e parallela à HI, perche ella frizza sopra li mezzi circoli nelli punti KL.

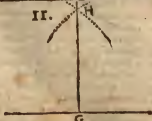
Ottauo, Per diuidere vna linea in più parti vguale, è assai commodò haure vna tauola picciola, ouero carta proportionata alli disegni da farsi, che sia compartita in parti vguale, come CD, le quali d'uisioni siueo mandate à vn punto, come linee concorrenti, hauendo vna lunghezza minore della linea CD, come è la linea AB, e volendola diuidere in sette parti eguali, sia portata sopra la linea CD, tanto, che tocchi le due linee estreme, e che sia parallela alla linea CD, che sarà diuisa in sette parti vguale, e volendone minor numero, e più picciole, si pongano come si vede nella figura 8.



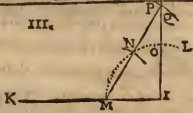
PER FORMARE DELLE LINEE A SQVADRA CHE FACCIANGOLI RETTI.



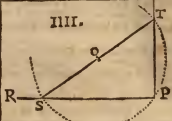
ANGOLO RETTO



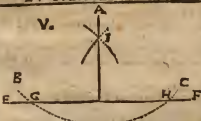
ANGOLO RETTO



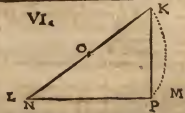
DVOI ANCOLI RETTI



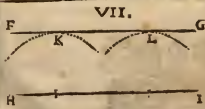
ANGOLO RETTO



LINEE PARALLELE



PER DIVIDERE LE LINEE



Per Formare delle Figure Regolari.



Se la linea AB, data per fare vn Quadrato, pongasi vna gamba del compasso al punto A, e con l'altra si pigli la lunghezza AB, si tenga fermo al punto A, e con l'altra gamba del compasso si faccia l'arco BC, come ancora del punto B, l'arco AD, che si taglieranno nel punto E, sopra la lettione bisogna trasportare la metà dell'arco AE, ouero BE, che daranno li punti CD, per li quali, tirando delle linee rette, si hauerà vn quadro perfetto.

D'un'altra maniera, sopra la linea AB, tirisi dal punto A, vna perpendicolare CA, vguale à AB, poi hauendo preso con il compasso la larghezza AB, ouero AC, si ponga vn piede del compasso al punto B, e con l'altra si facci vn pezzo d'arco, e facendo il medesimo del punto C, la lettione di questi due archi farà il punto D, per formare il quadro ABCD, figura 1.

2 Per fare vn parallelogrammo, ouero quadrilungo, tirasi vna perpendicolare più grande, ouero più picciola, che BE, come FG, hauendo poi presa l'altezza E G, pongasi vna gamba del compasso in F, e con l'altra faccia vn pezzo d'arco, e col medesimo si pigli la lunghezza EF, poi pongasi vna gamba del compasso in G, e faccia vn secondo arco, e si tagli il primo in H, che si hauerà quello, che si desidera, figura 2.

3 Per formare vn Triangolo equilatero, sopra vna linea data, come AB, piglisi la lunghezza della linea AB, e pongasi vna gamba in A, e con l'altra gamba faccia si vn pezzo d'arco, come G, e faccia si il medesimo dall'altra parte, e tirando due linee dalla lettione C, verrà fatto il triangolo equilatero ABC, figura 3.

Le figure Poligone, d' di più lati eguali, si sogliono per lo più descriuere dentro de' circoli, con le seguenti regole.

4 Per il Triangolo equilatero, bisogna mettere il mezzo diametro al punto A, e descriuere l'arco DE, e tirare la linea DE, questa sarà vn lato del triangolo DEF, figura 4.

5 Per vn Quadro, tiransi duoi diametri ad angoli retti, e si congiungono le loro estremità, che farà il quadro ABCD, figura 5.

6 Per vn Pentagono di cinque angoli, per descriuerlo sopra à vna linea data, oprando in questa maniera, si consegue il tutto con vna sola apertura di compasso. Li capi della linea data, siano AB, che seruono per centri di duoi circoli, che si tagliano in G, il qual punto si faccia centro, per il terzo semicircolo, e da i punti R D, doue il detto terzo circolo interseca, gli altri duoi si tirano le rette DF, & RE, che passino per il punto, che farà la perpendicolare VG, tagliando il detto semicircolo, il cui centro è G, le quali due linee termineranno in E, & F, à quali tirando i lati AF, & BE, del Pentagono, e con la medesima apertura del compasso, ponendo vn piede in E, e l'altro nella perpendicolare VG, haueremmo il pentagono dato equilatero ABEVF, figura 6.

7 Si puole ancora far il Pentagono nel circolo, in questa altra maniera, facciansi duoi diametri, e pigliasi DG, metà del mezzo diametro DL, dell'intervallo GA, facciasi l'arco AH, la linea AH, farà vn lato del Pentagono figura 7.

8 Per l'Etagono, il semidiametro serue per vn lato dell'esagono.

9 Per l'Eptagono, pigliasi la metà del lato del triangolo equilatero, come è A, figura 9.

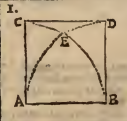
10 Per l'Ottagono, pigliasi la metà d'un quarto di circolo, figura 10.

11 Per il Nonagono, pigliansi li due terzi del mezzo diametro, come EB, figura 11.

12 Per il Decagono, pigliasi vn mezzo diametro, e si diuide in due parti eguali v.g. nel punto G, poi da questo punto G, e dal triangolo A facciasi l'arco AB, che la parte del mezzo diametro BC, farà il lato del Decagono, figura 12.



QUADRO PERFETTO



PARALLELOGRAMMO



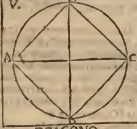
TRIANGOLO EQUILAT.



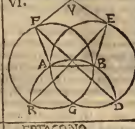
TRIANGOLO NEL CIRCULO



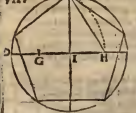
QUADRO NEL CIRCULO



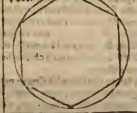
PENTAGONO



PENTAGONO NEL CIRCULO



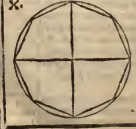
ESAGONO



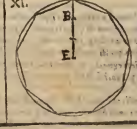
EPTAGONO



OTTAGONO



NONAGONO



DECAGONO



Segue il modo di formare altre Figure.



Et l'Vndecagono, facciasi duoi diametri ad angoli retti, e dal punto A, facciasi l'arco BC, con l'intervallo del mezzo diametro, poi dall'interseccazione C, fino ad E, si tiri la linea CE, che poi DC, farà il lato dell'Vndecagono, figura 1.

Per il Dodecagono, diuidasi in due parti l'arco dell'Esagono AB, e così si può procedere di qualuoglia figura, partendo li suoi archi in due parti, che si anderanno moltiplicando, fino à che numero li vorrà, con questa regola.

Il Triangolo in 6. 12. 24. 48. 96. &c.

Il Quadro in 8. 16. 32. 64. 128. &c.

Il Pentagono in 10. 20. 40. 80. 160. &c.

L'Esagono in 14. 28. 56. 112. 224. &c.

Per decriuere i lati delle Poligone, cioè desiderando i lati di vna data figura alquanto maggiori, si operi nella maniera, che segue. Sia v.g. il lato DE, maggiore di BC, dal centro A, si tirino due linee, che pa fino per gli angoli BC, di quella lunghezza, che sarà bisogno, e frà quelle si ponga la misura maggiore, che sia, parallela al lato BC, che faccendoli l'arco maggiore, il tutto si hauerà: figura 3.

L'Ouato si può fare in varie maniere, e primieramente fatto, che si è vn cercolo con due diametri, come AB, CD, dalli punti AB, si facciano due altri circoli eguali al primo, poi dal punto D, si tirino vna linea, che, passando per il centro A, arriuino infino alla sua circonferenza, poi ponendo vna gamba del compasso al punto D, con l'altra pigli si l'intervallo E, e facciasi l'arco EF, e facendo il simile dall'altra parte, l'Ouato sarà fatto: figura 4.

Per l'Ouato più tosto; la lunghezza sua sia diuisa in tre parti eguali, come A, B, F, facciasi due circoli in modo, che vno tocchi il centro dell'altro, poi alle sezioni D, & E, siano tirate due linee, che passino per i centri, come EA, e EB, pigli si di poi con il compasso il diametro delli detti circoli AF, e ponendo vna gamba in D, con l'altra facciasi l'arco GH, e facendo il medesimo dal punto E, sarà fatto l'Ouato: figura 5.

Ouato di vn'altra maniera; siano due quadrati perfetti congiunti insieme, e siano tirate le linee diagonali nel mezzo di esse faranno due centri G, & H, gli altri due centri faranno E, & F, pongasi primieramente vna gamba del compasso al centro E, con l'intervallo F, 1. facciasi l'arco 1. 2. & il medesimo si faccia in tutti gli altri punti E, G, & H, che si hauerà l'Ouato figura 6.

La vera pratica di fare l'Ouato che sia giustissimo, e che si possa ridurre à qualsuoglia larghezza, o lunghezza, è la seguente. Sia dato il Quadrilongo ABCD, fig. 7. dentro del quale vogliamo fare vn'Ouato. Si diuidano primieramente le linee AB, DC, AD, BC, in due parti eguali, ne punti G, E, H, F, da quali si tirino le linee EF, GH, per ritrovare li due centri si pigli la lunghezza EL, col compasso, e di poi posto vn piede in G, con l'altro si tiri la linea EF, ne punti I, & K, che quelli faranno i due centri per decriuere l'Ouato. A ciascuno di questi duoi punti si fermino i due chiodi, e con vn ipsago che si parta da G, e vadà al chiodo T, da I, al chiodo K, & da K, torna in G, dove si facci vn nodo con i duoi capi, e pongasi cosa, che nel girare detto nodo attorno li chiodi ben tirato lascia di se, vestigi, che habbiamo vn'Ouato perfettissimo.

Con la medesima pratica li Muratori fanno qualsuoglia Ouato per le Volte, e tutti à vna medesima altezza, benché di larghezza diuerse, come si vede nella figura 8. nella quale alla medesima altezza CD, si ponno decriuere Ouati più, e più larghi.

Per non lasciare adietro quello, che può dilettere i virtuosi studenti voglio adurre altre pratiche, per formare le Poligone.

Trama fatto il circolo, l'apertura del compasso capisce sei volte attorno il circolo, dove si ha l'Esagono, e lasciando vn punto si, e l'altro no, si hauerà vn triangolo Equilatero, come ABC, & il circolo è diuiso in tre parti eguali. Volendo poi vn pentagono di 5. lati eguali, la portion del circolo BC si diuidasi in 5. parti eguali, di quelle 5. parti se ne piglia 3. con il compasso, e principiando dal punto A, si segnano i punti 4. 1. 2. 3. che congiungendo questi punti con linee rette si hauerà il Pentagono.

Se vogliamo la figura dell'Esagono di sette lati eguali, si diuidi la terza parte del circolo in sette parti eguali, e con il compasso se ne piglia 3. e così si deve procedere siano di che numero si voglia le figure equilateri.

Alcuni si fermano del circolo diuiso in 360. gradi, mà quini basta, che noi si ricordiamo, che gli gradi sono de piccioli diuisi di vn circolo, come si vede nella figura 10. che la quarta parte del circolo DN, sono 90. gradi NO, altri 90. OP, & PD, il rimanente, e per maggior chiarezza esponiamo la seguente tavola della quantà dell'angolo donuto à ciascuno de lati di qualsuoglia figura a regolare contenuta nel circolo. Per esempio si vorrà fare vna figura di 4. lati, facciasi nel centro del circolo, che deve contenere detta figura vn angolo di gradi 72. che tanto deve hauere il lato di simile figura, come per esempio, l'angolo LML, che altro non vuol dire, se non, che il lato LL, entra cinque volte nel circolo. Se poi si vorrà la figura suddetta minore, facciasi nel medesimo centro M, il circolo della desiderata grandezza, come LL, e pigli si per vno de suoi lati la linea O.

Nell'istesso modo, se vogliamo vna figura di 9. lati habbiamo nella Tavola l'angolo per il suo centro, che è gradi 40. e così si formerà ogn'altra figura.

Tavola.

Per il lati.	Quanti gradi.
3	120
4	90.0
5	72.0
6	60.0
7	51.26
8	45.0
9	40.0
10	36.0
11	32.44
12	30.0
13	27.41
14	25.41
15	24.0
16	22.500

Diui-

VNDICAGONO



DODICAGONO



PACCHERE LE FIGURE



OVATO LONGO



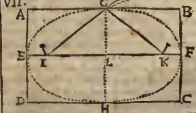
OVATO TONDO



OVATO

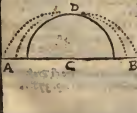


PER VARI MISURE D' OVATI



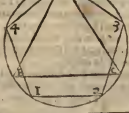
PER LI CENTRI

VIII.



PER FORMARE LE FIGURE POLIGONE

IX.



X.



Divisione della Prospettiva in Naturale, e Pratica.



Er Prospettiva naturale s'intende tutto c'ò, che è rappresentato da qual suoglia oggetto visibile, nel qual oggetto si comprende la sua diminutione, secondo, che all'occhio appartiene appi-
ciolirsi più, o meno per la maggiore, o minore distanza dall'occhio.

Sono gl'oggetti visibili, parte prodotti dalla natura, e parte fatti con arte; quelli che sono pro-
dotti dalla natura, intendiamo Paesi, Monti, Mare, Isole &c. quelli fatte con arte, Fortezze, Città,
Villè, Piazze, Borghi, Cafe &c. adunque simili vedute sono Prospettive naturali.

L'intentione del Pittore è di rappresentare in vna superficie piana i corpi solidi, o figure di rilievo, & ogni
cosa veduta da lontano, sia Paese, Moue, Mare, in somma tutto ciò, che l'occhio in vna sol veduta può
scoprire, e tutto quello, che si rappresenta, si dimanda Prospettiva pratica.

Benche la Prospettiva pratica sia imitatrice della naturale apparenza, & ogni apparenza sia notissima, per
Prospettiva naturale, nondimeno è falsa la credenza di quelli, che stimano essere in suo arbitrio il pote-
re leuare copie con esattezza degl'oggetti naturali con vna semplice pratica, così alla cieca, e che senza
altro artificio, e intelligenza debbano riuscirli le cole proportionate alle naturali apparenze; e però ve-
zo, che vi sono modi per assuefare la mano in breuissimo tempo a leuare copie dell'apparenze naturali, &
à fare delle bellissime Prospettive Teoricamente, senza saperne le regole, e facilitare l'intelligenza sia
quali dico con Leon Battista Alberti, che non si può trouare cosa più commoda del *Velo*, il quale si ado-
pra nelle scuole per lucidare li quadri, perció che con la medesima facilità si lucidano l'apparenze na-
turali, e chi si assuefarà à ritrarre il naturale, con l'aiuto del *Velo* farà l'intelletto, e la mano tanto esercitata
al bene, che tutto quello, che s'affaticarà di fare parerà naturale, la qual cosa vediamo quanto nella
pittura sia da essere desiderata.

E se alcuni Maestri sono pigri, tardi, e lenti, non auiene da altro, che trascurano il sapere il fondamento di
quello, che s'affaticano di fare, e mentre, che si esercitano in quelle tenebre de gl'errori, vanno tentan-
do, e cercando come timorosi, e meri ciechi la strada con il pennello, come fanno gl'istessi ciechi cercando
le vie, e l'uscite, che essi non fanno con il loro bastencello.

Pietro Testa, nel suo *Libro della Pittura* doue è notato l'intelligenza, e l'uso ha espresso la pratica cieca, como
habbiamo qu'la minore figura, e noi habbiamo espresso la Pratica ad occhio aperto, che opera con la
Teorica. Il detto Testa dice nella seguente maniera; la Teorica è per sé stessa di legami natura, e la Pratica nel-
la sua libertà, è per sé stessa cieca, ma chi in età di steschi anni nell'istudi di pittura il buono di gran Maestro apprende,
e poi auanzandosi ad imitare da sé gl'oggetti della natura entra nel detto *Libro di Pallade*, e vi troua, & intende l'ar-
te della Matematica, vnisce egli la Teorica alla Pratica, e spogliandole de i loro difetti, con felice accompagnamento
della intelligenza, e dell'uso à se acquista gloria di nome, & el Mondo accresce pregi di Virtù.

Volendo facilitare l'intelligenza, & entrare con breuità nel *Libro della Pittura*, facciasi qualche studio col *Velo*,
ch'ogni minima fattura fatta con l'applicazione scoprirà più in vn'hora, che con qual suoglia pratica
in vn giorno, & insieme li riuscirà di praticare la Prospettiva senza saperla, e scoprirà con gl'occhi del
corpo, tutto quello, che si considera con gl'occhi dell'intelletto.

Intenderà facilmente cosa siano raggi virtuali, che quando si considera vn'oggetto si forma vna Piramide si-
mile alla base, e come questa Piramide si taglia à trauerso Matematicamente, e come nella superficie della
sezione ha sempre la vera, e giustissima imagine, o ritratto dell'oggetto; vedrà, che cosa sia punto della
veduta, punto della distanza, punto accidentale: che cosa sia linea Orizzontale, è che sia Orizzonte natura-
le in fine vedrà ebiaramente la Teorica accompagnata alla pratica.

Si può adunque con ragione formar encomij a questo nostro *Velo*, e chiamarlo lucidissimo specchio all'oc-
chio dell'intelletto, e brache in altri tempi l'eri di oscura benia, per spiegare il cordoglio delle tenebre
funerali, hora qual risplendente Sole discaccia dal Cielo del nostro Intelletto le tenebre dell'ignoranza, e
lo rende illuminato del vero splendore della verità.

Leonardo da Vinci, trà li suoi bellissimi annerimenti della Pittura al cap. 1. dice bisogna sapere di Prospettiva, al cap. 32.
adoperare il Vello, rap. 99. saper di Prospettiva, rap. 274. che si prima non Prospettivo. cap. 378. lucidare con Vello,
à Vetro, cap. 349. la Prospettiva, è la briglia, e timore della Pittura.



PROSPETTIVA TEORICA
E PRATTICA.



PARADOSSI
PER PRATICARE LA PROSPETTIVA, SENZA SAPERLA.
E FACILITARE LA INTELLIGENZA
PER NON OPERARE ALLA CIECA.

B

Della Prospettiva Prattica.



Alla passata diffinitione comprendiamo, che la Prospettiva prattica, è vn'arte, che ci rappresenta degl'oggetti sopra vn mezzo diafano, come *Petro*, o *Vetro* trasparente nelli punti, doue questo mezzo taglia li raggi visuali dell'apparenza degl'oggetti.

Dunque il fine della Prospettiva è di rappresentar sopra vn piano, come è EFGH, gl'oggetti, che sono per di là, in quella maniera, che vediamo qui ABCD, rappresentato in XLM, come sono veduti alla traueria di questo piano.

Per meglio intender questo. Supponiamo, che sia per terra vn'oggetto, come ABCD, e che l'occhio del riguardante sia in O, se si metterà sarà l'vno, e l'altro vn corpo trasparente, come EFGH, le sectioni dell' raggi dell'occhio faranno delle perpendicolari MQ, RL, SI, TX, che ci daranno la figura IKLM, in maniera, che l'oggetto apparirà in questo corpo trasparente, il che ci fa conoscere, che tutta l'arte della Prospettiva non è altro, che ritrovare la sectione delle linee, percioche il piano EFGH, taglia la Piramide visuale ACBD, & O, nella sectione habbiamo l'apparenza della figura IKLM.

La ragione della prattica data da noi, seruirà per ritrovare queste sectioni, perche vna linea solo non può determinare cosa alcuna, perciò è necessario, che ve ne siano due, che si tagliano per hauere vn punto; hora poi che gl'è certo, che dal nostro occhio all'oggetto sempre si fa vn raggio, ouero linea retta, quella non ci può mai mancare, mà per hauer l'altra, che la due tagliare, b'ogna, che noi c'imaginiamo, che dal nostro piede si faccia vn centro, di doue si partino quantità di linee, che vadino a gl'angoli dell'oggetto, che noi vediamo, come dal centro P, a gl'angoli ABCD, le quali linee essendo tagliate da qualsiuoglia piano, come è EFGH, tutte queste linee, come PA, PB, PC, PD, che erano Orizzontali, si drizzano, e diuentano perpendicolari, come PB, diuenta QM, PD, diuenta RL, &c.

Perche se elle rimanessero Orizzontali, li raggi visuali non le tagliariano se non all'oggetto medesimo, doue, si rinecontrano tutte due, per questo si suppone ogni volta vn piano fra l'occhio, e l'oggetto, per il quale si hanno le perpendicolari, per trouare li punti, per formare l'apparenza de gl'oggetti quali si siano.

Quel che si è detto è più tosto per far concepire la nostra prattica del *Vetro*, che per seruiriene in rappresentar Prospettive, perche è la medesima, mà più facile, perche in breuissimo tempo si trouano li quattro punti I, K, L, M, e d'ogni altra figura, benchè difficile, alla qual prattica si potrebbe dare questa definitione.

L'arte della Prospettiva prattica è di sapere rappresentare tutte l'apparenze de gl'oggetti sopra d'vna *Tela*, *Muraglia*, o qualsiuoglia altra superficie trasparente, come *Vetro*, *Petro* &c. in quella maniera, che in effetto noi le vediamo, ouero, che noi le concepiamo nella nostra Idea figura 1.

Dell' Ichnografia.

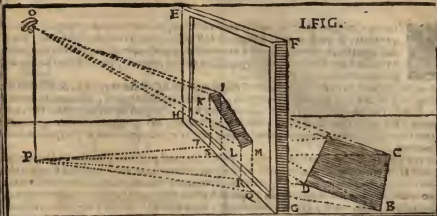
Ichnografia è il piano, o pianta sopra il quale si vuole alzare qualche cosa, come ABCD, è l'Ichnografia, o piano d'vn quadro ridotto in Prospettiva figura 2.

Dell' Ortografia.

Ortografia è la facciata, o il prospecto dauanti de gl'oggetti senza lontananza, talche EFGH, è l'Ortografia, o la facciata d'vn Cubo, perche sicome l'Ichnografia rappresenta il piano, così l'Ortografia ci dà vna semplice rappresentatione di vn lato diritamente opposto all'occhio figura 3.

Della Scenografia.

Scenografia è la eleuatione, o alzato dell'oggetto perfetto, con tutte le diminutioni, & ombre, tanto del dinanzi, che dai lati, che si possono vedere in vna occhiata insieme, come IKLMNOP. Noi a fine di ridurre questi nomi, o termini più intelligibili nominaremo da qui auanti l'Ichnografia pianta, l'Ortografia facciata, e la Scenografia eleuatione, o alzato del tutto figura 4.



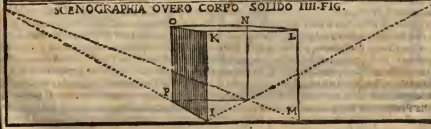
ICNOGRAPHIA OVERO PIANITA. II. FIG.



ORTHOGRAPHIA OVERO ALZATO. III. FIG.



SCENOGRAPHIA OVERO CORPO SOLIDO IIII. FIG.



Perche gl'oggetti d'vuali grandezze s'appiccioliscono, essendo veduti da lontano.



Optica c'insegna, che gl'oggetti ci danno le loro apparenze secondo gl'angoli, sotto de' quali sono veduti, & questi angoli, si pigliano nell'occhio doue si rincontrano le linee, che si partono dall'oggetto, perche tutte le cose si vedono sotto à qualunque angolo visuale; ma quelle cose, che si vedono sotto minore angolo appariscano minori, e quelle, che si vedono sotto à maggior angolo appariscano maggiori.

Per esempio, l'occhio A, figura 1. guardando il primo oggetto EC, si due raggi AB, & AC, che fanno nell'occhio l'angolo BAC, se il medesimo occhio A, guarda il secondo oggetto, si fanno parimente due raggi AD, & AE, che fanno l'angolo DAE, minore, che BAC, l'angolo del terzo oggetto FG, e ancora più picciolo. Da questa esperienza dunque bisogna concludere, che gl'oggetti d'vuali grandezze, li più lontani sono veduti sotto vn'angolo più picciolo, e perciò le loro apparenze in Prospettiva deouono essere più picciole.

Da ciò, che si è detto di sopra, ne segue, che gl'oggetti, de quali parliamo, essendo fra due parallele, come EF, & CG, figura 2. l'apparenze di queste parallele termineranno in vna Piramide, e si taglieranno al punto della veduta, queste linee EF, & CG, se fossero continuate terminariano al punto della veduta (come fanno le due parallele BO, & CO, figura 3.) questo si proua mediante gl'angoli minori, e maggiori, secondo la quantità de punti, che si pigliano à considerare, come sono BC, DE, & FG, poiche l'angolo BAC, è maggiore degl'angoli FAG, & in questa maniera si procederà in infinito.

Sichè le due parallele EF, & CG, quando fossero continuate, ci appariranno e concorrenti al punto della veduta, come fanno le due linee BH, & CI, e per questo tutte le linee tirate al punto della veduta nell'arte della Prospettiva, sono tenute per parallele fra di loro.

La terza figura ci mostrà quanto habbiamo detto, poiche supposto, che gl'oggetti appariscano tali, quale è l'angolo dentro il quale sono veduti, ne segue, che se haueremo più linee dentro à vn medesimo triangolo, elle non douanno apparire eguali fra di loro, e perciò diciamo, che tutte le linee, che sono comprese tra i lati lunghi del triangolo BOC, appariscono eguali fra di loro quantunque elle siano ineguali; nell'istessa maniera, se noi habbiamo vna quantità di Colonne, ò Pilastrì, da vna parte, e dall'altra in vna Sala, sarà necessario, che tali oggetti fossero veduti sotto diuersi angoli, e per questo, che apparissero ineguali, quantunque fossero eguali tra di loro. Per esempio essendo l'occhio in A, te da i punti del primo oggetto BC, si tirano linee al punto della veduta O, rettamente opposto all'occhio A, queste linee BO, & CO, fanno il triangolo, BOC, che terminerà li Pilastrì BC, DE, FG, HI, KL, dunque questi sono eguali tra di loro, benchè in apparenza siano ineguali la ragione è, che le linee BO, & CO, sono tenute per parallele, perche si tagliano al medesimo punto dentro all'Orizzonte, il che si vedrà più chiaramente al foglio 15.

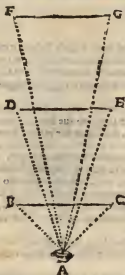
Adunque il *Partimento* è formato dentro vn triangolo, l'altezza delle Colonne è compresa dentro à vn altro triangolo per parte; & il *Soffitto* dentro ad vn altro triangolo, e tutti questi quattro triangoli congiunti insieme fanno la figura 4. termineranno à vn sol punto, come A, che è il punto della veduta, doue tutte le parallele si vanno à congiungere; Da queste proue comprendiamo, che gl'oggetti lontani s'appiccioliscono, e che tutte le linee, che si tirano di sotto, ò di sopra dalle Colonne, sono assolutamente tra di loro parallele, perche concorrono al punto della veduta A.

Di qui auuiene, che stando l'occhio in capo d'vna *Zoccola* ci pare, che à poco, à poco il *Soffitto* s'abbassi, il *Piano* s'inalzi, & che i *Zati* si restringano in forma di *Piramide*, secondo, che dall'occhio s'allontanano.

Quel, che habbiamo detto del punto della veduta, si deve intendere di tutti gl'altri punti sopra l'*Orizzonte*, siano in qual luogo si vogliano, perche tutte le linee, che se li tirano, deouono essere tenute per parallele.

Per quanto io hò scoperto nel dicbre con quelli della professione, sono nel medesimo errore, che io son stato longhissimo tempo, cioè dicono, & intendono essere il punto dell'occhio in lontananza alla più remota parte della vista, questo è verissimo, in quanto si considera la Prospettiva Naturale, come per esempio, due lunghissime file di Colonne, ò d'Alberi, all'occhio appariscono concorrere come al punto O, figura 3. Nella Prospettiva Pratica, tal lontananza non si considera per lontana, perche è la più prossima dell'altre cose, essendo quella, che ci dà il punto dell'occhio nel quadro, che per essere espressi in più luoghi, nel presente trattato à quelli mi rimetto.

I FIG



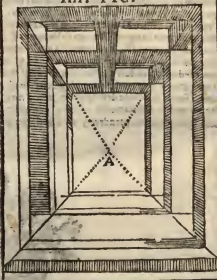
II FIG.



III. FIG



III. FIG.



Come si comprende, che gl'oggetti si Veggano
per raggi Visiui, che formano all'occhio
gl' Angoli.



Volendo noi chiaramente comprendere questa verità de gl' Angoli Visiui, e come la molteplicità de gl' angoli formano vna *Piramide* la di cui punta termina nell'occhio, e la base ne gl'oggetti, poco importa il cercare, se dall'oggetto siano mandate le specie delle cose all'occhio in forma di *Piramide*, come insegna *Aristotile*, ouero se l'occhio mandi li raggi al l'oggetto nella medesima forma, come vogliono i *Platonici*.

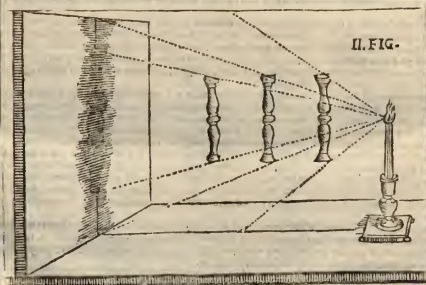
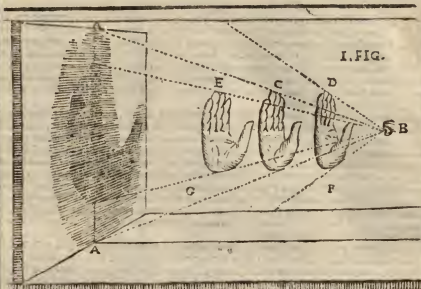
Per impedirsi di di questa imaginatione, habbia si qual si uoglia corpo solido, è figura superficiale, come la muraglia AA, figura 1. supponiamo, che dalle estremità AA, si spichino due linee concorrenti all'occhio B, nel quale si forma l'angolo ABA, ouero, che dall'occhio B, si spicano due raggi, che terminino in AA, sicche mettendosi inanzi all'occhio qual si uoglia misura, come la mano C, tenendola in maniera, che copra tutta quell'altezza della muraglia, questa mano toccherà quelle linee imaginative, le quali in quel sito non sono più distanti dall'altezza della mano, ma se mettiamo la mano più appresso all'occhio, come in D, parerà, che la mano sia maggiore dell'altezza della muraglia, e ciò perche in quel sito l'altezza della mano soprauanza la distanza delle dette linee, e si vn'Angolo maggiore, come DBF, e se poniamo la mano più vicino alla muraglia, come in E, formerà all'occhio vn'Angolo minore, come EBG, e la mano non coprirà tutta l'altezza della muraglia, e ciò perche in tal sito la distanza delle due linee supera la lunghezza della mano.

Adunque queste linee imaginative quanto sono più lontane dall'occhio, tanto sono più trà di loro distanti, e quanto più s'auicinano all'occhio, tanto più si restringono; sicche nell'occhio stesso vengono à concorrere, e formano l'Angolo Visiuo.

Nella figura 2. si ratifica con l'esperienza del lume, che li raggi Visiui, che escano dall'occhio vadino à terminare ne gli oggetti; Sia posso vn lume nel luogo dell'occhio, pigliamo vn corpo, se non vogliamo adoprare la mano, come per essempio vn balauastro; se il balauastro sarà in egual distanza, come era la mano C, l'ombra sua coprirà l'altezza della muraglia, e farà l'Angolo eguale à CBA, se il balauastro sarà più vicino alla muraglia in egual distanza della mano E farà l'Angolo eguale à EBG, se tiramo il balauastro in egual distanza della mano D, haueremo l'Angolo eguale à DBF, sicche da questa operatione è manifesto, che siccome dal lume si spiccano raggi, che fanno gl' Angoli nel medesimo lume, e vado à trouare gl'oggetti, così si deue credere, che dall'occhio escano raggi Visuali, e vanno à terminare ne gl'oggetti, e formano gl' Angoli maggiori, e minori, e la molteplicità de gl' Angoli Visuali concorrenti all'occhio costituiscono vna *Piramide* simile alla base dell'oggetto, come meglio nel seguente foglio si vede.

Del che hò voluto diffusamente parlare, accioche li principianti ne possino fare concetto solido, e fermo, di potere speditamente intendere, ciò che siamo per dichiarare più auanti.





La Prospettiva Pratica resta fatta nel tagliare la Piramide Visiva.



Abbiamo detto, che gl'oggetti si vedono per raggi Visuali, e che questi formano vna Piramide. Hora il fondamento della Prospettiva consiste nella *Settione*, ò *taglio* di questa Piramide.

Volendo noi dipingere, dobbiamo immaginarci d'hauere avanti gl'occhi tutti quegli oggetti, che vogliamo fare, e farli in quella medesima maniera, che in se stessi si trouano, come per esemplo, sia l'oggetto H, fig. 1. che *consisti* di tanti Cubi, vno sopra l'altro, e che dalle diuisioni dell'oggetto all'occhio peruegnono raggi Visuali rappresentanti i punti dell'oggetto, dalli quali si spiccano in maniera, che da tutti i raggi visuali, che all'occhio peruegnono, si forma vna Piramide, la cui base sia nell'oggetto H, e la punta nell'occhio E.

Immaginiamoci dunque, che trà l'occhio, e l'oggetto s'interponga vn *Pelo*, ò altro mezzo trasparente, come AB CD, il quale tagli detta Piramide, restando nel *Pelo* la medesima portione dell'oggetto, come è EQ, non vi è dubbio, che stando l'occhio E, sempre nel medesimo modo immobile, per li medesimi punti del *Pelo*, sempre vedremmo li medesimi punti dell'oggetto, mentre le linee dell'oggetto mandate all'occhio, sempre passeranno per li medesimi punti del *Pelo*. Adunque, se tutte le linee lasciassero nel *Pelo* i colori delle parti dell'oggetto, donde vengono, certa cosa è, che resterebbe nel *Pelo* espressa esattamente la figura dell'oggetto medesimo, e questa sarebbe Pittura in Prospettiva, fatta dall'oggetto all'occhio del Pittore, posto in tal distanza, & altezza determinata, la qual altezza, e distanza se venisse variata, rimanendo il *Pelo* nel medesimo modo, senza altro diuerso apparirebbe nel *Pelo*, secondo la varia positura dell'occhio, a cui c'immaginiamo. peruenire li raggi. Noi dunque habbiamo da esprimere nelli *Quadri*, ò *Muraglia* la figura istessa, che verrebbe fatta nel *Pelo*, come di sopra.

Il primo auvertimento però, che noi daremmo, sarà questo: che potendosi fare il taglio della Piramide in varie maniere, cioè *Retto*, & *Obliquo* (per taglio *Retto* intendo quello, che è fatto parallelo all'oggetto, come è nella figura 1. taglio *Obliquo*, come nella figura 2.) Si deuono però lasciare da parte i tagli *Obliqui*, perchè essendo per l'ordinario veduta, e considerata la Pittura in fronte, l'occhio in tal caso sarebbe lontano dall'a punta della Piramide, e verrebbe perciò a fare diuerso effetto da quello, che habbiamo inteso di rappresentare.

Imperciocchè la Pittura totalmente rappresenta quanto si è inteso d'esprimere, quando l'occhio si pone alla punta della Piramide, che habbiamo inteso di tagliare, e se bene ogni sensibile distanza dalla punta della Piramide, non fa sensibile differenza, nondimeno li *Quadri* fatti in fronte, non si possono godere di fianco, e per la medesima ragione ne meno quelli, che sono fatti di fianco, mai si possono godere in fronte, e però quando artificiosamente in tal maniera son fatti, bisogna parimente misurarli di fianco, per vedere perfettamente l'immagine, che contengono.

Tra li *Quadri* dunque fatti in fronte, e quelli fatti per fianco vi è questa differenza, che li fatti per fianco veduti per dritto, mostrano la figura maggiore del luo vero, & in effetto nelli *Quadri* stessi è maggiore, ma quelli, che sono fatti per dritto, essendo veduti per fianco, la mostrano minore, benchè vi sia dipinta al naturale; sicchè tagliando la Piramide con taglio *Retto*, e non *Obliquo*, haueremmo nel *Pelo* quel, che intendiamo di fare, e schiueremmo quelle deformità delle figure maggiori causate dalla *Obliquità* del taglio.

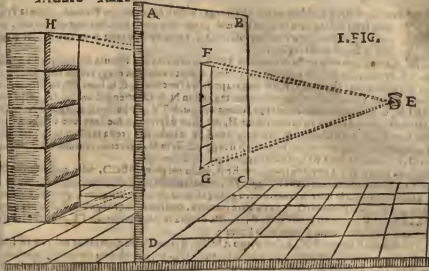
E perchè l'*Obliquità* de i quadri si possono considerare in due maniere, cioè da destra, ò da sinistra, ouero di sù in giù, l'vna, e l'altra dourà schiurare il Pittore (quando però non gli fosse proposta qualche superficie immobile, come di Volta, ò d'Arco) e si deve collocare il *Pelo*, che sia perpendicolare; acciò non veniamo a dare nelli medesimi inconuenienti intorno alla grandezza dell'immagini, della quale di sopra habbiamo parlato, e quando il *Pelo* stà ad angelo *Retto* non solo esso *Pelo*, ma ancora i lati deuono stare perpendicolarmente.

Auertasi ancora di collocare il *Pelo* sopra il *Quadro*, o altro luogo doue vogliamo trasportare la Prospettiva nell'istessa maniera, che staa, quando sopra di esso disegnauiamo gl'oggetti, altrimenti, se prima l'hauessimo tenuto con qualche inclinazione, e poi sopra il *Quadro*, ò altro lo collocassimo a perpendicolo gl'oggetti verrebbero ad inclinarsi con deformità indicibile.

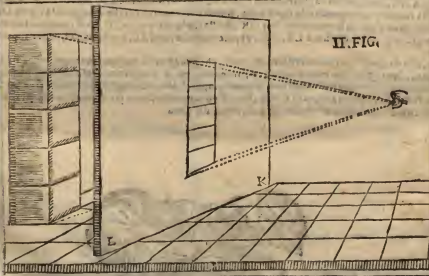


TAGLIO RETTO

DELLA PIRAMIDE VISIVA.



TAGLIO OBLIQUO DELLA PIRAMIDE.



Del Taglio della Piramide.



Per dimostrare più chiaramente, che li raggi visuali formano vna *Piramide*, e che la Prospettiva, resta fatta nel tagliare la detta *Piramide*, e per dare piena sodisfazione alli curiosi, proporemmo nella prima figura vna linea sola nella 2. vn *triangolo*, e nella 3. vn *Quadro*, per meglio intendere la figura 1. del foglio 7.

Sia vna linea retta posta in piano, & à caso, cioè tratta alla ventura sopra il piano ABCD, come la linea EF. certo è, che dall'estremità di detta linea, si partiranno due raggi visuali concorrenti all'occhio G, nel quale faranno l'angolo EGF, e se sarà trapposito l'occhio G, & la linea EF, vn *Velo*, ouero vn *Quadro*, come IKLM, li duoi raggi visui restaranno tagliati in N. & O, essendo l'occhio G, perpendicolare al *Velo* IKLM, ci dà il punto della Veduta P, e la linea Orizontale TV, per hauere li duoi punti N, & O, bisogna, che del nostro piede si faccia vn centro, come H, dal quale si spiccano due linee, che vadino à trouare li capi della linea EF, le quali essendo tagliate dal piano LM, la linea EH, resta tagliata in Q, dal qual punto si deue drizzare vna perpendicolare, sicche tagli il raggio EG, in N, e facendo così dell'altra, haueremmo il punto O, e tirando la linea NO, ci darà l'apparenza della linea EF.

Nella seconda figura vi è la superficie triangolare EFR, posta nel piano ABCD, della quale si troua l'apparenza nella medesima maniera, perche il raggio FG, resta tagliato in O, & il raggio EG, in N, & RG, in S. Non habbiamo tirato le linee del centro H, à gl'angoli della superficie triangolare, per non confondere, e si trouano parimente li punti N, O, S, in vn'altra maniera, con tirare dagl'angoli E, F, R, linee parallele, come BL, tirando L, al punto della Veduta P, il quale è sopra la linea Orizontale TV, che ci darà il punto N, facendo così dagl'altri, come si vede nella figura 3.

Nella terza figura del Quadro EOQX, nel piano ABCD, si troua la sua apparenza nel *Velo* IKLM, con più facilità delle sopradette, atteso che hà vn suo lato, come OL, nella medesima linea della superficie, che taglia i duoi raggi EG, & XG, dall'angolo L, dunque del Quadro sia tirata vna linea al Punto della Veduta P, che taglierà il raggio XG, nel punto R, e quella dell'angolo O. taglierà il raggio EG, nel punto N, e tirando la linea NR, haueremmo l'apparenza del Quadro EOLX, nella superficie del taglio, come NRLO, e che questa maniera corrisponda alla sopradetta, si vede chiaramente perche il raggio XH, resta tagliato in Q, dal quale alzando la perpendicolare QR, questa taglierà il raggio XG, in R, come nel medesimo luogo taglia la linea LP, e la linea LR, ci dà l'apparenza della linea XL, e la linea NO, ci dà l'apparenza della EO.

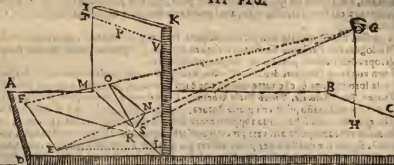
Credo, che da queste operationi restaremmo certi, che gl'oggetti si veggono per angoli visuali, e che li più lontani, sono veduti con minor angolo, e parimente, che la multiplicità degl'angoli formano la *Piramide* visuale, e che la Pittura in Prospettiva, altro non rappresenta, che il taglio della *Piramide*, e per facilitare tutte le brighe, si puole adoprare il *Velo*, fin che potiamo esercitare poi di pratica regolata dalle ragioni Teoriche, il che riuscirà ad ochio apperto, e non alla cieca.



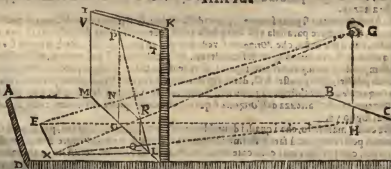
I. FIG.



II. FIG.



III. FIG.



Dell' altezza dell'occhio.



Doppo le passate definitioni, bisogna constituir l'altezza dell'occhio, essendo questo vno degli elementi principali, dal quale dipende l'operatione della Prospettua, perche da quest'altezza si determina la linea *Orizzontale*.

L'*Orizzonte* nell'arte della Prospettua non è altro, che vna linea, che noi constituimo all'altezza dell'occhio nostro, di maniera, che noi siamo alti come li pilastri CD, dalla 2. figura noi non vedremo il di sopra di detti pilastri, perche sono all'altezza della linea *Orizzontale*, ma se l'occhio nostro sarà in maggiore altezza, come è nella fig. 1. la linea *Orizzontale* sarà più alta, & si vedrà il di sopra delli pilastri AB; se l'occhio nostro fosse molto più basso, che non sono li pilastri, la linea *Orizzontale* sarà più bassa, come è nella figura 3. doue non si potrà vedere il di sopra delli pilastri EF, talche l'*Orizzonte* mostra quanto l'occhio è alzato da Terra; Questa è la parte principale de i *Quadri*, cioè à dire il collocare l'*Orizzonte* conforme il bisogno, cioè più basso del naturale, ouero più alto, & questo deue regular tutta l'operatione, el dell'Architettura, e piante di Fabriche, come delle misure, & altezze delle figure.

Nelle Pitture immobili, che si fanno nelle muraglie, e suffitti di Sale, e Loggie, l'altezza dell'occhio deue consistuirsi ordinarimente conforme l'altezza d'vna giusta statura,

Come per essemplio li duoi pilastri CD, figura 2. si suppongono essere all'altezza d'vna giusta statura, & chi traferirà questa obseruatione verrà ben spesso à dare in cose improprie, & improporzionate al sito delle Pitture, & chi diligentemente le obseruara, verrà à fare opera di mirabil perfectione, che inganarano l'occhio, & saranno stimar vero, quel, che è finto dall'arte.

Quanto poi à *Quadri mobili, e Portatili*, non si può assignare vna regola così stretta, in riguardo alla varietà dell'altezza, nella quale essi quadri possono essere posti, mà, se si preuedesse il luogo nel quale si deueno mettere, rispetto à tal luogo sarebbe uile, anzi necessario hauere la medesima obseruatione, c'habbiamo detto dell'immobile.

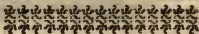
Questo è quello, che hà causato non picciola disputa frà li migliori Pittori, poiche alcuni dicono, che nelli *Quadri* bisogna, che l'*Orizzonte* sia dentro all'opera, & che la prospettiva permetta, che vn *Quadro* posso allai alto di sopra dell'occhio, porta il suo *Orizzonte* particolare.

Gli altri non vogliono l'*Orizzonte* dentro al *Quadro*, seruendosi del naturale in qualunque luogo, che sia posso il *Quadro*, la loro ragione è, che tutto quello, che è nel *Quadro*, apparirà più naturale. Nondimeno vediamo, che Ticiano, Paolo Veronese, Pietro Paolo Rubens, & Simon Vouet, hanno posso nelli *Quadri* superiori all'occhio l'*Orizzonte* allai basso più d'vna giusta statura, come per essemplio la fig. 3. & meglio al foglio 56. si vede.

Mà perche qualche volta si hanno da rappresentare historie da collocar in alto, bisogna, che la soddisfazione commune resti anteposta alli veri precetti dell'arte, ponendo l'*Orizzonte* molto alto, più che non è l'*Orizzonte* della figura 1. & questo è per poter vedere più spatio di Paese, alla maniera, che hanno operato, Giacomo Colotti, & Stefano della Bella, nelli disegni di Fiere, & altre cose simili, nelle quali è necessario esprimere gran tratto di Paesi, & molteplicità di Gente, non scordandosi però in tal caso di fare, che ogni cosa corrisponda à quell'*Orizzonte* posso in alto, accioche apparisca al spettatore di vedere il rappresentato d'vna grande altezza.

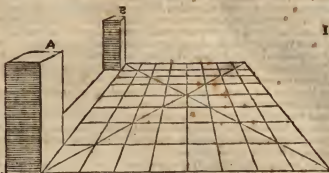
In questa linea *Orizzontale* si pone sempre il punto della Veduta, & il punto della distanza, & qualche volta li punti accidentali, & è sempre parallela alla linea della terra, ouero alla linea da basso del *Quadro* in modo, che tutto quello, che è più basso, che l'*Orizzonte* si vede di sopra, & tutto quello, che è di sopra si vede di sotto, & di tutte quelle cose, che sono alla medesima altezza dell'occhio non si può vedere, nè il di sopra, nè il di sotto; per essemplio delli duoi pilastri AB, figura 1. si vede il suo piano di sopra, perche l'*Orizzonte* è alto, & superiore à detti pilastri; delli pilastri CD, della figura 2. non si vegono li suoi piani, perche la sua altezza, è nella linea *Orizzontale*, & per l'istessa ragione non si deue vedere il di sopra delli pilastri EF, perche sono più alti dell'*Orizzonte*, talche l'altezza dell'*Orizzonte* è quella, che causa queste differenze, come si vedrà nella seconda parte, al foglio 56.

Da queste cose è manifesto, che i quadri non debbono essere collocati all'altezza, per li quali son fatti, perche altrimenti posso vengono à fare disforme apparenza: Onde si vedono Pitture Eccellentissime di famosissimi Artefici, che per esser mal collocate non dimostrano l'Eccellenza dell'Arte, anzi palono diffettose, come quando vn quadro fatto à vna bassa altezza si colloca in vna molto alta, perche all'ora vengasi i panni di pinti *Orizzontali* à mostrarsi inclinati, tanto che pare, che le figure non douerebbono potersi fermare, mà precipitare verso lo spettatore.

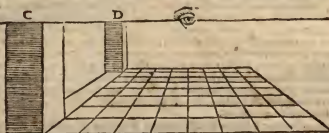


LIN. ORIZONTALE.

I. FIG.



II. FIG.



III. FIG.



C

Dell'Orizzonte Naturale, e dell'Orizzonte Artificiale.



È bene intendere, che cosa sia *linea Orizzontale* ne i *Quadri*, bisogna sapere, che cosa sia *Orizzonte*, il che noi brevemente, per quanto richiede il nostro intento, dichiariamo aderendo in quella materia, ch'è fuori della nostra sfera, all'opinione d'un Eccellentissimo Astronomo, e Matematico quale fu il Dottor Cassini, che discorrendo con me, così parmi si spiegasse.

L'*Orizzonte Naturale* propriamente è quella linea circolare, nella quale apparisce a noi, che il Cielo s'innalza con la Terra, dove però sia la superficie terrestre regolare, come nel Mare, e nelle grandissime pianure, e questo si può chiamare *Orizzonte sensibile*, perché è manifesto al senso, benché tal nome gli attribui applico ad altro significato, e si chiama anche *Naturale*, perché il suo sito, e figura, viene determinato dalla natura: da quello è determinato l'*Orizzonte Artificiale*, che non è altro, che un piano immaginario, che passa per l'occhio nostro, e qui distante all'*Orizzonte Naturale*, cioè, che non declina, o inclina ad esso in alcuna parte, e però si dice essere con esso al medesimo livello; questo si può però intendere essere in qualsivoglia altezza, nella quale può essere costituito l'occhio nostro, che lo determina, e chiamasi *Artificiale*, perché gli *Artifici*, come sono gli *Architetti*, *Pittori*, & altri, ne vogliono.

Noi alle volte crediamo, che se bene la Terra sia rotonda, è però la sua superficie in lontananza, sempre più si va distendendo da questo piano, che alla lontananza dell'*Orizzonte sensibile* dove s'era concesso, & vainsi come fanno due perpendicolari vicini, che se bene vanno a concorrere nel centro della Terra, & in altro, sempre più una dall'altra discosta ad ogni modo all'occhio pare, che hanno concorso verso del Cielo: ma dal medesimo Matematico son avvisato, che l'esperienza mostra il contrario, cioè che nelle grandi altezze l'*Orizzonte sensibile* termina evidentemente diverso dall'*Artificiale*, restando questo sempre più verso il Cielo, & io ho veduto quelle distanze da lui osservate dalla cima d'una Torre di questa Città, per alio posta in pianura, che non sono da spreggiarsi, quantunque l'altezza, onde son prese, in riguardo di Monti emicenti sia picciola, e quanto è maggiore l'altezza del riguardante, tanto è maggiore questa distanza.

Et in risposta alla perizia delle due perpendicolari, che mi persuadevano il contrario, dice, che quelle perpendicolari, le quali concorrono nel centro della Terra, e pure all'occhio pare, che concorrono verso il Cielo, fanno nel centro della Terra un angolo piccolissimo, ed insensibile, che forse non è maggiore della decima parte d'un minuto, ma che quelle, che fanno angolo maggiore non si vedrebbero mai concorrere in un punto, ma in qualsivoglia altezza riterrebbero la sua distanza, benché a noi, che siamo nella superficie della Terra, e non nel centro, esse concorrono, parebbero più vicine verso la Terra, che verso il Cielo, ma che posto l'occhio nel centro, né men quello seguirebbe, né apparirebbero parallele; al contrario la linea, che dall'occhio va a terminare all'*Orizzonte Naturale*, si con la linea dell'*Orizzonte Artificiale* in un angolo sensibile, e tanto maggiore, quanto è maggiore l'altezza, e però non si possono vedere concorrere, massime essendo l'occhio nel punto dove s'isla l'angolo, per esempio, la linea EC, fig. 1. è l'*Orizzonte Artificiale* (supponendo però l'occhio del riguardante in B) & DE, è l'*Orizzonte Naturale*, la linea dunque B, che partendo dall'occhio, termina nell'*Orizzonte Naturale*, si con la linea dell'*Orizzonte Artificiale* in un angolo sensibile B, e tanto maggiore, quanto maggiore è l'altezza.

Ma ritornando al nostro proposito l'*Orizzonte del Pittore* non è il sensibile, ma l'*Artificiale*, con cui la linea perpendicolare fa da per tutto angoli retti.

Collocato dunque opportunamente il *Quadro* DEFG, figura 2. secondo gli avvertimenti del foglio 10. e determinata l'altezza dell'occhio, come nel passato foglio, e questo sarà in B, consideriamo, che la superficie del *Quadro* viene ad essere tagliata dall'*Orizzonte Artificiale*, il taglio costituisce nel *Quadro* la linea verso CA, che è l'*Orizzonte* in livello all'occhio B, & a se stessa, questa linea dunque si ha da segnare nel *Quadro*, come regola di tutte l'altre linee, che si hanno da tirare: la linea, che dall'occhio B, è raggio centrale; che è perpendicolare alla linea *Orizzontale* CC, ci dà il punto della veduta, al quale concorrono tutte l'apparenze delle perpendicolari al *Quadro*, come HD, EI, FK, & LG, l'apparenza della linea AG, & la GL, & la AD, & la DH, & la AE, & la EI, & la AF, & la FK, & così s'intende d'ogni altra linea parallela a quelle, e perpendicolare al *Quadro*: l'osservazioni da farsi intorno a questa linea sono le seguenti.

Primieramente tutto quello, che si rappresenta in altezza eguale a quella dell'occhio nostro, o sia vicino, o lontano, si deve porre in questa linea, tutto quello, che è più alto, resta sopra la medesima linea, tutto quello, che è più basso, resta di sotto.

Secondo tutte le linee parallele all'*Orizzonte* gli estremi delle quali sono equidistanti dall'occhio nostro, devono essere parallele alla medesima linea.

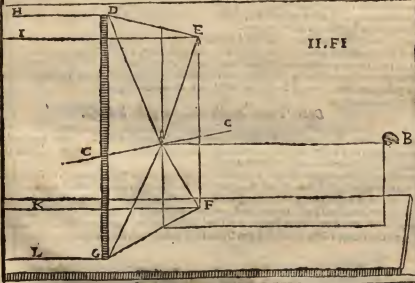
Terzo le linee parallele all'*Orizzonte*, delle quali un'estrema è più vicino all'occhio nostro, che l'altra inclina verso la medesima linea, sicché la parte più vicina di essa resta più alta dalla lontana, così quelle, che sono di sopra, quanto più si discostano dall'occhio, tanto più discendono, e quelle di sotto tanto più ascendono, in modo, che quelle di sopra, mai non possono passare sotto la linea *Orizzontale*, ancorché infinitamente si discostassero, e quelle di sotto, mai non passeranno di sopra; e però in infinita distanza, o intendano terminare ad essa linea *Orizzontale*.

Adunque al punto della Veduta concorrono tutte le linee parallele all'*Orizzonte* parallele fra di loro, e le perpendicolari alla superficie del *Quadro*, in modo, che le superiori, con le inferiori, vengono a formare la similitudine d'una Piramide, la cui cuspide è in esso punto rappresentante la parte remotissima, e la base lontana da essa, rappresenta la parte a noi vicinissima.

I. FIG.



II. FI



Della Linea della Terra.



Er bene intendere quanto habbiamo detto nel passato foglio, lo dichiareremo nel presente, e seguente.

Per linea della Terra, adunque intendiamo la linea *d' basso del Quadro*, doue si fa la comune settione del quadro, sopra la superficie della Terra, la quale è sempre paralella alla linea *Orizontale*, come AB, della prima figura FG, della seconda, & NO, della terza, quella linea serue molte volte per hauerle le longhezze, e le larghezze, come diremo qui appresso, e per che è l'ultima da basso nel Quadro, in essa si hanno tutte le misure, & alcune volte si dà principio all'apparenze de' gl'oggetti.

Del Punto della Veduta, Punto della Prospettina, Punto dell' Occhio.
E Punto Principale.

Punto della Veduta, è Punto della Prospettina, è Punto Principale, è Punto dell' Occhio, chiamiamo quel punto, che si fa l'asse dell'occhio, ouero raggio centrale sopra la linea *Orizontale*, come B nella prima figura, questo è il Punto dell' Occhio, ouero Punto della Veduta sopra l'Orizontale CD, al qual Punto si deuono congiungere tutte le linee paralelle, che sono perpendicolari al Quadro, come habbiamo detto nel passato foglio, e si nomina, Punto della Veduta, e Punto dell' Occhio, perche rettamente è opposto all'occhio del riguardante.

Del Punto della Distanza.

Non solo bisogna, che sia determinata l'altezza dell'occhio, e la linea Orizontale con il punto della veduta, ma ancora la distanza del medesimo occhio dalla superficie del Quadro, dependendo pure da quella la descrizione dell'altre linee, che il tutto si dirà più auanti.

Punto della Distanza è vn Punto, che si pone nella linea *Orizontale*, tanto lontano dal Punto della Veduta, quanto la persona deuè stare lontana dal Quadro, per poterlo vedere perfettamente, alle volte se ne mettono duoi, & ancora quattro, e questi egualmente distanti dal Punto della Veduta, come si vede nelle presenti figure, nella prima sono in CD, nella seconda HI, & PQ, nella terza. Per il mezzo di questi Punti della Distanza, si trouano tutti li scorciamenti delle figure.

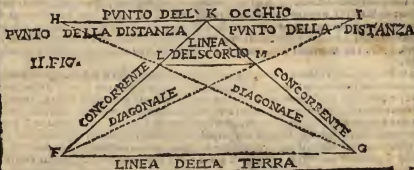
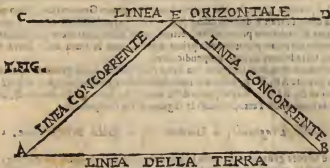
Per effempio, se dall'estremità della linea della Terra FG, si tirano due linee concorrenti al Punto della Veduta K, & che dalli medesimi punti F G, si tirano ancora due altre linee, a questi Punti della distanza HI, dalla l'ettione LM, che fanno queste due linee ultime concorrenti, si ha lo Scorcio d'vn Quadro perfetto, a dunque FG, serue per vn lato del Quadro, le linee, che sono tirate al Punto della Veduta si nominano linee concorrenti, e quelle, che sono tirate al Punto della Distanza, si chiamano diagonali.

Delli Punti Accidentali, è posti à Caso.

Li punti Accidentali, sono certi punti, doue concorrono gl'oggetti, che sono gettati senz'ordine sopra il piano, li quali non si possono tirare al Punto della Veduta, nè al Punto della Distanza, mà solo alla ventura, & à caso, doue s'incontrano nella linea Orizontale.

Come per effempio, li duoi pezzi di legno XY, danno nella Orizontale PQ, li punti V, V, V, V, e non possono essere tirati al Punto della Veduta R, nell'i Punti della Distanza S, e T, Et alcune volte li corpi, è oggetti sono sì mal disposti, che bisogna fare questi punti assai lontani dal Punto della Veduta. Et alcune volte fuori della linea Orizontale, delli qual punti alcuni si possono chiamare Aerei, & altri Terrestri, secondo l'inclinazione de i corpi solidi, che si trouano di sopra, è di sotto dall'Orizonte, questi punti accidentali seruaono per le aperture delle Porte, e delle finestre, & per li piani Poligoni, e cose simili.





90 Delle Linee concorrenti, che si vnifcono ad vn fol punto nella Linea Orizontale.



Vesta è pratica generale, che tutte le linee d'un piano Geometrico, sono perpendicolari alla linea della Terra, e deuono essere sempre tirare al punto della veduta, quando si vuole però mettere il medesimo piano in Prospettua, come habbiamo detto qui d'auanti, e si vede qui per essemplio del piano picciolo della prima figura, doue la linea della Terra è AB, sopra la quale tutte le linee Z, sono perpendicolari.

Supponiamo così, se ci sarà data vna linea più picciola, o più grande di quella del piano picciolo, come la linea grande AB, & che habbia il medesimo numero delle diuisioni, che hà la picciola, da tutte queste diuisioni Z, si tirano linee al punto della veduta E, tutte queste linee da Z, a E, si suppongono perpendicolari alla linea della Terra, secondo la ragione della Prospettua.

Delle Diagonali, ò Diametrali, e della loro sezione.

OVesta regola è ancora generale, che tutte le linee Diagonali delli quadri in Prospettua, si tirano al punto della distanza per la ragione detta qui dauanti, per essemplio nel piano picciolo della figura 2. le Diagonali, FO, GO, dentro al piano in Prospettua, sono tirati alli punti della distanza L, M, da questo habbiamo, che li punti della distanza, ci dano lo scorcio di gl'oggetti, di maniera, che se dall'estremità della linea da basso FG, si tirano linee alli punti della distanza LM, queste linee sono Diagonali, e doue queste linee tagliano le due concorrenti FK, & GK, nelli punti O, lui sarà lo scorcio d'un quadro perfetto, del quale FG, è vn lato, e doue queste linee taglieranno le linee Z, nelli punti Q, bisogna tirare delle parallele à FG, che hauereanno il scorcio di tutti li quadretti di numero eguali, come si trouano nel piano picciolo.

Adunque le linee Diagonali ci danno lo scorcio d'ogni cosa, onde tutte le volte, che nell'operare queste linee Diagonali, non passano per gl'angoli delli quadri, dite, che la regola non è buona, ò che non si è operato bene, e quanto più questi punti della distanza sono lontani dal punto della veduta, tanto più li quadri scorciano, e si restringono, percioche tutta l'arte della Prospettua dipende da questi punti della distanza, li quali non deuono essere, nè troppo vicini, nè troppo lontani dal punto della veduta per le Pitture mobili, perche quando la distanza KM, è eguale alla perpendicolare KZ, li quadretti degradati, che restano fuori di quel mezzo circolo LQM, li loro scorcio riceue maggiore del suo perfetto, come si vede FII, che è maggiore di FZ; questo è causa, che io aggiungo la figura 3. con diuersità di distanze, per far vedere la verità di quel, che diremo più auanti.

Supponiamo dunque, che R, sia il punto della veduta, & SR, linee concorrenti, se mettiamo il punto della distanza minore di RX, come in T, la SR, resterà tagliata dalla linea ST, al punto V, che sarà lo scorcio d'un quadro del quale SS, sia vn lato, ma quiui riuscirebbe l'apparenza d'un quadrijungo, e non vn quadro perfetto, la ragione è, che il punto della distanza T, è troppo appresso al punto della veduta.

Et è opinione trà molti, che il punto della distanza deue essere tanto lontano dal punto della veduta, quanto è la metà della lunghezza del Quadro, e questa lontananza, ha sempre vn angolo retto dentro all'occhio del riguardante, e simile distanza è eguale alla distanza MK, figure 2. doue nascono scorcio maggiori del suo perfetto, altri dicono, che si debba stare lontano, quanto è largo il quadro, & altri vna volta, e mezzo quanto è la sua larghezza.

Ma io dico assolutamente, che volendo schiuare lo scorcio maggiore, bisogna, che il quadro per la minor distanza sia dentro alla base del Cone dell'angolo retto, come diremo qui appresso.

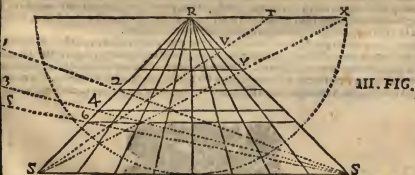
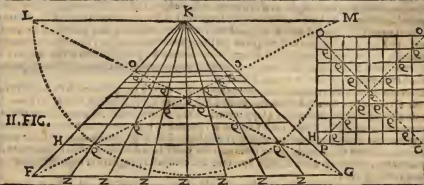
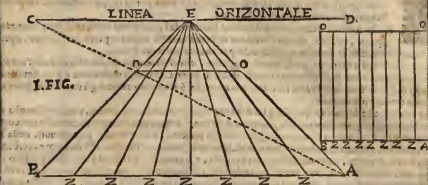
La distanza X, ci dà lo scorcio in Y, che è per la metà del quadro.

La distanza 1, ci dà lo scorcio à 2. & è vna distanza eguale alla larghezza del quadro.

La distanza 3, ci dà lo scorcio à 4. & è vna distanza eguale à vna volta, e mezza alla larghezza del quadro.

La distanza 5, ci dà lo scorcio à 6. & è vna distanza eguale à due larghezze del quadro.

Qualcheduno potrebbe opporsi al dire, che io ho messo in maggior parte di questo Libro li punti della distanza così appresso, poiche essendo più lontani le cose scorcianti sono più aggradevoli, a' quali rispondo, che, hauereiano ragione, se io haueffi fatto il Libro per essere veduto per curiosità, ma essendo fatto per esemplare, bisogna, che si veda ogni cosa per ben comprendere questa pratica, e perciò mi ha bisognato mettere i punti vicini, accioche possino capire nel foglio.



Regola per operare con la minore Distanza.



Velli, che vogliono sfuggire, che in niuna parte del *Quadro* il degradato venga a restare maggiore del suo perfetto grado, il che si vede spesse volte per la troppo vicinanza del punto della distanza, offeruano la presente Regola.

Molti Autori dicono, che si deve star lontano dal *Quadro* vna volta, e mezza, quando è largo il *Quadro*, & altri, che per la minor distanza la metà della larghezza del *Quadro*, operando così gli ultimi s'incontrano nelli scorci maggiori, nelle più remote parti del *Quadro*.

Altri, per discostarsi affatto da questi errori, vogliono, che il *Quadro* sia dentro alla base del *Cono* *sequestera*, & ancora *dupla*, come habbiamo nel *Figura* al cap. 6. parte 1. la nostra intentione, e di dimostrare, che quando il *Quadro* sarà dentro alla base del *Cono* *retangolo*, si sfuggono affatto gli scorci maggiori dall'immagini, come si vedrà più auanti.

Non hà dubbio, che siccome da qualsiuoglia distanza si può riguardare il *Quadro*, così qualsiuoglia distanza si potrebbe eleggere, nondimeno alla prudenza del Pittore appartiene sfuggire queste distanze corte, le quali causano nella *Prospettiva* li scorci maggiori del suo perfetto, che a' Pittori poco eruditi nella Teorica dà gran molestia, quando lo vedono seguire nelle loro operationi, e credendo che sia errore, cercando d'emendarlo con la pratica, partendosi dalla vera regola, e seguendo più tosto il poco retto giudicio, col quale vengono a deformare l'opera: per sfuggire dunque affatto questi inconuenienti, e volendo però operare il più appresso, che si può, bisogna pigliare la distanza dal punto della veduta, alla più remota parte del *Quadro*, per esemplo, nella figura 1. A, è il punto della veduta, D, è la più lontana parte del *Quadro*, li duei punti della distanza C, C, sono costituiti dalla lunghezza AB, e parimente eguale AD, offeruando di non ponere li punti C, C, minori della distanza sudetta, che in tal maniera non caderemo in questi inconuenienti, sarà poi in nostra libertà di elegerli qualsiuoglia distanza maggiore, secondo il comodo nostro, o la necessità del sito, che ci obbliga à tal distanza, come quando si dipinge in capo d'vna Loggia, o Giardino, & altre cose simili, & immobili, la distanza deve essere tanta, quanta è dalla prima veduta di quelli, cioè dalla Porta del Palazzo, al capo della Loggia, o Giardino.

Tornando alla minore distanza dico, che quel pezzo d'arco CD, è vna porzione della base del *Cono*, che se si girasse D, fino à C, si fare la base intera, come è BD, figura 2. e la linea AB, e l'asse del *Cono*.

Veniamo alla pratica più commodà, e supponiamo, che il *Quadro* sia CD, figura 2: la linea della terra CC, la linea *Orizontale* BAB, il punto della veduta A, pongasi vna gamba del compasso al punto A, e l'altra alla più remota parte del *Quadro*, come in D, e girandola si formi la circonferenza BD, che doue detto circolo taglia la linea *Orizontale* in B, iui saranno li due punti della distanza; e non volendo fare la circonferenza intera, basta solo, con l'istessa apertura del compasso, tagliare la linea *Orizontale*, come nella figura 1. si vede in C.

Potria occorrere di volerla praticare con degradare in piano vna superficie quadra diuisa in più quadri, come nel passato foglio, ouero vna sola superficie quadra, ponendo vna gamba del compasso in A, e l'altra all'angolo inferiore, come in C, si facci, che li detti angoli siano dentro alla base del *Cono*, e doue resta tagliata la linea *Orizontale* in F, si facciano li punti delle distanze minori.

Volendo poi sopra questa pianta fare li suoi alzati, come potria essere quattro pilastri, delli quali per l'ordinario la maggior parte è di sopra alla linea *Orizontale*, che potrebbero uscir fuori della base minore si caderà in quel, che cerchiamo di schiffare. Adunque bisogna prima hauere terminata la grandezza del *Quadro*, o *Prospettiva*, pigliare la più remota parte del *Quadro*, per la minore distanza, che così facendo, si sfuggirà qualsiuoglia Anatomica offeruatione dell'occhio, fatta per vietare queste maggioranze.



Pianta Geometrica per alcune Distanze.



Velli, che per vietare gli scordi maggiori del suo perfetto, hanno fatto ricorso con ansiosissima cura all'Anatomia dell'occhio, vogliono, che l'occhio non veda distintamente, se non quello, che è compreso dentro all'angolo retto, altri non vogliono, che si possa operare sotto l'angolo retto, e dicono, che non possiamo distintamente vedere, se non sotto l'angolo acuto, cioè, che il maggior angolo, che arriva al centro dell'humor Christalino, doue si forma la perfetta Visione, e due terzi dell'angolo retto, che è l'angolo del Triangolo equilatero di 60. gradi, che capisce

commodamente nella pupilla dell'occhio, percioche le specie delle cose, che all'occhio vanno ad improntarsi, vi giungono mediante li raggi visui, che nel centro dell'humor Christalino formano l'angolo dentro al Cono del vedere nostro, e dicono, che ogni volta, che i raggi, i quali vengono ad improntarsi nell'occhio, fanno figura di Cono, il che è manifesto, poiche essi raggi passano per il buco della pupilla, che è tondo, e questo Cono, quando vediamo distintamente, e perfettamente, e d'angolo acuto eguale all'angolo del Triangolo equilatero. Fra quelli habbiamo noi commentarij, nel *Figura alla Supposizione 5 7 8. & 9. & all'Annotazione 1. cap. 6. part. 1.* doue soggiunge, e però, le bene hò detto, che li due terzi d'angolo retto capiscono nell'occhio, perche fanno la distanza troppo corta, hò determinato, che si debba prendere l'angolo del Triangolo, la cui altezza sia *sesquialtera alla base*, ad esso triangolo, ò veramente li sia *dupla*.

Queste, & altre cose, che si potranno addurre, sono dette, per vietare nella Prospettiva gli scordi maggiori del suo perfetto, li quali noi li sfuggiamo ogni volta, che il Quadro sia dentro alla base del Cono retto angolo, come si vede dalla metà di detta base B. H. B, che quel, che è fuori di detta base, è maggiore, e li quadretti dentro à detta base sono minori.

Nella presente pianta si considerano queste differenze l'angolo D, & G, è angolo retto di 90. gradi, l'angolo I, è l'angolo del Triangolo equilatero di 60. gradi, l'angolo K, è l'altezza *sesquialtera* di 38. gradi in circa, e la distanza d'una volta, e mezza la larghezza del Quadro.

Sicche mettendosi l'angolo retto in D, non si può vedere l'estremità CC, se non si apre il detto angolo, che diuen- tana poi angolo ottuso, che è maggiore del retto doue, che l'angolo D, non vede, se non li punti FF, sicche se la distanza HD, fusse nella linea *Orizontale*, saria eguale à HB, e volendo degradare vn Quadro, appariria vn parallelogrammo, quelli, che vogliono, che non si possa mettere angolo alcuno più appresso dell'angolo G, danno veramente la distanza dell'angolo retto, sotto il quale è degradato la pianta dei quadretti CC, nondimeno quelli quadretti, che sono fuori della base del Cono dell'angolo retto riescono maggiori, ogni volta però, che il Quadro sarà dentro alla base li schiuano questi inconuenienti, l'angolo I, di 60. gradi, e la distanza del Triangolo equilatero, che mettendo questa distanza nella linea *Orizontale*, li quadretti faranno più scorderabili, occupando il luogo, ò poco più delli primi quattro quadretti.

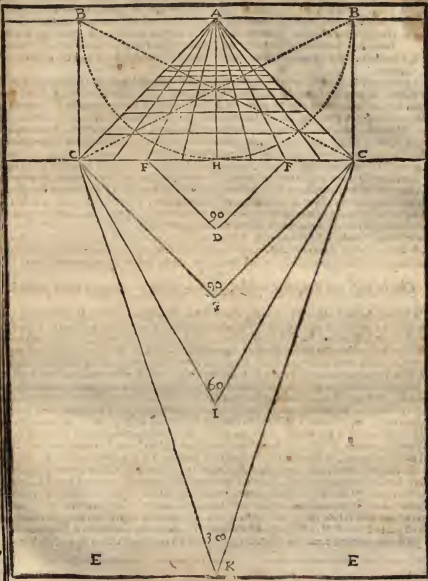
L'angolo K di 38. gradi è la distanza d'una volta, e mezza della larghezza del Quadro, doue, che mettendosi questa distanza nella linea *Orizontale*, occuperà minor spatio, e li quadretti faranno più scorciabili, come si vede nella figura 3. al foglio 15.

Quelli, che dicono della distanza del Triangolo equilatero, e dell'altezza *sesquialtera*, & *dupla* intendono dalla base del Cono, e non dalla larghezza del Quadro.

Qualunque osservationi fatte dall'Anatomia dell'occhio, e per prouare la quantità dell'angolo, che arriva al centro dell'humor Christalino, accioche si sia sotto vn'angolo acuto, atreloche, nel degradare, e sminuire le cose non riescono maggiori, perche vogliono, che la Prospettiva, sia vista in vna conueniente distanza, senza punto mouere l'occhio, nè la Testa, io per me non sò trouare questa obligatione, offeruasi la nostra regola, e poi si sia in qualuoglia distanza minore con la Testa, e l'occhio immobili, che niente importa, che gli farà tralasciare qualuoglia Anatomica osservatione dell'occhio.

Tutto il presente discorso è solo per li Quadri mobili, e portatili, per le superficie immobili, habbiamo detto qui avanti.





Per praticare trè Distanze maggiori della nostra.



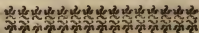
Volendo praticare le trè distanze, maggiori della nostra, cioè la distanza dell'altezza del *Triangolo equilatero* la distanza *sequislatera*, e la distanza *doppia*; la base del *Cono* CDEF, taglia la linea *Orizontale* in F, questa è la nostra regola per la minore distanza, & il *Cono* è rettangolo, le due linee CF, & EF, costituiscono l'angolo retto in F, volendo la distanza dell'altezza del *Triangolo equilatero*, pongasi vn piede del compasso in E, e con la distanza C, E, si tagli la linea *Orizontale* in B, che tirandole linee BC, BE, si hauerà vn *Triangolo equilatero* BCE, la di cui altezza sarà BA, e perche in alcune grandezze è incomodo l'adoprare il compasso, si può trouare la sua altezza in questa maniera.

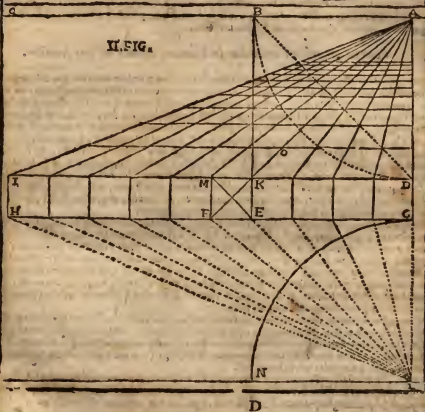
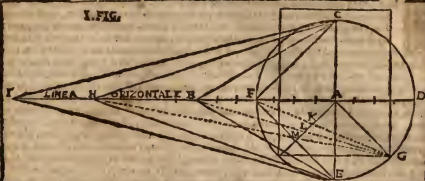
Diuidesi il diametro PD, in otto parti eguali, e di quelle parti se ne pigliano trè, e si mettono da F, sino à B, che in B, sarà l'altezza del *Triangolo equilatero*, ò vero pigliasi, come habbiamo detto al foglio 16. lo spazio del punto della veduta alla più remota parte del *Quadro*, e quella si diuide in quattro parti eguali, che sette di quelle parti: saranno l'altezza del *Triangolo* eguale à AB, in H, si hauerà l'altezza *sequislatera*, poiche da A, sino à H, vi è vn diametro, e mezzo, che contiene dodici parti. In I, si hauerà la distanza *doppia alla base*, perche da A, sino à I, sono due diametri intieri, cioè fedici parti; *Io lego, che queste due ultime distanze siano osservate da intelligenti di questa professione negli quadri immobili*, benchè la maggior parte vogliono, che si stia lontano dal *Quadro* vna volta, e mezza, quanto è largo il *Quadro*; il che farà maggiore della regola da noi data, e però questa non è regola così generale, per ichiuare, che in niuna parte del *Quadro* vengono gli scorci maggiori del perfetto, come è la regola da noi data, benchè per lo più concorra con esse, & habbia il medesimo fine, ed intentione di schiuare questi inconuenienti, sicche operando con la nostra regola, si opera ancora, conforme quella degli'altri, e non vi è altra differenza, se non chela nostra regola è più chiara, e particolare il modo di contenersi dentro ad esso angolo retto.

La nostra distanza F, ci dà il degradato in K, & in L, la distanza B, & in M, la distanza H, e tanto più scorcià, se haueremo la distanza in I. Si due però auuertire, che il *Quadro* deue esser sempre dentro alla base, il di cui centro deue esser sempre nel punto della veduta, benchè fosse in vn angolo del *Quadro*.

Che la Base del Cono Rettangolo, separa gli scorci maggiori dalli minori.

Nella seconda figura si vede chiaramente, che la base del *Cono Rettangolo* diuide gli scorci maggiori dalli minori; La linea della terra ID, sia diuisa in parte eguali, le quali diuisioni si tirino al punto della veduta A, & il punto B, della distanza sia tanto lontano da A, quanto è lontano L, da G, tirasi la diagonale BD, per fare le parallele alla linea della terra, supposto, che ABKD, sia il *Quadro* compreso dentro all'angolo retto, facciassi, come habbiamo detto, centro nel punto della veduta A, e girisi la quarta parte del *Cono* BD, si vede chiaramente, che la parte KO, che deue degradare, & essere minore del suo perfetto grado, riesce maggiore della parte perfetta EK, e quanto più si discostano dalla base del *Cono*, tanto vengono maggiori à maggior segno, & assai più della perfetta pianta GDHI, e quelli quadretti, che toccano la base per di dentro principiano ad essere minori, e così d'ambe le parti, quanto più si discostano dalla base, tanto più diuengono maggiori, e minori, e chi opererà con il *Quadro* dentro alla base, per la minore distanza, sfuggirà simili maggoranze. E per maggior conoscenza di questa verità, consideriamo le linee, che dalli quadretti della perfetta pianta GDHI, si restringono, come *Raggi visui* al punto L, come termine dell'occhio posto nel medesimo piano, la distanza LG, è eguale alla distanza AB, il quinto *Raggio* L, E, si considera per vn lato dell'angolo retto, che prolunga in M, diuide il quadretto FE, KM, in due parti eguali, e l'occhio L, vede li duoi lati del quadretto egualmente, e tanto degrada il lato EF, quanto il lato EK, nondimeno ridotti in Prospettua il lato EK, riesce maggiore, come il lato KO, adunque, chi osseruàrà la nostra regola, si discostarà da questi inconuenienti, e tutto questo si è fatto, acciò chi vuol praticare la Prospettua, seoa saperla, adoperando il *Velo*, offerui solo questa regola, che non darà negli scorci maggiori da nondi la colpa al *Velo*, il pezzo d'arco GN, è fatto acciò si comprenda, che le cose quanto più si discostano dall'occhio, tanto più si diminuiscono, e non diuengono maggiori, come si vedrà nell'ultima figura della Seconda Parte.





Prattica di quanto habbiamo detto.

Nella prima figura habbiamo rifretto tutto quello, c'habbiamo detto nelli passati fogli. Questa tol figura ad alcuni larebbe sufficiente per capacità delle ragioni dette, e per bene adoprare il *Velo*, hò giudicato per la diuersità delli talenti, che sia bene il diuiderle in più parti, accioche ogni mediocre Pittore se possa restare capace, essendo la Pittura regolata dalla Prospettiva. Supponiamo, che il *Velo*, o *Quadro* sia MN, come habbiamo detto al foglio 7. 10. 11. 13. & 16. e che l'altezza dell'occhio sia B, come al foglio 12. il quale ci dà nel *Velo* il punto della veduta A, come al foglio 13. 14. 15. 16. sopra il punto A, si costituisce la linea *Orizontale* CC, più longa della lunghezza del *Quadro*, come al foglio 12. & 13. sia fatta la *basse* del *Cono*, come al foglio 16. che taglierà la linea *Orizontale* nelli punti CC, come punti della distanza di nostra regola, li quali sono tanto lontani dal punto della veduta A, quanto è A lontano da B, e da P, le linee BC, BO, & BP, sono i lati del *Cono* rettangolo AB, e l'Asse del *Cono*, questa *basse* tocca la più lontana parte del *Quadro*, o *Velo*; H, e' poggietto quadro posso in piano da ridursi in Prospettiva, come al foglio 7. dall'occhio B, si spiccano quattro raggi visui, che vanno a terminare nelli quattro angoli dell'oggetto H, e costituiscono vna Piramide simile alla *basse*, la quale resterà tagliata dal *Quadro*, o *Velo* MN, e si troua la sua sectione, per le linee de'punti concorrenti in B, come al foglio 7. & 11. alzando le perpendicolari sopra la linea della Terra, e perche è vn quadro veduto per angolo in Prospettiva, li suoi lati sono concorrenti alli punti della distanza, & i duei lati del *Quadro* maggiore sono concorrenti al punto della veduta, e li duei altri lati sono paralleli alla linea della Terra, in fine si comprende in vna sola figura, quanto habbiamo detto.

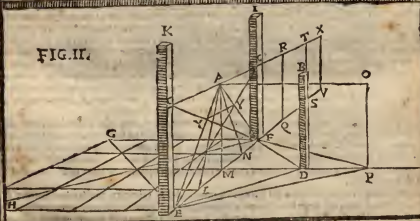
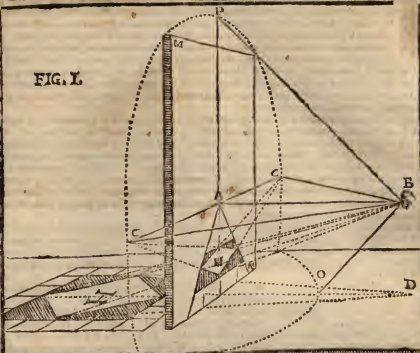
Prattica per toccare con mano la Teorica, ridotta all'atto pratico.

Con vna tavola simile, figura 2. io foglio far toccar con mano, e vedere con l'occhio del corpo quello, che si considera con l'occhio dell'intelletto, la tavola sia vn braccio in circa di lunghezza, da vna parte vi sia vn *Quadro*, come EFHG, che contenga in se 16. quadretti siano positi duei legni perpendicolari nelli angoli del *Quadro*, come EK, & FL, il lato del *Quadro* EF, seruirà per linea della Terra, la quale, è diuisa in quattro parti eguali, come LMNE, due di quelle parti sono l'altezza del punto della veduta A, nelli duei legni EK, & FL, si attacca vn filo di seta nero sottilissimo all'altezza del punto A, & parallelo alla linea della Terra, che sarà la linea *Orizontale* delle diuisioni della linea della Terra, vi siano fili, che si restringhino al punto A, in vna picciola perletta, come EA, LA, MA, NA, & FA, dà gl'angoli E, & F, vi siano duei altri fili, che s'incrocino insieme, e terminino alli punti della distanza CC, doue taglieranno li fili concorrenti in A, si haueranno li termini per tirare le parallele alla linea della Terra, con altri fili, che si fermano nelli duei legni con cera, o altro, doue si hauerà l'apparenza del *Quadro* degradato in EY, & FY, confidici quadretti piccioli, ehe per non confonder la figura li hò traslasciati.

Volendo rincontrare il degradato con il perfetto, si ponga il termine dell'occhio B, con il regolo nell'angolo D, attesochè è angolo retto, perche le due linee ED, & FD, costituiscono l'angolo retto in D, all'altezza B, che è parallela al punto della veduta A, vi sia vn bucco, per il quale vi passi vn filo stabile, che rappresenti tanti raggi visui, con il quale si passerà per gl'angoli de i quadrati degradati, finche tocchi gl'angoli della pianta perfetta, quai si vedono gli effetti delli raggi visui, e sua Piramide, & sectione, si vedono le linee concorrenti al punto della veduta, alli punti della distanza, e la linea *Orizontale*, e gl'angoli, quanto vogliamo stare lontano: infine tutte le ragioni Teoriche si riducono all'atto pratico, e questa proua seruirà per la distanza dell'angolo retto.

Volendo maggior distanza, come quella dell'altezza del *Triangolo equilatero*, si Juee trasportare il legno BD, in OP, che P, è vn angolo del triangolo, e parimente il punto della distanza C, in R, che MQ, doue essere eguale à MP, che tirando il filo della distanza E, à R, il *Quadro* maggiore farà più picciolo, e li quadretti più scorciables, perche sono veduti più da lontano, la distanza TS, è vna volta, e meza, la lunghezza EP, e la distanza XV, è due volte la larghezza EP.

Si auertisca, che mouendo il punto della distanza, li fili concorrenti al punto della veduta A, non si mouono mai, per qualsiuoglia distanza, e l'esperienza fatta con questa tavola ci fa conoscere, che adoprando il *Velo*, si pratica qualsiuoglia pratica di Prospettiva, e qui, con fine, passeremo alla pagina 40.



Per praticare la Prospettiva, senza saperla.



Parirà Paradosso il dire, che con il *Velo* si *Lucidano* gl'oggetti solidi, e si pratica la Prospettiva, senza saperla; nondimeno io dico, che si fanno delle Prospettive bellissime, senza saperne alcune regole, e questa pratica servirà per quelli, che amano la Pittura, e non vorrebbero la briga d'aprire il compasso, nè di pigliare la riga, per tirare vna linea, la quale ricade nelle operationi picciola, come quando si adopra il *Petro*, quando però l'operationi sono assai grandi si toccano li punti principali, e poicon la riga si riducono a legno, ed in questa maniera si fanno delle Prospettive bellissime, sianomò di Fabriche, ò di Giardini, ò di Paesi, ò di Figure &c. atteso che, questa operatione è vn ritrarre il vero con giustezza. Sicome oggidì il *Velo* è in vso, per *Lucidare* il *Quadri* nella medesima grandezza, così si può praticare, per *Lucidare* gl'oggetti, ò corpi solidi, però sempre in minor grandezza, & insieme li *Quadri* dipinti.

Volendo dar principio ad operare col *Velo*, si deve principiare da cose facili, come saria da vna superficie quadrata (poi di mano in mano ascendere alle più difficili) la quale da mè fu fatta in questa maniera. Comparti in parti eguali vna *Tella Imprimia* simile ad vna *Graticola*, facendole le sue linee diagonali da angolo ad angolo, collocandola in piano sopra vna tauola, con il *Velo* appresso perpendicolarmente, determinai la distanza dell'occhio, nella quale vi accomodai vn pezzo di cartone, con vn picciolo buco per termine dell'occhio, tenendo in mano vna punta di gesso in capo d'vna canna, e rincontrando nel *Velo* ogni linea della *Tella*, io ridussi in Prospettiva il medesimo numero delli quadretti, e poi allungandoli le linee concorrenti al punto della veduta, trouai il punto del loro concorso, allungando parimente le diagonali, trouai li punti della distanza, con il tirare la linea *Orizontale*.

Questa prima operatione mi aperse l'intelletto all'intelligenza più, che non haueuano fatto tutti li miei *Studi*. Con vn altro *Velo* ridussi in Prospettiva il *Velo*, la *Tella*, e la *Tauola*, come si vede nella figura, la quale è operatione, fatta obliquamente, non così epediente, praticando le regole di Prospettiva, o pratica delli *Sportelli*; io dico, che con il *Velo* si faranno più operationi in vn hora, che non si fara in vn giorno con qualsivoglia regola di Prospettiva.

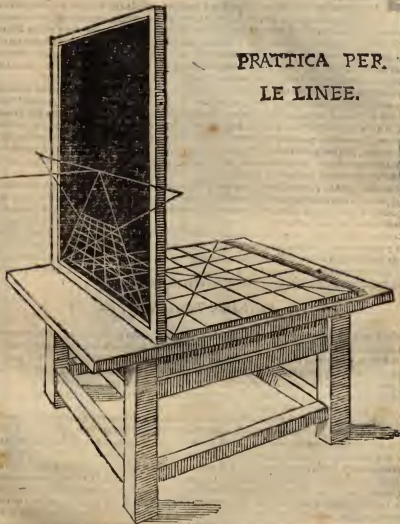
Si possono leuare disegni di Prospettive, di *foto in situ* tenendo il *Velo*, che sia *Orizontale*, essendoin vna Corte di Palazzo, che habbia delle Loggie nel secondo ordine, come nel Palazzo delli Sig. Conti Caprara: si possono leuare disegni di Prospettive di sù, in giù, perche è così facile a disegnare vn Palazzo, come vn Paese, vna Chiesa, vna Loggia, vna Camera, Piazza, & Strada, ponendosi in maniera, che si veda ciò, che si fa, tenendo il traguardo, ò termine dell'occhio, tanto discosto, che non si dia nelli inconuenienti, cagionati per lo più dalla troppa vicinanza dell'occhio, e chi farà essatissima diligenza, elaimando quest'operatione, vi trouarà dentro tutte le regole della Prospettiva; dunque verrà praticata la Prospettiva senza saperla, con facilitare l'intelligenza, e non si opererà alla cieca, con tralasciare da parte ogni oscurità.

Io dico con verita, che l'oscurità dell'intelligenza mi ha tenuto à dietro nel meglio di mia gioventù, e quasi del tutto posso in oblio, sino all'Ottauo lustro, operando alla cieca, per non trouare, che mi scioglieste le difficolta, che il Signore Iddio (quando piacque alla sua Bontà) mi aperse, illuminandomi l'intelletto alla conoscenza di quelle oscurità, appunto con l'oscurità d'vn *Velo* (Paradosso à mè caro) così facendo alcune operationi, scopersi, ch'egli era Maestro delli Maestri, e benchè non sapessi nulla, m'alegnò molto; perche, le bene non haocchio, nè mani, chiaramente insegna doue si possano prendere errori, e dimostra la strada, per la quale s'ha da camminare, onde si può dire sperchio lucidissimo, e però io voglio breuemente spiegare come, e quando si sia di nuovo sulcitato, e perche da me abbracciato.

Operando l'Anno 1632. in vna *Scena*, che rappresentaua vna *Camera*, con delle Sedie, in aspetto oblique, operai in questa maniera, con vn lume in distanza proportionata, & vna sedia appresso alla tela, doue ella douea apparire finita, dallo *sbattimento* ne leuai il disegno. Indi à poco, occorrendomi di copiare vn quadro della medesima grandezza, ne leuai il disegno con il *Velo* (à me incognito) leuandolo dall'operatione sudetta, e posandolo à caso auanti à vna sedia, ricordandomi dell'operatione fatta nella *Scena* con il gesso, la ridussi in Prospettiva.

Indi à poco tempo feci la ristampa del Parallelogrammo del P. Scheiner, auisando il Lettore di quanto io era in procinto di fare, nel medesimo tempo l'Eminentiss. Card. Lomellini Legato, honorandomi de' suoi comandi d'alcune Vedute, ò Prospettive di suo gusto, come della *Piazza*, & *Strade*, ne leuai disegni con il *Velo*, ed ogni volta più mi riusciva vn *Petro* tagliente, come quello di *Alessandro*, che taglia il *Nodo di Gordio*, perche con questo *Velo* si taglia Matematicamente, a trauerso la Piramide visuale, e scioglie qualsiuoglia. *Nodo* di difficoltà, e chi hauerà talento di adoprarselo sarà come vno di quelli, che adoprano il ferro per la scherma più giuditiosamente de gl'altri; hò adotto questo, accioche alcuni non ereditano, che io voglia, così appropriarmi d'esser stato l'inventore, come godo d'hauerlo sulcitato; anzi nell'ultima pagina di questa prima parte dichiarerò chi fu, che ne trouò l'inuentione.

PRATTICA PER.
LE LINEE.



42 Per facilitare l'intelligenza, e non operare alla cieca.



Vello, che habbiamo detto nel passato foglio, cioè, che adoperando il *Velo*, si facilita l'intelligenza, e non si opera alla cieca, non si deve intendere solo dell'operationi, a appartenenti alle linee, mà ancora à qualsuoglia *Figura*, perche elleno sono soggetti alli buoni termini della Prospettiva.

Hò vdto dire, che alcuni, i quali non haueuano giustezza di mano nel disegnare, si seruauano del *Velo*, e frà questi, si nomina *Guido Cagnazzi*, à nostri giorni attesoche il componere aggiustatamente vn *Quadro Historiato* di più *Figure*, non è così facile, & io trouo scritto d'alcuni *Pittori*, che cercauano più gloria, che guadagno dall'opere loro, e che delle loro principali *Figure* formauano *Modelli* in cera, e da quelli componeuano vna giustata *Historia*; ò quanto si facilitarà l'intelligenza, adoprando il *Velo*, per leuare disegni, hora da presso, hora da lontano, hora alto, hora basso, che la diuersità del disegnare vna sola compositione fatta di *Modelli*, spalanca la Porta all'intelligenza di tutte l'altre.

Non volendo fare *Modelli*, si può conseguire il medesimo intento, con formare di *Personae Naturali*, qualsuoglia modasta *Historia* (non importa però, che siano tutte in vna volta à tuo luogo, ma farle fare ad vna, ad vna, la sua attitudine, notando nel pauimento la di lor pianta) poslo il *Velo* appresso alle prime *Figure*, terminata la distanza dell'occhio, si leua il disegno delle prime *Figure*, da poi all'altre più lontane da vna sola operatione, si conoscerà quanto s'ingannano quelli, che ritraggono il Naturale frà l'occhio, & il *Quadro* con poca distanza, che poi guidato dalla Natura si ritirano in dietro per ben goderle; E parimente vedranno quanta differenza sia nel leuare disegni da corpi humani, sempre da vn medesimo luogo, tanto per le prime *Figure* del *Quadro* vicine, quanto per le lontane.

Sono alcuni, che copiano per eccellenza, leuando disegni con il *Velo* della medesima grandezza, mà nel ridurre in più piccioli, non mantengono la medesima simetria, e proportion, hora io dico, che con il *Velo* si possono ridurre il qualsuoglia minore e proportion: facendo nel *Velo* la grandezza di che si vuole la copia, discostandolo dall'originale, finche il contorno fatto nel *Velo*, copra il contorno dell'originale, come si vede per essemplio nella *Figura*, doue il contorno del Taulino preso nel *Velo*, copre li contorni del Taulino grande; quando però l'occhio sia al traguardo. Con il *Velo* si possono leuare, disegni da *Figure* di sotto in sù; e da qualsuoglia corpo difficile, siano pesti mà con ordine, ouero senza ordine, ò tratti così alla ventura, che poi vi trouarà dentro qualsuoglia regola di Prospettiva, e si assicurerà, che la pratica del *Velo* gli renderà facile molte cose, che sono difficile per altre pratiche.

Fabrica del Telaro, con il Velo.

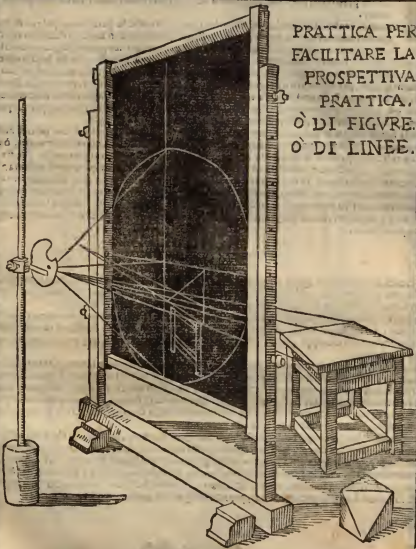
E Perche à me è riuscito comodo la presente Fabrica del Telaro, & *Velo*, spiegarò breuemente, come da me fu fatto, e questo per poterlo portare da vn loco all'altro, si può fare di che grandezza si vuole, questo *Velo* è negro, e d'altezza di trè braccia, e largo più di due, & è inchiodato stabile di sotto, e di sopra nelli due regoli minori, li quali si leuano, e si rimettono nelli due regoli maggiori, è laterali ed in vno di detti regoli minorileuato, s'inuolge il *Velo*, vi faranno due altri regoli per sostentare il Telaro sudetto, & vn legno è necessario per la bale, nella quale deueno conficarsi gl'vltimi due regoli sudetti, sicche tutte le sudette cose legate insieme, si portaranno doue si vorrà.

Volendo poi adoprare il *Velo*, si torna insieme come prima, e nelli due regoli maggiori laterali siano molti puntini di ferro poco fuori del legno, nelli quali si adattino li due lati del *Velo*, quali dourà essere fortificato con vna cordella, e si conficará prima da vna parte, e poi dall'altra, sicche resti ben tirato, acciò serua meglio, e poi si metterà frà gl'altri due regoli, che faranno fermati nel legno disteso in terra, quali due regoli haueranno diuersi buchi corrispondenti, per poter alzare, & abbassare il Telaro conforme il bisogno.

Poslo il tutto in ordine, e terminati gl'oggetti da ridurre in Prospettiva, ò da vicino, ò da lontano, si considera la miglior veduta, e nel medesimo luogo si ponga il *traguardo*, al quale accostando l'occhio, il tutto si disegna, e questo termine è assai comodo, per tornare l'occhio alla punta della Piramide, quando per la longhezza del tempo, necessario è il leuare il disegno, si stracca la vista, e il tutto si disegna con vna punta di gesso da Sartore, poslo in cima d'vna canna, alcuni fanno vn bucco picciolissimo per *traguardo*, à mercede assai comodo, che il *traguardo* sia tale, che vi si possa ponere sopra il naso, e che vn occhio resti coperto, e l'altro libero. Si può ancora tenere la mano auanti l'occhio, che deve essere coperto dal *traguardo*.

Disegnato, che si hà, si pone il *Velo* sopra la *Tela*, ouero *Carta* sopra, con fregare il facciotto sopra il *Velo*, rimane ogni cosa sopra la *Tela*, ò *Carta*.

PRATTICA PER
FACILITARE LA
PROSPETTIVA
PRATTICA.
O DI FIGURE.
O DI LINEE.



44 Vetro, e Graticola, per disegnare di Prospettiva.



Ncora col *Vetro*, e *Graticola*, si leuano disegni in Prospettiva esattamente, e n'addurò qui le di loro pratiche, accioche adoprando hora l'vno, hora l'altra, si conosca qual sia più espeditante.

Prima di venire alla pratica del *Vetro*, bisogna sapere, che la parte principale, e necessaria per questa inuentione, è vn foglio grande di *Vetro*, ò *Crivello* ben netto, e stabile in vna *Cassetta* di legno ben fatta, come è la segnata A. Questa *Cassetta* si deue porre frà due pezzi di legno, con vn incauo, ò incastro nel mezzo, li quali deuono essere conficcati in capo d'vna *Tauola*, che sia della larghezza della *Cassetta*, come BC, che sono disposti per riceuere la *Cassetta* A, nel mezzo di questa *tauola* si deuono fare vno, ò più buchi quadri, per conficcarli vn regolo picciolo, tutto forato per il lungo, per poterlo alzare, & abbassare, questo regolo E, hauerà di sopra vna lunetta di ferro bianco, per traguado di diametro 2. ouero 3, onzie del più sottile, che sia possibile, nel mezzo del quale deue essere vn bucco picciolo, per cui possa passare vn ago; e tutte queste cose poste insieme, sono come l'istrumento G, fig. 2.

Ancorchè la figura insegni la maniera, come si deue seguire della Fabrica G, non lascerò però di dire, come si deue procedere. Hauendo dunque pollato il pezzo G, auanti à quello, che si vuole ricauare, ò copiare si guarda per il bucco picciolo della lunetta E, e se non si discopre sopra il *Vetro* tutto quello, che si vuole disegnare, bisogna approssimare la lunetta vn poco più al *Vetro*, fin che si veda quel, che si desidera.

Si può disegnare ancora sopra il *Vetro* con la penna, e l'inchiostro; ma doppo, che si hà compito il disegno, bisogna inhumidire vn poco l'altro lato del *Vetro* per rinfrescare l'inchiostro, e dopoi mettere sopra il lato disegnato vna carta vn poco vuida fregandoui la mano sopra, e così la carta riceuerà tutto quello, che stà nel *Vetro*: chi vuole poi seruirsì del pennello, e colori, ò lapis, potrà praticare la medesima regola, se li trouerà più comodi.

Prattica della Graticola.

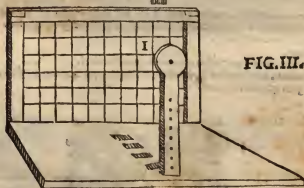
La pratica della *Graticola* figura 3. alcuni la stimano al pari del *Vetro*, & ancora d'auuantage, la ragione è, che quella del *Vetro* obbliga a disegnare due volte, vna sopra il *Vetro*, l'altra nel ricauare quel, che si è fatto, ma in questa non si disegna, che vna volta, & esattamente, come in quella.

Non insegno il modo di fabricare questo istrumento, per esser egli poco, ò nulla differente da quello di sopra, se non, che, nel luogo del *Vetro*, bisogna mettere vn telaro diuiso da fili, ben tirati in molti quadretti, li quali non deuono essere troppo grandi, per operare con più esattezza, nè troppo piccioli, accioche non causino confusione.

Questa *Graticola* si deue poner in maniera, che si possa vedere per il bucco della lunetta I, tutto ciò, che si vuole disegnare, se il disegno, che si desidera fare, deue essere più grande della *Graticola*, bisogna fare nella *Tela*, ouero *Carta*, vna *Graticola* con li quadretti più grandi, che quelli della cassa, e se il disegno lo vogliono più picciolo si fanno li quadretti più piccioli: del resto son inteso dalli Pittori, de' quali pochi sono quelli, che non sapiano aggrandire, & appiccio lire li *Quadri* seruendosi della *Graticola*; non credo però, che molti si siano seruiti della *Lunetta*, per fare ogni cosa con perfectione.

Hò addotto queste due pratiche, accioche dal loro paragone si conosca la breuità, che si hà nell'adoprarle il *Vetro*, con minor briga, e con più facilità; essendo questo molto espedito per l'intelligenza, ed auanzando di gran lunga, e qualsiuoglia altra pratica, come gli *Sportelli* in Prospettiva, e chi la vuole conoscere tale, veda lo *Sportello* d'Alberto Durerio, & altri *Sportelli* nella Prospettiva del Fignola, come pure lo *Sportello* nell'inganno dell'occhio, & il *Parallellogrammo* del Padre Scheiner della Compagnia di Gesù, nel cui nome si aggiungeranno nel fine, per non obligare d'hauer molti libri.





Per fare li Disegni di Prospettiuā.

Nelli principij habbiamo detto come si deue fare, per mettere delle linee perpendicolari ad altre linee, e che siano ad angoli retti, il che si consegue in più maniere, adoprando il compasso, ouero vno squadra.

Prima di principiare à mettere in pratica la seconda parte sèguente, hò giudicato, che sia bene d'insegnare à chi non sà la pratica facile, & expediente, la quale da molti è praticata nell'operatione delle linee, per schiuare la lunghezza di questa operatione, la quale consistè nel tirare linee parallele, e perpendicolari; ed hauendo cercato fra l'inuentioni altrui, io non hò trouato cosa più comoda, e di cui si possa preualere in quello, che la *Tauola*, & *Squadra*, che *Plator*, Autor antico, hà lasciato nelle sue opere; e tutti quelli, che vogliono passare il tempo in disegnare ne douriano hauere vna simile, perche da essa scorderanno l'utile, e la breuità, che gli farà conoscere con l'esperienza.

Non è sì eccellente Maestro, chi delle sue operationi, nelle quali desidera riuscire, non faccia prima li disegni, e questo è l'ordinario in tutte le scienze; mà in questa qui è più necessario, che in alcun'altra, per il numero grande de' punti, e delle linee, le quali si deuono osseruare esattamente, e senza le quali non si può fare operatione, che sia, per contentare quelli, che ne hanno conoscenza.

Chi dunque è obbligato in qualunque maniera à fare li disegni, si deue preualere di quello, che porge aiuto per farlo il più diligente, ed esattamente, che sia possibile.

Ancorchè la figura sia affai d'intelligenza come bisogna, che ella sia, e la maniera per seruirsene, nondimeno mi par bene di darne notizia più chiara; Questa *Tauola* ABCD, deue esser in squadra perfettamente, e tanto grande, che sia capace per vn gran foglio di carta (rimanendo però in libertà ciascheduno di farla, di che grandezza gli piacerà).

Deue ella dunque esser di legno buono, ben seco, e ben polito, ò liscio, acciò se le possa incollar sopra vn foglio di carta, perche la penna opererà con più dolcezza. La *Squadra* EF, è vna *Righa* di lunghezza della *Tauola*, la quale è conficata ad angolo retto in vn'altra forma di *Righa*, come GH, la quale è assai più grossa, come due volte di più.

Volendo tirare delle linee, si tiene in mano questa vltima *Righa* GH, ben stretta, contra la *Tauola* ABCD, che la *Righa* EF, è infallibilmente vna linea retta, & in squadra, con vn'altra, perche la *Righa*, & la *Tauola* siano ben dritte, & in squadra.

Mà prima si deue attaccare sopra la *Tauola* il foglio di carta IKLM; con quattro particelle di cera, come NO PQ, ed all'hora da vn sol punto si tirano delle linee, che assolutamente siano rette, e parallele: e quando ne vogliamo delle perpendicolari, si deue mettere il manico della *Righa* GH, del lato CD, che all'hora la *Righa* EF, farà perpendicolare à CD.

Io prouo con questa *Tauola* vna gran facilità; perche senza questa inuentione, bisogna sempre hauere il compasso in mano.

Volendo delle linee concorrenti al punto della veduta X, nel detto punto gli si confica vn ago sottile, al quale sia sempre vnita la *Righa*, e così le concorrenti con più prestezza s'ottengono.

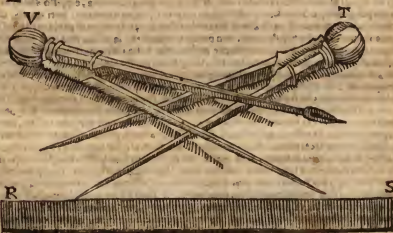
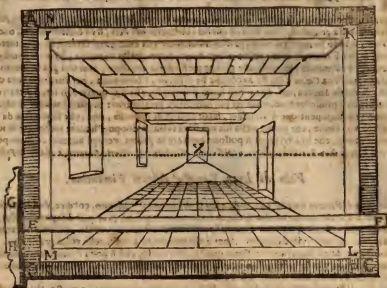
R, quest'è la *Righa* ordinaria, ò commune.

T, è vn Compasso ordinario.

V, è vn altro Compasso, che porta l'inchiodo per fare le linee circolari.

Eccoci ò Virtuosi Studenti, la instructione di quanto si di bisogno, per fare con breuità li disegni di Prospettiuā, e schiappare vna gran quantità di punti.





Motiui de gl'altrui Veli.



HAuendo io conosciuto accidentalmente l'operatione del *Velo*, nè diedi parte à molti, frà i quali vno fu, che disse d'hauerlo veduto, mà non si ricordaua doue; Onde mi crebbe il desiderio d'hauerne qualche notizia, e dopo molte diligenze io trouai nel trattato di *Che: Paolo Lomazzi al cap. 24. lib. 5. doue loda l'eccellenza del terzo modo di Prospettiva di Bramantino Milanese*, e così dice.

La terza parte di Prospettiva, si fa con la *Graticola*, ouero in loco della *Graticola*, si mette vn *Petro*, frà il *Pictore*, e la cosa vista, e guardasi nel *Velo*, e quello, che batte nel *Velo*, si va contornando, ouero profilando sopra il *Velo*, stando fermo ogni cosa, perche mouendosi vna delle parti sarà falso, poi tutto quello, che fosse fatto, se non si tornasse come prima al suo luogo, e con questa *Graticola*, si può fare maggiore, & minore la cosa, che s'immitta, secondo che gli è appreso detta *Graticola*, così tira più in dietro hauendo vn *Carbon* da capo d'vna *Canna* e questa ancorche sia di difficile, e bonissima, per ritrare la cosa cosa dubbiosa, con questa *Graticola* ancora, mà, che li fori siano più lunghi, che alti quattro, ò sei, ò dieci volte.

Da questo n'hebbi il primo sentore, onde fui poi sollecito à praticarlo: di più il *Lomazzi al cap. 13. lib. 6.* nel discorrere d'vna sua inuentione d'vn telare, fatto à guisa di *Sportello*, dice, che fu pensata da lui, senza hauerne veduta vna simile, che prima della sua era stata fatta, e dopo d'hauerne insegnate le sue operationi, dice oltre di quella, che in altri modi si possono crescere le piante, e corpi humani, e come per forza di numeri, ò col *Velo* di *Leon Battista Alberti*, ò col *Telare*, e *Graticola* d'*Alberto Durero*, e di *Cio: di Frisla*.

Velo di Leon Battista Alberti Fiorentino.

NEl trattato di Pittura à carte 331. loda assai la dilligenza del disegno, col dire, desiderarei, che nel disegno non si andasse dietro ad altro, che al circuito de d'intorni. Nel qual disegno, io affermo, che ci bisogna esercitarsi vehementemente. Conciofia, che niuno componimento, niuno ricueimento di lumi, mai sarà lodato, se non vi sarà disegno. Anzi il disegno solo, è il più delle volte gratissimo. Diasi dunque opera al disegno, & ad imparare benissimo questo, non credo, che si possa trouar cosa alcuna più accomodata, che quel *Velo*, che io in frà gl'amici miei foglio chiamare il taglio; il modo dell'vsare, il quale sono stato io il primo, che l'habbì tronato, & è così fatto.

Io tolgo vn *Velo* di fili sottilissimi tessuto rado, & sia di qualuoglia colore, e questo egualio io dipoi con fila, alquanto più grosse, e facendone quadri quanti mi piace, sopra vn telaro, tutti eguali, & io metto infra l'occhio, e la cosa da vederli, accioche la Piramide visua penetrando, passi per la rarità del *Velo*.

Ha veramente questo taglio del *Velo* in se, non poche commodità; la prima cosa egli rappresenta sempre le medesime superficie immobili, conciosiache postici vna volta i termini, trouarai subito la prima punta della Piramide, con la quale tu incomincia sti, il che senza questo taglio del *Velo*, è cosa veramente difficilissima, e sai quanto sia impossibile nel dipingere imitare rettamente alcuna cosa, perche non mantiene perpetuamente à chi dipinge il medesimo aspetto, e veduta. E da questo auene, che più faileuente si affomigliano quelle cose, che si ritraggono dalle cose dipinte, che quelle, che si ritraggono dalle cose nature. Sai ancora oltre di questo quanto essa cosa veduta paia alterata, medante il mutamento dell'intervallo, ò della positura del centro. Per tanto il *Velo*, ò la *Rette*, auereà questa non picciola utilità, che la cosa sempre ti si rappresenterà alla vista la medesima. L'altra utilità è, che tu potrai collocare facilmente nel dipingere la tua *Tavola* in luoghi certissimi i siti de d'intorni, & i termini delle superficie. Imperoche vedendo tu in quella maglia della *Rette* la fronte, & in quella, che gli è canto il naso, & nella più vicina, poi le gotte in quella di sotto il mento, e tutte l'altre cose così fatte, disposte all'oro luoghi; potrai medesimamente collocare benissimo sù la tua *Tavola*, ò nel *Muro* compartir' ancor essi con vna *Rette* eguale à quella. Vltimamente questa *Rette*, ò *Velo* porge grandissima commodità, & aiuto à dare perfectione alla Pittura, percioche tu vedrai essa cosa rileuata, e gonfiata, disegnata, e dipinta in quella pianura della *Rette*. Mediante le quali cose potrai facilmente, e per il giudizio, e per l'esperienza conoscere, quanta utilità ne preli essa *Rette* à bene, e perfettamente dipingere. Non mi piacciono coloro che dicono, che non è bene, che i Pittori si affuefacciano à queste cose le quali, se bene arrecano grandissimo aiuto al dipingere, sono nondimeno tali, che senetesse vn Pittore à gran pena potrà mai far da se stesso cosa alcuna. Conciofia che noi non ricerchiamo, che il Pittore (se io non m'inganno) habbi à durare vna fatica infinita; Mà lodiamo quella pittura ch'ha gran rilieuo, e che ci pare molto simile à corpi, ch'ella ha da rappresentare: La qual cosa certamente non s'ò io vedere in che modo possa riuscire ad alcuno più mediocrement, senza l'aiuto della *Rette*. Seruasi adunque di questo taglio, cioè di questa *Rette* coloro, che si affaticano per far profitto.

Che se pure iaranno alcuni, che senza *Rette* si dilettino d'esperimentare l'ingegno, procacciarsi con la vista questa stessa regola delle maglie, e si assicurino, che ci vorrà maggior tempo.

FRUTTI
DELLA
PROSPETTIVA
PRATTICA.
PARTE SECONDA.



Prattica delle Piante in Prospettiva, e de gl'Alzati.



Nella prima Parte habbiamo spiegate alcune ragioni Teoriche, per capacità dell'intelligenza, e per sapere ben adoperare il Velo, le quali ragioni riescono di grandissimo giouamento, nel preualersi di qualsiuoglia Prattica di Prospettiva; quindi siano certi quelli, che possederanno quanto habbiamo detto, che si troueranno meglio disposti, per concepire con pretezza le seguenti Prattiche, e che solo per questo hò viata ogni diligenza, per farle comprendere con breuità a quelli, che sono capaci del disegno, accioche in quest'Arte si facciano veri Maestri, senza faticar molto lo spirito, mà non già senza operare.

Perche in questa Scienza la capacità della Teorica è assai bella, perche è intesa ancora da quelli, che non sono Pittori, perciò potiamo dire, che la Teorica ci dà de i

Fiori; mà che li Frutti non si raccolgono, se non con la mano, cioè à dire, con la Prattica, che mette in euidenza ogni bellissimo concetto, e per questo habbiamo detto nel principio della prima parte Fiori della Prospettiva, & in questa seconda, Frutti della Prospettiva.

In questa seconda parte seguiremo l'ordine degli Architetti, che prima fanno le piante, e da poi li suoi Alzati; le quali piante le supponiamo imparare, e fatte per ridurle in Prospettiva, doue, che alcune riescono difficili, Pratticando vna sol regola, e per questo hò raccolto insieme più Prattiche, tolte da diuersi Autori, accioche non vi sia cosa, che si habbia da trasalasciare, od abbasare in sì nobile, ed vtilissima conoscenza.

Mà prima di venire alla Prattica di ridurre in Prospettiva le piante, voglio dare alcuni Auuisi, per sapere ridurre assai cose in Prospettiva, senza la briga di fare le piante, perche è doppia fatica. Io dico, che ponendo le misure sopra la linea della Terra, si troueranno gli scorciamenti degli oggetti in lontananza, in qual luogo, che si vorrà sopra vn piano in Prospettiva, come negli Auuisi del seguente foglio 25. chi hauea pazienza di possederli bene, per seruirsene à tempo, e luogo, lo aiuteranno molto alla facilità dell'altre Prattiche, e per il mezzo della linea della Terra si possono fare delle Prospettive, come si vedrà negli Alzati, che seguono.

Mà siccome non si troua regola, sì generale, che non habbia le sue eccezioni, così si trouano alcune figure, che non si possano mettere in Prospettiva, se non si seruiamo delle piante, e questo è ancora bene, per sapere, preualersene, e non restare confuso, quando ci fosse propolta vna di queste piante, per metterle in Prospettiva, e non hauemmo imparato la maniera, come si deue procedere.

A V V I S O I.

Del punto da vn lato.

Non si muta già mai la regola del punto in faccia, per il punto da vn lato, perche tutti hanno per principi vn medesimo causa, che produce ogni volta effetti simili, perche la pratica del punto da vn lato è la medesima che quella del punto in faccia, come si vede nella figura della terra AB, figura 1. che ha le medesime divisioni, che la figura 2. EF; Il punto della veduta sia in C, & il punto della distanza in D, la diagonale BD, cida le sezioni Q, per scorciamenti della quadretti al numero medesimo della figura 2. vi è solo questa differenza, che li quadretti della figura 1. si restringono più, che non fanno quelli della seconda, la ragione è, che maggiore distanza ha DC, che non ha HG.

A V V I S O II.

Per accrescere le Pianta degradate.

Per il mezzo della linea della terra EF, fig. 2. si possono accrescere le piante de'quadretti, quanto si vuole, perche da'punti EF, si tirano le diagonali alli punti della distanza HI, e doue tagliano le due linee EG, & FG, nelli punti KK, ci danno il Quadro degradato, come habbiamo detto più volte; Se noi pigliamo KK, per linea della terra, tirando linee alli punti della distanza, doue elle tagliano le medesime linee EG, & FG, nelli punti LL, iui sarà la lontananza per il secondo Quadro, e facendola medesima operatione della linea LL, si hauerà il terzo Quadro nelli punti MM, e così si potrebbe seguire fino al punto della veduta, con questa regola si può fare il Quadro doppio, ouero triplo &c. se non lo vogliamo, che la metà di vn Quadro tirasi la linea trauerfante doue s'incrociano le linee, che vanno alli punti della distanza, come in N, che si hauerà quello, che si desidera, quando vi sia capacità à sufficienza, e vi si trouaranno altre curiosità.

Avuertiscasi, che ogni volta, che si divide in parti eguali la linea della terra, si suppone il più delle volte ogni divisione vn piede di nostra misura; e se sono ancora dir braccia, e pertiche che serouano per misura.

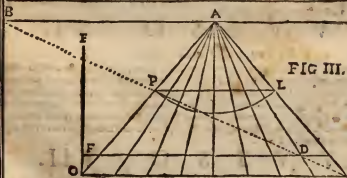
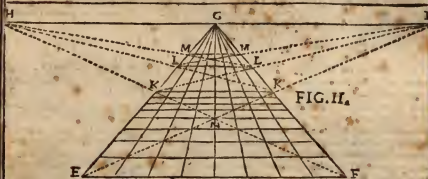
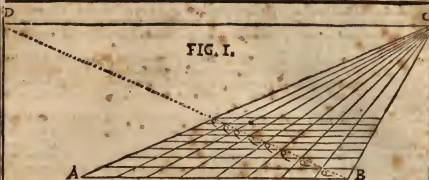
A V V I S O III.

Per operare con vn sol punto della distanza.

Alcune volte è impossibile di fare più d'vn punto della distanza, per il poco spatio, che s'incontra in vna Muraglia, o sia sopra la Tela, ouero Carta, doue, che quelli, che costumano ogni volta d'hauerne due si trouano inuolutati; io dico, che vn sol punto, è sufficiente, Supponiamo, che vogliamo fare vn pauimento di quadretti, e che di già si siano tirate tutte le linee al punto della veduta, fig. 3. tira si la diagonale BC, nella sezione della qual linea si haueranno li punti per tirare le linee trauerfanti, e parallele alla linea della terra, per hauerle nelle linee oposte le medesime sezioni, il tutto si fa con porre vna gamba del compasso al punto della veduta A, e l'altra nel punto della sezione, come P, e girando questa, si troua la sezione in L, come P.

Questa regola però non vale, se non per l'operationi, e'hanno il punto della veduta nel mezzo, per ciò bisogna trouarne vn'altra, che serua per quelle operationi, e'hanno la veduta da vn lato, come è la fig. 1. pigliasi dunque il compasso, e si ponga vna gamba sopra la linea della terra, e con l'altra si pigli perpendicolarmente il più, che si può il punto, che si desidera, come per esempio D, e si porti sopra la perpendicolare EO, come CF, che tirando la DP, si hauerà il medesimo, che le vi fossero li duoi punti della distanza, e così di tutte l'altre.





A V V I S O IV.

Per trouare gli scorcj col solo mezzo della linea della Terra.



La linea della Terra può seruirsi, per trouare in qualsiuoglia lontananza, & in qual luogo si voglia nel Quadro vn corpo degradato; senza seruirsi delle picciole parti delli quadretti, come più innanzi &c. Questo è vn mezzo assai espedito, benché paia vn poco brigofo d'apprendere al principio; Io nondimeno cercarò al meglio, che potrò di farlo intendere, attesoché se ne potiamo seruire in molte operationi, per essempio nella fig. 1. la linea della terra sia SB, il punto della veduta A, & li punti della distanza ED.

Se noi vogliamo la pianta d'vn Cubo, come in BC, tiransi due linee occulte dalli punti B, & C, al punto della veduta A, e per trouare la lunghezza dello scorcio, piglisi la medesima misura BC, e si trasporta sopra la linea della Terra, come CF, eguale a BC, & dal punto F, tirasi vna linea al punto della distanza D, e doue questa linea taglia la linea CA, nel punto G, tirasi vna linea parallela a BC, come la GH, che BC, e GH, farà la pianta del Cubo.

Se vogliamo vn oggetto più verso il mezzo, come NOPQ, si deve mettere la larghezza, e distanza sopra la linea della Terra, la sua larghezza sia IK, la distanza della linea della Terra sia KL, & LM, sia la sua lunghezza dal punto I, e K, si devono tirare al punto della veduta A, le linee IA, KA, e per hauere la lontananza dalli punti L, & M, tiransi linee occulte al punto della distanza D, che taglieranno la linea KA, nelli punti N, O, dalli quali tirate le linee NQ, OP, parallele alla linea della terra, si hauerà il quadro in scorcio QPNO.

Con questa regola si potranno trasportare li quadretti da vn lato all'altro, come BHGC, che è trasportato in V, seruendosi del punto della distanza E, li punti N, & T, perche sono lontani dal punto S, detti piedi ci daranno la figura X, assai stretta, perche M, & T, sono assai appresso.

A V V I S O V.

Della linea della Terra, e d'vn sol punto della distanza.

DVunque per il mezzo della linea della Terra, si possono hauere le lontananze, e larghezze degli oggetti. Supponiamo di voler fare vna fila di Colonne, ouero d'Alberi da vna parte, e dall'altra del Quadro mettau sopra la linea della Terra la distanza giustissima, che li vogliamo dare, e la sua larghezza, come AP, & B, C, D, E, K, fig. 2. si tirino le linee dal punto della distanza O, insino a ciascuna delle estremità delle larghezze A, B, C, D, E, F, e doue taglieranno la linea AH, ui faranno li termini degli oggetti, che si desiderano. Per trasportarle dall'altro lato sopra la linea FH, si ponghi vn piede del compasso al punto dell'occhio H, che si haueranno li medesimi termini, come N, è il medesimo, che M, e così si farà degl'altri, dalli quali termini, tirandosi delle parallele, si haueranno li medesimi requisiti, e determinata la larghezza di questi oggetti, si ponga appresso ad A, come per essempio AP, dal punto P, si tiri vna linea al punto della veduta H, doue questa linea taglierà le parallele, si hauerà la pianta, che si desidera, e gli oggetti si possono far Tondi, ouero Quadri, secondò, che sarà il bisogno.

A V V I S O VI.

Per non errare nelle misure.

Non si deouono mai ponere le misure sopra la linea della Terra dalla parte del punto della distanza, per hauere le lontananze degli oggetti, che si desiderano produrre dentro vn piano, il quale non habbia, che vna sol linea concorrente, per trouar le sezioni, per essempio, la linea sopra la quale li deouo segnare le lontananze sia AB, fig. 3. le vogliamo produrre li punti DC, non si possono tirare al punto della distanza F, ma si bene dall'altra parte al punto E, e volendoli tirare al punto F, deouono essere per di dentro, come in GH, allhora si possono tirare al punto F, che la linea AB, ci darà le loro sezioni, e così l'vna come l'altra si taglieranno nelli medesimi punti.

A V V I S O VII.

Per operare senza le diagonali.

Volendo seruirsi della linea vltima AK, fig. 3. per linea delle sezioni, si pongono le misure de gli oggetti sopra la linea della Terra, come sono LMN, da questi punti si tirano le linee al punto della distanza F, e si segnano tutte le sezioni sopra la linea AK, e da questi punti si tirano delle parallele alla linea della Terra, come si vede alla figura, ò pagina 34. questa maniera è alle volte commoda, e facile, & ad alcuni piace più dell'altra, perche si trouano li punti senza le diagonali.

Se alcune volte, per penuria di spatio, non ci potiamo allontanare con il punto della distanza, però si possono hauere gli oggetti più scorcibili sopra la perpendicolare KO, che ci darà le sezioni in maniera, che il degradato sarà più scorcibile, e più stretto, e per tirare queste parallele si trasporta dall'altra parte vna linea, simile alla O, K, come si vede alla figura, ò pag. 34. e le vogliamo più strette, s'inclina la linea KO, che sia ad angoli retti, con la NQ, questa linea si chiama linea del taglio, come meglio si vedrà nella seguente pag.

FIG. I.

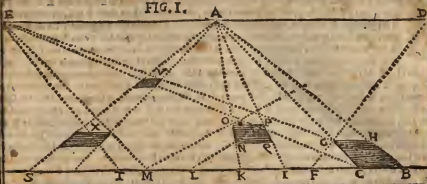


FIG. II.

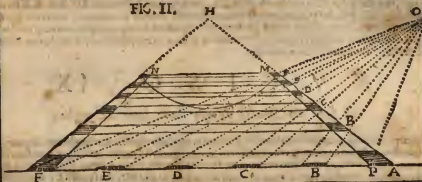
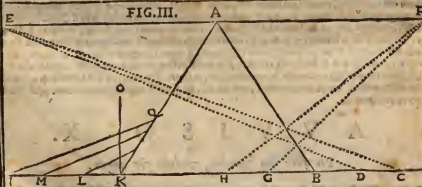


FIG. III.



A V V I S O V I I I.

Per praticare la linea del Taglio.

Lcuni si seruono della linea del taglio, come habbiamo accenato nella linea K.O. del passato foglio; hora si darà la prattica di detta linea, che con vna sola linea si trouano effattissimamente le larghezze, & altezze, in lontananza, come se si adoprasse le diagonali: ne daremo l'esempio sopra li trè quadretti figura 1. volendo degradare trè Quadri, l'vno doppo l'altro, faccia si la sua pianta sotto la linea della Terra A.D. e sia fatto la linea perpendicolare B.E. poi tirinsi trè linee da gl'angoli de i trè Quadri, che vadino al punto G. e chetagliino la linea del taglio B.A. nelli punti L, K, H. da detti punti si tirino le parallele H.M., K.N., L.O., che haueremo l'altezze delli trè Quadri, e per le sue larghezze, si tirino trè linee dalli punti c.c., b.b., & a.a. de' Quadri, che vadino al punto C. la settione sopra la linea del taglio A.B. nelli punti f.f., e.e., d.d. haueremo le larghezze delli trè Quadri. E perche la pianta delli trè Quadri tocca la linea A.E. si deue poi fare la larghezza S.A. eguale ad A.E.; la larghezza L.O. sarà eguale alla linea d.d., A. che si riportarà nella L.O. però la O.L. rappresenta la R.a.s., e così l'altre, e lo spazio e A. ci dà la larghezza N.K., & f.f., A. ci dà la H.M. perche l'altezze de' Quadri ci sono date dalle linee concorrenti al punto della distanza G. nella linea del taglio A.B. e le sue larghezze l'habbiamo nella linea E.A., dalle linee concorrenti al punto C; si vede chiaramente, che questa regola del taglio corrisponde con la regola ordinaria degl'antichi; perche, se dal punto S. si tira la linea S.M. al punto della veduta B. ci darà in vn medesimo tempo le larghezze di tutti li trè Quadri S.H. & il medesimo si farà de gl'altri sei Quadri, tirando le due linee concorrenti T.B., Z.B. con allongare le parallele L.O., K.N., & H.M. che li raggi visuali A.G., R.G., P.G., & Q.G. seruono per linee diagonali; dunque è verissimo, che tanto opera l'vna, come l'altra regola, onde alcune cose si riducono in Prospettua con la regola ordinaria, che vi faria più brigha, adoprando la linea del taglio, & al contrario vi sono altre operationi più facili, con la linea del taglio, il che con l'altra non è così espediente.

A V V I S O I X.

Per fare vn Quadro discosto dalla linea del taglio.

LA prattica della fig. 2. apparisce alquanto differente, attesoche l'altezze, e larghezze, trouate, si deuono trasportare in disparte, come si vede in Z. della 2. e 3. figura, il Quadro della fig. 2. è veduto rettamente nel mezzo, e quello della 3. è veduto per angolo; del resto si opera, come di sopra, il punto della distanza D. e per l'altezze, o lunghezze, che si trouano sopra la linea del taglio P.C. & il punto L. ci dà le larghezze, nella linea del taglio P.B. come hà lasciato il Cavalier Sirigati nelle sue opere; questi duoi punti della distanza sono come quelli delle figure settima, & vndecima della prima parte: per fare il Quadro veduto nel mezzo, basta, che sotto A.L. vi sia la metà del Quadro, come la pianta 2. 4. li raggi visuali 1. & D. 4. & D. ci danno l'altezze 3. & 9. li raggi 2. L. & 4. L. ci danno le larghezze 6. e 5. Sopra la linea della Terra S.R. nel mezzo di essa si alzi la linea perpendicolare O.Z. in essa si segni il raggio visuo O. 3. eguale a P. 3. & per il punto 3. si tira la linea 8. 8. parallela alla R.S. e sia dalla destra, come dalla sinistra eguale alla P. 9. segnisi nella medesima linea O.Z. la linea O. 9. eguale alla P. 9. sopra il punto 9. si tira la linea 4. 4. parallela alla R.S. così dalla destra, come dalla sinistra, eguale alla P. 5. e si congiungino le linee 4. 8. che si hauerà il Quadro in Prospettua.

A V V I S O X.

Per fare vn Quadro, veduto per angolo.

SOTTO la linea della Terra A.B. fig. 3. si faeci la metà del Quadro, o pianta B.E.F. con il mezzo diametro E.E. e si opera, come sopra, che troueransi sopra la linea del taglio C.P.G. li punti 2. 4. 5. e 3. fatta la linea della Terra R.S. & la perpendicolare O.Z. sopra la linea delle lunghezze P.C. si pigli l'altezza P. 2. & si trasporti in O.Z. sopra la medesima linea si troua il punto E. che sarà P. 4. e si trasporti in O.B. la linea L.B. ci darà la sua larghezza P. 3. sopra la linea delle larghezze P.G. la quale si trasporti in E. e dal punto E. tirata vna occulta parallela alla R.S. & in essa si segni la larghezza P. 3. ci darà li punti 7. 7. dalle quali tirate linee 7. 8. 7. 1. haueremo vn Quadro in ilcorno, veduto per angolo.

FIG. I

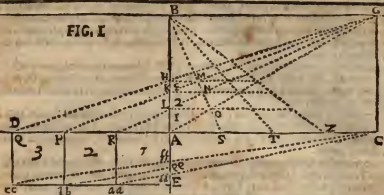
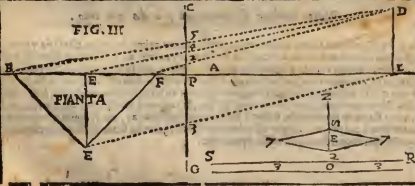


FIG. II



FIG. III



P R A T T I C A I.

Delle piante, vedute rettamente nel mezzo.



Abbiamo spiegato nell'i passati Auuili il modo di trouare gl'oggetti in lontananza, per il solo mezzo della linea della Terra, e della linea del taglio; hora nelle pratiche seguenti dimostreremo il modo di ridurre in Prospettiuu, qualsiuoglia pianta, e questo per duerie regole, le quali sono sufficienti, per imparare a mettere in Prospettiuu tutto quello, che si può rappresentare, & immaginare.

Figura 1. Per mettere in iscorcio la pianta del quadro ABCD, si deuono tirare dalli punti AB, al punto della veduta E, le linee AE, BE, e dalli medesimi punti AB, tirare alli punti della distanza FG, le diagonali AG, BF, e doue elle tagliaranno le due concorrenti AE, & BE, nell'i punti HI, lui sarà ridotto in iscorcio il quadro ABCD, in AHIB.

Il che si può fare senza la pianta Geometrica, con le sole diagonali, che ci danno li punti delle sectioni HI; ouero col trasportare AB. sopra la linea della Terra, come FK, e dal punto K, tirarsi vna linea al punto F, checi darà la medesima sectione in I, ella concorrente B, E, e come l'operatione della linea della Terra, detta nell'i Auuili passati.

Figura 2. Per iscorciare vn Quadro veduto rettamente per angolo, sia fatta la pianta ABCD, la quale tocchi la linea della Terra HI, con l'angolo B, pongasi la Riga sopra ciascun lato del quadro, come AD, & DC, e doue questa riga taglierà la linea della Terra, si faranno li punti HI, poi dalli punti HI, si tirino le linee HP, & BP, al punto della distanza P, & dalli B, I, le BG, IG, all'altro punto della distanza G, che le sectioni di queste linee daranno il quadro in iscorcio KLMB.

Si può fare il medesimo, senza fare la pianta, col mettere il diametro AC, sopra la linea della Terra da vna parte, e dall'altra dal mezzo B, come BH, & BI, che tirate le linee, ne verrà l'istesso, e nell'vna, ò altra maniera, non occorre seruirsi del punto della veduta O.

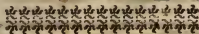
Figura 3. per ridurre vn circolo in iscorcio, si deu fare dentro al Quadro AB, & CD; tirando le sue diagonali, con li diametri, che il circolo sia diuiso in 8. parti; e doue resta tagliato nell'i punti O, si tirano le perpendicolari EO, FO, prodotte fino alla linea della Terra AB, le linee diametrali, che di già sono fatte per QR, ST, si tagliano ad angolo reton nel centro G, essendo fatta la pianta in questa maniera tutte le perpendicolari alla linea della Terra, si deuono tirare al punto della veduta H, e doue restano tagliate dalle diagonali AK, BI, haueremmo punti a sufficienza per poter tirare delle linee curve con la mano, senza aiuto del compasso, che formaranno il cerchio in iscorcio, e questa regola può valere ne i piccioli circoli, che per li grandi, ne daremmo vna più esatta al foglio 60.

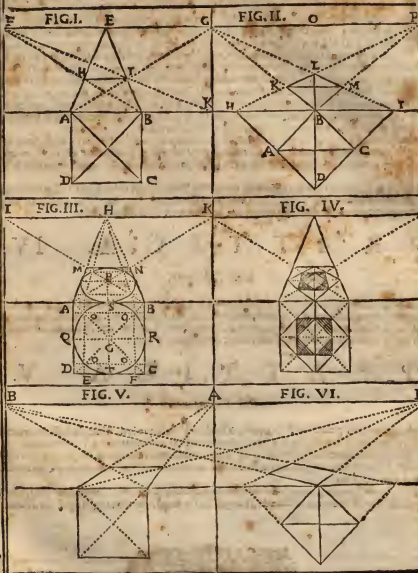
P R A T T I C A II.

Piante vedute obliquamente, ò da vn lato.

Figura 5. e 6. Queste due vltime figure, essendo come le due prime, io credo, che faria vn perder tempo; il ripetere, come si deuono far iscorciare in Prospettiuu; perche mi pare, che le figure siano sufficienti, per far vedere, che non vi è altra differenza da quelle di sopra, che la situatione dell'oggetto. che è veduto da vn lato, e l'altro, sono veduti nel mezzo, A, è il punto della veduta, & BB, punti della distanza.

Osseruasi solo questa differenza, che questi oggetti veduti da vn lato, iscorciano più, ò si restringono assai più di quelli, che hanno il punto della veduta nel mezzo, la ragione è la distanza, che è maggiore di quella di sopra, e se la Carta lo permettesse, si faccia con maggior lontananza, per sfuggire il degradato maggiore del suo perfetto, mà per non hauere ad indouinare in qual parte sia fuori del foglio lo metteremo quasi in tutte queste operationi, dentro all'istessa operatione.





P R A T T I C A III.

Per degradare vn Quadro posto à caso.

Quando ridurre in Prospettiva vn Quadro posto à caso, senz'ordine alla ventura, il quale, cioè non habbia alcun lato, & diametro parallelo alla linea della Terra, come era necessario nelle pratiche antecedenti, si di mestiere, prima far la sua pianta in quella postura, che si vorrà fare vedere, come il Quadro, nella figura 1. da ciascun angolo si lascino cadere le perpendicolari 3. 3. 2. 4. 4. 1. sopra la linea della Terra AB, in ciascuna delle sezioni 3. 2. 4. 1. si ponghi vn piede del compasso immobile, e con l'altro alla distanza dell'angolo, da cui si spicca la perpendicolare, si descriva vna quarta parte di cerchio, come 33. 22. 44. 11. che vada à cadere sopra la linea della Terra, ne' punti 2. 3. 1. 4. fatta poi vn'altra linea della Terra in disparte, come la linea EF, nella medesima linea bisogna trasportarui tutti li punti della linea AB, e dalli punti, che sono fatti dalle perpendicolari, si deuno tirare al punto della veduta C, le linee 3. C. 2. C, &c. e dalli punti, fatti delle porzioni di circolo, si deuno tirare al punto della distanza D, le 4. D. 1. D, &c. che vnendo le sezioni comuni con le linee 4. 3. 2. 1. 1. 4. habremo il Quadro 2. 3. 4. 1. in scorcio.

Si ponno ancora trovare i lati, che trà loro vanno à concorrere a' punti particolari, nella linea Orizontale DC, poiche producendo il lato 1. 4. & 2. 3. trouaremo il suo punto particolare essere G, e così ancora li due lati 2. 1. 3. 4. concorreranno à qualche altro punto particolare, doue vanno à terminare le linee 3. N. e 2. H.

Alcuni pongono la pianta del quadro di sotto la linea della Terra, come nella figura 2. Operando nella medesima forma, come della figura 1. con questa differenza però, che in questa vltima maniera il corpo, che si pone in scorcio, si rouercia, come si comprende per li numeri della detta 2. figura.

P R A T T I C A IV.

Del Triangolo.

La pratica di mettere in Prospettiva il Triangolo è la medesima operatione del Quadro, posto senz'ordine, come si vede alla figura 3. Volendo poi con vna fascia attorno, vi si può fare di quella lunghezza, che si vorrà, con far li numeri differenti, per non confondere chi opera, che operando nella maniera insegnata di sopra, lo ridurremo in Prospettiva, come nella figura si vede.

P R A T T I C A V.

Del Pentagono.

La costruzione della pianta del Pentagono, ò sia figura di cinque lati, stimo sia sufficientemente spiegata nella prima parte alla pag. 4. 5. e perciò sarebbe superfluo il ripetere qui l'istesse cose. Il modo di ridurre in Prospettiva questa figura è l'istessa, c'habbiamo insegnata del Triangolo. e del Quadro posto à caso, si può ancora à questa figura fare la sua fascia attorno, operando come si è detto del Triangolo, il che si vede nella figura 4.

Nella pianta si tirino linee da gl'angoli al centro 6. perche bisogna mettere il medesimo centro in Prospettiva, al quale deuno concorrere le linee de gl'angoli del di fuori, per trouar gl'angoli del di dentro.



FIG. I.



FIG. II.

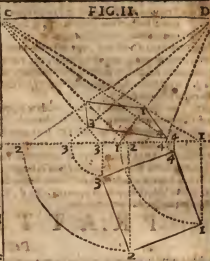


FIG. III.

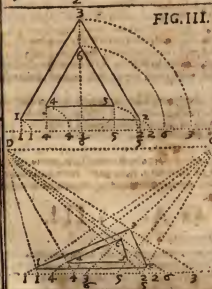


FIG. IV.



PRATTICA VI.

Dell' Esagono.

Nella Prima Parte, alla pagina 4. e 5. si è dato il modo di descrivere vn' Esagono, ò sia figura di sei lati, per il che, qui supporremo la pratica di questa costruzione.

Il ridurre questa figura in Prospettua, essendo l'istessa regola delle pratiche anteedenti, per non attardare con l'istesse cose il Lettore si supporanno, proponendo solamente la figura dell' operatione, come alla figura 1.

Non lasciaretmo però d'auertire, che nel ridurre in Prospettua vna simile pianta, è molto bene il congiungere con linee morte gl'angoli opposti, per ritrouarne il centro, si in pianta, come in Prospettua; L'Esagono della figura 2. è posto in Prospettua, supponendo il punto della veduta da vn lato, quello della figura 3. si è supposto il punto della veduta nel mezzo, quest'ultima è fatta con la sua fascia attorno, come si vede nella sudetta figura.

La maniera, per fargli la fascia è tale, trouate li punti accidentali CK, sopra la linea Orizontale, come si è detto del Quadro nel passato foglio, producendo il lato DE, fino alla linea Orizontale, che si hauerà il punto C, facendo il medesimo del lato FG, si hauerà il punto K, il centro si troua con le linee morte, tirate da gl'angoli, le quali linee morte seruono per le sectioni delle linee, che si danno la fascia fatta che si è, di che grandezza la vogliamo sopra la linea della Terra, come HD, il punto H, trasi al punto della distanza B, la sectione fatta nella linea DM, farà la larghezza della fascia, con tirare il punto L, a C, doue taglia la linea EG, si hauerà il punto N, per tirare il lato NP, al punto K, facendo il medesimo dall'altra parte, si hauerà il lato IM, tirandolo al punto C, che P, & M, ci darà la figura compita, quando però si sarà fatto l'istessa operatione dai lati opposti.

PRATTICA VII.

Dell' Eptagono.

Benche in tutte le figure, si regolari, come irregolari, ci possiamo seruire della pratica insegnata di sopra, qui nondimeno ci è parso bene insegnarne vn'altra alquanto differente, acciò che li curiosi possino sostarsi col vedere la verità, che è sola ritrouata, per modi molto differenti fra loro; qui dunque spiegheremo questa pratica, e ne daremo l'esempio nella figura Eptagono, ò di sette faccie, ò lati, & è questa.

Si operi primieramente nell'istessa maniera insegnata di sopra, cioè da ciaschedun' angolo della figura si facciano cadere sopra la linea della Terra delle perpendicolari, notando i punti di esse perpendicolari, conforme il numero de gl'angoli, da quali cadono; Si alai dipoi da vna parte della detta linea della Terra, vna linea, come la BA, sopra la quale pure si facciano cadere da ciaschedun'angolo le sue perpendicolari, le quali saranno parallele alla linea della Terra, notando anco qui li punti con gl'istessi numeri, ò note de gl'angoli da quali sono tirate.

Dal primo angolo, che posà sopra la linea della Terra, habbiamo il suo punto in B, la linea degl'angoli 2. & 7. ci dà il punto C, la linea de gl'angoli 3. & 6. ci dà il punto D, dal 4. & 5. il punto E, si stenda dipoi da parte vna linea retta, che serua per la linea della Terra, & in questa primieramente si legino li punti con le loro distanze, che sono stati trouati nella superiore, e da questi punti si tirino linee morte al punto della veduta, che nel nostro esempio sarà A, nella figura 5. Nell'istessa linea si segnino i punti, che erano stati formati dalle parallele nella linea AB, cioè C, D, E, e da questi punti si tirano linee morte al punto della stanza O, che doue queste linee taglieranno la linea più prossima 3. A, da questi punti tirate delle parallele alla linea della Terra, ci daranno l'incrociatura delle linee degl'istessi numeri, le quali vnite insieme condizine, ci daranno la figura in scorcio, come si desidera.

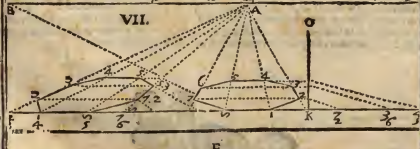
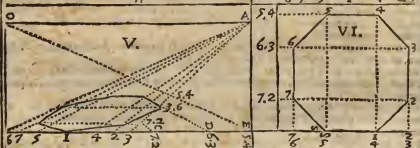
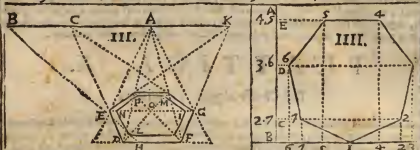
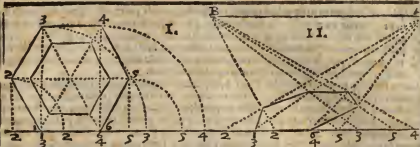
PRATTICA VIII.

Dell' Ottagono.

Nella presente figura, per maggior facilità, e per meno confusione di linee habbiamo fatto i lati paralleli alla linea della Terra, in modo, che vn'istessa linea perpendicolare serue per due punti, si ponno però que li lati porre a caso, operando nella maniera spiegata di sopra. Quest'istessa pratica può seruire per le figure anteedenti, e per tutte l'altre, siccome quella dell'anteedenti può seruire per questa.

La figura Ottagona si può anche essa ridurre in scorcio con le pratiche anteedenti, operando conforme, quello si è insegnato, ò come si vede nella figura 7. si auerta però, che nell'istessa figura habbiamo dato due esempi, nel primo de quali si pone il punto della veduta da vn lato, e si opera conforme si è insegnato nell'ultima pratica dell'Eptagono, cioè pigliando le sectioni nella più prossima linea, come 7. A, e da quei punti, si tirano le parallele.

Nel secondo esempio, habbiamo pigliato il punto della veduta nel mezzo, e le sectioni in vece di pigliarle nella linea KA, le habbiamo prese nella perpendicolare KO, il che si è fatto per insegnare ancora questo modo, acciò volendo, che l'oggetto scorcio maggiormente, ci possiamo seruire di questa perpendicolare, il che è manifesto delle figure proposte, le quali tirate ambedue ad vn'istesso punto della distanza B, scenderanno vna più dell'altra, cioè la seconda più della prima, e tutto questo è manifesto per l'Auuto 7.



F

PRATTICA XI.

Del Circolo Semplice.



Abbiamo insegnato nella prima pratica di questa seconda parte, alla figura 3. il modo di ridurre in Prospettiva vn circolo. In questo luogo, già che habbiamo trattato di molte altre figure regolari, non lasceremo di dirne qualche cosa di nuovo coll'aggiungere al già detto. E perche sopra habbiamo dato l'esempio in vn circolo diuiso in 8. sole parti, qui ne proporremo vno diuiso in 16. parti, poiche quanto più minute sono le parti della diuisione, tanto meno si soggiace a gli sbagli, e tanto più ci possiamo accostare alla perfectione.

Sia dunque nella figura 1. sotto la linea della Terra A, D, il semicircolo di quella grandezza, che vogliamo, questo si diuida in 8. parti eguali, in maniera, che se vi fusse tutto il circolo, restarebbe diuiso in 16. parti. Da ciascheduna di queste diuisioni si tirano delle perpendicolari alla linea della Terra, ed a i punti doue questa vien segnata, si tirino le linee al punto della veduta F, si tirino di poisa i punti A, e D, le diagonali, alli punti della distanza, e nelle intertettioni di queste con quelle, che si sono tirate al punto della veduta, si tirino conforme la regola ordinaria delle parallele alla linea della Terra, che haueremo il quadro A, B, C, D, in Prospettiva, principiando a fare vn punto nel mezzo del Quadro al punto a, e gl'altri alle settioni seguenti, seguendo le linee traueranti, come a, b, c, d, e, f, g, h, i, k, l, m, n, o, p, q, che detti punti uniti insieme con pezzi d'archi fatti a mano, ci daranno il circolo degradato, come si ricerca.

PRATTICA X.

Del Circolo doppio, ò Fasciato.

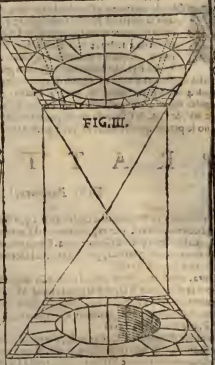
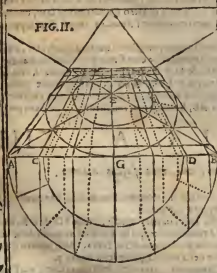
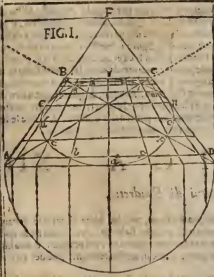
POtiamo con l'istessa pratica fare vna fascia, ò grossezza, attorno al circolo di quella larghezza, che vogliamo: poiche supponiamo, che AB, figura 2. sia il circolo proposto di sopra, dentro al quale vogliamo fare la fascia CD, si operi primamente nel circolo interiore, nella maniera insegnata qui sopra, poi da ciascun punto delle diuisioni di detto circolo, si tirino le linee al centro G, e doue queste tagliano il circolo interiore, si tirino le sue perpendicolari alla linea della Terra, operando nell'istessa maniera, che haueremo anco questo circolo in scorcio.

Le pratiche di queste figure circolari giouano molto, e sono di grand'uso, poiche vengono più di qualsivoglia altra, ad essere praticate, come nel far Colonne, & Volte.

Non vi rincresca, ò Virtuosi Studenti, di sì nobile facoltà, il faticare intorno a queste due figure, quali son certo, che a molti riusciranno di facili, nondimeno senza queste non si ponno far molte cose, le quali giornalmente occorrono.

Le tre rotondità della figura 3. ogn'vna da se cauata dal Quadro, nella maniera dell'altre due, e tutte tre concorrono a vn sol punto della veduta, delle quali figure si possono seruire a molte cose. Anzi chi le ha uerà ben famigliari, saprà far qualunque rotondità, e senza di esse poco si saprà fare nelle cose circolari. Da queste si potrà cauare vn edificio tondo, solido, e sferico, con Colonne, vna Scala a Lumaca, perche queste mostrano la via di far li gradi in rotondità, e da queste si trouarà la maniera di fare con industria vna Ruota in scorcio, quale di già quasi formata, in somma, infinite sono le cose, che da queste si cauano, pure che non vi sia graue la fatica di faruele ben famigliari, percioche nel voltare de gli archi in scorcio, come più auanti si dirà, faranno assai più facili, nondimeno tutti nascono da queste.





P R A T T I C A XI.

D'un Quadro, veduto per Angolo.

Volendo mettere vn Quadro in scorcio, veduto rettamente per angolo, opposto all'occhio, seruira la pratica seconda del foglio 27. volendo detto Quadro pieno di quadretti, si procede, nella seguente maniera, pongasi il diametro d'vna pianta perfetta sopra la linea della Terra, cioè vna à destra, e l'altra à sinistra, come AB, AC, figura 1. questo diametro sia diuiso nel numero, di quanti quadretti vogliamo, tirando prima li capi del diametro alli punti della distanza FD, che hauremo il Quadro grande, con 6 quadretti da ogni lato, che sono in tutto 36. Se sopra alla medesima pianta del Quadro, veduto per angolo, si vuole solamente far vedere nell'estremità de gl'angoli 4. altre piante piccole, come 4. Pilastri, ouero Colonne, Arbori, & qualunque altro oggetto, come nella figura 2. pongasi sopra la linea della Terra la larghezza del diametro de'Quadri piccioli, come AE, & AF, & DB, & CG, e da questi punti tirinli delle linee alli punti della distanza P, I, che le sezioni ci daranno le piante quadre K, I, H, N, o quelle piante alcune volte ponno seruire per pavimenti.

P R A T T I C A XII.

Delli Pavimenti pieni di Quadretti.

LA Pratica di tali Pavimenti è molto vtile à qualsiuoglia Pittore, poichè oltre il seruire di Pavimento, può anche adoprarsi per rappresentare il fondamento di qualche Fabrica. Per il mezzo di questi Quadretti, qualsiuoglia pianta Geometrica, si può con molta facilità ridurre in Prospettiuu. E finalmente alli Pittori serue quella pratica, per degradare le loro figure, come dimostraremo nel fine del vltimo foglio. La pratica dunque è tale.

Compartita, che sarà la linea della Terra AB, in quante parti si vuole, si tirino le linee al punto della veduta C, dopoi la diagonale BD, che taglia la linea AC, in E, tirando EF, parallela alla linea della Terra, come parimente nell'altre sezioni, hauremo il Quadro AE, EB, con quattro Quadretti per lato, che sono sedici in tutto, volendone poi aggiungere altri quattro, si operi conforme l'Auviso 2. cioè si deue supponere la linea EF, per linea della Terra.

Tirando poi la diagonale FD, che in H, si hauerà la lontananza per gl'altri quattro quadretti, che tutti insieme fanno due quadretti per lunghezza, & vno per larghezza, e così si può procedere di maggiori numeri. Volendo dopoi empir lo spatio, che ci resta fra AH, & M. si deue pigliare la larghezza in vno de' Quadretti vltimi, che sono nella linea HI, come per esempio lo spatio H, & N, e trasportare questa misura nella linea HM, cioè segnando in essa tanti punti, quanto ue ponno capire, e tirando le correnti al punto della veduta C, & le parallele alla linea della Terra AB, si riempira il rimanente, come si era proposto.

P R A T T I C A XIII.

Del Pavimento de' Quadretti, con vna fascia attorno.

LA Pratica di fare vn Pavimento di quadretti con vna fascia attorno è la medesima, che quella de' Quadretti semplici, e per questo non si perderà il tempo ad insegnarla.

Ciba sarà l'auuizare, che bisogna diuidere la linea della Terra in parti eguali, come PO, & OK, cioè la larghezza del Quadretto, e la larghezza della fascia, e tirando tutte queste diuisioni al punto della veduta C, doue sono tagliate dalla diagonale BQ, tirate le parallele alla linea della Terra, che si hauerà il Pavimento de' Quadretti, con vna fascia attorno, come si vede nella sinistra parte della figura 3.

Si potrà dare la maniera di fare molti altri, & variati Pavimenti, seruendosi de' Quadretti, ma l'ingegnoso studente ne trauarà da sua posta vn'infinità, secondo la sua fantasia.



FIG. I.

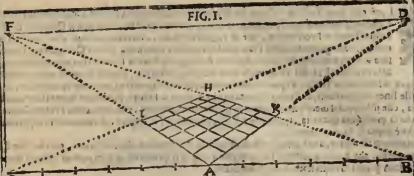


FIG. II

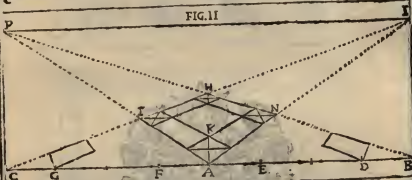
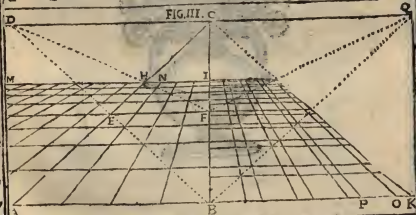


FIG. III. C



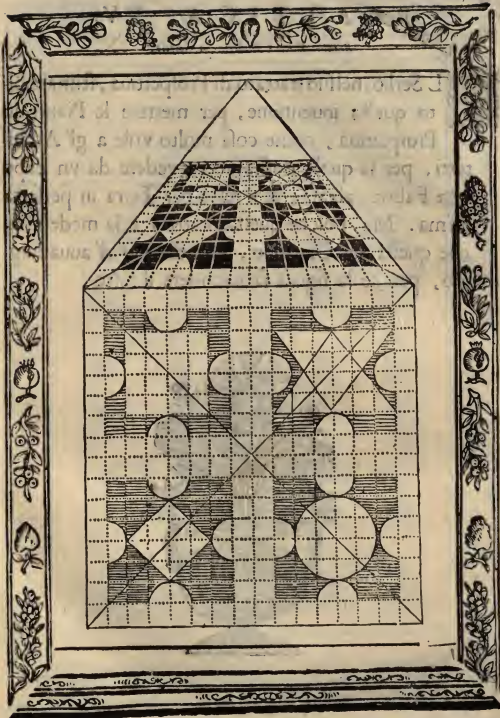
P R A T T I C A X I V .

Pianta d'un Giardino in Prospettiva.

I può con gran facilità ridurre in Prospettiva qualsiuoglia Pianta, col costituir la dentro vn Quadro, e dividere questo Quadro in più quadretti, perche mettendo il Quadro, & la quantità de' quadretti in Prospettiva, per la regola ordinaria, osservando bene d'occupare il medesimo numero delli quadretti nella Pianta in scorcio, che sono nella Pianta Geometrica, che in quella si farà la figura medesima, mà in scorcio, & in questa Pianta si conferma, ciò che habbiamo detto alla Pratica XII. del Pauimento delli semplici quadretti, perche tirando tutte le diuisioni, che sono sopra la linea della Terra, al punto della veduta, & le diagonali al punto della distanza, le sezioni, fatte delle linee concorrenti, ci danno la lontananza di tutta la Pianta, per tirare le parallele alla linea della Terra, che si hauerà il medesimo numero di quadretti in scorcio, che sono nella Pianta Geometrica, e pigliando la medesima quantità, tanto per li Vasi, quanto per le Figure, si ridurrà in Prospettiva il medesimo, che è sopra la Pianta proposta.

Questa maniera ci fa vedere, che è assai facile à mettere in Prospettiva alcune Piante, poiche solo si deve trasportare quello, che è nelli quadretti Geometrici, sopra li quadretti in Prospettiva, che ci daranno l'apparenza della pianta Geometrica fedelissimamente.



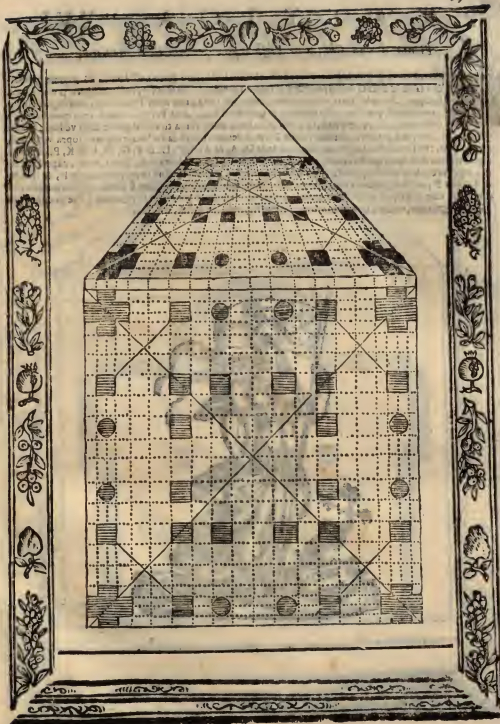


P R A T T I C A XV.

Pianta d'vna Fabrica in Sgorcio.

L Serlio, nel suo trattato di Prospettiva, stima molto questa inuentione, per mettere le Piante in Prospettiva, come cosa molto vtile a gl' Architetti, per la quale possiamo far vedere da vn capo vna Fabrica alzata, & il resto per Terra in perfetta forma. Mà, poiche questa pratica è la medesima, che quella del Giardino, non diremo d'auuantage, perche la figura fa intendere il resto.



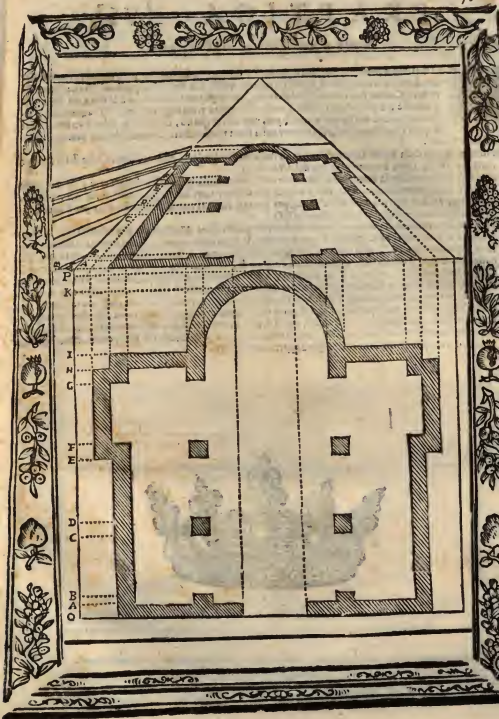


Pianta d'una Chiesa in Prospettiva, per un'altra maniera.



Questa Pianta di Chiesa è fatta secondo, che noi habbiamo detto nell' Auviso VI. e come habbiamo fatta la Pianta dell' Eptagono al foglio 29. e ridotta in scorcio, come la figura 5. cioè a dire, bisogna, che tutti li lati, che sono perpendicolari alla linea della Terra, siano prolungati con linee occulte, per sino, che toccano la medesima linea della Terra, come si vede quivi lo spazio delle Muraglie, e de' Pilastri, e poi della linea della Terra tirarli al punto della veduta; e tutti gl'altri lati, che sono paralleli alla linea della Terra, si devono tirare da vn lato, e segnarli sopra vna linea, come, O, P, che sono le sue larghezze, come si vede O, A, & A, B, C, D, E, F, G, H, I, & K, P, dopo bisogna trasportare tutte queste misure, che sono fra O. & P, sopra la linea della Terra, cioè il capo della linea segnata O, deue essere appresso alle linee concorrenti, e doue termina la perpendicolare P, & il capo della linea P, nella più remota lontananza fuora della figura, da dette misure si tirano linee al punto della distanza, che le sezioni nell'ultima linea, ci daranno li termini per tirare le parallele, che ci danno gli scorcj d'ogni cosa, come si comprende dalle lettere seguenti, cioè AA, BB, CC.





PRATTICA XVII.

Pianta d'vna Fortezza in Prospettiva.



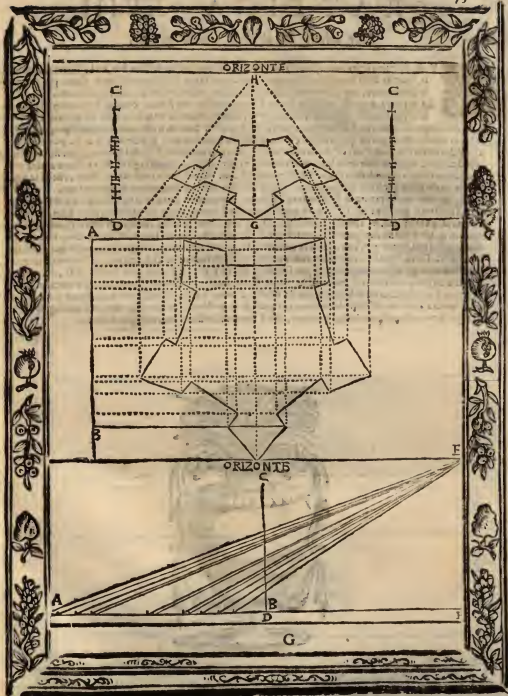
Et mettere le piante di fortificatione in Prospettiva, e qualsiuoglia altro pezzo, ci potiamo seruire della linea del taglio K, O, dell'Avviso 6. questa è la medesima pratica, che habbiamo detto della Chiela, con questa sola differenza, che pigliano le sectioni con la linea del taglio il degradato è più scorcibile, come si vede nella figura 7. del foglio 61. che l'Ottagono, con la veduta nel mezzo si restringe vn poco più, che non fa quello, che hà la veduta da vn lato, perche in questa habbiamo preso la sectione nella linea concorrente, come habbiamo detto della Pianta della Chiela.

Da tutti gl'angoli della Pianta Geometrica tiransi linee perpendicolari, che tagliano la linea della Terra, e dalla linea della Terra si tirano al punto della veduta H.

Dalli medesimi angoli della Pianta bisogna tirare delle linee parallele à quella della Terra, sinche restino tagliate dalla perpendicolare AB, che è situata da vn lato, tutti questi punti della linea AB, si deuono portare da vn lato sopra la linea della Terra, per tirare le linee al punto della distanza, e per hauere i punti delle loro sectioni sopra la linea del taglio CD.

Mà perche lo spatio non ci permette di poter distendere questa linea AB, sopra la linea della Terra, si è trasportata di sotto, e per bene intendere quanto si deue, la linea Orizontale di sotto è d'eguale altezza a quella di sopra, & il punto E, della distanza è in egual distanza, come di sopra, essendo per Terra la linea AB, dalle sue diuisioni si tirano linee al punto della distanza E, che hauereмо le sectioni nella perpendicolare CD, la qual linea CD, con tutte le sue diuisioni, si deue trasportare di sopra appresso all'vltime linee concorrenti da vna parte. e dall'altra, come sono le due CD, e tirando delle linee parallele alla linea della Terra, da tutti i punti, che sono sopra le linee CD, ouero in luogo di tirare vna linea, segnare solamente vn punto sopra la linea corrispondente, che si parte dall'angolo medesimo della Pianta, & essendo congiunti con linee tutti questi punti, si hauera quel, che si desidera, come la figura ci fa intendere, dal che potiamo apprendere, che non vi è cosa, per difficile, che sia, che non si possa mettere in Prospettiva, siano figure regolari, ò irregolari, benchè nel principio appaiano difficili.





P R A T T I C A X V I I I .

Per operare con il punto solo de gl'occhi.



Questa Pratica è per non operare con altro punto, che quello dell'occhio, ed è stimata molto bella, perche è più semplice delle precedenti, senza tanta confusione di linee. Quiui per trouare le lontananze, non vi occorre altro punto, che quello dell'occhio del riguardante.

La maniera di questa pratica è, che bisogna hauere vna Pianta come per esempio, la presente d'vna Chiesa, sia tirata vna linea per il longo, come la linea FG, qua nel mezzo, o da vn lato, non importa doue ella si sia tirata da tutti gl'angoli della pianta, si deuono tirare delle perpendicolari sopra questa linea, poi da quella distanza che si giudica conueniente, si alza vna linea perpendicolare alla PB, che farà la linea FA, e l'altezza dell'occhio del riguardante farà A, dal quale tirando linee da tutte le diuisioni, ouero misure della linea FG, che come raggi visui, faranno tagliati da vna linea alzata perpendicolare sopra la medesima linea FG, in quella distanza, che si vorrà, che farà l'officio, che fa la linea BC, la quale serue per linea del taglio, per obseruare le lontananze della pianta in Prospettua.

Volendo mettere questa pianta in Prospettua, bisogna trasportare tutta la larghezza della linea d'auanti ED, che seruirà per linea della Terra, in quel luogo, che si vorrà, come per esempio nella figura 2. la medesima larghezza ED, e l'altezza dell'occhio AF, eguale à quel di sopra, dunque A farà il punto della veduta, al quale si tirano due linee dalli punti D, & E, sia posta la linea del taglio BC da vn lato, come in D, ouero in mezzo, come in F, con le misure trouate di sopra dalle diuisioni, bisogna tirare delle parallele alla linea della Terra, che toccheranno le due concorrenti, come si vede nella DA, nella quale si trouano tutte le lontananze de gl'oggetti pigliati di sopra DC nella figura 1. e la larghezza dell'i pilastri KD, si trasportano nella figura 2. e si tirino al punto della veduta A, che taglieranno tutte le parallele alla linea della Terra, e così si troueranno tutte le larghezze de' Pilastri, come si vede chiaramente nella figura 3. hà il punto della veduta alquanto discosto dal mezzo, nel quale si di metterà di collocare le due linee del taglio da i lati, dipoi si procede nella medesima maniera, che si hauerà l'istesso in vna, come nell'altra.



FIG. I

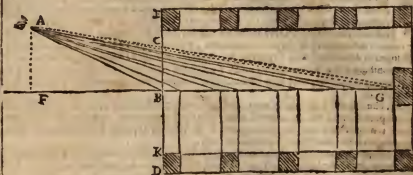
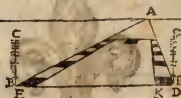


FIG. II

ORIZONTE A



FIG. III



G 2

*Della linea, che serue per ridurre in Prospettua l'altezza
di qualsiuoglia Corpo.*



come per fare delle piante ci seruiamo della linea della Terra, nella quale si pongono le misure, per ritrouare le lontananze, e le larghezze; nella medesima maniera ue gli'alzati noi ci seruiamo d'vna linea, che si nomina linea dell'altezza, nella quale si mettono tutte le misure, per trouare l'altezze delle Figure, e delli Corpi solidi, che occorrono, da ridurre in Prospettua.

Habbiasi la linea della Terra diuisa egualmente, che ogni diuisione si può supporre vn piede, seruirà per trouare le larghezze de' corpi in lontananza, e per trouare l'altezze medesimamente in lontananza, alzisi sopra la detta linea della Terra vna perpendicolare, e questa si diuidi egualmente con l'istesse misure, che habbiamo diuisa la linea della Terra. Sia, per essempio, questa linea la C, D, quale è perpendicolare alla AB, da piedi poi di questa tirisi vn'altra linea sino alla linea Orizontale, a qualsiuoglia punto dell'Orizonte.

Il qual auerta si, che si dice a qualsiuoglia punto dell'Orizonte, per denotare, che non è necessario l'obbligarsi ad vn punto particolare; poiche, come si dimostrerà con l'operatione, sempre ritorna l'istesso, e perciò nella figura 1. habbiamo tirata vna linea al punto F, & vn'altra al punto E, più distante al punto della veduta, per denotare, che detti punti si possono variare.

Volendo poi da qualche punto della Pianta alzare qualche cosa di vna data misura, si prenda questa misura, nella perpendicolare, che habbiamo fatta alla linea della Terra, e da quel termine al punto dell'Orizonte, doue prima habbiamo tirata la linea dell'estremità di detta perpendicolare, ne tiri vn'altra, formando vn triangolo, e dal dato punto nella Pianta, tirata vna parallela alla linea della Terra, doue questa interseca la prima linea di questo triangolo, s'alzi vna perpendicolare sino all'altra linea del triangolo, che questa, posta nel punto richiesto, sarà in Prospettua dell'altezza, che si desidera.

Il tutto molto meglio s'intenderà con l'essempio.

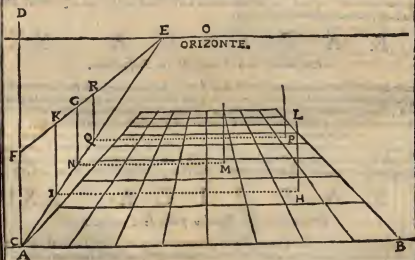
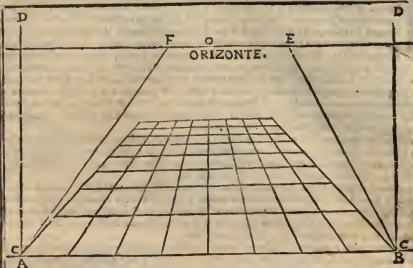
Sia nel Pauimento, che è sopra la linea AB, il punto H, dal quale vogliamo alzare vna linea, che può seruire per Figura, Piedestallo, ò altro di altezza di due piedi. Alzisi perpendicolarmente sopra la AB, la linea AD, e questa sia diuisa, come la AB, in parti eguali, che siano di vn piede l'vna. Dal punto A tirisi ad arbitrio vna linea, che vadi a terminare nell'Orizonte al punto E, di poi dalla misura delli due piedi, che sia in F, tirisi la FE, fatto questo dal punto H, tirisi la HI, parallela alla linea della Terra, e tagliù l'AE, nel punto I, da questo punto, alzisi la perpendicolare IK, che questa trasportata nel punto H, perpendicolarmente ci darà l'altezza d'vna linea di due piedi alla distanza richiesta, che farà HL.

Volendone vn'altra della medesima altezza nel punto M, la NG ci darà quest'altezza, e così dall'altre, come QR, l'altezza P.

Quello, che si è detto di due piedi si può fare in numero maggiore, purchè la linea sia diuisa in più parti.

Questa regola è molto necessaria a sapere, occorrendo spesse volte il douer fare simili altezze nelle operationi, che quotidianamente si esercitano.





P R A T T I C A XX.

Per alzare vn Cubo in Prospettiva.

Auendo ridotto in Prospettua la Pianta del Cubo ABCD, secondo la pratica precedente, e costituita la linea dell'altezza da vn lato della Pianta, come è la linea FL, quale si deue ponere perpendicolarmente sopra la linea della Terra AB, piglia si la larghezza AB, che deue seruire per l'altezza del Cubo, e si trasporti in FM, poi si tirino dalli punti FM le linee al punto E, che si è terminato sopra la linea Orizzontale, come si è detto nel passato foglio, dopo da tutti gl'angoli della Pianta ABCD, si tirino delle parallele alla linea della Terra, infino, che s'incontrino nella linea EF, che è la parte più bassa della linea per l'altezza dalle loro sezioni F, & H, si alino delle perpendicolari, come FM, & HK, come faranno i loro termini fra le linee ME, & PE, pigliansi queste misure, e si portino perpendicolarmente sopra gl'angoli della Pianta. Per esempio, si trasporti la misura MF, perpendicolarmente sopra le linee alzate da gl'angoli AB, che sono AG, & BG, poi si pigliano ancora le misure HK, e si portino sopra gl'angoli ultimi CD, che daranno l'altezza CO, DO, e congiungendo l'estremità di queste linee GO, OG, hauremo il Cubo alzato.

Per trovare l'altezza a qualsiuoglia figura, si deue ogni volta da gl'angoli della pianta, tirare delle parallele alla linea della Terra, infino, che tagliano la linea, che si parte dal piede della linea, per l'altezza, operando nella medesima maniera, che habbiamo detto del Cubo, che si conoscerà; che non vi è cosa, per difficile, & ineguale ch'ella sia, che non si possa mettere in Prospettua, come si vedrà nelle Pratiche seguenti.

La seconda figura è vn'altro Cubo, alzato in vn'altra maniera, assai differente dalla prima, & è questa. Hauendo fatta la Pianta per la regola ordinaria da tutti gl'angoli, si deuno alzare delle perpendicolari, come da B, C, D, E, e mettere l'altezza sua sopra le prime, come BA, CA, dalla estremità delle quali tirando linee alli punti della distanza GH, queste taglieranno le perpendicolari degl'angoli DE, e nelli punti IL, e ci daranno la linea dello scorcio IL, & il di sopra del Cubo.

Questa seconda Pratica non è così vniuersale, come la prima, nondimeno apporta qualche commodità, come si conoscerà in alcune Pratiche seguenti. La 3. figura ci mostra vn Cubo veduto per angolo, hauendo fatto prima la Pianta, come al foglio 57. auertendo di non pigliare il diametro della Pianta perfetta per sua altezza, come fanno alcuni inuедatamente, perche si deue pigliare la larghezza d'vno delli suoi lati, la quale è come AF, che sarà eguale AE; ouero AE, deue essere eguale à AP, e non da AG, che è il diametro della Pianta, del resto si opera come si è fatto nella figura 1.

P R A T T I C A XXI.

Per alzare vn Triangolo in Prospettua.

HAuendo fatta la Pianta, conforme la Pratica del foglio 58. doue s'insegna di farlo con vna fascia attorno, habbiamo detto, che bisogna mettere la linea per l'altezza da vna parte, e di qual altezza si vorrà, come AB, figura 4. da tutti gl'angoli della Pianta, si tirano delle Parallele alla linea della Terra, infino alla linea del basso BB, e dall'oro sezioni s'alzano delle perpendicolari fra le linee AB, & BB, e tutte queste altezze si portano sopra le perpendicolari, alzate da ciaschedun angolo della Pianta, per esempio, l'altezza AB si deue portare a gl'angoli CD, che ci darà le CR, & DS, l'altra altezza FI, a gl'angoli GO, che ci darà GT, & OV, la HL, all'angolo K, che darà KX, & l'ultima altezza NP, all'angolo Q, che darà QY, e congiunti tutti questi punti di linee rette, si hauera la giustezza di sopra, come RSY, TVX.

P R A T T I C A XXII.

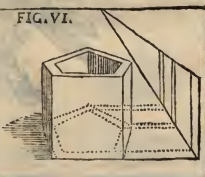
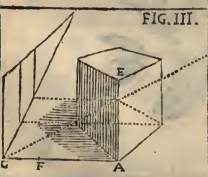
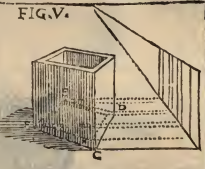
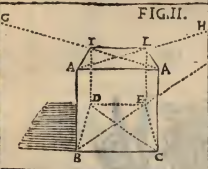
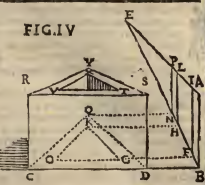
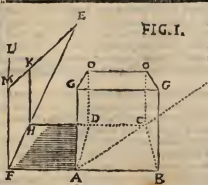
Per alzare vn Quadro posto senz'ordine.

HAbbiamo di sopra la Pratica di mettere in Prospettua vn Quadro posto à caso al foglio 58. e come si trouino li suoi punti accidentali, per poter tirare qualsiuoglia parallela à i suoi lati, come CB, & CD, del resto l'operazione è la medesima.

P R A T T I C A XXIII.

Per alzare vn Pentagono in Prospettua.

HAbbiamo la maniera di mettere in Prospettua il Pentagono al foglio 58. perciò faria superfluo il dare la maniera d'alzarlo, perche dalla figura 6. si conosce, che è la medesima pratica, che è dal Triangolo, & Cubo, e così si può procedere dall'Esagono, Eptagono, & Ottagono, &c.



Effetti della diuersa Costituzione degl'Orizonti.

Perche dalla diuersa constitutione del nostro occhio, diuersamente appariscono gl'oggetti, perche nel costituire detta linea Orizontale, bisogna hauere grand'auertenza di non cadere in quelli errori, che da molti Pittori sono stati commessi, poiche quelli in vn Quadro doue l'Orizonte è situato basso, haueranno fatto vedere le parti Superiori de'Corpi, & in altre doue l'Orizonte è alto, haueranno fatto scoprire le parti inferiori, cose che ponno apportare molto pregiudizio alla fama di chile comette, però ci sforzano a darne qui alcuni auertimenti, acciò si debbano sfuggire.

Auertasi dunque, che quando l'occhio nostro, ò la linea Orizontale nel Quadro è posta in parte Superiore, come si vede nella prima, e seconda figura gl'oggetti deuono scorciare in maniera, che la loro parte superiore resti visibile, e che la base, ò parte inferiore resti coperta, come ne' presenti Cubi s'osserua, e quanto più l'Orizonte è alto, tanto più è visibile la parte di sopra, come si vede nella figura 1.

Al contrario, quando la linea Orizontale è più bassa le parti superiori de gl'oggetti restano coperte, e le inferiori si scoprono, come appare nelle figure 3. & 4. ne gl'oggetti, che sono appesi in aria, come E, D, F.

Quando il Corpo è costituito nella linea Orizontale, non si scoprono le parti superiori, nell'inferiori, il che appare nella pezzi GH, habbiamo dalla diuersità di questi Orizonti ratificato quanto habbiamo detto al foglio 24. della prima parte.



ORIZONTE

FIG. I.



FIG. II.

ORIZONTE



FIG. III.

ORIZONTE



FIG. III.

ORIZONTE



P R A T T I C A XXV.

Pel alzare gl'oggetti veduti per Angolo.



Abbiamo detto al foglio 56. come si degradino le piante de' Quadri veduti per angolo, le quali si deuono sempre tirare alli punti della distanza, e non mai al punto della veduta, per trouare le sue altezze, si offerua la medesima regola, detta al foglio 76. in queste figure si conosce facilmente, che tutte le linee sono concorrenti alli punti della distanza CB, e non mai à quelli dell'occhio.

Se noi vogliamo fare vn corpo, simile alla prima figura, si fa in questa maniera, hauendo fatta la pianta, & alzate delle perpendicolari occulte, terminata l'altezza, che si vuol dare al primo angolo, come EF, si tirano dal punto F, delle linee alli punti BC, che si haueà l'altezza dell'angolo 2. e 3. nelle perpendicolari G, poi dalle loro sectioni si tirano alli punti contrarij BC, che si haueà l'angolo 4. della Pianta formata, gl'altri corpi piccioli si alzano con la medesima maniera, mettendo l'altezza, che si vuol dare, sopra la prima perpendicolare, come è da P, a H, e da H, si tirano alli BC, come habbiamo fatto del punto F, che si haueanno l'altezze di tutti gl'angoli, li punti IK, ci danno la grossezza di tutti li corpi piccioli, e la forma perfetta di quello di mezzo, il resto nella figura si comprende, la quale può seruire per vn Castello con quattro Torri quadre per difendersi, ouero per vn Palazzo con quattro Torrioni nelli cantoni, li due corpi, che sono da vna parte, e dall'altra, non si possono dire veduti per angolo rettamente, benché siano fatti con la medesima pratica, attesoche si vedano più da vna parte, che dall'altra, nondimeno concorrono alli due punti della distanza B.C, da tutti gl'angoli della pianta L, si alzano delle perpendicolari, e terminata l'altezza, come MN, la quale è eguale à MR, che è suo diametro dal punto M, si tirano linee alli punti della distanza BC, che haueremo OQ, poi dalli punti OQ si tirino alli medesimi punti BC, che haueremo l'angolo P, e tutto insieme ci darà vn corpo solido, ma non già mai vn Cubo di tutta perfezione.

Alcuni nell'insegnare il modo di alzare vn Cubo perfetto, insegnano di pigliare il suo diametro, che serue per l'altezza, il che ciacheduno comprende da sè medesimo, che è falso, bisognando seruirsi d'un lato del detto Cubo, poiche nella maniera, che loro insegnano vn parallelepipedo, ma non già vn Cubo.

Vno di questi Autori, è il Serlio, le parole del quale mi è parso bene trasportare in questo luogo, e sono queste.

Per esemplo nella nostra figura 2. Prima sia fatta la linea piana A, B, e sia diuisa in quattro parti vguale, che sarà C, D, E, la linea C, D, sia tirata all'Orizzonte a man destra, e la linea A, C, sia tirata all'Orizzonte a man sinistra, e queste formeranno vn Quadro perfetto, in scorcio, il quale si vede più da vn lato, che dall'altro. Li suoi angoli saranno F, G, H, C, se vorrai accrescere questo Quadro, in lunghezza mezzo Quadro, la parte D, E, sia diuisa per mezzo, e sia tirata quella linea all'Orizzonte destro, in capo della quale sarà vna stella, e questa accrescerà mezzo Quadro. Poi se vorrai accrescere l'altro mezzo Quadro, tira la linea E, all'Orizzonte destro, e sarà accresciuto vn'altro Quadro al primo, e tutta questa superficie sarà di due Quadri perfetti.

Il Corpo segnato qui sotto nella figura 3. e leuato dalla superficie superiore à lui, & è fatto con li medesimi Orizzonti, e vengono ad essere due Quadri in lunghezza, & vn Quadro in altezza, percioche la linea piana nella superficie, che è segnata C, D, è il lato F, C, che scorcio sono vguale; così l'altezza del primo angolo di questo corpo, e quanto quella parte di essa linea. Seguirà adunque, che questo corpo, è Quadro perfetto, addoppiato: dico in lunghezza, che non intendesse il Cubo addoppiato.

In questo luogo adunque si vede chiaramente, che il Serlio si è ingannato, non già nel far scorcicare il Quadro L, M, N, C, nell'apparenza F, G, H, C, ma bensì nell'insegnare il modo di alzare vn Cubo, che habbi simile superficie, poiche egli, per alzare questo Cubo si serue della linea C, D, per l'altezza, e questa dice essere eguale al lato FC, il che chiaramente si vede esser falso, essendo la C, D, eguale al diametro L, N, come habbiamo mostrato al foglio 57. bisogna perciò, che egli si seruise d'un lato della Pianta, come NC, & in questa maniera l'altezza del primo angolo sarebbe stata solamente CV, operando con la linea per l'altezza I, K, che è eguale vn lato della Pianta L, M, N, C, ma il Corpo del Serlio non è già vn Cubo perfetto, ma bensì vn parallelepipedo di longhezza di due Quadri perfetti, e di altezza d'un Quadro, e due quinti in circa, cioè tanto maggiore del Quadro perfetto, quanto è la proportion del lato al diametro del Quadro.

La quale proportion si forma il Quadro maggiore OPQR, che in scorcio la sua apparenza è OPST, come il tutto nella figura si comprende.

FIG. I.

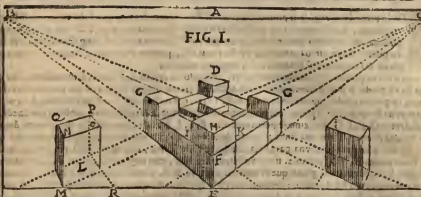


FIG. II.

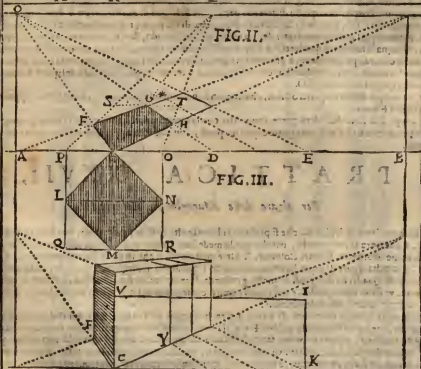
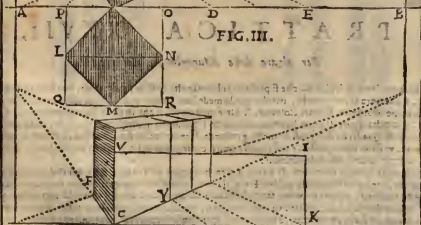


FIG. III.



P R A T T I C A XXVI.

Per dare qualsuoglia altezza alli Corpi in Prospettiva.



On le precedenti regole si ponno alzar in vn Pauimento, ò altro non solo vn corpo solo, ma quanti vogliamo, per esemplo; Se vogliamo vn corpo d'altezza due piedi, & vno di larghezza, e lunghezza, poi vn'altro lontano dal primo due piedi, d'altezza tre, di lunghezza due, e di larghezza vn piede: & vn'altro lontano da questo piedi trè, quattro d'altezza, e cinque di lunghezza, & vn piede di larghezza si pratica nella seguente maniera.

Fatto, che si è vna pianta de'quadretti de'gradati, secondo la regola ordinaria, supponiamo, che ogni quadretto sia vn piede, ò più, secondo, che si desidera, dal primo angolo si alzi vna perpendicolare nella quale sia diuisa in parte eguale à quella della linea della Terra, e seruira per la linea dell'altezza, e sia per esemplo OB, e perche si vuole, che il primo corpo habbia di lunghezza, e larghezza vn piede da ciaschedun'angolo del quadretto O, P, I, G, si alzano le perpendicolari P, L, I, K, GH; e perche la sua altezza deue essere di due piedi: dal punto 2. si tiri vna linea al punto della veduta A, la quale segara la perpendicolare G H, nel punto H, dal qual punto tiri vna parallela alla linea della Terra, che taglierà la perpendicolare dell'angolo I, nel punto K, e dal punto 2. si tiri vn'altra parallela, che taglierà la perpendicolare dell'angolo F, nel punto L, & essendo congiunti questi quattro punti H. K. L. 2. con linee rette si hauerà il primo corpo. E poiche noi vogliamo frà il primo, e secondo corporelo spatio di due piedi, si deuono lasciare due quadretti frà l'vno, e l'altro, e dalli primi angoli del secondo alzare delle perpendicolari, facendo il medesimo, che si è fatto al primo corpo, con quella differenza però, che l'altezza di quello corpo si deue pigliare dal terzo punto nella linea EO, perche la sua altezza deue essere di trè piedi, e douendo essere la sua lunghezza duoi piedi, si demon pigliare due quadretti del piano frà questo secondo, & il terzo corpo, volendo il spatio di trè piedi, bisogna lasciare trè quadretti, e dalli primi angoli del terzo, bisogna alzare delle perpendicolari, operando come al primo corpo, e gl'ultimi cinque quadretti, che sono gl'ultimi nella linea della lontananza, sono li cinque piedi, che deue hauer di lunghezza il terzo corpo, l'altezza del quale si dourà pigliare nel punto quarto della linea EO.

Douendo adunque essere di quattro piedi, che operando nella maniera spiegata, haueremo l'apparenza, come si fa nella Figura.

Gl'altri corpi, che sono dall'altra parte, sono fatti con la medesima pratica, e con l'istessa proportion. La Muraglia di mezzo è d'altezza eguale a quattro piedi, con vna sola appertura nel mezzo di trè piedi, e non più.

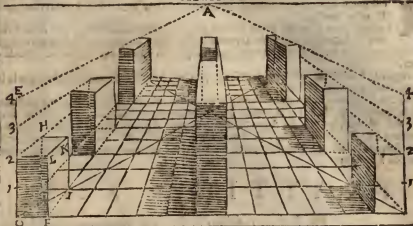
P R A T T I C A XXVII.

Per alzare delle Muraglie, e Colonne.

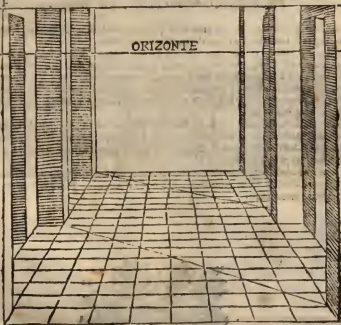
Habbiamo detto al foglio 66. che si possono ridurre molte cose in Prospettiva, con l'aiuto dell'i quadretti, il che hora si comprende, perche con la medesima facilità vi si possono alzare regolarmente li suoi corpi, come Muraglie, Pilastrì Colonne, & altre cose simili, il che in parte si comprende nella figura inferiore. E se nella figura di sopra habbiamo supposto li quadretti di larghezza vn piede, imaginandoci, che vno di questi Quadri sia due piedi di questa grossezza, faremo le Colonne, frà l'vna, e l'altra di queste prime Colonne, vi siano otto Quadri, e operando come si è insegnato nella Pratica antecedente, si troueranno in esse tutte le misure, che si desiderano.

Eiò molte volte hauuto occasione di hauer à fare li disegni de' Teatri, fatti quì Bologna nella Piazza Maggiore, per occasione della publica Fiera, il che mi è riuscito con grandissima facilità, col solo mezzo di questa Pratica, poiche io prima facciola Pianta Geometrica, compartendola con i suoi quadretti, ciascheduno de'quali haueuo fatto valere dieci piedi; in essa pianta ritrouauo tutte le misure necessarie, dipoi tirauo questa in Prospettiva, e seruendomi dell'i Quadri de'gradati, per trouare l'altezza, ritrouauo in quella ciò, che voleuo, dalle quali opere nè hò riportato non picciola lode da gl'intendenti.

FIG. I
ORIZONTE



ORIZONTE



H

P R A T T I C A X X V I I I .

Segue in alzare de' Pilastri in Prospettiva.

Volendo alzare Pilastri tutti d'vna medesima altezza, non vi è bisogno seruirsi della linea per l'altezza, perche è sufficiente il fare, come si è fatto, nell'alzare il Cubo, figura 2. foglio 78. che non è altro, che alzare delle perpendicolari cagl'angoli della Pianta, come qui è A, B, C, D, nella figura 1.

Pongasi sopra la prima, ouero seconda perpendicolare quell'altezza, che le vogliamo dare, come AF, ouero DE, e si tiri al punto della veduta I, che taglierà tutte le altre perpendicolari GH, in maniera, che tutti li Pilastri faranno eguali al primo, e quiui si è operato col mezzo de' quadretti de' gradati.

Mà se non vogliamo seruirsi delli quadretti per Pianta, potiamo seruirsi delle misure, poste sopra la linea della Terra, operando in questa maniera.

Se vogliamo, che le Colonne siano quadre d'en piede per lato, cioè eguali alle già fatte, si alzino due perpendicolari da i punti L, M, che fera la larghezza d'un piede, e per ritrouare la lontananza dallo scorcio, si trasporti la misura LM, in LN, e dal punto N, si tiri vna linea al punto della distanza K, che haueremo la sua larghezza L, O, si facci dipoi NQ, di duoi piedi, QP, d'un piede, che haueremo le misure per il secondo Pilastro, e facendo l'istessa operatione, haueremo quel terzo, e vedremo, che queste corrispondono alle prime fatte con li quadretti.

P R A T T I C A X X I X .

Per l'altezza delli Pilastri, per Angoli.

Gl'abbiamo detto più auanti, che le piante delli quadretti veduti per angolo, si fanno tirando le misure, che sono sopra la linea della Terra, alli punti della distanza.

Volendo dunque fare delli Pilastri d'eguale grossezza à quelli di sopra, & che habbino vn'angolo verso la linea della terra, li loro lati siano paralleli tra di loro, piglia si la diagonale, o diametro della pianta Z, e non vno delli suoi lati, come si è fatto nelli Pilastri di sopra, per esempio G, H, L, M, N, O, P, Q, R, sono eguali al Diametro della Pianta Z, pongasi l'altezza XY, eguale à quella di sopra AE, e tirando Y, al punto della veduta I, taglierà la perpendicolare DE, in E e tirando E aliduo punti della distanza IK, haueremo l'altezza dall'altre due perpendicolari.

Hauendo determinata la distanza, che vogliamo frà vn Pilastro, e l'altro, che quiui sono due quadretti, bisogna alzar il secondo Pilastro 3, & 4. con l'istessa regola, e la sua altezza si hauerà dalla medesima linea, che si è trouato al primo Pilastro nelli punti F, E, I, poi da questi punti si tirano due linee alli punti della distanza, come si è fatto al primo Pilastro.

Quelli, che sono fatti senza la Pianta si trouano con le misure poste sopra la linea della Terra, che G, & H, et darà ST, per le perpendicolari del primo Pilastro MN, per il secondo, PQ, per il terzo, e così de' gl'altre, conforme la prattica antecedente.



FIG. I.

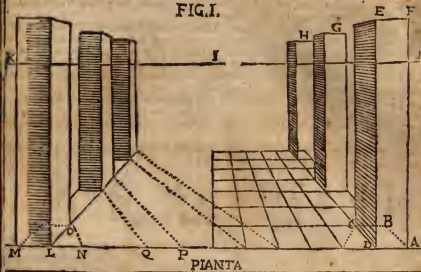
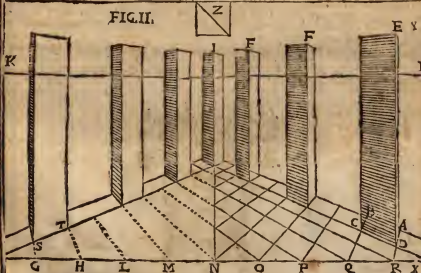


FIG. II.



PRATTICA XXX.

De gl' Archi veduti rettamente.



Per fare de gl' Archi con semplici segni, veduti rettamente, che possono seruire per Loggie, per Porte, Finestre, o qual si uoglia altra cosa.

Supponiamo nella presente figura, che le linee alzate dalli punti della Pianta A, B, C, D, E, F, siano li Pilastri, sopra de' quali si vogliono tirare de gl' Archi, si diu de la distanza dall' vno all' altro in due parti eguali, cioè la distanza GH, sia diuisa nel mezzo, come in I, dal qual punto, come centro si faccia il mezo circolo GH, che haueremo il primo Arco ~~retto~~ fatto.

Per fare tutti gl' altri della medesima altezza, e larghezza dalli punti GH, bisogna tirare delle linee al punto della veduta K, queste due linee taglieranno le perpendicolari alzate dalli punti C, D, E, F, nelli punti L, da questi punti L, si tirino delle parallele alla GH, e le dette parallele si diuidono in due parti eguali, per hauere il centro da fare li mezi circoli, come si è fatto al primo, il che si può fare col tirare vna linea dal punto I, al punto h, poiche questa la tagliara giustamente nel mezzo, come MM, e da questi punti si faccia il mezo cerchio.

Questa medesima operatione, serue tanto per quello, che hanno la veduta da vna parte, quanto à quelli, che l'hanno nel mezzo, come si vede chiaramente nella figura.

PRATTICA XXXI.

De gl' Archi sopra li Pilastri.

Gl' Archi della figura 1. fatti con semplici segni, ci danno il mezo di far questi della figura 2. perche è la medesima pratica, benchè vi siano più segni, ma non è già più difficile sopra li Pilastri AB, CD, siano tirate le parallele alla linea della Terra DB, CA, si diuida la prima in due parti, e dal centro B, si facci con il compasso il primo mezo cerchio AC, e dal medesimo centro gli facci la falcia AG, & FS, poi tirasi dal centro E vna linea al punto della veduta H, la quale ci darà li centri sopra l'altre parallele per gl' altri Archi cominciando da BD, sino all' vltima 1.

Questa pratica serue ancora per quelli, che hanno la veduta da vna parte, come nella figura si vede.



FIG. I

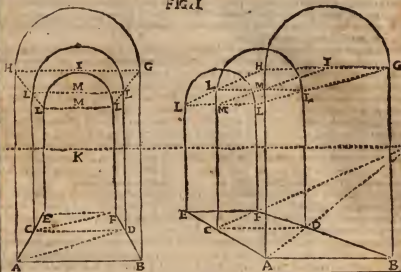
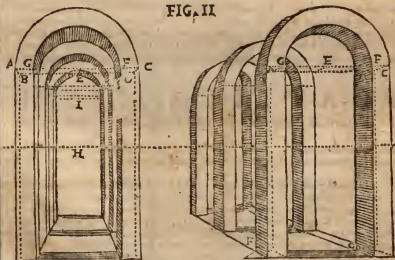


FIG. II



P R A T T I C A X X X I I .

Per mettere in Prospettiva le Porte, ed Archi, veduti obliquamente.



Essendo difficile à mettere in Prospettiva vn circolo, bisogna seruirsi delle linee, e dei punti, che lo producono, prima di formarlo; per hauere quelli punti con facilità, bisogna intendere la prima figura, nella quale si vede vn mezzo circolo sopra il diametro AB, adunque quello mezzo circolo, si deue portare sopra le perpendicolari alzate D, E, per tornare vna Porta, ouero Arco tondo, ma in faccia, come la figura 1.

Volendo poi metterlo in Prospettiva veduto da vna parte, si deue diuidere in quante parti si vogliono, ouero il più, che si può, perche riuscirà sempre meglio, come habbiamo detto al foglio 30. e come mostreremo più auanti, trattando delle Volte à Crociera, il presente semicircolo diuideremo in quattro parti solamente; ma prima di fare il mezzo circolo sopra la larghezza AB, fig. bisogna formare vn parallelogrammo, ouero quadrilungo AB, HG, dentro al quale si tirino le sue diagonali AH, & BH, e nella loro sezione I, si tira la perpendicolare FC, à AB, che ci darà il punto F, che sarà il mezzo dell'arco AFB, di più nelle sezioni KK, si tira la parallela KK alla AB, che darà le sezioni L, sopra le perpendicolari BH, & GA, la preparatione, fatta sopra la figura 1. si è fatta per facilitare la pratica della seconda, doue sono gl'Archi veduti in scorcio, e concorrono verso il punto della veduta; per hauere l'apparenza di trè Archi eguali in altezza, & in larghezza à quello di DE, dal punto E, si tira vna linea al punto della veduta H, poi si facci EN, eguale à DE, e da N, si tira vna linea al punto della distanza P, la quale taglierà la linea EM nel punto Q, adunque EQ, sarà la larghezza del primo Arco veduto in Prospettiva.

Per il secondo Arco, bisogna fare ancora NO, eguale alla DE, e dal punto O, tirare vna linea al punto della distanza P, che taglierà la linea EM, in R, che RQ, sarà la larghezza del secondo Arco in Prospettiva.

Non essendo luogo sopra la linea della Terra DO, per trouare il terzo Arco, bisogna dal punto N, tirare vna linea al punto della veduta M, e dal punto R, tirare RS, parallela alla linea della Terra, hora essendo RS, sotto il medesimo angolo, che è EN, ella è della medesima larghezza in quella operatione, come habbiamo nelli principij, tirando dunque vna linea da S, al punto P, taglierà la linea EM, nel punto T, & hauremo TR, larghezza del terzo Arco in Prospettiva, da questi trè punti QRT, bisogna alzare delle perpendicolari.

Le perpendicolari dunque saranno tagliate dall'altezza della linea HM, nelli punti V, che è la maggior altezza dell'Arco, e deue deueno cominciare Archi saranno tagliati dalla linea BM, nelle sezioni di quelle linee, bisogna tirare le diagonali, come sono BV, & HX, e doue s'incrociano in Y, alzare la perpendicolare YE, che diuide l'Arco in due parti, e bisogna ancora tirare la linea LM, che taglierà le diagonali nelli punti ZZ, si congiungano poi con linee curve questi punti BZ, FZ, X, che si hauera lo icorciolo del primo Arco, gl'altri due si fanno con la medesima pratica.

P R A T T I C A X X X I I I .

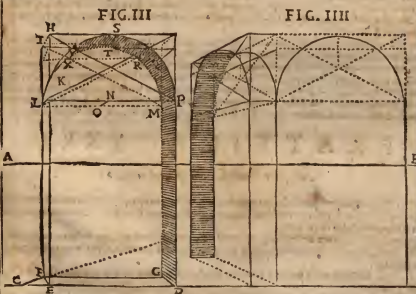
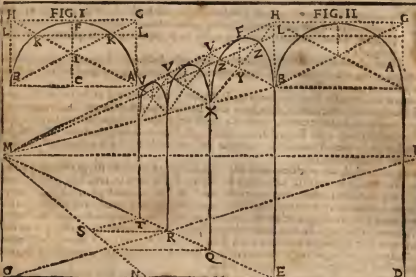
Per mettere in Prospettiva gl'Archi doppj, ouero la loro grossezza.

O Vello, che habbiamo detto di sopra de' segni semplici, nella figura 3. 4. diciamo, che essendo doppio hauremo la larghezza, e grossezza de'gl'Archi, congiungendo di linee rette tutte le sezioni dall'vno all'altro.

Per esempio essendo fatto il primo segno DE, figura 3. tiransi DE, al punto della veduta A, sia posta la grossezza, che li vogliamo dare sopra la linea della Terra, come EC, che tirata al punto della distanza B, la linea tagliata BA, nel punto F, del quale si tira la linea FG, parallela alla linea della Terra, che taglierà la linea DA, nel punto G, & alzate delle perpendicolari da F, & G, hauremo la sua grossezza in scorcio, dal punto H, tirasi vna linea al punto A, questa linea darà l'altezza delle perpendicolari FI, e tirata vn'altra, linea da K, al punto A, ci darà il punto L, dal quale si deue tirare la parallela LM, nella quale si hauera il centro O, dell'ultimo mezzo circolo LM, il quale sarà diuiso dalle due diagonali, come il primo, le diuisioni dell'vno, e dell'altro si congiungono di linee rette, che vadino al punto della veduta A, che hauremo la grossezza in scorcio d'vna Porta, Finestra, & altro.

Nondimeno si fanno con facilità questi Archi, & Porte tonde, perche non è di necessità di fare tutte queste diuisioni per il secondo mezzo Arco, e sufficiente il trouare la linea LM, & il centro O, come habbiamo detto nel passato foglio.

Per fare gl'Archi in scorcio, come la figura 4. basta aggiungere alla pratica della figura 1. la sua grossezza, congiungendo le diuisioni dell'vno all'altro, non se li sono fatte le linee, per non confondere gl'animi de' Lettori maggiormente.



PRATTICA XXXIV.

Delle Volte à Crociera.



Viui bisogna di nuovo ricordarsi, ò vedere quello, che habbiamo detto al foglio 62. doue si parla di mettere vn circolo grande in Prospettua, auertendo, che per farlo il più esattamente, che sia possibile, si deue diuidere il circolo in molte parti, poiche in questa maniera le Volte verranno più giuste.

Mà perche vi occorre molta quantità di linee nella diuisione di 16. parti, giudichiamo, che sia bene cominciare con vna diuisione di 8. quantunque non sia così esatta per essere più facile, & meno confusa, che poi ne faremo vn'altra di 16.

Fatta la pianta d'vn circolo in scorcio compartita in 8. parti, come s'insegna al foglio 56. da tutte queste diuisioni si deuno tirare delle parallele alla linea della Terra infino alla linea AB. che ci daranno li punti C, il che si fa con la metà del semicircolo, diuiso in 4. come nella figura 1. dapoi in 8. come nella 2. alzando le perpendicolari alla linea della Terra AB, dalli punti C, C, si alzino le perpendicolari CD, bisogna trasportare sopra la prima perpendicolare BD, (che serue per linea dell'altezza) le misure BEF, del semicircolo, che haueremo li punti G, H, D.

Terminata dipoi l'altezza, che vogliamo dare alla volta del primo arco, che sia, per effempio BD. si trasporti al punto D, la BE, che farà DH, e la misura EF in HG, e dalli punti D, HG, si tirino delle linee al punto della veduta A, che nella sezione delle perpendicolari CD, si haueranno li punti 1. 2. 3. 4. 5. che corrispondono a quelle della pianta, si vniranno dipoi i detti punti con vna linea curva, che haueremo vn semicircolo in scorcio, come si vede nell'arco del primo lato; da questo poi si trasportano le misure dall'altra parte, per hauer l'altro arco laterale; dal nascimento di questi archi si faranno due mezzi circoli, vno vicino, come GK, dal centro M, e l'altro più lontano, come 5. L, dal centro N, che così si haueranno li quattro archi, che per l'ordinario sono eguali nelle volte à crociera, si deuno ancora fare le crociere, ò diagonali curve, che piglino il suo nascimento dalli cantoni G. 5. LK.

Poiche il circolo della pianta in scorcio si è diuiso in 8. parti, essendo g'archi la metà del circolo, non deuno hauer più di 4. come sono quelli dai lati, bisogna dunque diuidere il mezzo circolo dauanti GK, in quattro parti, che haueransi li punti G, P, Q, R, K, li quali deuno essere tirati al punto della veduta A, terminando nel circolo di dietro 5. L.

Ora, quel che seguita è il modo di tirare la Crociera, da tutte le sezioni de' mezzi circoli laterali 1. 2. 3. 4. 5. si deuno tirare delle parallele all'Orizzonte, ò alla linea della Terra, infino, che taglino le linee, tirate dalle diuisioni del circolo più vicino, di maniera, che la prima sezione del circolo tocca in vn medesimo punto, cioè in G, 1. poi da 2. si tira vna parallela fino, che tagli la linea della seconda diuisione DT, nel punto S, e facendo l'istesso da G, punto 3. alla terza diuisione, tirata da Q, si hauerà il Punto O, & da 4. alla quarta diuisione R, si haueranno li due TT, e congiungendo con linee curve li punti G, S, O, T, L, si hauerà la diagonale curva, facendo così dall'altra parte, che si hauerà la Crociera intera, e la Volta perfetta.

PRATTICA XXXV.

Per fare l'istessa con più esattezza.

QVelli, ch'intenderanno bene la prima prattica, nel farla seconda non haueranno alcuna difficoltà, perche non vi è altro di più, che le linee duplicate, offeruando le sezioni, che sono di maggior numero, perche il circolo è diuiso in 16. parti.

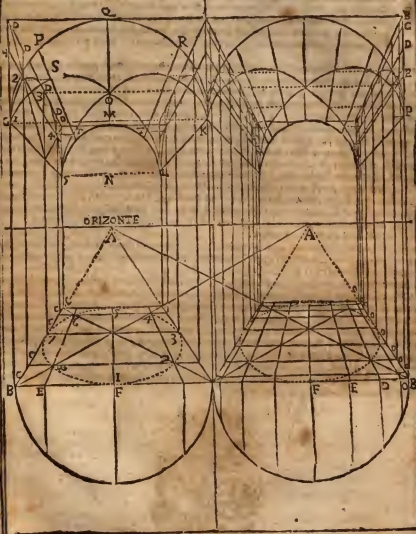
Si è insegnato di fare la pianta al foglio 62. da tutte le diuisioni di questa pianta si tirano delle parallele alla linea della Terra, le quali taglieranno la linea AB, e ci daranno li punti O, sopra le quali bisogna alzare delle perpendicolari.

Il resto si fa, come si è fatto nella prima figura, ma questa è più esatta, e si fa la volta più giusta, per essere le diuisioni più minute.

Volendo poi vna Crociera più larga, che longa, si faccia il mezzo circolo, che è sotto la linea della Terra, nella metà della sua lunghezza alzando le perpendicolari alla linea della Terra, e tirandole al punto della distanza, che ci darà ogni misura sopra la linea AB, del resto si operi, come nell'altre prattiche.

FIG. I

FIG. II



Per trovare il luogo de gl' Aggetti nelle Cornici angolari.



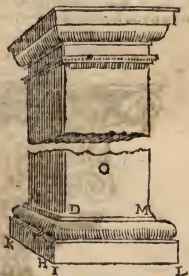
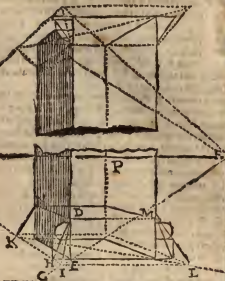
VNa delle principali operationi nella Prospettiva, sia il saper dare le giuste proportioni alle Cornici angolari, cioè di trovare il luogo de gl' Aggetti maggiori, e minori del suo profilo, ò pianta, come si vede nelli corpi solidi, come le Colonne, che sono il principale ornamento dell' Architettura &c. ne daremo l' effempio sopra delle basi, e capitelli. Le basi, e capitelli posti in Prospettiva, con il punto della veduta, da vn lato si vedono due faccie, e per conseguenza, trè Aggetti, frà li quali vno accresce, e l' altro perde, quello, che si troua dal canto del' a veduta de' riguardanti perde tanto; quanto accresce quello, che è dall' altra parte, come si vede nella base, ò Colonna O.

Per mettere vna base in Prospettiva, si deuen pigliare le misure proprie sopra il profilo AC, e il profilo d' vn Pilastro, & AR, e la sua Pianta perfetta, la quale si può far quadra, & ancora tonda, la maniera di farla scorcicare le dette cose sarà questa, fatta la Colonna in faccia, che sia per effempio P, senza grossezza, si formi la base simile al profilo AC, con suoi Aggetti eguali, tanto da vna parte, quanto dall' altra, e questo si facci con linee occulte, come l' Aggetto DH, poi si tiri al punto della veduta quel lato della Colonna, che si hà da vedere, e trouato quanto deue esser grosso, con la regola ordinaria, che la parte, che scorcica, sarà DN, la quale si è trouata per il mezzo delle diagonali, come la BE, la quale passa fuori del Quadro per il punto E, per fino à G, dal punto della veduta A, sia tirata vna linea, che rada l' Aggetto H, la quale taglierà la diagonale FG, al punto I, & iui sarà il termine quanto perde quell' angolo, come si vede, che la linea DH, diuenta la DI. Questa medesima linea AH, darà l' Aggetto più lontano K, nel tagliare la diagonale LK, Dal punto I, sia tirata vna linea parallela alla linea della Terra, la quale sarà a quanto più bada, che il tondo della Colonna, doue si vede, quanto si accosta a noi, e così l' Aggetto L, dimostra quanto cala l' angolo verso noi, e quanto cresce in L; poi dall' altezza della base si tirino delle linee infino à questi punti, come da M, à L, da O, à I, da N, à K, che si haueà la larghezza, & altezza di tutta la base in Prospettiva.

Li Capitelli si fanno della medesima maniera.

Per formare il Pilastro O, si deue osservare la regola data di sopra, nella linea DH, se gli deuen segnare tutti li membri, come nella base, e profilo C, del Pilastro A, e nelli Capitelli, come in B, dal punto della veduta A, si tirino linee, passando per le diuisioni del profilo DH, le quali si deuen segnare sopra la linea DI, & NK, le medesime spice, ò Aggetti, ne gl' angoli di questi profili, dalle loro sezioni si tirino delle parallele, come da DI, à LM, e poi facin li tuoi Aggetti angolari, come si vede nel Pilastro O, doue vn angolo è ottuso, e gl' altri acuti, come ogni studioso può comprendere per il rincontro delle lettere. Vna parte di questa regola l' habbiamo nel Serlio, & il rimanente da altri Autori, che hanno operato in questa maniera, la quale riesce ogni volta, quando li membri d' vna cornice, o le loro spice, ò Aggetti siano costituite sopra vna linea angolarmente posta; Ma perche la diuersità delle cornici non si possono fare soggiacere sopra d' vna linea, e questa regola non è sensibile, doue nelli seguenti fogli si haueà vna regola, per accrescere le cornici à membro, per membro, ad vno, ad vno, perche tutti creiscano a proportione, ma in questo mezzo è bene, considerare questi Aggetti angolari delle basi, e capitelli, e come diminuiscono, e crescano, per raccomandargli alla memoria, per valersene all' occasione.





Per tronare l'accrefcimenti delle Cornici di Membro in Membro.



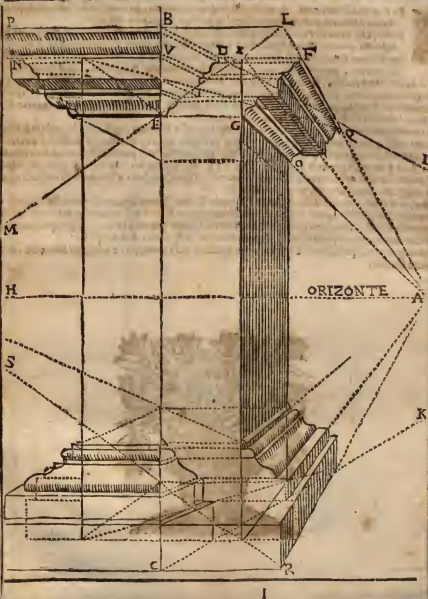
Vesta prattica è giustiffima, & è forse la più facile fra l'altre, per trouare gl'accrefcimenti di Membro in Membro, in qualfiuoglia Cornice, atteleo, che li riucono in l'oripettua, conforme a quelle, che li vedono con gl'occhi. Fatto, che è il corpo folido del Piedellallo, terminata l'altezza della Cornice GT, con h suoi oggetti GF, di luce occulte, e tirate le diagonali T, M, X, Q, alli punti della diftanza, come parimente RS, la linea FQ, tirata al punto della veduta A, ci dà l'accrefcimento pella Cornice, nel tagliare le diagonali MF, accrefcuta in L, ci

dà il punto Q, nel tagliare la XQ, e dal punto L, tirata la parallela all'Orizonte L, P, ci dà l'accrefcimento in P, nel tagliare la diagonale XQ, accrefcuta.

Hora volendo trouare gl'accrefcimenti di Membro in Membro, facciati per effempio la perpendicolare B C, benchè potria feruire la linea dell'angolo G, ma per non confonde e, ci feruiamo della perpendicolare B, di nuouo facciati l'aggetto 1/B, eguale a GF, pigliafi loipatio, che è fra il punto della veduta, e quello della diftanza, che farà da A, à H, mentre però, che fiano prolungate le diagonali LM, & RS, facendo l'angolo fopra l'Orizonte, e traiportati dall'altra parte, doue vanno a fare l'angolo BI, & CK, facciati centro fopra qu' fto angolo, per tirare le linee, che rapprefentino tanti raggi uifuali, che paffano per gl'aggetti DE, & terminano nella perpendicolare BC, fi hanno gl'accrefcimenti, ad vno, ad vno, come fi vede, che il raggio DI, termina in B, & alla medefima altezza, che ci dà la diagonale LM, la pianta della Cornice è come GT, che tirata in Proipettua crefce, come V B, tiranti duouque delle fettioni BB, le parallele all'Orizonte, che faranno le loro fpice nelle fettioni, con le concorrenti al punto della veduta, & il fuo aggetto farà fra G, & L, e dall'altra parte, come PN, & il più lontano in O, & Q, è quello, che habb amo detto per il difopra, ferue ancora per il difotto.

Se qualcheduno più chiaramente voleftè ciò conofcere, facci in quella maniera, habbiati vna Cornice di rilieuo, che fia tagliata rettamente à trauerfo, e quella fia pofa in qualfiuoglia altezza, terminata la diftanza dell'occhio, all'incontro del detto taglio, nel medefimo luogo dell'occhio, vi fia cofa da potere attaccaui vn capo d'un filo, e con l'altro fi faccia toccare la fommata della Cornice, che fi trouarà quanto crefca nella fuperficie della muraglia, facendo così dell'i membri, che quella fola operatione farà la fede a quanto habbiamo detto di fopra, e che la noftra regola opera, conforme, che opera la natura.





Per mettere in Pratica l'accrescimento delle Cornici.



Er non tralasciare cosa, che possa essere di giouamento, per meglio far intendere quanto habbiamo detto nel passato foglio, soggiungeremo il seguente esemplo.

Posso, che siano in Prospettiva quattro Pilastri, sopra de' quali si debbano alzare due Archi, e volendo ornare li Pilastri, con Basi, e Capitelli, e di sopra la Cornice, perche in vero rare volte si fanno Fabriche, che non habbino per ornamento qualche cornice, per dare soddisfazione all'occhio, però io metto qui la maniera di metterle in Prospettiva, non intendendo d'ingegnare il modo di fabricarle, poiche è officio dell'Architettura, e non della Prospettiva, si operi dunque

nella seguente maniera: nelli primi Pilastri siano poste l'altezze, e larghezze delle Basi, e Capitelli operando conforme il foglio 94. terminata l'altezza della cornice sopra l'arco con il suo oggetto supposto, che si siano leuati dalli Autori della buona Architettura.

Volendo sapere quanto deuono risaltare in fuori, conforme la distanza presa, per degradare li Pilastri. Si seruiremo della pratica del passato foglio. Nella presente figura non bisogna mouere il punto della distanza, ne meno trasportarlo più auanti, ò più indietro, attesoche il punto della veduta è nel mezzo della figura, solo si deue trasportare l'oggetto DN, in EL che la perpendicela e FE, seruirà per linea da trouare l'accrescimento della cornice, come si vede nella figura, la quale allongandole dall'altra parte, faranno l'oggetto dalla parte D, come si vede in C.

Si deue dunque trouare il punto della distanza, il quale è doue si congiungono insieme le diagonali GH, & IK, sopra la linea dell'Orizzonte AB, e quel medesimo punto seruirà per trouare quanto crescano le Cornici, Capitelli, e Basi, sicome qualunque altra cornice. Questa pratica in vero, se personalmente si potesse conferir meglio, e con più facilità s'insegnarebbe, che in iscritto, ò in disegno.

Mà chi bene possederà questa facilità, opererà con grandissimo vantaggio, e maggior sicurezza, della sopra nominata facilità.





PRATTICA XXXIX.

Per trouare in vna Muraglia il suo delle Porte, & Finestre.



Correndo alcune volte di mettere in vna Muraglia delle Porte, e Finestre, bisogna sapere appresso à poco le misure, che le gli vogliono dare, dalle quali si ponghi sopra la linea della Terra la larghezza, come AB, della prima figura, per la porta K, facendosi la larghezza d'vna fascia, come CD, da questi quattro punti ABCD, si tirano linee al punto della veduta K, e doue tagliano la linea NN, nelli punti O, si alzino delle perpendicolari di quell'altezza, che si vuole. Per esempio, due sue larghezze (ò poco meno) le quali si possono pigliare nella linea della Terra, come AB, e trasportarle in vn cantone della muraglia IR, vna delle quali sarà IP, e l'altra PQ, e tirando Q, al punto della veduta K, taglierà la perpendicolare 2. 3. in qualche punto dal quale tirata vna parallela alla linea Orizontale LL, si hauerà l'altezza della Porta nel mezzo. Il medesimo si fa per la fascia di sopra.

Volendo la medesima Porta in V, dalli quattro punti A, B, C, D, siano tirate le linee al punto della distanza L, e doue queste taglieranno la linea LN, si alzino delle perpendicolari, e tirando la QK, haueremo la sua altezza.

Questa porta V, apparirà tanto lontana dal cantone I, quanto è I, lontano dal punto A. Per le ragioni dette di sopra.

Volendo la Porta T, pongasi la sua larghezza EF, tanto lontano dal cantone I, quanto ci piace. Le diagonali EL, & FL, nella linea IN, ci danno li punti Y, dalle quali, alzate delle perpendicolari fino alla linea QK, haueremo l'apparenza desiderata. Le diagonali AX, BX, ci danno la Finestra S, che sarà alta due sue larghezze, come le Porte, perche l'interuallo, QR, è eguale a PQ.

Volendo la Finestra Z, con vna croce nel mezzo, pongasi la sua larghezza G, & M, che il tutto si conseguita, e si fa per mezzo della linea della Terra.

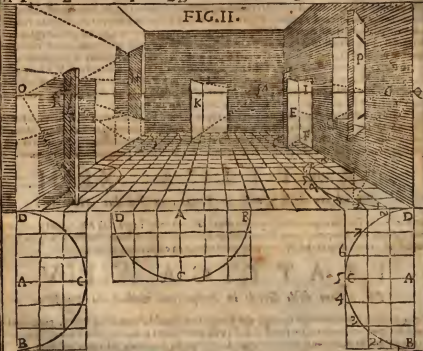
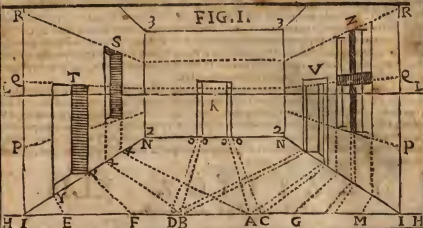
PRATTICA XL.

Per l'appertura delle Porte, e Finestre di legno in Prospettua.

Perche alle volte occorrono da farsi in Prospettua delle Porte, e Finestre di legno, le quali sono ferate poco, ò assai, conforme il gusto di chi opera, qui daremo la maniera di metterle in Prospettua, con regola, che s'appriranno secondo il bisogno, ò l'intentione. Ma è d'auertire che le Porte, Finestre, e tutte l'altre cose, che si aprono col mezzo de' cardini, ò gangheri, sempre fanno vn mezzo circolo, quando però si aprono del tutto, la ragione è, che il lato, che è attaccato con le piane, serue per centro, perche non si muoue da loco, l'altro lato forma vn mezzo circolo, come si fa con vn compasso, per ridurre in Prospettua, quest'apparenza si fa nel seguente modo.

Per esempio, nel piano sotto la figura seconda nella linea della Terra DD, pongasi la larghezza, che vogliono la Porta, che sarà AB, A, sarà il lato de' guerzi. La Porta dunque si girerà intorno al punto A, & il lato B, nell'apprirsi, descriverà il mezzo circolo BCD, si riduce adunque in Prospettua questo mezzo circolo sotto la Porta K, che noi potremo aprire detta Porta, quanto vogliamo. L'istesso si può fare della Porta L, & E, e delle Finestre P, & N, riducendo li suoi semicircoli in Prospettua, come nella figura si vede. Adunque il centro sarà A, essendo la Porta larga tre piedi, parimente il mezzo diametro deue essere tre piedi, e lei per il diametro intero.

Terminata l'appertura, è necessario ritrouare il punto accidentale, per dare quanto deue in apparenza crescere, il che si fa in questa maniera, per esempio, nella Porta E, dal punto della determinata appertura si tiri vna linea, che passi per il cantone della Porta F, e questa prolungata fino alla linea Orizontale, ci darà in essa il punto G, quale seruirà per ritrouare gl'altri icorci, poiche da esso punto G, si tira vna linea, che passa per il cantone di sopra I, della Porta fino, che taglia la perpendicolare alzata in H, che si hauerà l'apparenza d'vna Porta aperta. La Porta L, hauerà il suo punto in O. La Porta K, in M, Volendo la Finestra P, si termina la sua appertura nel mezzo circolo, che contrassegnato con li numeri, come nella pianta Geometrica, il qual termine è passato il numero 2. il quale ci darà il suo punto Q, e la Finestra N, hauerà il suo punto in R, e tutti questi sopranominati punti, si nominano punti accidentali.



PRATTICA XLII.

Per fare una Scala, che si ascende da quattro lati.



N più maniere si fanno questi Gradi, frà li quali quella della prima, e seconda figura paiono più facili. Volendo dunque fare vna di queste scale, bisogna terminare la larghezza, come AB, & mettergli sopra la quantità de' Gradi, che si vogliono, come sono li punti B, C, C, C, che sono quattro Gradi. Da questi punti bisogna tirar linee al punto della veduta, D, le quali sono tagliate dalle diagonali BB, & AF, nelli punti I, sopra li quali si alzano le perpendicolari, e parimente si tirano delle parallele, che arriuanò alla linea GD, che si picca dalla linea, che serue per trouare l'altezza, che ci daranno li punti H, li quali si alzano, come HK.

Sopra la linea GK, si deono mettere tante parti eguali, quanti sono li Gradi, che si vogliono fare, da questi punti, come 1. 2. 3. 4. si tirano linee al punto D, per tagliare le perpendicolari HK, e per dare a ciascheduno la sua altezza, come mostrano li Gradi ombreggiati. Queste misure si trasportano vna dopo l'altra, cominciando alla prima G, 1. quale si porta sopra la prima perpendicolare nel cantone A, poi si tira vna parallela infino all'altro lato B, *benche nella figura non è se non temata, acciò che si veda la pianta nell'altra.* Per il secondo Grado piglia si la seconda misura H 2. e si porta sopra la seconda perpendicolare, tirando delle parallele, come la prima, e così di tutte l'altre.

PRATTICA XLIII.

Gradi d'un'altra maniera.

Nella figura 2. essendo dato il lato MN, per lunghezza del primo Grado, sopra questa bisogna fare vna parallela per sua altezza, come OP, dalli punti OP, si tirano due linee al punto della veduta Q, & ancora due alli punti della distanza R S, queste diagonali formaranno vn Quadrò per la regola ordinaria, e questo sarà il primo Grado. Sopra la linea OP, mettesi la misura della larghezza, che si vuol dare al secondo, come la misura OT, il qual punto T, tirasi al punto della veduta Q, taglierà la diagonale in V, eda questo punto si alza il secondo Grado per l'altezza di questo Grado si piglia la metà da V a X, la quale è eguale a TO, e perche MO, e la metà di OT, da questi duoi punti di VY, si tirano delle parallele infino alla diagonale dell'altro lato, che è tirato dal cantone, ò punto P, poi dal YZ, tirasi al punto della veduta, & a quello della distanza, per formare il secondo Quadrò, come si è fatto al primo.

Per il terzo Grado si deono portare le misure VX, sopra la linea YZ, che sono YA, il punto A tirato al punto della veduta Q, per tagliare le diagonali YS, al punto B, come termine del terzo Grado, la sua altezza sarà la metà di BC, che è ogni volta eguale a quella di OF, essendo però diminuita secondo la regola della Prospettua, il resto si fa, come il primo, & il secondo Grado, e sàno pure, quante si vogliono.

PRATTICA XLIV.

Per alzare delli Gradi in Prospettua frà due Muraglie.

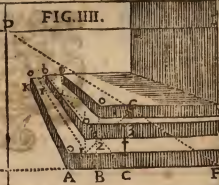
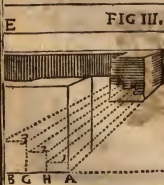
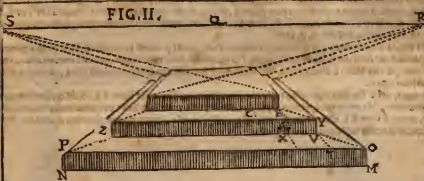
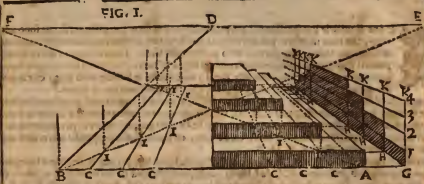
Si mettano le diuisioni in capo della Muraglia sopra la linea della Terra, frà AB, figura 3. come sono li trè Gradi A, H, G, e si formano, come deono essere realmente le sue altezze segnate 1. 2. 3. & il medesimo si faccia dall'altro lato nelli Gradi X, e perche è cosa facile da capire non ne dico altro.

PRATTICA XLV.

Per alzare delli Gradi in Prospettua veduti da vn lato.

Bisogna mettere il numero delli Gradi, che si vogliono sopra la linea della Terra, cioè tanti punti in egual distanza, come qui li trè punti A, B, C, e da questi punti si deono tirare linee al punto della veduta D, poi dal punto A, al punto della distanza L, che questa diagonale AL, darà la Pianta, & il luogo delli Gradi nelle sezioni delle linee BC, nelli punti I, e parimente il mezzo della Pianta delli Gradi sopra la linea PD, nel punto G, questo punto G, si deue tirare al punto della distanza B, per trouare il cantone dell'ultimo grado, nel punto K, & il luogo de gli altri alli punti I, poi da tutti questi punti si alzano delle perpendicolari, per far quest'operatione ci vogliono li duoi punti della distanza.

Per trouare la sua altezza dalli punti A, B, C, che sono sopra la linea della Terra, bisogna alzar delle linee, che seruano per l'altezza, sopra le quali si metteranno l'altezza, secondo il loro numero. Per esempio A, che è la prima, non ne hauea, che vna B, che è la seconda, che ne hauea due, & C, che è la terza, che ne hauea trè, tirati tutti questi punti al punto della veduta D, taglieranno le perpendicolari del piano alzate dalli punti I, nelli punti O, che sarà l'altezza di ciaschedun Grado.



Definitione, e Principij della Prospettiva di sotto in sù.



L fine di tutte le Prospettive è il rappresentare sopra vn piano gl'oggetti, che sono imaginati, ò vero, che sono in effetto per di dietro da questo piano, il che amplamente si può vedere nella definitione della prima parte, e della pratica del Velo. Hora siccome in quella habbiamo supposto il Piano potare perpendicolarmente sopra la Terra, in questo qui bisogna supponerlo alzato sopra di noi, e parallelo alla Terra, come sono le soffitte delle Sale, che deuono seruire per dipingerui l'apparenze de gl'oggetti, che si suppongono per di sopra.

Per esempio, la soffitta, doue si vuol dipingere sia ABCD, la quale è conficata ad angolo retto dentro le muraglie GH, fra le due finestre K, M, & L, N, se il Pittore gli vuole rappresentare la Finestra di sopra, essendo lui fermo in E. se egli guarda rettamente sopra la sua Testa, assegnarà il punto F. per punto della veduta, il qual punto F, deue esser tenuto per Zenit, cioè à dire, vn punto posso perpendicolarmente sopra della nostra Testa sù questa soffitta A, B, D, C.

Dopo hauere trouato questo punto. Delle sectioni O, P. nella linea AB, (la qua serue, come linea della Terra) si hauerà li punti P, O, nelle linee KM. & LN, da questi punti bisogna tirare delle linee al punto della veduta F. Poi per trouare la parte bassa della Finestra LN, e la più alta QR, sopra le linee O, E, & P, F, le quali ci danno l'apparenza dell'altezza, e larghezza di questa Finestra quadra; Bisogna dall'occhio del riguardante S, tirare li raggi à questi quattro punti L, N, Q, R. & osservare, che SL, taglia OF, in T, SN in V, SQ in X, & SR in Y, questi punti T, V, X, & Y, sono realmente l'apparenze delli quattro angoli, ò Finestra N, L, Q, R, sopra la soffitta A, B, D, C.

In questa figura si conoscerà a sufficienza, rincontrando questi principij con quelli della prima parte, che le Prospettive nel soffitto si praticano; come l'ordinarie, che si trouano in qualche lontananza, come d'vna Giardino, d'vna Sala, ò d'vna Galeria, e che non vi è differenza dall'vna all'altra, se non quella de' nomi di qualche linea.

Per esempio, nelle Prospettive ordinarie, che sono sopra la Terra, le linee KL, & MN, sono perpendicolari all'Orizzonte; Mà nelle Prospettive sopra la nostra Testa, tutte le linee perpendicolari diuentano concorrenti, come si vede KL esser OF, & MN, esser PF, e quelle, che sono concorrenti diuentano perpendicolari, come si vedrà nelle pi attiche seguenti.



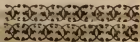


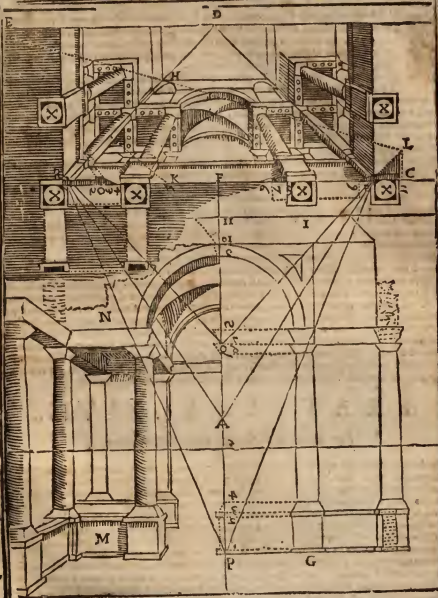
Per le Prospettive, che si vedono di sotto in sù.



E Prospettive, vedute di sotto in sù, sono di due forti, alcune si dipingono nelle Soffitte piane altre nelle Volte concaue, ò altre superficie, primieramente parleremo di quelle, che si fanno nelle Soffitte piane, per essere più facili a farsi, attelochè si possono far tutte con tegola, come se si lauorasse nelle superficie piane, e perpendicolari, il che non si può fare nelle Volte, per la irregolarità loro, come direx. o più auanti. Volendo dunque far vna Prospettiva in vna Soffitta piana, si metterà il punto principale della veduta nel mezzo di essa Soffitta, come D, e per il punto della distanza E, si pigliará quella, che è trà la Soffitta, e l'occhio di chi mira, come il punto dell'angolo A, non si potendo vedere, nè più d'appresso, nè più da lontano, che stando in piedi nel mezzo della Stanza, la linea DG, serue come fa la linea Orizontale nelle Prospettive ordinarie, nel resto si viaranno le regole ordinarie, facendo in ciascun lato della Soffitta vna linea piana, che seguirà, come linea della Terra, dalle quali si tireranno le perpendicolari al punto della veduta D. solamente si auertisce, che quando la Soffitta fosse troppo vicina all'occhio, e che con quella poca distanza nascesse, che il degradato fosse maggiore del suo perfetto, allhora bisognerebbe fare il punto della distanza più lontano, almeno, come la nostra regola del foglio 3a. della prima parte, acciò il degradato non sia maggior del perfetto. E con tutto, che l'occhio non possa vedere tutta la Soffitta in vn'occhiata, stando nel centro, ad ogni modo girandosi, si potrà vedere à parte à parte, perche, le bene la Prospettiva della Soffitta è vna sola, con vn sol punto, ha nondimeno tante parti, quante sono le faccie della Stanza, & i lati della Soffitta, e ciascheduno si regge da per sè, & il punto, che è nel centro, doue vanno à concorrere tutte le linee parallele, e comuni à tutte le parti, e ciascuna può da sè stessa esser vista compiutamente, senza hauere il punto della veduta D. Zenit sopra la Testa, perche non siamo obligati di tenere l'occhio alla punta della Piramide, quando si mira vna Prospettiva veduta in faccia nella maniera, che si mira quelle, che sono fatte, per fianco. Auertendo, che, quando vn lato della Soffitta non può essere visto dall'occhio, in vna sola occhiata, per la troppo vicinanza sua, pigliandosi la distanza con la tegola sopranominata, che ci farà apparire la stanza più alta di quello, che ella è, secondo la distanza, che dalla vista si è presa, pigliando il punto della distanza tanto lontano, quanto la detta Camera douea essere alta, conforme alla sua larghezza, inganna totalmente l'occhio, che pare vna Stanza molto più alta di quello, ch'ella veramente è.

Per esempio il triangolo BCD, è vna parte delle quattro della Soffitta, e la linea BC, è la larghezza di detta parte, la quale s'è attaccata alla muraglia della Stanza, se detta parte fosse tanto bassa, che stando in piedi nella Stanza, si facesse all'occhio l'angolo QCB, del triangolo QCB, certo è, che caderebbono nell'egradati maggiori del suo perfetto, doue, che siano in libertà di pigliare maggior distanza, & abbassare il detto triangolo BAG, che quella medesima distanza da A, al punto, P della Soffitta, l'habbiamo trasportata frà D, & E, e quando questo ancora non fosse à sufficienza, si può abbassare fino al Pauimento, come fa l'angolo BC, & ancora sotto il Pauimento, conforme sarà giudicato bene, per fare apparire più alta la Stanza. Dunque volendo degradare qualsiuoglia cosa con la regola ordinaria, supponiamo, che la linea BC, sia la linea della Terra, e la linea BD, serue per linea da trouare le lontananze, ò altezze delle cose. Fatto s'che si è la pianta Geometrica delle Colonne, come sono le notate X, si tirano le sue parti al punto della veduta D, hauendo fatto il profilo, come si vede nella sinistra parte GI, e tirate le parallele fino alla linea EP, facendo i suoi aggetti, come sono li notati con li numeri, poiche 1. dinora la fascia di sotto il piedestallo, 2. la fascia di sopra, 3. la parte di sotto della Base, 4. il di sopra la terza parte della Colonna, e così seguendo di tutte l'altre parti, e tutte queste parti si devono portare sopra la linea BC, come si vede per il rincontro degli numeri, che tirandosi al punto della distanza, si hauerà ogni sua parte esattamente sopra la linea BD, la linea occulta EL, ci dà l'altezza di tutta la Fabrica nel punto H, tirando poi da tutti li punti linee parallele alla linea BC, si hauerà vna figura in Prospettiva di sotto in sù, simile alla figura MN, che è dalla destra parte, dalla quale si comprende, che con la medesima facilità si fanno le Prospettive di sotto in sù, come si fanno in vna superficie perpendicolare, come MN.





P R A T T I C A XLVI.

Per le Prospettive nelle Volte concaue di sotto in sù.



Er le Prospettive nelle Volte concaue, non si potiamo seruire della regola commune, come nella passata figura, nondimeno si consegue ogni cosa con facilità, seruendosi della linea del taglio, che ci darà la sectione della Piramide, la quale serue ancora per le soffitte piane, supponendo di vedere realmente per il disopra tutto quello, che s'immaginiamo di rappresentare nelle Volte concaue, & nelli soffitti piani.

Per esemplo, la linea AB, della prima figura sia l'Orizzonte, ò l'altezza dell'occhio del riguardante la distanza AB, sia la metà della larghezza della Stanza fatta in Volta, BG, sia la muraglia da vna parte, la quale vi sia il profilo della Volta GK, nel quale intendiamo di rappresentare l'istessa simetria, e proportione della Prospettiva passata, la quale proportioni si ponga sopra la muraglia BG, che occupa lo spatio, che è fra G, & C, da tutte le parti si tirano linee, come raggi visui al punto della veduta A, che si hauerà nella Volta GK, ogni proportioni, per tirare delle linee, che appariscono parallele, & Orizzontali.

Le Prospettive nelle superficie concaue delle Volte, sono assolutamente le più difficili operationi, che possa fare il Prospettivo, non le potendo conseguire intieramente con regola, per la varietà, & irregolarità delle Volte, massime per le linee perpendicolari, & le linee Orizzontali, e parimente per hauer la linea della sectione la qual cosa ad ogni modo si consegue con facilità, portando ogni cosa, come il profilo sopra vn pavimento capace, e grande, come d'vna sala, il che si vede nella prima figura.

Per le perpendicolari si attacca nel mezzo della Volta vn filo, con vn pezzo di Piombo attaccato, per il quale tragrada a tutte le linee, che deuono essere perpendicolari, e quelle, che non corrispondono, si vadino racconciando tanto, che appariscano perpendicolari con il detto filo.

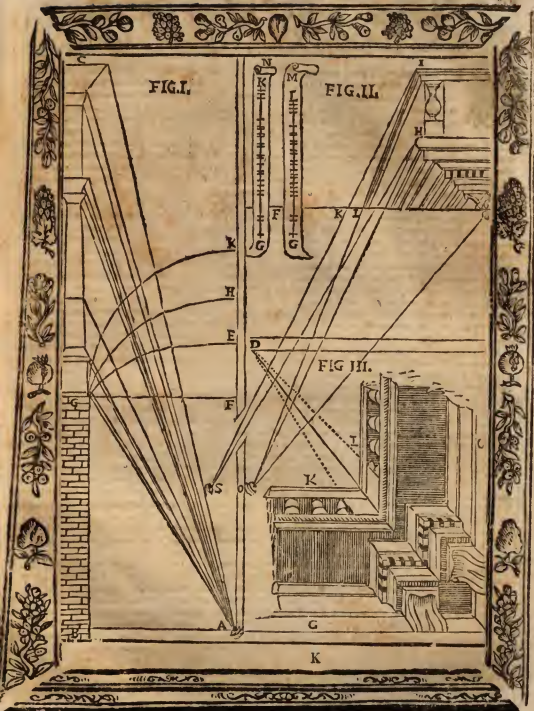
Per le linee piane, che non si possono tirare, come nelli soffitti piani, si traggardi mediante vn filo, che sia à liuello, e à trauerso della Stanza, stando l'occhio nel mezzo della Stanza dal punto A, e tragradando per detto filo, e quelle, che non corrispondono, si vanno correggendo, ouero si appende vn'altro filo al punto A, e si fa toccare, ouero frizzare per il filo à liuello, che con l'estremità di questo punteggiando la Volta, si hauerà vna linea curva, che all'occhio A, parerà à liuello, se bene nell'operare le linee piane, e le perpendicolari vengono torte per causa della concauità della Volta, quando non dimeno esse corrispondono alla linea del piombo, e quella fatta à liuello con il filo, appariscono all'occhio, sempre di stare in Piombo, & in piano, non vi essendo altra via da poter fare questa sorte di Prospettive, le non con la pratica, addunque la linea del taglio GK, serue per vna volta fatta nel mezzo tondo, e la linea curva GH. serue per vna volta più bassa fatta, à ruminato, e la linea FG, per vna volta più alta, e la linea PG, per vna soffitta piana, e pigliando le misure sopra alle dette linee, si hauerà proutamente ogni cosa.

P R A T T I C A XLVII.

Per operare con facilità nelle Soffitte piane.

Volendo con facilità operare nelle Soffitte piane, e che li quattro spatij disuguali, cioè in vna Stanza più lunga, che larga, come lo spatio della figura 3. che è vn poco più lunga, che larga, facciansi in vn pavimento capace, due linee parallele distanti l'vna dall'altra, quanto è dall'occhio alla soffitta, l'vna sarà di sopra, FG, e l'altra dilotto, per metterci li due termini dell'occhio S, O, il punto O, serue per la larghezza, & il punto S, per la lunghezza, volendo fare vna cornice con li suoi balaustri, come il profilo GH I, dalla figura 2. e per vietare la confusione delle linee, pigli si vna lista di carta, di riga, e pongasi sopra la linea FG, e dal punto dell'occhio O, si tiri vn filo à ciascun membro delle cornici, che nella detta riga si haueranno tutte le misure da trasportarsi nella linea della larghezza come L, & G.

La medesima operatione si deve fare dal punto S. che si haueranno le misure per la lunghezza G, K, La carta M, ci darà li punti delle parti degradate nella larghezza della figura 3. come si vede per G, & L. La carta N, ci darà li punti delle parti degradate, nella lunghezza della Stanza, come si vede per G, & K, tirando poi delle parallele, si hauerà vn disegno, come è la figura 3. operando in questa maniera, si hauerà vn oggetto degradato proportionatamente, tanto per le parti, che icoriano, quanto per quelle che non scorciano, benchè degradino dal suo perfetto.



PRATTICA XLVIII.

Per alzare un Pauimento da Scene, con li termini delli Telari.



Er l'ordinario noi Pittori trouiamo fatto il Palco, ouero Pauimento delle Scene, con la sua eleuatione, e li termini per li telari, per quanto ho offeuato nel Teatro di Parma, di Modena, di Ferrara; e qui in Bologna trouo, che l'altezza della fronte del Palco è maggiore d'vna statura humana, per esemplo, piedi 5. in circa; e la sua eleuatione nella parte piu remota è la nona parte di tutta la sua lontananza, e quando la fronte del Palco sia di minore altezza di pie i 5. la pratica insegna, che la decima, vnderima, o d'oddecima parte sia sufficiente per la sua eleuatione.

Haueudo vnospazio per il Pauimento eguale à ABCD, figura 1. la larghezza del quale sia piedi 70. e la sua longhezza, ouero sfondo sia piedi 45. terminati li doi punti E, & F, per la maggior larghezza delle due linee, nelli quali terminano li Telari, per dipingerui sopra l'apparenze, lo spatio fra l'vna, e l'altra è piedi 30. e lo spatio fra G, & H, sono piedi 10. le due linee E, H, G, F, sono per termine delli Telari, & sono tutti tirati, & non inclinati, della distanza di queste due linee in lontananza, non vi è altra regola, che la soddisfazione dell'occhio, per il gran sfondo, che in questi tempi si danno alle Scene. Volendo operare regolatamente, e non à calo, si deuono allongare queste due linee EH, & FG, sino, che concorrino à fare l'angolo O, il quale serue per punto della Piramide, e punto della veduta, doue concorrono tutte l'altezze dell'operazione regolare: questa operatione si fa sopra la carta, quando non si potesse fare nel Teatro, per l'impedimento della muraglia BC, sopra il punto O si deve tirare la linea Orizontale OZ, dapoì sia terminata la distanza N, lontano dalla fronte del palco, secondo, che si giudica comodo, come N, lontano piedi 40. da X, e da N, à O, sono piedi 100. li quali si deuono trasportare nella linea Orizontale OZ, dou'è vna Stella. Benchè la presente figura non sia capace di questa misura, e per questo punto si troua doue vanno à congiungerli le due linee, OZ, & FL, come si vede meglio nella figura 2. che 100. piedi sono fra l'occhio N, & il punto O, & altrettanto sono tra il punto O, & il punto della distanza R, doue si vede la Stella; dunque per trouare il luogo delli Telari per l'operatione regolare, si opera, come si fa con la regola ordinaria, tirando le diagonali al punto della distanza, cioè per fare vna Sala, con il soffitto, vna Loggia, con Colonne, vna Galleria, con Pilastri, & altre cose regolari, in modo, che le parti più lontane siano minori delle più prossime, per esemplo, volendo vna Loggia, la quale sia più larga, che longa, cioè trenta piedi di larghezza, e 15. di longhezza, tirasi X, a. punto della della distanza, che taglierà la linea EO, nel punto 1. & F. nel 2. e così dell'altre, nel punto 2. si haueà il luogo, per vna operatione quadrata.

Trouati li termini delli Telari per l'operatione regolare, e posti in opera perpendicolarmente sopra il Palco siano in saria, & inclinati, certa cosa è, che le parti, che deuono scorcicare, hanno da concorrere ad vn punto, posto con regola, e non à calo, che sia per esemplo il punto O, dal qual punto si tira vn filo, che passi per mezzo del Palco, & sopra il medesimo Palco, come OX, figura 2. e questo prolungato vadi à toccare il Pauimento dell'vditorio nel punto T, questa linea sarà inclinata all'Orizonte, come OP, nel profilo del Palco, e benchè la ragione vorrebbe, che questa linea NO, fusse veramente Orizontale, come si vede OM, ad ogni modo, perche di presente li palchi sono tanto lunghi, che con tal linea verrebbe troppo alta nell'vditorio, & alle volte arriva all'altezza di 10. piedi, e più, come è la P, M. perciò si costuma di pigliare dal punto P, l'altezza ordinaria d'vn'huomo, come nel punto N, e da questa tirare vn filo, come ON, che serue poi per trouare ogni scorcio, il che si consegue con vn'altro filo, al quale da vn capo sia vn'anello, che scorra per il detto filo ON.

Trouato dunque il punto della veduta O, e la Stella per punto della distanza, e li Termini delli Telari, come, 1. 2. 3. 4. & il filo ON, per linea Orizontale; tutta l'operatione, fatta con la presente regola ordinaria, si confronti con la regola del tagliare la Piramide.

Per esemplo, si considera nel profilo della figura 2. la linea segnata 10. 20. 30. & 40. essere il profilo del Pauimento dell'vditorio, 40. piedi lontano dal Palco, F, sia l'altra, di 5. piedi la linea FY, segnata 15. 30. 45. & 60. e parallela alla linea del piano P, e serue per conoscere l'eleuatione del Palco, del qual punto V, tarà alto piedi 5. douendo esserella nona parte della sua longhezza, se dal punto segnato 15. tireremo vna linea al punto della distanza M, ella taglierà la linea P, O, nel medesimo punto del primo Telaro, che la sua apparenza sarà distante dalla fronte del Palco piedi 15. nell'istesso modo, che succede nella prima figura, il che succede parimente, tirando la linea del punto 30. ad M, poiche questa darà il sito delli secondi Telari, d'apparenza, distanti dal principio del Palco piedi 30. come appunto è succeduto nella operatione ordinaria della prima figura, talche con la regola ordinaria si possono fare apparenze di Prospettive nelli piani, e Telari inclinati con grandissima facilità, e non operare à calo, & alla cieca.

P R A T T I C A X L I X .

Per facilitare la pratica delle Scene.

Per facilitare l'operazione regolare delle Scene si procede in due modi: nella prima si devono trovare l'altezze nelli Telari posti di già in opera, la seconda, hauendo li Telari fuora d'opera l'operazione è assai commodata; si pigliano con ogni esattezza tutte le misure delle due linee E, O, F, O, per sapere il luogo delli Telari 1. 2. 3. 4. &c. da ciascheduno di questi punti si piglia la distanza della linea di mezzo del Palco IK. Sia poi fatto il profilo del Palco MN, in modo, che le linee delli Telari arrivino fino al detto profilo, il che è molto comodo per trovare l'altezza à ciaschedun Telaro; supponendo, che nel primo Telaro QR, vi sia la simetria, ò disegno d'vna Colonna, Base, Capitello, Piedestallo, Architrave, Freggio, e Cornice, e tirando linee da tutte queste parti al punto della veduta O, haueremo ogni proporzione ne gli altri Telari, come si vede per la linea segnata coo vna Stella, e O, si segnerà la linea Orizontale LS, secondo la nostra licenza presa nel passato foglio, la sua altezza ML, nella fronte del Palco, è d'vna giusta statura di piedi 5. ò poco meno.

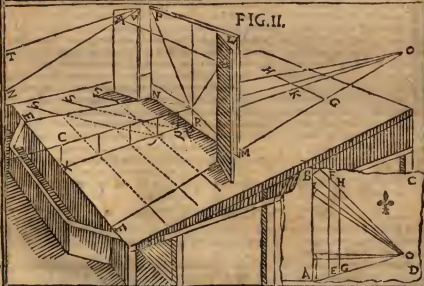
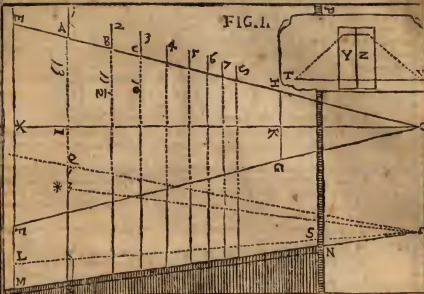
Habbiamo nel passato foglio tutta la larghezza del Palco di piedi 30. e la metà piedi 15. se noi misuriamo la linea piana AI, del primo Telaro A, farò per esempio piedi 13. la seconda B, piedi 11. e mezzo, e la terza C, piedi 10. seguendo così dell'altre. Adunque la nostra misura del passo, ò piedi potrà seruire per il primo Telaro Q, che la metà della larghezza del pavimento A, è piedi 13. ma per il secondo Telaro la linea di piedi 11. e mezzo, si deve partire in 13. parti, e far valere ciascheduna parte vo piede, ma più piccolo del primo, come parimente si deve diuidere in 13. parti la larghezza di 10. piedi, per seruire nel terzo Telaro, & in questa maniera si debbono hauere tanti passeri, quanto sono li Telari; Benchè sopra vn pezzo di legno vi possono capire quattro passi di differente lunghezza. Habbiasi dunque il disegno del primo Telaro, coo le misure delli piedi per le altezze, e si trapporino in luogo comodo, li primi due Telari, come si vede YZ, nella costella P, in modo, che la loro schiena sia congiunta insieme, quando però vogliamo in vna istessa operazione dell'altro, perchè questo è molto comodo per tirare le parallele alla fronte del Palco, fatta la linea Orizontale IV, conforme la sua altezza, cioè al primo Telaro sarà per esempio, piedi 4. e mezzo in circa, nel secondo telaro piedi 4. nel terzo piedi 3. e mezzo, seguendo così de gli altri. Il punto T, doue douono concorrere tutte le linee, uia lontano dal taglio del Telaro piedi 13. come anco deve esser V.

Questi punti seruiranno, come s'adoperasse il filo in opera, che serue per linea Orizontale, come habbiamo insegnato di sopra. Volendo trouar la giusta degradatione, mettesi il punto della distanza, ma tanto lontano, quanto sono lontani li primi Telari, ouero la loro linea dal punto N, dell'occhio, come si vede nel passato foglio, facendo così ad ogni altro Telaro, però la sua distanza sia sempre maggiore della prima, quanto sono li Telari lontani da detta prima linea.

Qui dunque bisogna seruirsi delli passeri aggiustati, facendo, che l'istesso numero delli piedi, che hauerà la Colonna, nel primo Telaro, lo habbia la Colonna del secondo, terzo &c. delli suoi passetti. Porrando dipo li Telari al suo luogo, si accorderanno le loro degradationi, con le degradationi, fatte nelli Telari, che in più luoghi chiudono la vastità della Scene, e sono detti primi, e secondi Orizonti.

Per intendere meglio quanto habbiamo detto, consideriamo la figura 1. doue habbiamo molte particolarità, cioè le Pianta, & alcuni alzari, come per esempio il primo Orizonte MNP, il filo CO, ouero la linea Orizontale, ci dà il punto R, del concorso, per l'operazione da farsi nel primo Orizonte, e così degli altri: questo filo CO, e quello, nel quale scorre l'anello, con il filo mobile, per trovare le parti degradate, tanto per li Telari, che sono inclinati, quanto per quelli che sono paralleli alla fronte del Palco: per gli inclinati si piglia l'altezza, doue terminano le linee piane S, t. S, 1. S, 3. sopra la linea Orizontale C, O.

Volendo far apparire nelli Telari inclinati delle linee parallele alla fronte del Palco dalli due lati delli Telari, che sono auanti all'Orizonte, vi sia attaccato vo filo AB, parallelo alla fronte del Palco, dipo allongasi la linea Orizontale C, O, verso il Teatro, finche arriua al punto N, come nel passato foglio, essendo il termine della distanza già trouata in N, vi sia vn filo, che arriui fino alli Telari AB, che farà il filo AZ, che terminerà in V, frizando però sopra il filo AB, che ci darà nel Telaro la linea AV. che parerà parallela alla fronte del Palco, & allongando la detta linea AV, come io VT, terminerà sopra la linea Orizontale, che deve trasuerfare li Telari, come si vede nella correlia di sopra in P, e questo si dimanda punto accidentale, per tirarui poi tutte le parallele. E ben vero, che si opera ancora con le proporzioni, senza adoperare ogni volta il filo, hauendo però trouato vna di sopra, e vna di sotto dalle dette linee. Per far degradare proporzionalmente ogni cosa, che sarà sopra il primo Telaro. Dato caso, che li Telari siano in opera, fatte le misure sopra il primo Telaro, cioè Piedestallo, Base, Colonna, Capitello, e Cornice, da tutte queste diuisioni si tirano linee al punto della veduta O, quando non vi sia impedimento, che ci daranno ogni proporzione ne gli altri Telari. Per le misure poi minute, sia fatto in disparte le misure del primo Telaro, come si vede nella costella ABCD, le misure sono nella linea AB, pongasi vn punto alla ventura, come O, al quale si tirano tutti li membri con fili, poichè questi daranno l'istesse misure, proporzionalmente nel secondo Telaro EF, e nel terzo GH, così in tutti gli altri, facendoli capire frà le due linee.



Istruzione delle Figure in Prospettiva.



Er soddisfazione dell'occhio, occorre alcune volte far delle Figure nelle Prospettive, delle quali ne daremo la maniera; ma prima di passare più oltre, bisogna fare la distinzione delle Figure, perchè altro è rappresentare vn'Historia in vn Quadro mobile, altro il dipingere Figure in vna Prospettiva fissa in capo d'vna Galeria, d'vna Sala, e d'vn Giardino &c. poichè queste deuono hauere, quando pe.ò sono in piedi, il capo nell'Orizzonte, mentre quelle, che sono ne' Quadri, non hanno quella obligatione, per la varietà degl'Orizzonti, che si possono mettere ne' Quadri, la qual quantità degl'Orizzonti, che li Pittori pongono dentro alli Quadri, sono varij, e caula, che li Pittori fanno ordinariamente vn'infinità d'errori, per non saper dare la giusta altezza, che si deuè, alle figure proportionatamente nelli loro Orizzonti. Ma noi qui daremo la regola, per fare le Figure secondo gl'Orizzonti.

P R A T T I C A L.

Per le Figure, che hanno l'occhio dentro all'Orizzonte.

Dentro le Prospettive, che sono in capo d'vna Galeria, d'vna Sala, d'vna Loggia, ouero in qualche altro luogo, per soddisfare la vista, l'Orizzonte si deuè sempre mettere all'altezza d'vna giusta statura, cioè di 3. piedi in circa.

Chi vorrà far delle Figure, che appariscano grandi al naturale, faccia, che habbiano l'occhio dentro all'Orizzonte, perchè le Figure hanno gl'occhi dentro all'Orizzonte, come noi; a noi pareranno quelle della nostra altezza. Il che per essere cosa facile, non mi allungherò in spiegarlo, e con molta facilità si comprende, dalle Figure A.E.C. della figura 1. nella quale si vede, che ciascuna di esse ha gl'occhi nella linea Orizzontale, benchè siano in sito molto distante vna dall'altra.

Non intendiamo però di parlare de' Pantufoli, o persone, che siano più piccole dell'ordinario, che deuono essere fatte in proportion delle loro grandezze.

P R A T T I C A LI.

Per le Figure, che hanno l'Orizzonte basso.

Nei Quadri, che per l'ordinario si pongono in sito superiore all'occhio nostro, costumano i Pittori, sì antichi, come moderni di ponere l'Orizzonte più basso (& alcune volte li fanno pendere, o inclinare, acciò che la punta della Piramide si accosti più che può all'occhio del riguardante;) nondimeno per dare giustamente, con approuazione l'altezza di ciascuna figura, secondo questo Orizzonte, siano in qual si voglia luogo: bisogna formarne vna di quell'altezza, che si vorrà, & in qual luogo del Quadro si vuole, come è la figura P.D. nella Figura 2. la quale serue, come la linea, per ritrovare l'altezze nelle Pratiche.

Per trovare dipoi l'altezza dell'altre Figure, che si vogliono nel Quadro, e che appariscono alte, come la prima D.F. dalli piedi F di detta Figura, e dall'altezza della testa D, bisogna tirare due linee, che concorrino ad vn punto nella linea Orizzontale, come è il punto E, che fra questo triangolo D.E.F. si troueranno l'altezze di tutte l'altre Figure. Per esempio, se dobbiamo trouare l'altezza, che deuè hauere la Figura del punto G, da questo punto G, si tira vna parallela G.H. alla linea della Terra, fino, che ella taglia la linea E.F. nel punto H, dal quale si alza vna linea perpendicolare, infino, che si tagli la linea D.E. nel punto I, che questa perpendicolare H.I. sarà l'altezza, che deuè hauere la Figura G, se ne vogliamo vn'altra al punto K, si faccia la medesima operatione, che si hauea la perpendicolare M.N. per la sua altezza, e così di tutte l'altre.

P R A T T I C A LII.

Per le Figure, che hanno l'Orizzonte alto.

Alcune volte si siamo obligati à mettere l'Orizzonte alto, per rappresentare qualche cosa, che si farà vista da vn luogo eminente, quantunque paia, che quella operatione sia contraria alla precedente, nondimeno si procede con la medesima regola.

Ma in quello dell'Orizzonte basso, tutte le teste delle figure sono di sotto dalla prima, e vanno continuamente diminuendo. In queste della Figura 3. che hanno l'Orizzonte alto, tutte le teste delle figure sono per di sopra della prima, e le più lontane sempre sono più alte, ma nondimeno più piccole à proportion, e secondo le misure, che deuono hauere.

Fatto il triangolo L.X.O. l'altezza Q.R. seruirà per la Figura P, e l'altezza C.V. per la Figura S. non vi essendo altra differenza, che in vna l'Orizzonte basso, nell'altre l'Orizzonte alto.

Vi sono alcuni, che fanno le Figure in occasione di grand'altezza, con li piedi sopra l'Orizzonte, come si dice di Giulio Romano nell'freggi, che fece in Mantoua le prime, che appariscono appresso all'occhio grandi, le più lontane, e più piccole, tutte però nell'istessa linea. L'auertenza, che deuè hauere il Pittore in questi, è così di finir bene quelle d'auanti, e più imperfettamente quelle, che sono lontane, e quanto più s'allontanano, siano tanto più dolci, e meno perfetti.

FIG. I.

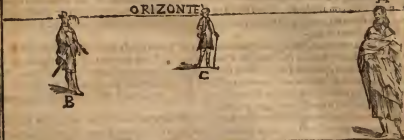


FIG. II.

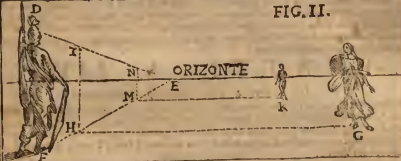


FIG. III.



P R A T T I C A L I I I.

Delle Figure, vna più alta dell'altra.

I trouano alcuni, che dicono, che gl'oggetti alzati da Terra, hanno maggiore diminutione, che quando sono sopra la Terra, e che per questa ragione, bisogna, che vna figura, situata all'altezza 4. ò 5. piedi da Terra, sia più picciola, che quando ella sia in Terra, e leguendo in questo il sentimento d'alcuni buoni Maestri, tanto antichi, come moderni, che nelle loro opere l'hanno praticata con applauso, come hà fatto à nostri giorni il Sig. *Callotto* che continuamente l'hà osservato, con il successo, che ciascheduno sa, supponendo egli, che le figure in altezza debbano diminuire, e me fanno in lontananza.

Mà io son di contraria opinione, perche bisognaria, che vna Torre tonda molto alta terminasse in vn Cono, e si haberia da vna Torre quadra l'apparenza d'vna Piramide, il che è contrario alla ragione, & alle buone regole della Prospettiva, poiche gl'oggetti da se stessi si appiccioliscono, e per questa dicono, che nel *Giudizio di Michel Angelo*, e nella *Colonna Troiana*, le Figure in altezza sono maggiori delle più basse, essendosi seruito della regola, che danno *Alberto Dürero*, & il *Serito*, per scriuere delle lettere in luogo eminente, e per farle apparir eguali à quelle, che sono più basse.

Io dico, che in buona Prospettiva le figure alte diminuiscono senz'altro artificio, talche le più alte deouono essere della medesima altezza di quella, che sono sopra la Terra, quando però il Quadro sia fatto con la nostra minore distanza, detta al foglio 31. Tornando al nostro proposito, io dico, che la figura C, più alta delle tre, deue essere eguale alla figura A, benchè più bassa della figura B, e la figura B, deue essere della medesima altezza, dell'altre due, intendiamo però, quando siano sopra vna linea, che serui la medesima distanza della linea della Terra, come mostra la linea fatta di punti, doue passano le tre figure ABC, e così intendiamo di qualunque altre, che sia più alta, e più bassa, però con medesima, quando trapassassero la medesima, ne daremo qui auanti le regole.

P R A T T I C A L I V.

Per dar l'altezza alle Figure in lontananza.

Volendo fare delle Figure in lontananza dentro vna Campagna, si termina l'altezza della prima Figura come in A, fatto il triangolo AOD, si opera, come nel passato foglio, cioè l'altezza FG, ci dà l'altezza della figura E, & IK, l'altezza della figura H, & MN, la Figura L. B questa pratica serue ancora per gl'Animali Quadropedi, mettendoli nel luogo della Figura A, come si vede l'Vccello in Aria PQ, che RS, vi dà la grandezza del Velo T.

P R A T T I C A L V.

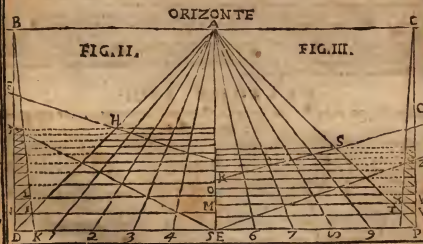
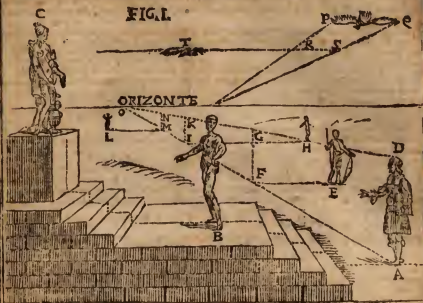
Vn'altra maniera, per dare l'altezza delle Figure in lontananza dentro vn Quadro.

Si trouano molti, che per degradare le Figure, costumano di fare vn Pauimento di quadretti, come nella figura 2. facendogli valere ciascheduno vn piede, perche cinque di quelli quadretti degradati per larghezza, sono l'altezza d'vna giusta statura d'un huomo, ò sia vicina, ò sia lontana, molti hanno difficoltà nel mettere il punto della distanza fuori del Quadro, e lo pongono nel fine del Quadro, come in B, e non lontano quanto è largo il Quadro, che è doue v'la diagonale EG, à trouare l'Orizonte; per essemplio, la linea della Terra DE, Figura 2. sia 5. piedi di lunghezza, & AB, sia parimente piedi 5. e la diagonale EG, debba concorrere lontana da A piedi 10. in modo, che il punto della distanza verrebbe fuori del Quadro. Ma noi qui daremo vna regola, con la quale ci potremo seruire d'un punto dentro all'istesso Quadro, che seruirà come sarà lontano.

Diuidasi in due parti eguali il primo piede della linea della Terra, per essemplio, in K, tirasi la linea KB, che taglierà la linea AD, in L, da questa sectione tirasi la picciola parallela LN. e dappoi tirasi N, ad A, che taglierà la BK, in L, da L, si tira vn'altra parallela picciola, e leguendo così fino à che numero si vorrà, come si vede fino à G, da tutte queste picciole parallele si tirano le maggiori, come IM, & LO, che si haberranno li medesimi quadretti degradati, come se fosse stato lontano piedi 10. che è tanto quanto è largo il Quadro BC, PD.

Volendo degradarli con maggior distanza, come vna volta, e mezza, quanto è largo il Quadro, che vengono ad essere piedi 15. l'ultimo piede della linea della Terra, che termina in P, figura 3. si diuida in tre parti eguali, come à F, tirando l'ultima parte al punto C, che taglierà la AP, in T, e da T, si tira la picciola parallela TV, e tirando V, à A, ci darà la picciola parallela XY, e così seguendo fino à che numero si vorrà.

Si può con questa regola allontanare, ò auicinare il punto della distanza nelli Quadri quanto vogliamo, diuidendo proportionatamente il primo piede nella linea della Terra. E questa operatione non è commune à tutti li Pittori, & è molto facile nell'operatione delli Quadri, per fare vn pauimento di quadretti degradati, ò siano in distanza, quanto è largo il Quadro, ouero vna volta, e mezza la sua larghezza, & dupla &c.



PRATTICA LVI.

Per fare de gli oggetti, uno più alto dell'altro, fino a un' altezza eminente, e che all'occhio appariscano essere eguali.



Abbiamo nelle definizioni della prima parte, che quanto più gli oggetti sono lontani dall'occhio, tanto più s'appiccioliscono, qualunque siano d'una medesima grandezza, e la ragione, che l'occhio si vede sotto a due differenti angoli. Nelle presenti pratiche dimostreremo, che gli oggetti disuguali, compresi sotto a un medesimo angolo, ci appariscono eguali.

Benche le presenti pratiche appariscano lontane dalla Prosperità Pratica, nondimeno se ne causa un lucidissimo lume per l'intelligenza, e benché io l'habbia posto nell'vltimo luogo delle mie latiche, esse furono il principio della mia poca intelligenza, tenendo a memoria quello, che insegna il *Serlio*, che il *Dorreo*, & altri, per li uce delle Lettere in luogo eminente, e farle parer eguali a quelle in luogo più basso, per la medesima ragione noi se ne possiamo seguire per trouar le misure, e grandezze delle figure, che appariranno tutte eguali da un luogo determinato.

Fatto prima elezione del luogo, che vogliamo ornare, con Matoni, Finestre, Lettere, & Statue, trouata la distanza a proporzion per poterle, come per esempio, le tre figure A, K, & B, la figura A, guarda li Matoni GF, e le Lettere, che sono vna più grande dell'altra, & al fuocochio appariscano eguali la figura K, guarda le lettere di grandezza eguale, nondimeno al suo occhio n'apparisce vna più picciola dell'altra, la figura B, guarda la Statua DE, e la considera eguale alla AC, perche elleno sono vedute sotto a un medesimo angolo.

La pratica delle Matoni è tale, terminata la grandezza del Matone G, figura prima, tiransi due linee al riguardante A, le quali sono tagliare da la porzione del circolo BC, diueseli detti circolo in alcune tante parti eguali, dall'angolo A, si tirano linee sopra alle dette diuisioni, fino alla perpendicolare GF, nella quale habbiamo gl'accrecimenti de gl'altri Matoni.

La medesima pratica serue parimente per scrivere delle lettere, per esempio, terminata la prima lettera più bassa dell'altre, come M, la quale occupa la metà della grandezza del medesimo Matone, tiransi due linee D, dall'occhio A, sopra l'arco DI, e diuiso in tante parti, tirando linee sopra alle dette diuisioni si hauerà il medesimo, che è dall'arco BC, ma con più giualtezza, per essere l'arco DI, maggiore, & ancora rilescono più giuste le diuisioni sopra l'arco GI, che non sono nell'arco BC; Dunque dall'accrecimento della lettera disopra B, habbiamo la grandezza di Bonoria, dalla lettera D, Duca, &c.

PRATTICA LVII.

Per conoscere, come si appiccioliscono le Figure, & le lettere eguali, poste vna sopra l'altra in altezza.

Gli oggetti in lontananza di grandezza eguali, appariscono più piccioli, doue si vedono visibilmente nella Figura 1, tanto nelle lettere, quanto negli Matoni, li quali sono tutti d'una medesima grandezza di piedi 5, e le lettere di egual grandezza alla più bassa della figura 1, da tutte le diuisioni tiransi linee all'occhio del riguardante K, nel qual fuocochio gli angoli, che fanno le lettere sono disuguali, come si comprende nell'archi DE, HI, & FG, le funzioni sopra l'arco FG, ci danno le misure per le lettere di Bononia &c. doue si tocca con mano, che le più alte appariscono più picciole.

Nondimeno vi sono stati alcuni, che nel fare delle figure, per esempio in aria sopra delle nuuole, vna più alta dell'altra, gl'hanno fatto per punto diuisore, come fanno le lettere della figura 2, e non si sono contentati di farle tutte d'una grandezza, & altezza, come le misure delle piedi 5, 10, 15, &c. fra gl'antichi si nomina *Galileo*, Pittore, & l'ra gl'moderni il *Callisto*, Primiti, tutti duni eccellenti Maestri. Operazione molto diuersa da quella, che insegniamo, che è stata praticata da Eccellentissimi in Pittori, Scultori, & Architetti, come nel *Giudizio di Michel Angelo* nella *Colonna Traiana*, e quasi nel *Dono* nella Capella Maggiore, nelle figure di Pittura, & Scultura, hanno osservato questa regola (come io credo) fatta la grandezza della Statua AC, figura 1, le funzioni nel circolo FG, delle linee AB, & CB, ci danno la larghezza de l'angolo BAC; Per la figura D, tirasi la linea DB, poi pigliasi l'interuallo FG, e si fanno eguali, che la linea B, ci darà l'altezza E, per far la figura DE, che sarà maggiore della figura AC, & all'occhio B, apparirà della medesima grandezza.

PRATTICA LVIII.

Alcuni motiui per accrescere con regola le Statue in lontananza, e che appariscano grandi, come le naturali.

Per far accrescere le sopradette Figure in altezza, bisogna prima sapere quanto debba essere la prima figura grande più della naturale, perche, che nell'Altare Maggiore qui del *Dono* vi fosse vna Statua d'altezza di piedi 5, certo è, che dalla distanza della Porta Maggiore rimanerebbe picciola, e per conseguenza facendo quelle, che sono in altezza con la regola detta, rimanerebbero picciole ancor esse, doue bisogna fare la prima di maggior grandezza del naturale, come si vede nell'altare di S. Paolo il detto Santo, opera dell'Algaridi. Per ogni diligenza, fatta da me per trouare chi ne ha lasciata regola fino al presente, e non ne ho hauuto notizia, come si possa regolare, e per quello ho effinuatno molte operationi simili, che sono in quella Città, onde ne ho creato (non dico regola) ma il presente motiui, che può essere d'vtilità a Pittori, Scultori, Architetti &c.

Hauendo poi a fare vna Statua, e che alla prima vista apparessa grandezza naturale, come vna giusta Statua, che la s'appomina d'altezza di piedi 5, di nostra misura, e come il riguardante B, figura 3, il quale guarda la Statua AC, che è parimente alta di piedi 5, e lontana dal riguardante 10, sue altezze, che sono piedi 50, come si comprende per le diuisioni del numero, ogni volta, che la Statua sia lontana 10, sue altezze dalla prima veduta di essa, sarà nell'occhio un angolo di 10 gradi, doue, che ogni figura in lontananza maggiore, compresa dentro al medesimo angolo, apparirà eguale alla AC, per quelli, che non hanno cognizione de gl'angoli, si hauerà il medesimo, col comparire qualsiueglia lontananza in 10. parti, che vna di quelle parti si farà l'altezza della figura, perche sia in libertà di chi opera, il farle vn poco più grandi, o più picciole, secondo il gusto di chi opera.

Voleudo fare delle Statue nelle Tunc, & Capelle di Chiesa, le quali si vedono, come di sotto in su, poniamo con la regola detta, trouare la sua altezza, ma vi occorre vn'altra osservazione, la quale dipende parimente dalle presenti regole, acciò che appariscano proporzionale, e non disordinate, per esempio, l'angolo BLM, è eguale all'angolo BIL, & al BFG, tra il BFG, tra il BFG, che la Statua parimente eguale PN, a AC, descrittasi la figura NP, con buona simetria, hauendo vn filo all'angolo B, passandolo per tutte le parti di detta figura, si hauerà ogni proporzione, e misura, doue si farà la Statua, benché erlicano d'appresso, come si vede negli Matoni, nondimeno all'occhio B, apparirà eguale alla NP, e qui si potranno dire più cose, ma il tutioa differisci Lettor si lascia, che più direi, ma la verità di falso a tacere.

BONONIA

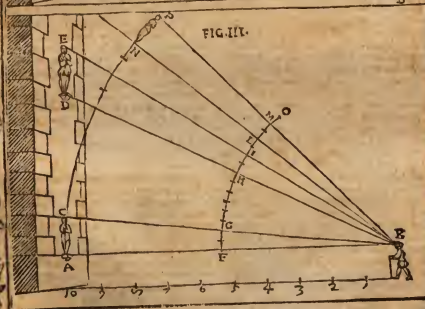
DOCET

ANNO

MDCLXXII

BONONIA
DOCET
ANNO

MDCLXXII



E Ceouli, ò Studiosi, coll'assistenza Diuina, da me offeruato in parte, quanto l'Anno 1653. promesso vi fu nella ristampa del Parallelogramo da disegnare del Dottissimo P. Scheiner della Compagnia di Gesù; nel cui nome principal questa operatione, e l'hò terminata à sua gloria maggiore, e vostra utilità. Resta, che voi compatiat le mie imperfettioni, riflettendo, ch'io non aspiro à lode alcuna particolare, confessando, che non son io interamente inuentore di quanto hò scritto; però, che fra l'incertezza delle mie applicazioni, mi fece à ciò risolvere la lettura d'un trattato di Prospettiva, fatto da vn P. Giesuita parimente, nel proprio Idioma Francese, di cui mi fauori vn amico Pittore di portarmelo dalla Mirandola, in parte comune ad alcune mie obseruationi, e Regole praticate felicemente in quell'Arte; à segno, che ne procurai vno da Parigi ristampato del 1663. col cui indrizzo m'è riuscito di mostrarui il cuore, senza scriuerui alla barbara opinione di Socrate; poiche, in leggendo questa mia fatica, apprenderete (se Studenti) ò vi confermarete (se Maestri) nella certezza di operare con poca fatica, e molta franchiggia; ed io mi loddarò d'hauerci stentato per il solo vostro utile; Che se bene anch'io non hauer per ciò merito d'alcuna lode, se questa non si deue alla buona intentione, che sempre hò hauuta, ed hauerò di giouare, altrui, d'onde nasce in me la speranza, che ne anche sarò biasimato, poiche gli Studenti s'appagano, e de' Momi, laceratori dell'altrui fama, non si deue far caso, anzi non saprei farne, senza confusione di correre la stessa fortuna de' più virtuosi, che non vanno essenti, anzi sono lo scopo più bersagliato della maledicenza.

Se poi questa Operetta non riuscì egualmente odorosa, e saporosa, come richiederebbe il titolo di Fiori, e Frutti; nè meno uò asserire, dandone il pensiero à chi legge, sì perche gusto corrotto ogni dolcezza abborre, sì perche da Fiori traggono l'Api il miele, ed hanno morte gli Aragni; basta, che voi crediate; che, se ben ciò, che si riceue, siegue la natura di chi l'riceue, non però ciò, che si dona perde l'esser proprio d'esser dono; e per conseguenza di douer esser gradito per quello, che è, non biasimato per quello, che si vorrebbe, che fusse. Ma passiam'oltre ad appagare la Curiosità di chi forse bramasse le cagioni, perche nel Frontespizio hò posto Paradosi &c. più, che altro titolo, e diciamo, che questo mio sopra nome, col quale anche mi scriuui in luogo del Cognome Troili (troppo annatomizzato da chi hora mi scriueua Troia, Trogli, Troli, e simili) così mi quadra, che essendomelo fatto proprio, non mi pare di diuoluere, l'accomunarlo anche ad ogni cosa mia; tanto più, che dalla sollecitudine nelle mie operationi l'hò acquistato, auuenga, che dall'hauer in due giorni prometto, e fatto ciò, in che più tempo, hauerebbe altri impiegato, prese vn mio singolar Padrone il motiuo di dirmelo il primo; e poi, non conueniu il titolo di Paradosso alle mie fatiche, se elleno sono ritrouati, ò aggiunti alla Prospettiva d'un huomo, che mai non ascoltò Maestri, nè di leggere, nè di scriuere, nè frequentò le Accademie di Pittura, nè andò alle Scuole, anche in fine di chi insegna i primi elementi, onde Maestro di mè medesimo douendomi dire, pare che non lo possa senza affermarmi vn Paradosso. Sì, sì, Paradosso per ogni capo son io, ed essi, e in riguardo d'esser fuori dell'ordine naturale delle cose, e per esser Frutti, e Fiori fuor di tempo, e senza i comodi necessarii da vn pover' huomo raccolto, e donati, con far esser possibile il quasi impossibile &c.

Della mia condizione non sò, che dirui; perche lo stato mio presente non è degno d'auertirsi, e per lo passato nulla operai di sì riguardeuole, che ne anche possa sperare di venire à merito di soprauiuere con qualche nome, pure succintamente dirò, che in Spinlamberto hebbi la Cuna, ouero sorti la Tomba il Santo Pontefice Adriano I. di cui in vetri Leonini si legge,

Ad Carolum Regem post hac cum perire vellet

Lamberi Campo Vitam finivit in omni,

Qui propter casum LAMBERTI SPINÆ vocatur.

che di trè Lustri lasciai la Patria, per veder Roma, giunto quui feci punto fermo, ponendomi al seruitio d'alcuni Pittori ad oglio, e poco dopo con altri da fresco (cioè, Dentoni, e Colonna) mi agguistai per viuere, con intentione d'approssimarmi anche nella Pittura, valendomi dell'occasione, che mi fu non molto dopo interrotta dall'accasarmi, mentre le Cure domestiche m'impediua l'applicarmi; perche mi conueniu adoprare Penelli in ogni operatione più, che ordinaria, se uoleuo alimentare i figliuoli, che fin hora sono stati tredici; e benchè sì numerosa famiglia m'habbia angustiato l'animo, non però hò tralasciato di speculare, per sciogliere alcuni dubbij della Pittura; e ciò, che da me non arriuaui, lo richiedeuo, mi in danno ad altrui; finche giunto nell'età virile, superai ogni difficoltà, adoprando il Velo, l'Vfo di cui hò insegnato con queste mie stampe; nè qui sembro strano, che professandomi di non hauer hauuto Maestri, voglia altrui farlo; perche la fama, che hanno riceuuti miei scritti, (come parti d'Orsa) loro, è prouenuta quanto all'operatione del Velo; dalla benignità del Sig. Dottor Cassini, ed in sua assenza, del Reu. P. D. Clemente Lodi Abbate Cassinese; e rispetto à questo Libro deuo tutta l'obligatione all'Eccellentiss. Sig. Agostino Fabri, che in ognicola conformandosi al sudetto Sig. Cassini Maestro; hà voluto favorirmi, e nel riuedere gli scritti, e fin che i proprij affari glie l'hanno permesso, nel correggere le stampe di cui gli errori douete compitare, non criticare, per non ascriuerli à chi non gli hà fatti, condannandoli alla mia bona intentione, e poca intelligenza.

P A R A D O S S I

O V E R O

FIORI, E FRVTTI DI PROSPETTIVA P R A T T I C A P A R T E T E R Z A

Diuisa in due Settoni.

Data in luce da GIVLIO TROILI da Spinlamberto,
detto PARADOSSO,

PITTORE DELL' ILLVSTRISS.^{MO} SENATO
D I B O L O G N A.



IN BOLOGNA,

M.DC.LXXXIII.

Per Gioseffo Longhi,

Con licenza de' Superiori.

PARADISI

OVER

STREET

DI PROSPETTIVA

PARTICOLA

PARTE TERZA

Per la Scuola di Architettura
della Università di Bologna
e per la Scuola di Disegno
della Università di Firenze

ATTORNO ALLE UNIVERSITÀ

DI BOLOGNA



M.DCCXXIII.

IN BOLOGNA,

Per Gio: Maria Zanichelli

Per Gio: Maria Zanichelli

P A R A D O S S I.

O' nuoua aggiunta alli duoi Libri

FIORI. E FRVTTI DI PROSPETTIVA PRATTICA P A R T E T E R Z A

Diuisa in due Settioni.



Ella prima habbiamo le pratiche del Parallelógramo, vn Sportello, & il modo del trouare l'ombra naturale de' lumi, l'utile nel taglio dell'Ombra, Origine della Pittura, e l'Attestatione della Sfera diformata in Prospettiuu, & vna Lettera breue per li Studenti, con noue soli Gradi di Prospettiuu, per sfugir molti abbusi &c.

Tauola delle Pratiche contenute nella prima Settion.

P Pratica I. del Parallelógramo per tradurre le superficie piane in qualunque misura.	Carta 3.
Prattica II. del Parallelógramo per metere in piano i Rilicui.	c. 8.
Prattica III. Sportello per metere in disegno qualunque oggetto.	c. 12.
Prattica IV. Proietione dell'Ombra, ò sua origine.	c. 14.
Prattica V. Utile nel taglio della Piramide dell'Ombra.	c. 15.
Prattica VI. Differenze dell'Ombre.	c. 18.
Prattica VII. Origine della Pittura.	c. 18.
Prattica VIII. Ombra della Lume.	c. 20.
Prattica IX. Ombra del Sole.	c. 20.
Prattica, ò Attestatione della Sfera diformata in Prospettiuu con la sua libertà.	c. 21.
Lettera breue à Studenti da Figure, diuisa in noue Gradi, per sapere qual parto di Prospettiuu à loro è necessaria, per isfugire gl'abbusi, che in ciò cadono.	c. 26.

Seconda Settion, ò Coda Pittoresca.

Nella quale habbiamo la Prospettiuu Militare, ò il modo d'alzare sopra vna Pianta Geometrica li suo alzati sopra il piano orizzontale, ed'abbassarlo sotto d'occhio, alla qual Prattica sono necessarie le cognitioni de' principij necessarij, nomi, termini fondamentali, ed vnuerfali dell'Architettura Militare, per chi più, ò meno à tal Scienza applicar volesse.

Tauola delle Pratiche contenute nella seconda Settion.

P Prattica XI. Alcuni essempli di Prospettiuu Militare.	c. 31.
Prattica XII. Per le Fortificationi.	c. 34.
Prattica XIII. Varij termini per le Fortificationi.	c. 35.
Prattica XIV. Nomì de gl'Angoli delle Fortezze, e delle Linee.	c. 36.
Prattica XV. Modo generale per li Fortini Regolari.	c. 37.
Prattica XVI. Modo generale per tutte le Fortezze Reali Regolari.	c. 38.
Prattica XVII. De principij fondamentali, e termini Iconografici dell'Architettura Militare.	c. 40.
	Prat.

Prattica XVIII. Degl'Assomi, e principij fondamentali, ed vniuersali delle Fortificationi.	C. 43.
Prattica XIX. Diuersi modi di trouare le prime delineationi delle Fortezze.	C. 44.
Prattica XX. Delle delineationi delle Fortezze, e dell'Ortografia loro.	C. 44.
Prattica XXI. Delle seconde linee esteriori, che seguono la forma delle prime.	C. 46.
Prattica XXII. Delle Fortificationi esteriori, che non sono parallele a muri delle Fortezze.	C. 47.
Prattica XXIII. Regole generali per Bastimenti, ò Fortificationi delle pianie.	C. 48.
Prattica XXIV. Delli Profili.	C. 49.
Prattica XXV. Dell'Ortografia delle Fortezze.	C. 53.
Prattica XXVI. delle Batterie,	C. 56.
Prattica XXVII. Regole particolari per le Piazze Reali, Regolari, ed Irregolari con suoi Profili.	C. 57.

Dichiaratione delle Quattro Tauole seguenti.

Tauola prima, quale contiene le misure de gl'Angoli delle fortificationi per tutte le Figure Regolari dal Quadrato fino al Ventagono.	C. 58.
Tauola seconda, quale contiene le misure delle Linee, che formano la Pianta della Fortezza per tutte le Figure Regolari, incominciando dal Quadrato fino al Ventagono.	C. 59.
Tauola terza, qual contiene le misure delle linee, che formano la Pianta della Fortezza, per qualsiuoglia Figura Irregolare.	C. 60.
Tauola quarta, qual contiene le misure di tutte le parti del Profilo per le Fortezze.	C. 63.
Tauola quinta, qual contiene le misure di tutte le parti del Profilo per le Fortificationi esteriori.	C. 64.

Vidit D. Fulgentius Orighettus Clericus Regularis Sancti Pauli, & in Ecclesia Metropolitana Bononia Pœnitentiarius, pro Eminentissimo, & Reuerendissimo Domino, D. Hieronymo Sanctæ Romanæ Ecclesiæ Cardinali Boncompagno, Archiepiscopo Bononia, & Principe.

IMPRIMATUR.

Fr. Paulus Hieronymus Giacconus de Garrexio Inquisitor Bononia &c.

PARADOSSE O NUOVA AGGIUNTA DI PROSPETTIVA PRACTICA PARTE TERZA

Divisa in due Settioni.

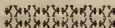


Olti furono quegli'huomini, i quali desiderosi della Virtù, in quella, come nobil Reins, hanno con somma diligenza tutti li loro studij posti, ed indirizzati: e quello poscia che da loro fu inteso, e praticato, à gl'altri maestreuolmente insegnando la scienza delle sue discipline scritta l'hanno lasciata. Io Paradosso, non già per vno di questi chiamare volendomi; con vna noua aggiunta delli Fiori, e Frutti di Prospettiva, per chi almeno rimarrà li vorrà, di nouo le mie fatiche amplifico; dimostrandò con facilitade all'ingegno humano il modo per poter praticare detta Prospettiva senza cognitione di ella; Già nella prima parte da me fu trattato in generale dei principij fondamentali di quella; quali cose non solo sono necessarie à vn Pittore da linee, quanto da figure, potendo ogn'vno sciogliere le massime più particolari, che à quella s'appartengono, benchè insieme intese siano come Fiori, e Frutti, accolti nei Giardini d'huomini più cospicui, che mai permessi mi siano stati di passeggiare con l'intelletto, raccolti, e donati.

E' notto non essere necessario ch'vnos' s'affatichi in quello dell'altro, se non è per suo capriccio. Ma certi s'ia, o Studiofi, che l'operatione dell'vno, e dell'altro soggiace alli buoni termini di Prospettiva; e per abbreuiare la strada frà molte operationi sempre il mio motiuo non è stato altro, se non vna noua sferza per efortare chi studia all'adopramento del Velo, nel cui taglio vien praticata la Prospettiva senza saperla: hauendoli la medesima figura de l'oggetto nel Velo, ma sempre più picciola per le ragioni da me altroue accennate.

Compito le mie fatiche mi fu data la propositione del Sig. Pietro Vecchia del *Diagramma de Sphæra deformatione in perspectiva*; la quale attesai con linee, e con l'ombra, o sbattimento d'vna Palla: qual propositione mi ha apportato occasione di diuisare l'ombre, o sbattimenti de gl'oggetti, tanto di quelli, che prodotti vengono dal Sole, quanto di quelli d'vna Torcia, o lume, e come leuare si possono Figure da vn'oggetto più grande dell'Oggetto; operatione molto facile, ma non auuertita da alcuni; per il che si danno molti auuisti circa la libertà, che praticare si può col discostarsi da i rigorosi precetti di Prospettiva ciuile; dico ciuile, mentre v'introduco alcuni essemij di Prospettiva militare, per la quale introduzione si vedono i primi elementi, e termini generali, o siano principij fondamentali dell'Architettura Militare con tauole per ballare le fortèzze da quattro fino à venti baluardi; essendo operatione da praticarsi da ogn'vno, benchè capace non sia delle regole d'Arithmetica, Trigonometria, ed Altimetria, purchè intenda i principij necessarij alle prime figure di Geometria, le quali posse habbiamo nel principio delli presenti trè libri accioche molti non siano tenuti ad hauere molti libri.

Con l'occasione della Ristampa, che si fece della Pratica del Parallelogrammo, auuisai i Lettori di tutto quello, che da me proposto s'era da douersi dare à beneficio publico; ma hora m'è parso conueniente di nouo con la medesima intentione, l'apportarle alla luce, per le poche copie stampate.

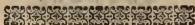


L'Anno 1653. diede alla luce la Prattica del
Parallelogrammo del Padre Christofforo
Scheiner, con il seguente

P R E L V D I O A L E T T O R I.



On è così facile, cred'io, l'aggiungere à i trouati altrui, quando l'aggiunta porti seco nouità essenziale, e ciò non mi negheranno quelli, i quali fanno penetrar coll'intendimento loro le intime viscere dell'intelligibile, e non lambiscono solo l'estrinseca corteccia del sapere. Se lo non haueffi prouato in tempo di non hauer hauuto notizia del Parallelogrammo del P. Scheiner, com'anche del Vetro d'Alberto Durero, (inuentioni quasi miracolose per disegnare) quello che importi l'oprare col proprio ingegno in materia di poter disegnare senza sapere il Disegno, non asserirei di presente, che certe mie Paradossiche inuentioni di disegnare con varietà di sito, e di grandezze tutte le cose prese in Prospettiva diuersamente da gli altri, se bene sopra fondamenti comuni, hauessero dell'aumentatiuo essenziale, e non accidentario delle inuentioni altrui, dubiterei in quel caso, se io douessi credere à me medemo circa la facilità generica di aumentare i trouamenti de gli altri. Mà perche l'istessa difficoltà di laboriosa applicatione di mente mi si è fatta dauanti nell'andar perfectionando il mio intento dopo l'hauer letto il P. Scheiner, il Durero, & altri, che mi furono mostrati dall'Eccellentissimo Sig. Dottor Ouidio Montalbani, dal quale imparai anche alcuni motiui da sciogliere molti dubij circa l'atto reale del vedere; dirò assolutamente, che il mio ritrouamento può stare benissimo da per se stesso, e può anche andare con gli altri, à petto de'quali gode, come propria, qualche essentialità matematica di gran consideratione, oltre la fisica costruzione particolare. Tali sono le mie fatiche appresso di me, nelle quali il fatto risponde benissimo al detto, e tali spero anche riusciranno appresso di tutti, quando quelle haueranno fortuna di potere conseguire la publica luce coll'aiuto Diuino, senza del quale, confesso, non mi succederebbe se non con tempo troppo prolisso di ornarle, e pulirle à segno, che potessero esser condotte in trionfo della publica utilità, ed auanzamento supremo dell'Arte del Disegno, e della Pittura; trà tanto vò, che serua per preludio di quanto io sono in procinto di fare in beneficio euidentissimo della nobilissima professione della Prattica Prospettiva in disegno questa ristampa del Parallelogrammo del Padre Scheiner, che per essere cosa recondita, e rarissima doppiamente (non se ne trouando più copia, se non risserata entro i più pretiosi scrigni trà gli ori, e le gioie) sarà riceuuta da chi non l'hà con grandissima auidità, e tanto basti per hora, hauendoui palesato il mio buon'animo, il desiderio ardentissimo di giouare oga'vno, e dilettare insieme i più eleuati spiriti ancora; i quali hauranno da marauigliarsi più, che vn huomo illiterato, com'è son'io, habbia hauuto talento di tal sorte, che dalle propositioni da spiegarli da me, siano per seguire effetti i più stupendi, che siano mai vsciti da penna, ò pennello delineante; viue-
te felici virtuosamente curiosi.



P R A T T I C A DEL PARALLELOGRAMMO

DA DISEGNARE
DEL P. CHRISTOFORO SCHEINER

Della Compagnia di Giesù;

Nella quale s'insegna vna nuou'Arte di Disegnare qualsiuoglia cosa veduta,
sì Piana, come di Rilieuo, sì vicina, come lontana, in qualunque
data proportionione, prestamente, facilmente, infallibilmente,
senza guardare la mano, che opera.



Ono varie le maniere di questo Strumento, ma io ad vna sola m'appigliarò d'ogni altra stimata più facile, e comoda, soggiungendo però, per modo d'Annotationi, i precetti generali di fabbricarne d'ogni forma. E perche posso probabilmente dubitare, che V.S. sia forsi per comunicare questa Istruzione ad alcun suo amico, di lei meno nelle Matematiche versato, discenderò tal volta à spiegarne anco i termini più triviali di tali scienze.

All'Inuentione dital'Arte di Disegnare diede occasione l'Anno 1603. in Dilinga Città di Germania vn certo Pittore amico dell'Autore, il quale narrandogli di poter fare alcune poche operationi proprie di questa nostr'Arte, ma tenendoli nascosto (come cosa Diuina) il modo, & vn Compasso, del quale dicea seruirsi, mosse l'animo del Padre, come ch'era ingegnossimo, & ottimo Matematico, à speculare continuamente, fino che in pochi giorni scoprì tutta l'Arte, e la corroborò con dimostrationi matematiche. Comunicò egli questa sua Inuentione, così ricercato al Sereniss. Guglielmo Duca di Bauiera, poi al Sereniss. Massimiliano Arciduca d'Austria, & ad alcuni Padri Giesuiti, che andauano nell'Indie, per mezzo de'quali fu conosciuta in Spagna. In Italia non se n'habbe mai sentore alcuno, fino che trasferitosi il P. Scheiner à Ruina (dubitando che tant'Arte colle ceneri dell'Autore non si sepellisse) volle publicarla al Mondo l'Anno 1631. stampando iui vn libro intitolato *Tantragraphice, sive Ars nona Delinenda res quaslibet*. I di cui vestigiij seguendo io darò prima il modo di Disegnare i Piani, e doppoi Rilieui breuemente, lasciando da vedere le Dimostrationsi appresso l'Autore.

Lo strumento però, che s'adopra, è dal Padre appellato Parallelogrammo Lineare, ouero Cauato, ad imitatione d'Archimede. Parallelogrammo comunemente da' Geomerri viene nominata la figura quadrilatera, di cui i lati opposti sono tra di loro paralleli, ouero equidistanti: ma perche il nostro strumento rappresenta sempre i soli Lati di questa figura, che sono Linee semplici, senza alcun riguardo dell'Area compresa, quindi è che Lineare, e Cauato, è chiamato: Se bene, non potendosi meccanicamente dare le Linee sole indiuisibili, è necessario per l'Vso seruirsi d'alcune righe, ò afficciuole materiali, le quali habbiano larghezza, e profondità, e sostentino esse Linee, come anco s'v'la di fare ne gli altri strumenti Astronomici, & Geometrici.

Si Distingue questo Parallelogrammo essere vno strumento Artificiale, matematico, quadrangolare, composto di linee rette, cadauna delle quali è vguale all'altra opposta, innentato per imitare senza errore alcuno disegnando qual si voglia cosa veduta, e tracciarla in piano in vn subito, in qualunque data proportionione.

Hora per discendere alla *Costrutione* sua è di misurieri prima conoscere bene le sue *Parti materiali*, le quali sono ò Remote, come il Legno, Osso, Metallo, &c. ò Prossime: queste sono Righe, e Stili, e Pironcini.

Si faranno adunque prima *cinque Righe* ò afficciuole di legno di Pero ben secco, ò d'altro, che difficilmente si pieghi, ben dritte, e pulite, larghe vn decto, e grosse quasi mezzo, di figura parallelepipeda (cioè che le superficie opposte siano parallele) la lunghezza di trè dellequali potrà commodamente essere di due spanne; perche lo strumento così verrà di grandezza tale, che potrà seruire à formare figure tanto grandi, quanto picciole; sono queste nella figura I. mostra le notate CE, FG, & EA. Fatte queste trè righe di lunghezza eguale, se ne faranno due altre, cioè CF, & DB, molto più corte, douendo ciascuna di queste ecceder di poco la metà d'vna dell'altra.

A tutte queste cinque righe per lo mezzo della superficie più larga si tirerà in lungo vna *Linea*, che è quella, che noi primariamente ricerchiamo come constitutua del Parallelogrammo. Tutto si vede nella figura I.

Intorno alla *Quantità* delle Righe si deue auuertire che'l *Numero* di queste può esser vario; poiche solamente

mente quattro potrebbero bastare (ma conesse insieme al modo, che si dirà) ponno essere anco sei, sette, & più: ma io hò elletto il numero di cinque come commodissimo. La Lunghezza parimente si può alterare secondo la grandezza dell'immagine da farsi, contentandosi vn'immagine picciola di strumento picciolo, & la doue vna grande, grande ancora lo ricerca. Ponno anch'essere ineguali trà di loro, purché nel formare il lati opposti del Parallelogrammo si pigliano in esse parti eguali, come ricerca la natura di tal figura.

Fatte queste Righe, ò assicciuole, come hò detto, è necessario forarle diligentemente con vn Trapano nelli luoghi, che li dirà. I Forami vogliono essere tutti eguali; della grandezza, che ricercara la grossezza superiore de gli stili, che deuono entrarui dentro: iaranno tutti perpendicolari al piano delle righe, & i loro centri deuono equidistantemente essere nella Linea, che passa per lo mezzo d'esse.

I luoghi da fare i Buchi saranno nelle righe maggiori verso l'estremità, come in C, & E, lasciandoui tanta parte in fine, che'l bucco sia sicuro a mantenersi: Vn'altro giullo nel mezzo in D, & due altri in L, & K punti giullo in mezzo dello spacio CD, & DE. A similitudine di questa si perforaranno anco le due altre maggiori FG, & A. Nelle due minori feruarà questa regola, che le tre pertuggi C, M, F siano tanto distanti quanto sono C, K, D. l'istesso farassi in U, N, B.

S'edaminaranno li Forami ponendo tutte le Righe vna sopra l'altra in qual si voglio modo, e facendo incontrare vn bucco di tutt'esse, se gli altri parimente s'incontraranno tutti, la diuisione, e perforatione sarà fatta giusta.

Oseruo qui, che se bene nello strumento si sono fatti questi soli Forami, tuttauia se ne potranno secondo il bisogno far altri infiniti, secondo le proportioni, delle quali doppo tratteremo.

Veniamo hora all'altra Parti, che sono gli Stili, ò Piroci. E' necessario prima vn della forma S, ouero T; quello potrà farsi di legno duro, com'io son solito di Busso, ò d'Osio, questo di metallo. Seruira questo per il Centro Fisso, e la parte S sarà grossa, si che giustamente la sua superficie connessa s'addatti alla concava de' forami fatti nelle Righe, acciò commodamente vi si possi aggirare per dentro; ma che non sia tanto toleale, che vi balli. (Se qualche bucco per lo lungo vso si logora, & allargasse, si potrà supplire con vn poco di carta attorno al pirocino, come se esso, sendo di legno, andasse tanto ferrato, che difficilmente si potesse girare, il sapone lo farà lubrico.) La Lunghezza d'essa parte S sarà tanta, ch'ecceffa di molto la grossezza di due Righe. La parte e sarà più grossa, lunga vn oncia del Piede Romano in circa. Il rimanente si farà di tal grossezza, elunghezza, che non sia soggetto a romperli facilmente, douendo questa parte andar tutta piantata in vna tavola, come più à basso diremo. L'altro stilo T, è l'istesso, che lo S, ma di Metallo, e le sue parti estreme sono à vite con la sua Madre.

Segue l'altro cioè V, che è l'Indice. Discende questi in vna punta acutissima; la parte Vg sarà simile, & eguale ad S e; la parte gh sarà lunga giustamente come e, ch'abbiamo detto vn oncia del piede Romano in circa. Lo stilo X è lo stesso, che V, ma di metallo.

Quello poi Segniato Y, ouero Z è vn Calamo, ò Penna, che vogliamo dire, nella cui cassettina vā posta vna punta di Piombaggine da noi detta communemente Lapis: la parte Y è simile, & eguale ad S e, tutto à due in lunghezza à ad eguale ef.

Oltre li tre stili principaliissimi hora descritti fanno di mestieri quattro Pontelletti, ò sostegni come a, ouero b. ne i quali la parte a è eguale ad S e, ma m'ad ef; però la testa m' inferiore vā fatta alquanto sferica, e ben liscia, acciò facilmente camini sopra la tavola.

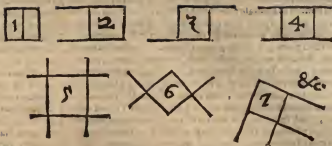
Vicinamente quattro Chiodi, come c, ouero d, eguale ad S e con sua testa verso n sufficientemente larga. Questi se bene non sono ad ogni operatione necessarij, si deuono tuttauia hauere preparati per seruirsene all'occasione. In tanto si potranno riporre (non impedendo) ne' forami M, N, O, R.

Oseruasi (come hò detto) che le parti superiori di tutti questi Pirocini deuono essere di figura Cilindrica egualmente grossi in S & e; Vg, Yr, al, ex, e tutte tra di loro eguali (il che dicemmo anco de' buchi nelle Righe) acciò si possano trasportare hor in vno, hor in vn'altro buco, e mutarli secondo il bisogno, & à tutti s'addattino.

La matetia di tali Pirocini puo essere ò di legno duro, come di Busso, ò di Metallo, come d'oricalco. Se sono di legno, nella loro parte superiore si faranno alcuni piccioli forami per fermare le Righe con agghi: Ma se di metallo, si faranno à vite con le sue madri (il che riesce commodissimo.) Io loderei, che si facessero tutti d'oricalco, acciò lo strumento fosse più equisito; Ben è vero che le Righe stanno meglio di legno, come di Pero, perche gli strumenti, ch'io hò fatto fare in tutto d'oricalco rielcono troppo graui a maneggiarli; oltre che non vi si ponno fare presto, e commodamente nuou i forami al bisogno.

Preparate diligentemente tutte queste Parti potiamo allegramente venire alla *Struttura* del Parallelogrammo connotendo insieme le Righe con li pirocini modo, che li lati opposti siano trà di loro sempre equidistanti. Non deuono però le Righe parallele essere tanto vicine, ch'impediscano il moto allo strumento.

Ogni figura Parallelogramma, che se li dia, è buona; purché in essa si possino assignare Tre ponti in Tre diuerse Righe, i quali siano trà di loro in dritto, come CBA. Fra tutte l'altre quella rappresentata nella nostra Figura I. mi pare molto comoda. Tuttauia, se piace ad alcuno dargli altre figure, con adoprare righe tanto eguali, quanto di varia lunghezza, potrà seruirs di quelle, nelle quali tutte si ferua l'equidistanza de' lati opposti, e si ponno in tre à sticciuole assegnare tre ponti in dritto, ò non contento di queste, potrà altre inventare à suo piacimento.



Auanti, che si passi più oltre dato l'esemplare, ò Originale da copiare, si consideri, che *Proportione* si vuole c'habbia la Copia da farsi con quello; e secondo la proportionione, si varierà anco la *Collocazione* dell'i stili principali.

Questa è *Regola generale*, che'l Centro fisso, l'Indice, e Penna deuono essere collocati in Trè diuerse Rìghe, sicche sempre siano trà di loro in linea retta. Offeruasi però che questa linea retta non ha mai da essere parallela ad alcuno de'lati del Parallelogrammo, perche così gli stili non potrebbero seruire all'operatione.

La *Regola delle Proportioni generale* sarà questa. Così s'ha 'la copia al' 'Esemplare, come' 'la Distanza, tra'l Centro fisso, e la penna alla ' 'Distanza tra'l stesso centro fisso, e l'Indice. Il che appare nella proposta Figura I, (nella quale hò eletta la proportion doppia come più facile) così adunque s'hauerà la Copia all'Originale come lo spazio CA allo spazio CB, essendo C il centro fisso, B l'Indice, & A la Penna.

Quindi segue che la Copia, e l'esemplare saranno eguali, quando il Centro fisso occupa giusto il sito di mezzo trà l'Indice, e la Penna.

La Copia sarà maggiore quando l'Indice è posto trà'l Centro fisso, e la Penna: come nel nostro esempio. Sarà poi minore quando la Penna è collocata trà gli altri due stili.

Volendo fare la Copia uguale all'Originale, si farà che tanta sia la distanza trà la Penna, & il Centro fisso, quanta trà l'Indice, e l'istesso Centro. Lo stilo centrale si porrà nel forame B, l'Indice in C, e la Penna (deue) in A.

Volendo la Copia doppia dell'esemplare, si farà che la distanza della Penna dal Centro sia doppia della distanza dell'Indice del Centro (come nella figura nostra, per essere questa operatione più commodà di tutte l'altre, habbiamo rappresentato) in C sarà il Centro, in B l'Indice, & in A la Penna: perchiò che lo spazio CA è doppio dello spazio CB.

Volendo la Copia Tripla dell'esemplare, si porrà il Centro in C, l'Indice in I, e la Penna in H: perche CH contiene trè volte CI.

Ma essendo li due punti I. & H fuori de'lati dello Strumento, & assegnati solo in aere, si dourà trasportare la Riga DB alli forami K, P, fermandouela co' pironcini, & il forame N verrà a cadere giusto sopra il punto I, doue si porrà l'Indice; così la Riga maggiore E A si trasportarà sopra li forami L, Q, fermandouela; & il buco R caderà nel punto H, doue si collocarà la Penna.

Questo modo di trasportare s'offeruarà sempre ogni volta, che li ponti de'gli stili cadessero fuori delle Rìghe.

Nota, che senza trasportar Riga alcuna, si può seruire la Proportion Tripla nella linea retta imaginaria. K N Q R (non essendo noi mai obligati ad una linea sola in operatione alcuna) fatto Centro in K, Indice in N, e la Penna in R: perche K R contiene tre volte K N.

La Copia sarà Quadrupla collocando il Centro in C, l'Indice in I, la penna in A; perche CA contiene quattro volte CI.

Le proportioni di *Disuguaglianza minore*, come *subdupla*, per esemplo, haueremo seruata l'istessa distanza, & collocazione del Centro, che nella Dupla, ma commutata il luogo dell'Indice, e Penna vicendeuolmente; Così nella *subtripla*, *subquadrupla*.

L'isticeuole da noi adoperate, con li soli buchi fatti sin hora, ponno seruire per molte Proportioni, come d'Vguaglianza, di Disuguaglianza maggiore Dupla, Tripla, Quadrupla, Sefqualtera, Sefquitercia; di Disuguaglianza minore, come Subdupla, Subtripla, Subquadrupla, &c.

L'altre proportioni si deuono esprimere con altri forami operando come segue. Sopra vn Filo, ò Riga separata notaremo trè ponti trà di loro distanti conforme la proportion che vorremo, e le Regole poste di sopra. Poi applicaremo questa Riga, ò Filo attraueruio obliquamente, sicche in qualche modo li trè punti notati cadano

6.
cadano sopra alcun lato del Parallelogrammo (e doue cadranno li trè ponti faremo trè buchi da collocarui li trè stili principali) ò non vi cadendo, ne tra portaremò alcuno, facendo noui buchi, & seruendosi delli Chiodetti conseruati a quest'effetto, sempre però che sia parallelo al suo opposto.

Et auuertisca si che non è necessario che l'applicazione di questo Filo, ò Riga appartata, doue sono notate le proportioni, sia sempre diagonale, cioè che passi per gli angoli del Parallelogrammo materiale; ma, può tagliare anch'li lati; non mai però deue (come auanti obseruai) essere parallela a d'alcun lato.

Formato il Parallelogrammo, & disposti gli stili secondo la Proportionione, in cui vogliamo disegnare, habbiam *una Tavola* molto ben piana, e pulita, senza fessure, od altre scabrosità, di grandezza conueniente al moto dello strumento. Facciam *un buco in essa Tavola* perpendicolare al piano di quella, nel quale si ponga ben fisso lo stilo S del centro, sicché la parte inferiore sotto *la* tutta immerfa nella grossezza della Tavola. Poi con *una*, ò *puntina* s'attacchi l'originale sù la parte della Tavola, sopra di cui hauerà da camminare l'Indice, & vn pezzo di *carta bianca* sù quella parte, che viene toccata dal Lapis. Con la Mano destra si prenda la Penna, e si vada mouendo con lo strumento sopra il piano della Tavola verso il centro fisso, dal centro, & intorno à quello così, che l'Indice con la sua fortill punta camini sopra tutte le parti dell'Originale; che nel medesimo tempo la Penna formerà vn'altra imagine simile del tutto à quello sopra carta bianca. E se à bella posta non anderemo con l'Indice trauiando fuori delli veri lineamenti dell'èssemplare; farà impossibile che la copia non venga somigliantissima; sicché solo volendo potiamo errare.

Nell'operare conuien sempre hauer l'occhio all'Indice che camina sopra il Prototipo senza mai guardare la nostra mano, che forma la copia. E ben vero, che potiamo cessare sempre che ci piace, e fare in *distinzione* la *Figura*, anzi farà bene per qualche intervallo di tempo dare vn'occhiata alla nostra copia, per vedersi se haueffimo tralasciata particella alcuna.

Io non solito con lo strumento fare solamente i contorni, e delineamenti tralasciando l'ombre: noto però con linee punteggiate l'estremità di quelle; perche più facilmente posso poi farle con la mano senza lo strumento.

Si dee auco auertire che frustandosi, e scortandosi per l'uso la punta del Lapis, ò Piombaggine, è necessario ò mutare essa punta, ouero calare più à basso la penna: sicché sempre la punta tocchi la superficie della tavola.

Mentre la punta del Lapis è acuta, e non è molata, foglio disegnare le parti più delicate della figura, come gli occhi, orecchie, naso, bocca, mani, e simili; la doue, quand'è già fatta grossa per l'uso, foglio formare le falde delle vesti, il pauimento, & altre parti meno minute. Il simile intenda si ne' Paesi, Pallaggi, &c.

Auanti ch'io incominci à lauorare faccio *una ricercata* per l'ambito della figura, & obseruo in che parte della carta bianca hà da venire e.g. il capo, i piedi, le bande, &c. e l'immagine non venisse nel foglio dritta, ò nel mezzo, come desidero, muouo essa carta, nè mai l'attacco fermamente sopra la Tavola, fin che non hò trovato il sito, che voglio.

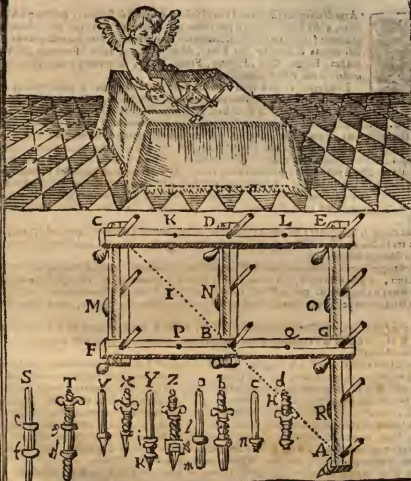
Se per capriccio piacesse ad alcuno di formare molte copie di varia grandezza nel medesimo tempo, le può fare piantando diuerse penne nella linea imaginaria de gli stili principali, ponendo noue Righe, le bisogna scario, come di sopra, &c.

Sono molt'altre obseruationi da farsi in tale operatione, mà perche in questa breue Istruttione non posso ogni cosa abbracciare, le rimetto al giudicio di chi opera, potendo egli dall'uso, e pratica obseruando imparare molto più di quello, ch'io possa qui scriuere.

Perciò quanto sin hora hò detto basterà intorno alla Fabbrica, & Vso del Parallelogrammo per Disegnare i Piani.

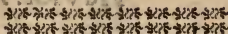
Luogo della prima Figura.

FIGVRA: I.



P R A T T I C A

Di Disegnare in Piano i Rilieui.



* Arte di disegnare in piano i Corpi solidi, ò Figure di Rilieui, quanto più hà del ricondito, e del sottil, tanto più riesce marauigliosa. Potiamo con l'istesso Parallelogrammo (in alcuni accidenti solamente diuersificato) Disegnare in piano ogni cosa da noi veduta di lontano, sia Paese, Monte, Mare, liola, Fortezza, Città, Villa, Piazza, Borgo, Casa, Huomo, Fiera, Stelle, & in somma tutto ciò, che l'occhio nostro in vna vista sola può scuoprire.

L'oggetto, acciò si veda, manda l'immagine di se stesso, ò specie visibile da' Filosofi detta intentionale all'occhio per lo mezzo (ch'è l'aere, od altro corpo diafano) in forma di Piramide, la di cui base è l'oggetto stesso, e la cima termino nel centro dell'occhio nostro. Questa Piramide, douunque attrauerlo Matematicamente si leghi, nella superficie della sezione hà sempre la vna, e giustissima immagine, ò Ritratto dell'oggetto. Noi oel disegnar i corpi da noi lontani, non potendo fisicamente toccare con l'Indice gl'istessi, e da quegli immediatamente con la penna trarne la copia, se ritraremola specie loro rappresentataci nella superficie del segmento della Piramide visuale (la quale per esser à noi vicino, potiamo con l'Indice Matematicamente toccare) verremo nel medesimo tempo a formarne vna all'oggetto istesso somigliantissima; essendo propositione nell'Optica da tutti conosciuta per vera, che se due cose sono simili ad vna terza anco trà di loro sono simili. Dunque perche, l'oggetto, e l'immagine da noi con lo strumento formata, sono simili alla specie visibile, anco trà di loro faranno simili.

Il presente modo di Disegnare i Rilieui in tre cose principalmente è differente da quello de'Piani, che sono. La distanza tra lo strumento, e l'Essemplare primario, (della quale hora habbiamo detto) la diuersità, dell'Indice, e la stabilità dell'occhio.

Lo strumento per questa operatione è più sebiesto, che per la passata. Non hà bisogno di tanti Pironcini. Due soli bastano, lo stilo del Centro, e la Penna, nella quale è la Piombaggine. Le Righe si possono congiunger insieme anco senza li chiodetti da noi posti nel trattato de'Piani, con sole brocchettine, nelli punti F, G, E, D, R. si fatta mente però, che commodamente il Parallelogrammo sia mobile, come nella nostra Figura II.

Quanto alla Misura de'lati del Parallelogrammo il lato F G, ouero A R farà minore del F E, ouero E A, & le figure A E R D, & E F D G Parallelogramme non faranno equilateri (come diui formando lo strumento de'Piani) ma oblonghe.

Circa poi al sito de'stili, questi per maggior facilità d'operare si collocaranno come quando ne'Piani si vuol fare la copia maggiore dell'originale, il Centro in A, la penna in B, e l'Indice circa il mezzo.

L'Indice non deue star perpendicolare sotto l'asticeiuola, ò Riga, che lo porta (come per l'operationi de'Piani, perche non potrebbe seruire al presente bisogno) ma piantato nella testa d'essa Riga, sicche penda fuori, e sia tutto coperto. Si farà necessariamente di metallo piegheuoole, come ferro, oricalco. ò rame, &c. La sua forma sarà bisogna al modo di stilo di ferro: da vn capo ò sarà appuntato, od hauerà vn pomoletto come d'ago, ouero anco sarà schiacciato con vn picciolo forame: dall'altro capo sarà fatto à vite per poterlo piantare nella testa della Riga B, M, e nel mezzo hauerà qualche larghezza, qual parte seruira di manico, per poterlo girare nel piantarlo. Appare questo nella Figura II. in S.

Il luogo da collocarlo nello strumento sarà la testa (come hò detto) M della Riga E M. Il suo collo si piegerà à basso, sicche la sua punta l venga ad esser in linea reta con la parte C dello stilo del Centro A C, e con la punta P della Penna B P.

Preparato à questo modo il Parallelogrammo dobbiamo preparare anche la Tavola, ò Piano, sopra di cui habbiamo à lavorare. Ma perche l'immagine che dee esser toccata dall'Indice non è reale, ma è solo la specie intentionale dell'oggetto nella superficie del segmento del cono visuale; e la copia, che forma la Penna hà da essere reale, & fisica; Quindi è che il Piano K H N Q, sopra di cui lauora, deue essere parte Reale, e fisico, come in L O Q N, & parte solo Rationale, & Matematico come in K L H O. Reale in quella parte, la quale deue esser toccata dalla Penna, Rationale in quella, che dall'Indice. Figliaremo adunque

una Tavola di legno quadrangolare, retangola (della misura, che dirò) ben pulita, e senza scabrosità alcuna nel QNO, & sotto i capi le inchiodaremo due Traueri QK, & NH di modo, che pendino fuori d'essa Tavola con le parte LK, & OH quanto diremo qui à basso, nelle estremità de quali inchiodaremo vn altro Trauerio KH dell'istessa grossezza, e lunghezza della Tavola, & à quella equidistante.

La grandezza della Tavola così si saprà: & primieramente quanto alla lunghezza, pigliato il Parallelogrammo già fabbricato allargandolo s'allontani la Penna B dal Centro s'ido A quel più, che sia possibile di modo, che la linea CP si faccia longhissima, e tallhora quanto sarà lo spazio trà la cima dell'Indice, e la Penna cioè I P, tanto almeno si farà larga la Tavola LQ, ouero ON, e (lasciato lo strumento così allungato) quanta sarà la linea CI compresa trà l'Indice, & il centro, tanto douerà porli lontano lo Trauerio KH (pigliato il termine nella sua mezza larghezza) dalla costa della Tavola LO. Quanto all'Altezza QN, quella douerà essere alquanto maggiore della lunghezza.

Sopra il Piano della Tavola s'attaccherà con cera, od altro vn Foglio di carta bianca sicche sia ben tirata; e nel mezzo del Trauerio KH, nel punto C si piazzerà lo filo del Centro s'ido del Parallelogrammo.

Ciò fatto si deue eleggere il luogo douo vogliamo stare con l'occhio mentre operiamo; e perciò trouare il modo di tener sempre l'occhio stabile nell'istesso punto. Il che sarebbe appoggiando la Nuca, ò la Fronte ad alcun Traue legandouli il capo: Ma essendo quella legatura noiosa molto, meglio sarà l'hauere vn Traguado sopra vn'Alta piantata, acciò sia ben ferma, in vn'a base di pietra, ò di legno graue, come il legato nella nostra Figura I I, per T, qual hauerà il suo picciol buco in V tanto grande, quanta è la Pupilla dell'occhio. Costituito adunque il Traguado in maniera, che mai più s'habbia à muouere ne pur vn tantino, mentre l'opera si perfettiona, applicato l'occhio destro (e chiuso l'altro) al foro V, guardaremo l'oggetto, che vogliamo Disegnare.

Hora per collocare la Tavola col Parallelogrammo à lei affiso, acciò si possa lauorare, si dee sapere, che mandando l'Oggetto (come di sopra dissi) la sua specie visibile in forma di Piramide, la base di quella sarà nell'istesso oggetto, e la Cima terminerà nel foro V. Conuene per tanto tagliare attraverso quella Piramide col Piano già preparato secondo la sua parte Rationale K IHO, il che si farà interponendo esso Piano rationale K IHO, il che si farà interponendo esso Piano rationale trà l' Traguado, e l'oggetto di modo, che l'occhio V lo veda per K IHO, e si dirizzerà perpendicolare all'Horizonte, ouero all'Asse Optico (ch'è quel Raggio dell'oggetto, che passa per li Centri della vista, e di tutto l'occhio) tanto lontano dal Traguado, quanto chi hauerà l'occhio in V possa con la mano destra pigliata la Penna del Parallelogrammo condurla per tutto il Piano s'ico LQON.

Per sostenere il Piano col Parallelo affiso sarà molto à proposito vn Treppiede di legno, ò scala da tre gambe, come quella, di cui si seruono i Pittori per appoggiarui i suoi quadri quando pinguono. Tuttavia ogni altro sostegno sarà buono, purchè non lasci vacillare, ò tremare la machina mentre l'Artefice opera.

Preparata ogni cosa fin hora, resta solo che l'Artefice incominci à Disegnare così. Applicarà vn occhio, chiuso l'altro, al buco del Traguado, e per esso mirerà la Figura di Rilieuo, poicon la destra prenderà la Penna, e l'andara c. inducendola sopra la carta in modo che mouendosi il Parallelo l'Indice si veda camminare sopra i Dintorni, & altre parti del Rilieuo, le quali tutte nel medesimo tempo verranno ad essere anco espresse dalla Penna sopra la carta sicche la copia tutta riuscirà somigliantissima all'oggetto.

Oseruo qui che non è necessario, che si faccia la figura tutta in vn' volta ma si può in diuerle s'iate finir-la, applicando ogni volta l'occhio all'istesso Traguado, il quale non deue esser mai mosso dal suo primiero luogo sino finita l'opera.

Oseruo ancora, che quanto più lontano sarà lo strumento dal Traguado, tanto maggiore verrà l'Imagine.

Di più ricordo quel che di sopra dissi trattando de' Piani, cioè che auanti, che s'incominci ad operare è bene scorrere coll'Indice tutto l'ambito dell'Originale, per veder se la penna lo può tutto rappresentare sù la carta; e non potendo si muterà à quanto il sito, imitando in ciò i Citaredi, i quali auanti, di sonare fanno vn'a ricerca per tutte le corde, e se alcuna non è giusta, la ritirano.

In oltre in ogni operatione quando si deuono formare linee rette, non potendo la mano esser tanto sicura, sarà bene notare solo co' punti i termini d'esse linee, e poi tirarle con la riga; come douendosi formar Cerchi si noterà il centro, & alcuni punti nella circonferenza, e si tireranno poi col compasso.

Con questa machina si ponno fare facilmente Diuerse operationi da' Pittori tenute fin hora di difficilissime. Come sarebbe il Pingere in vn muro, ò in vn volto sì piano, come non piano, tanto regolare quanto irregolare vn'a Prospettiva di case, leggie, ò altra figura. Ouero il pingere in diuerse superficie da noi diuersamente lontane l'istessa figura sì che stando l'occhio nel medesimo punto la veda in ogni loco eguale. Si farà questo disegno prima sopra il piano s'ico la figura, che vogliamo; poi se rimouendola applicaremo al buco del Traguado vn filo, che riandando l'Indice s'allonghi sino sù la superficie del muro, e riandando con la Penna i delineamenti della Copia fatta sù'l Piano s'ico, notaremo tutti i punti nel muro, doue toccherà l'estremità del filo, li verà l'istessa imagine formata.

Con questa istessa machina si ponno con egual facilità, e prestezza formare quelle figure birlonghe, le quali per la sua moderata lunghezza hanno persa la forma, ne più si conoscono, ma le guardando da vn certo punto delineato,

Ricordo, si vedono proportionatissime. Trattano di tali figure i prospettivi pratici, e tra gli altri Pietro Accolti nel suo Inganno de gli occhi part. 1. cap. 36. Questa operatione si fa facilmente inchinando il Piano sicche sia obliquo molto sopra l'Asse optico. Il punto dell'occhio, & il raggio per veder l'immagine nella sua vera forma hauea l'istesso angolo d'inchinatione, & incidenza sopra il Piano fisico, c'hà il Traguardo al rationale. Ma la distanza dell'occhio dalla immagine reale hauea l'istessa proportione alla distanza del Traguardo dalla immagine rationale, c'hà nel Parallelogrammo'''' quella tra la penna, e il centro, a'''' quella tra l'Indice, e l'istesso centro.

Altri Artifici può scuoprire la sagacità di chi opera, quali à lui (per conchiuder finalmente questa Istruzione) rimetto.

Ciò adunque è quantomi par di dire della Pratica del Parallelogrammo da Disegnare del P. Scheiner sì intorno a' Piani, come a' Rilievi. Confesso veramente che più di questo mestiere, e più presto s'impara vedendo, che ascoltando, o leggendo. Troppo lungo sarò io stato per auuentura; ma come in materia più facile à farsi, che à descriversi poteua io senza sospetto di troppa oscurità esser più breue? La quale se non haueffi del tutto potuto scansare, credo di non meritare biasimo scriuendo io in soggetto per se non

vulgare, & a Persone ne' termini

Mathematici non rozze.

Qualunque io

mi sia

risolto, hò l'intento d'vbbire,

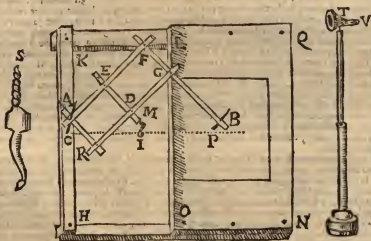
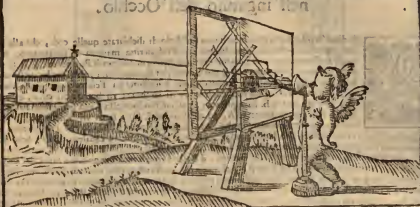
a' comandi secondo la

debolezza,

mià,



FIGURA II.
 METTE DI PROSPETTIVA
 O DI PERSPECTIVA
 Vedute d'una casa di campagna
 dall'istesso Occhio.



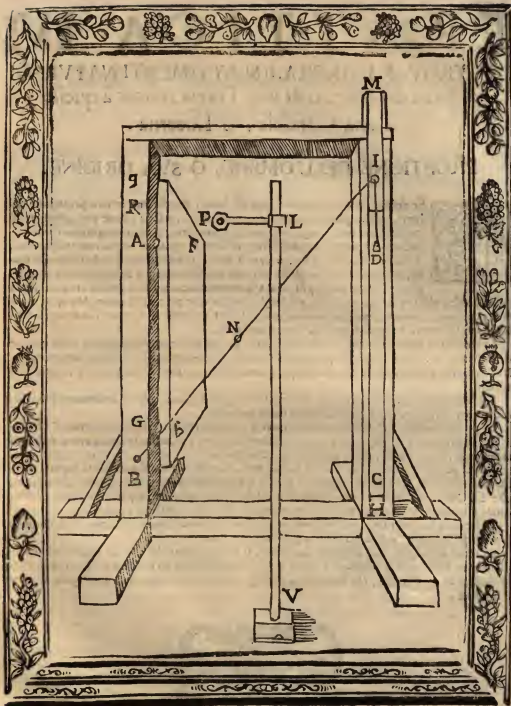
PRATTICA III. DEL SPORTELLO

PER METTERE IN DISEGNO DI PROSPETTIVA
QUALVNGVE OGGETTO,
mediante l'uso d'un Istumento dell'Accolti,
nell'inganno dell'Occhio.



Er dimostrar quanto grande sia il mio desiderio di dichiarare quelle cose, che alle volte pare, che appariscono difficili, dimostraroui con l'infra scritta maniera vn' Istumento, mediante il quale facilmente ogn'vno può con sicurezza mettere in disegno di Prospettiva qual si voglia oggetto che proposto li fusse, con la più ageuole, ed spedita fatica, ch'al' creder dell'Autore fin ad hora mai sia stata inuentata. Faciasi dunque di legname vn Tefaretto tale quale vien descritto nella Figura A. B. C. D. si può considerare di larghezza vn braccio in circa, e d'altezza poco più, al di cui lato A. B. sia applicata (à guisa di suo Sportello) vna piana superficie E. F. mobile sopra li suoi due cardinetti G. A. ed all'altro lato C. D. sia fatto vn Vincinetto, ò Carrocolina mobile da poterli mandare in alto, ed abbassare secondo il bisogno per l'infra scritto effetto; il che conseguaressi se per entro di detto lato H. D. incaueremo à coda di rondine vn canaletto C. D., sicché faccia sotto l'quadro per entro del quale scorrere possa vn regoletto I. M., à cui sia affisso detto Vincinetto, ò Carrocolina I. Fatto questo, conchisciti in B. & R. due piccioli Chiodettini, ò Bolette i quali rimanghino tanto fuori del Legno, che a quelli potiate raccomandare vn capo d'vn Filo B. I., al quale per questo effetto star attaccata dourà vna Maglietta; ed all'altro capo d'esso Filo (il qual porterà seco infilata vna perletta N.) dourà stare attaccato vn piombo D., come il disegno dimostra; imperochè quello sarà vno Istumento vtilissimo ad ogni operatione del Pittore; Mentre che s'egli lo fraportà trà se, e l'oggetto, che intende di porre in disegno operando come segue, otterrà facilmente quanto desidera. E perciò habbiasi prima attaccato con cera vn foglio, ò con bolette, vna tela melicata alla piana perpendicular (superficie del sportello mobile E. F. e allontanata da detto Istumento quanto più gli complica, che stando poi nella suddetta lontananza, ed altezza dell'occhio, che per più certa, e sicura operatione habbia il Pittore vna halte L. V., alta à beneplacito, il calcio della quale sia stabilito in vn qualche toppo di legno, ò di pietra, che (à guisa di Lucerniere) tenga dritta la detta bale, e gl'infilarsi vn'anello piano L., con vn foro, ò traguardo P., grande quanto vna ben picciola moneta, per il quale (accostandoui l'occhio) rimirerà il Pittore alcun punto, ò termine di quell'oggetto, che rappresentare intende in detto foglio (ò sia Figura, ò Fabbrica, ò Pianta di Fortezza, ò di terreno) e faciasi intanto da terza mano (s'egli con la propria non v'ariaffe) talmente alzare, ed abbassare il regoletto M., hauendoli il punto mobile I., finché egli traguardando veggia il Filo sudetto H. I. passare per il termine da lui offeruato, e punto pressò da considerarsi dal proposto Oggetto, ed appresso poi faciasi auanti, ò indietro la sudetta perletta N., affinché essa peruenga a coprire con il suo corpo il sudetto punto dell'oggetto, e finalmente resti come per Mira dell'Occhio, che riguarda; indi tirisi egli à se, e chiuda il sportello E. F., fino che tocchi la sudetta perletta N.; imperochè lui facendo vn punto con essa, ò con matita nel foglio faremo certi d'ui douer apparire quella parte, ò punto dell'oggetto considerato da rappresentarsi Successiuamente; E similmente s'opera intorno a gl'altri punti, e termini della cosa veduta, e dall'vno, e dall'altro punto trovato, tirandoli le douute linee, resterà disegnato puntualmente, ed esattamente, quanto da noi desiderato si sia;

Quindi poscia terminato habbiamo di tradur quini il Sportello d'Alberto Durero, & altri euaui dalla Prospettiva di Giacomo Barozzi da Vignola (mio confinante) quando quello che di nouo risfampa li Paradolli poco prima ha ristampata la Prospettiva del Vignola, e per queste ragioni accennate li tralacio; come da quello rimirar li possono; ben si di nouo ricordo à chi legge, quello che da me trattato si è affoglio 18. del primo libro dell'Annotationi del R. P. Maestro Ignatio Danti, il quale con tanta accuratezza commentò il Vignola, per le quali cose hò fatto quasi tutta la prima Parte, laonde paragonandoli tutte quelle cose insieme, tanto meglio appariranno con più chiarezza le mischierationi &c. Ed in particolare alla sua Annotatione 1. cap. 6. parte prima; elponendo in tal guisa il Danti, chelli due terzi d'Angolo retto capiscono nell'occhio, perché fanno la distanza troppo corta, nulladimeno ha determinato, che prender debbasi l'Angolo del Triangolo, la di cui altezza sia selqualtera alla base ad esso triangolo, ò veramente sia dupla &c. Apertamente si vede al foglio 18. ogni sua propolitione delineata, per potere metterli in pratica, e quelle sono nella prima Figura di detto foglio. Elipse sono parimente in piana Geometrica nel foglio 17. che poscia tutte le sudette sue fauiche sono fatte per vietare, che in niuna parte del Quadro li vengono le parti degradate, come farebbe in vna superficie piana, che deuono sciorire, ed essere minore del perfetto grado, e non restar maggiori. Operatione che veramente poco aggrada appare nella Pittura, come si vede nella 2. Figura del foglio 18. Poichè noi con la base del Cono rettangolo habbiamo vietato simile inconuenienza, e discòmodo, senza far ricorso all'annotomia dell'occhio, come appare nella Figura 2. del foglio 16. & altre.



PRATTICA IV.

PER TROVAR L'OMBRA, ò SBATTIMENTI NATVRALI
al lume del Sole, ò di vna Torcia, come à quello
d'vna Candela, ò Lucerna.

PROETIONE DELL'OMBRE, O SVA ORIGINE.



Et definire l'ombre naturali noi non diciamo, che sia vna intiera priuatione del lume, perche questo sarebbe à dire vn'oscurità perfetta, doue che gl'oggetti si vedrebbero tanto poco, quanto le loro ombre; Ma noi intendiamo vna diminutione di lume causata dall'interpositione di qualche corpo non trasparente, il quale riceuendo il Sole, ò vero il lume, che dourebbe stenderli sopra il piano, nel quale è situato, gli dà vn'Ombra, ò Sbattimento della sua forma: imperciocche il lume essendo di natura sua comunicatiuo di se stesso si produce sopra

tutte le cose, che non li sono nascoste, e si stende sopra tutte le piante, & vnire. Ma se s'incontra la minima eleuatione, questo impedimento gli fa fare vn'Ombra, la quale rende sopra questo piano la forma, e figura di quello, che è illuminato.

La diuersità de luminari fa vna diuersità d'Ombre, perche se il corpo illuminante è più grande dell'illuminato, l'Ombra sarà più piccola del Corpo, se faranno eguali, l'Ombre faranno eguali al corpo illuminato. Ma se il luine sarà più piccolo dell'oggetto, l'Ombra andrà sempre crescendo.

Per maggior intelligenza di questo, faremo le trè figure seguenti le quali seruiranno di fondamento per le regole, che si possono dare a simile materia.

La prima dimostra, che il corpo luminoso A B, essendo più grande dell'illuminato C D, illumina più della metà dell'oggetto, e questo è che gli fa dare vn'Ombra in forma acuta, e che gli fa formare vna piramidè, della quale il Sole è la base.

Questa verità si dimostra nell'Eclisse della Luna, la quale di rado si troua tutta coperta dall'Ombra della terra, che la supera però in grandezza quaranta volte. Per ragione; che il Sole, che è il Corpo luminoso è più grande cento sesanta sei volte ancor più della Terra, della quale illuminata più della metà conseguentemente gli fa dare vn'Ombra piramidale.

La seconda hauendo il Corpo luminoso F.G. eguale in grandenza all'illuminato H. I. illumina la metà dell'oggetto, e dà la sua Ombra parallela H I. K L.

La terza fa vedere, che il Corpo luminoso, ò vero il lume M. essendo più piccolo dell'illuminato N O, non è illuminato per la metà, e questo è che gli fa fare vn'Ombra N O. P Q. la quale si allarga a misura, che si allontana dall'oggetto, e fa vna Piramide, della quale il lume è la punta.



PRATTICA V.

Dell'vtile, che s'hauerà nel tagliare la Piramide dell'Ombra.



Redo essersi sufficientemente discorso nella prima parte in più luoghi dell'vtile, che si acquista nell'adoprare il Velo, nel cui taglio resta praticata la Prospettiva, senza l'hauer cognitione di essa; laonde sempre più piccio, la diuine per le sopranominate ragioni.

Questo discorso di già nominato molto bene farà nota la via a Giouani veramente studiosi, per ottenere qualche vtilità nel tagliare la Piramide dell'Ombra; e di dietro dell'oggetto, che s'hauerà la Figura sempre più grande dell'oggetto più, ò meno, secondo che sarà lontana dall'oggetto; pratica tutt'al contrario all'altre, solamente intendiamo delle grandezze, mentre s'ha vn medesimo fine. Nella prima figura habbiamo la Piramide A B. C D. & E vna parte Ombrosa, e l'altra luminosa; la luminosa è la parte A B, C D, ch'ha per base il Sole, e l'altra metà C E D, & ombrosa è la punta in E; Nella terza Figura parimente habbiamo vna Piramide opposta alla prima, cioè vna metà luminosa, e l'altra Ombrosa: la luminosa M. N. O. la parte ombrosa N. O. P. Q. essendo adunque la balla N. O. e volendosene vna più picciola, tagliar si deue la parte M N. O. *per hauere la medema con breuita bisogna adoprare il Velo, ò altre pratiche.*

Volendosene pure vna più grande della balla N O, si taglia l'ombra per di dietro della balla N O; Si può hauere la medesima figura circolare sopra varie superficie, come perpendicolare, inclinate, oblique curve, e distante l'vna dall'altra, come dirò più auanti, che all'occhio apparirà, come vna sola superficie, e perpendicolare: come si comprende dalla sectione P. Q. che è maggiore dell'oggetto N O illuminato, la Torcia M. ci dà la parte della Piramide luminosa M. N. O. che resterà continuata dall'ombre N. O. P. Q. che tagliata, appresso l'oggetto, sarà più grande dell'oggetto, e tanto più quanto s'allontanerà il taglio; e per il contrario tagliando la parte luminosa quantunque da vicino (l'oggetto sempre più picciolo farà.) Hora inscrivere volendo, che l'Ombra della balla N O, tanto più s'allarga, quanto più s'allontana; procurarsi adunque d'esser pratici di questa cognitione, che molto sarà l'vtile, che hauerà quello, il quale vorrà essere di questa vero amatore.

Plinio dice, che l'origine della Pittura fù praticata mediante l'Ombra delle figure, ò oggetti; adunque il spatio P. Q. seruir puole di Diametro ad vna Periferia, che sia la base d'vna Piramide conica, che con raglio retto tagliandola, il detto taglio serà circolare, tagliandola obliquamente s'hauerà vn' Elipse, ò figura ouata; come ci viene dimostrato nella Linea Meridiana fabricata nella Priul. giata di S. Petronio qui in Bologna nel *Solstiu Ebernium*.

Ed anche nel Palazzo maggiore di questa Città in fondo d'vna scala a lumacha nell'habitatione da basso dell'Eminentissimo Legato, si vedeua l'apparenza d'vn Tedesco, simile a vno della guardia, il quale da vicino era delineato con deformità strauagante nelle superficie curve, & oblique, e perpendicolari; nondimeno all'occhio in sua distanza apparua, come se delineato fosse in vna sola superficie piana, e perpendicolare; opera d'Angelo Michele Collona, al qual Mastro molti anni sono dimandai, come delineato l'hauesse, e mi rispose con vn Tedesco della guardia, e vn Filo; poi di nuouo interrogato da me ripetettemi, il detto, aggiungendo il filo stabile in distanza, tocando a parte per parte il Tedesco, doue il filo terminaua nelle varie superficie, lui osservaua il medemo termine; il Filo rappresenta tanti raggi visuali, ò linee piramidali.

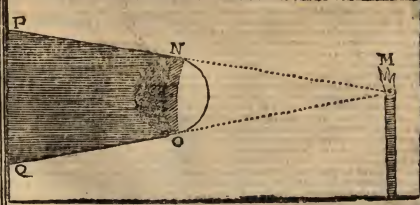
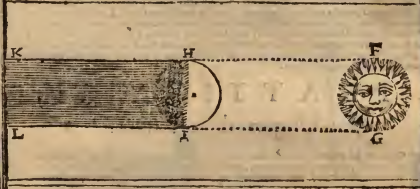
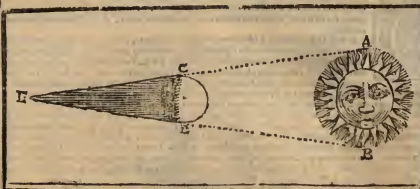
Chi posto hauesse nel medesimo luogo vna Torcia, dou'era il Filo stabile, il Tedesco dato haurebbe il medemo contorno con l'Ombra, perche tanto vien praticata la Pittura cau-

ta dall'Ombra; ò di Figure; ò di Linee; quanto sono altre inuentioni; il che comprendendosi quanto s'è detto, trouarete meno impaccio per hauere vna figura in scorcio di sotto in Sù, in vn soffito piano, ò curuo, hauendosi vn Modello fatto da buon Maestro (al qual Modello si possa con facilità maneggiare) suspendendolo in aria in quell'attitudine, che piace a chi deue operare, ponendosi la lume dou'era l'occhio quando si terminò il Modello; l'Ombra darà il scorcio della Figura, cioè il contorno, ò linee esteriori; le particolari saranno cauate dall'intelletto nostro, come chiaramente si può comprendere dall'operationi, ò Ombra adotta dalla sedia fatta nella Scena accenata al Foglio 20. parte Prima, Quisito sesto, e per potere confirmare con più diligenza il mio parere; vedasi il Foglio 9. nelle due Figure per altro accidentemente proposte; ma nulladimeno hora confermano il nostro det-

to,

Andai per vedere il detto Tedesco, ma trouai con disgusto indicibile che la indiscretezza di chi nol sò, ha partorito che sia scanalata vna delle belle operationi che far si possa in superficie curue, inchinati, e perpendicolari, opera del Maestro nominato, che ancor viuè; interrogato da me, se fù fatto a fresco, ò pure a secco, a secco, mi rispose, se fosse stato a fresco, con licenza di chi si deue, lo volcuo lauare, e scoprire qual che sua delinca-tione.





P R A T T I C A VI.

Della differenza dell'Ombre, ò Sbattimenti.



A quello, che habbiamo detto nel precedente foglio, si conclude, che vn medesimo Oggetto puol dare diuerse forme d'Ombre, ò Sbattimenti, benché sia illuminato da vna medesima parte, la ragione è, che il Sole le dà in vn modo, la Torcia in vn'altro, & il giorno non la forma, se non in confuso.

Il Sole ci dà l'Ombra, ò Sbattimento eguale all'oggetto, cioè per parallele come dimostra la prima figura. Noi ingegneremo nella seguente carta la maniera come si deuè praticare, e dare à ciascuno oggetto il sbattimento naturale, che gli darebbe il Sole. Tutti i Pittori, lutagliatori, & altri lo deuono osservare, se a loro piace, & osservare quelle regole, quando vogliono fare vna cosa propria, senza adoperar la regola della Candela, ò della Torcia, per quella del Sole, come hanno fatto alcuni.

L'Ombra, ò Sbattimento della Torcia non si fa per paralleli, ma per tagli iquali escono da vn medesimo centro, e quello fa che il Sbattimento non è mai eguale col corpo, ma più largo, e s'agrandisce più sempre, quanto più s'allontana, e quello si vede nella seconda figura, doue il Sbattimento è più largo che nella prima, benché gli Cubi dell'vna, e dell'altra siano d'vna larghezza, & altezza eguale. Ecco perché s'ingannarebbono sciocamente quelli che darebbono il Sbattimento della Torcia, come quello del Sole, e quella del Sole, come quella della Candela, poichè vi è vna differenza notabile.

Vi è vna terza sorte di Sbattimento, il quale non è del Sole, ne della Torcia, mà solamente caulato da vn bel giorno, il quale non hauendo forza bastante per formare la figura, non rende altro, che vn'Ombra confusa vicina all'Oggetto, come si vede nella terza figura. Hor questa non hà regola, e perciò ogn'vno la fa di pratica a modo suo, benchè si trouano molti Pittori lontani da queste conoscenze, e le fanno come vengono.

Tutte queste Ombre, ò Sbattimenti, tanto del Sole, quanto della Torcia, e del giorno, hanno da essere più scure, che le parti dell'oggetto, perchè non sono illuminate. come A non è tanto scuro, quanto B, la ragione è che A riceue la riflessione del lume che è intorno à le, è B, non hà riflessione che A, che nel oscuro. Si deuè ancora osservare, che la parte del Sbattimento più lontana dell'oggetto, e più scura della parte che è più vicina, come G, è più scuro di H, la causa è, che A non può comunicare quela poca riflessione, che riceue fino à G, come fa à I non scordandosi però di fare, come dicono i Pittori, di vne, ò sfumare gli estremi, con la chiarezza del piano, a legno, che li distingua l'Ombra, dalla Penombra, e dalla chiarezza del piano.

P R A T T I C A VII.

Origine della Pittura.



Comune è il parere de più Scientifici, che la Pittura deriuua dall'Ombra per il testimonio di Plinio; tanto d'Animali, quanto di corpi humani, causata dall'Ombra prodotta tanto dalla Lume, ò Torcia, quanto proiettata dal Sole, ò Luna; da quel primo contorno esteriore vi s'aggiungono le parte occulte, che a poco à poco si sono poi imposti stati con l'ail diuità, auelche ogni giorno pochi sono che habbiano intelligenza di tal operatione dell'Ombra, e meno viene stimata per la franchigia, che si troua nel disegno, come dell'espressione del disegno, quanto del Colorito, come se hanno sede l'opre fatte à nostri giorni; mentre questo accresce di pregio guerreggiando con la natura, la quale pare, che ceda all'arte.

Si può parimente rinouar questi termini, praticati da gl'antichi, iquali ponno grandemente giouare; il che si praticano i termini generali di Prospettiva, ma molto meglio adoprati soli il Volo; Lonar lo da Vinci nel suo bellissimo trattato, essera di principianti in più luoghi à sapere di Prospettiva, prima che si pongono all'impiego d'Illorie; il medesimo insegnandouo lo ancora, vedali il Foglio 21. della prima parte, et il secondo, e terzo, che il tutto manifesta col insegnare à seruirsì della modelli per Illorie; Ma apertamente vi dico, ò signori, che questo modo di modellare non deuè essere co n si poco giudicio d'alcuni disprezzato; indi sapere bisogna i termini generali di Prospettiva, ed anche fondamentali; Primieramente la Distanza tanto comminata è da pochi praticata. Secondariamente l'altezza dell'occhio, doue ogni cosa, si spiega nella prima parte; questi sono i termini di Prospettiva, che s'appartengono à Pittori di Figure; il che faranno dati in vn piccolo compendio osservati quanto al presente v'elpongo, e niuno confondali col credere di douer ancora sapere tutto quello che saper deuono i Pittori da Linee, ed abbenche da Me discorsi quella regola in confuso; tutto però far puole per l'vno, e per l'altro; ed acciò che ogn'vno scegliesse possa ciò che gli piace; volendo adoperar il Volo ponga vn termine per l'occhio, e l'altezza sua determinata, la lontananza formarà facilmente il disegno con tutte le regole di Prospettiva, con vn sommo ed infinito contento. Ma non comincio di questo, prima di terminare la presente Sectione, voglio fabricare vna breue scala con noue soli gradi attinenti à Pittori da Figure, inserendoli le parti fondamentali di Prospettiva, che a loro conengono, che possono tralasciar da parte le brighe di quelli che fanno d'Architettura.

Ritornando mi in Parma (come l'opre volte accader suole fra il comune concorso di molti Pittori virtuosi di quel'Altezza) venni à discorrere delle mie fati che, ed estendouene alcuni desideroli d'hauerne, gli risposi non ve n'essere più copia; ma che stampate fariano di nouo con nuova aggiunta dell'Ombre in tal guisa dimorando nel discorso con quelli uochij mi litterati, vi fu vno, e tem di disse d'vn Giouinetto, che tula vn mostro di natura nella Pittura, che benchè vna, abbenche elinto, come fede d'mostrano le di lui opre, e viuerà per molti secoli. Questi (dissero) lian do nel mezzo d'vna via con vn bastoncello designano l'Ombra d'vn animale nella posura prodotta del Sole, al che passando à calo il Mantegna Pittore reslo sospeso considerando l'operatione di questo Giouine, l'infirmità dell'impela della Pittura, e questo fu il famosissimo Tiziano, doue che dedur si può da quest'essempio, che li Giouani non applicar si deuono all'opra della Pittura, se non sentono d'esser naturalmente chiamati, come altreoue vi dirò, cioè nella Lettera à Studiosi.

FIG. I.



FIG. II.

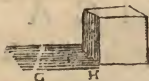
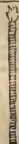


FIG. III.



P R A T T I C A V I I I.

Per trouare la forma dell' Ombre
della Lume.

• Osserua al principio della prima parte, che è la definizione della Prospettiva, di dare sopra vn piano perpendicolare coll'orizzonte la rappresentatione de gl'Oggetti, che sono sopra la terra, ò sopra vn piano orizzontale, & è tutto il contrario dell'Ombra, perche hora si suppone vn corpo eleuato sopra il piano, il quale essendo illuminato si distende la sua Ombra, ò Sbattimento sopra il medesimo piano, come si vede, che il Corpo A, dà sopra il piano l'Ombra B.

Per trouare li Sbatimenti due cose si deuono supporre, il Lume, & vn Corpo; il Lume benchè habbia qualche contrarietà, è quello nulladimeno, che gli dà l'essere, & il Corpo, ouero Oggetto gli dà la forma, e la figura; noi parliamo dell'Ombra solamente, perche supponiamo, che i Lectori habbiano imparato di uettere i Corpi, ò gl'Oggetti in Prospettiva.

Per bene intendere quell'Ombre più ageuolmente, e rendere le Pratiche leguenti più facili; s'osserrà, che bisogna seruirsi di due punti; vno del piede del lume, il quale si piglierà sempre su'l piano, oue è situato l'Oggetto, & all'altro della Torcia, ò Corpoluminoso, poiche la regola è generale, tanto al Sole, quanto alla Torcia, con questa sola differenza, che l'Ombra del Sole si dà parallela, e quelle della Torcia per raggi del medesimo centro. Noi incominceremo da quella della Torcia, perche ella seruirà per far meglio comprendere quella del Sole, che segue.

Noi diciamo dunque per esemplo, che le si vuole hauer l'Ombra del Cubo A, come li vede B, che bisogna dal punto O; piede del lume tirare delle linee per tutti gli angoli della pianta, ò base dell'Oggetto, come li vede nella pianta del Cubo O D, O E, O F, O G, bisogna doppo tirare altre linee dal punto del lume della Torcia, per tutti gli medesimi angoli, eleuati, e continuare quelle linee sino a tanto, che vengono à tagliare l'altre linee tirate dal punto O, per esemplo hauendo dal punto O, tirata la linea che passa per l'angolo della pianta D, le li tira dal punto G, vna linea passata per lo medesimo angolo eleuato, quella qui taglierà l'altra al punto H, e questo punto H, sarà il termine dell'Ombre di quell'angolo; se da quel punto C, si farà il medesimo per tutti gl'angoli eleuati li taglieranno dalla pianta a punti H, T, K, G, i quali punti si congiungeranno con linee rete, e si hauerà il termine dell'Ombra, ò Sbattimento del Cubo, come si vede nella prima figura.

P R A T T I C A V I I I.

Dell' ombre pigliate dal Sole.



L Sole è quel bel Corpoluminoso, essendo più grande di tutto il Globo della Terra, come habbiamo detto qui a uanti, dourebbe dare tutte le sue Ombre in punto, poiche ne illumina sempre più della Metà. In conseguenza di questa dimostratione, bisognerebbe concludere, che l'Ombra del Sole dourebbe essere minore del Corpo, che gli è opposto, e finirarsi a misura, che s'allontanano; e ciò farebbe vero, se ci fosse qualche somiglianza del Corpo illuminato con l'illuminante, ma tutti gl'Oggetti, che sono sopra la terra, sono di poca cosa a riguardar di quell'Altro, che la diminutione delle lor Ombre è incomprendibile a gl'occhi nostri, i quali le riconoscono tutte eguale, cioè ch'esse non sono ne più larghe, ne più strette delli Corpi, che li danno la forma; per questa ragione si danno tutti li Sbatimenti caulati dal Sole per parallele, come si vede

nella presente figura.

Da tutto questo discorso, che per hauer l'Ombra da qualunque Corpo, che esso sia essendo esposto al Sole, bisogna tirare vna linea da quell'Altro, che venga perpendicolarmente al luogo doue si vorà pigliare il piede del lume, e da quel luogo tirare vna linea occulta per vno degli angoli della pianta dell'Oggetto, & vn'altra dal Sole, per il medesimo angolo eleuato, ò la sezione di queste due linee dimostra, sino doue l'Ombra deue ariauare con tutte l'altre linee, si tireranno parallele con queste.

Per esemplo, per pigliare l'Ombra del Cubo A figura seconda il Sole essendo à B bisogna sotto il Sole C, che è come il piede del lume tirare vna linea, la quale venga a trouare vn angolo della pianta, come C D, e G E I, di poi dall'altro angolo E, tirare vna parallela à quella, che sarà per trouare il fine dell'Ombra si tirerà vna linea dal Sole B, passando per l'angolo eleuato F, il quale taglierà la linea C D, in G, tirando poi vna parallela à questa per l'angolo H, taglierà la linea E, al punto I, e hauerà l'Ombra del Cubo D, G, L.

Chi vorrà far gettar l'Ombra, inanzi, ò in qualche altra maniera, che gli piacerà, non hà da far altro, che determinarsi il luogo del Sole, e il punto di sotto, per tirare le linee d'un angolo, e fare tutte l'altre linee parallele a quella, come si vede à baltanza nella Figura di sotto. Solo si deue auertire, che le linee Prospettive sono parallele fra di loro, senza ripetere la Pratica, che è la medesima con quella di sopra.

FIG. I.

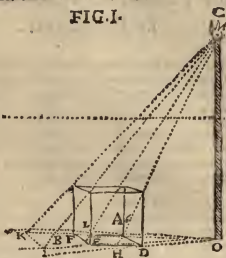
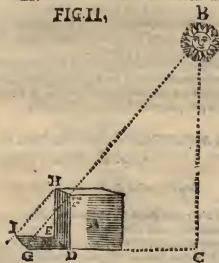


FIG. II.



PRATTICA X.

Dell' Attestatione fatta alla Propositione del Sig.
Pietro Vecchia della Sfera deformata
in Prospettiva.



Ouendo, ò miei Signori, suporre nella presente Opera, quali state siano delle mie propositioni i fondamenti, il tutto apertamente manifesto farauì; mentre procurai con somma diligenza nella prima parte per vietare le parti scorciabili, che deuono essere minori del suo perfetto grado (che non venghino maggiori, come l'esempio della presente Figura in più luoghi vedere si puole) alcune succedano, per la poca distanza come pure dimostra la presente figura, ò Balla, per essere sotto al punto della distanza, non v'è dubbio che volendosi fare Balle in Prospettiva seruendosi d'un Cubo sempre verà deformata più, ò meno, secondo che saranno lontani dal punto del concorso; poichè qualunque Quadretti in vn pauimento in prospettiva, sono più, ò meno deformati, benchè prossimi al punto del concorso; nondimeno compatibili diuenghino sino alla base del Cono rettangolo, come manifesta l'esempio del foglio 18. figura seconda nella quale figura habbiamo molte obseruationi per gl'intelligenti nelle piante geometriche DGH I, dalle sue diuisioni si spiccano raggi concorrenti nel punto L, si conoscono le loro differenze dalla sectione, o taglio della portione d'arco G N; &c.

Stampati che furono li due Libri Fiori, e Frutti, il Vagliarini Libraro Veneto mi diede la seguente Figura, che presa da me, e considerata, conobbi, che il dislei dissetto proueniva per essere sotto al punto della distanza, e delineata con poca distanza; onde mi fu concesso l'affirmare, quanto l'Autore proposto haueua; Fu parimente ancora consigliato à rispondere all'Illustris & Excellentiss. Signor Gio: Battista Nani Nobile Veneto, che dispensar le fece, e mandargli vno de miei Libri Fiori, e Frutti.

Questa sua propositione (come vi dissi di sopra) del Sig. Pietro Vecchia Pittore fondatissimo delle linee, per la testimonianza della sua Figura da pochi conosciuta; affirmo che la sopradetta non va disgiunta dall'altre mie attestare nel Foglio 18. che poscia il Mio Libro della prima parte, dico esser fatto per poter schifare simili deformità.

Risposta apportatami dall'Illustris. & Excellentiss. Sig.
Gio: Battista Nani.

Molt' Illustrè Signor mio Signor Osseruandissimo.

LI duplicati fauori che riceuo dalla sua Gentilezza, l'vno della sua risposta, à fauore del Diagrama de Sphaera deformatione in Perspectiu. del Signor Pietro Vecchia; l'altro delli due Libri Fiori, e Frutti, preciosi delle sue virtù: io conosco per cosa particolare del suo cortesissimo affetto, onde non seruuono che à grandemente obligarmi; gi: ne sendo dell'vno, e dell'altre infinite le grazie, e pregandola somministrarmi qualunque occasione à suo seruizio; resto
Di V. S. Molt' Illustrè

Venetia li 5. Marzo 1672.

Affezionatissimo per seruirLa
Gio: Battista Nani.

Fù d'alcuni la sopradetta risposta con molta meraviglia considerata, restando contusi, come vn Huomo minimo frà i minimi di questa professione, hauesse hauuto talento di potere rispondere a simil proposta; che tosto bensì prego à volere riceuere il mio debol talento quelli, che stupiti si sono, ed à perdonarmi; dimostrandogli per sempre vna viuua Fede di seruirli, è non già mai di volere biasimarli.

Ritornando di nuouo alla nostra Sfera. Trè sono le Pratiche principali di Prospettiuu; Prima, sono quelle che per l'ordinario si fanno alle superficie perpendicolari alla Terra. Secondo, sono quelle di sotto in sù. Terzo, sono quelle fatte in varie superficie con varietà di tagli obliqui; ed hanno per obligo d'esser' ammirate con l'occhio alla punta della Piramide. Nelle due prime habbiamo libertà di mirarle da più punti senza tal obligo. Grandissima è stata la premura da me usata nella prima parte, per vietare li punti, che deuono degradare ad essere minori del suo perfetto; il che auuicne, per vna delle due ragioni, per la distanza corta, ò per l'obliquità del taglio. Veduto che hebbi nella presente Figura la Balla essere sotto il punto della distanza; non v'è dubbio, che facendosi vn Cubo, come quello sotto il punto della distanza, simile deue venire à quello; se poi si facesse più lontano verrebbe più lungo ogni volta, che dentro vn Cubo si costituisca, come si vede nella sudetta Figura, tal regola offeruasi nell'operationi, che si mirano di Fianco, che godendole in faccia riescono deformate: quui per vedere la sua perfectione conuiene tener l'occhio alla punta della Piramide.

Le Balle da farsi in faccia, e di sotto in sù, habbiamo libertade di farle con il compasso, e non inconuenienti si mostrano per la libertà concessa del potersi discostare dalla punta della Piramide, à chi soggiacer vuole à rigorosi precetti, la presente ci fa vedere in che cadino ancor quelli, che fanno delle Colonne, nel girare la Base, e Capitello con rigorosi precetti. Da me si praticano à farletani' alte da vna parte, quanto dall'altra, piegandosi più tosto dalla parte del concorso, che dall'altra, posciache mirando noi Colonne tonde, ò Balle solide stiasi in qualsiuoglia veduta, abbenche lontana dal punto dell'occhio, sempre appariranno tonde, come vna Balla, solida, ò bassa, ò alta, ò a destra, ò a sinistra; la ragione è che li raggi visuali abbracciano detta Balla in forma conica, il di cui diametro della Balla è ad angolo retto con l'Asse del Cono; e perimente per questa ragione l'occhio vede la Balla tonda, dimorando in qualunque posto, e sempre appariranno Colonne tonde.

Laonde vn pauimento di quadretti degradati tutti soggiaciono all'imperfetione, ma perche grati si mostrano all'occhio sono aggraditi: Ne tralascia e si deuono, quando si fanno per abbellimento d'vn pauimento, solamente cercare si conuiene di sfugire quelli, che escono fuori della base del Cono dell'Angolo retto, e per questa ragione habbiamo assignato la regola della base del Cono in più luoghi, in particolare al Foglio 18. che in questa guisa operando schiue rannosi simili disordini.

Le Balle tonde possiamo liberamente farle con il Compasso, e tralasciare gli rigorosi precetti; ed hauendo già detto, che coll'Ombra s'hauerà dell'vtile in molte operationi; Con l'Ombra pure d'vna Balla, mi sono lasciato intendere à molti, con somma facilitade, dandogli vn' esempio stando al Tauolino, sopra del quale vi sia vna Candella accesa, e la parete sia bianca, che se fosse apparata, pigliasi vn grandissimo foglio di carta, accomodandolo all'apparato bene disteso, pigliasi dico poi vna Balla, sospendendola in aria con vn filo, e tenendola frà la lume, e la muraglia, ne più alta, ne più bassa, ne à destra, ne à sinistra, ci darà l'Ombra circolare nella muraglia; mouendosi la sopradetta Balla, ò à destra, ò à sinistra, senza mouimento della lume, l'Ombra non sarà più tonda, mà ouata, e tanto maggiormente, quanto più s'allontanerà in tal maniera, che apparirà vn' Elipse, ò Figura ouata. La ragione nasce, che la muraglia taglia l'Ombra con taglio obliquo, e non retto, come prima, ed apparirà tonda; Ed in confirmatione di questa verità, pigliasi medeamente della Carta, ne mouendo la Balla, ne la lume, pongasi detta Carta, dietro alla Balla tagliandosi l'Ombra con taglio retto, come prima c'apparirà tonda; leuandosi poi quella Carta l'Ombra sarà nella muraglia di figura ouata. Questa operatione corrisponde ad vna, che fatta sia di Lince, di modo che

²⁴
che il Signor Pietro Vecchia non s'è ingannato, e non può ingannarsi operando con le
rigorose regole di Prospettiva, ed osservazioni d'esse. Sò benissimo, che ne meno lui
sarà per voler contradirmi alla libertà, che vi narro, cioè di far le balle ton-
de col compasso in vna delle due operationi perpendicolari, ò di
sotto in sù, perchè di già s'è seruito del compasso, per fa-
re li cerchi nella sua balle bislonga, i quali
cerchi danno forza alla liber-
tà da me pro-
postaui.

Chi con diligenza procurerà di possedere l'Ottica, e la Pi-
ramide degl' Oggetti con l'Occhio, ed il suo ta-
glio, ò dauanti all'Oggetto, ò di dietro,
gli verrà praticata con sicurez-
za, e sommo con-
tento, l'opera-
tione,
che si caua dall'Ottica,
Diottrica, e
Cathotri-
ca.



DIAGRAMMA DE SPHÆE DEFORMATIONE IN PERSPECTIVA.

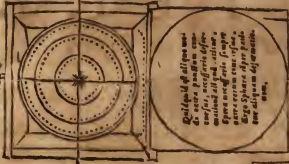
Cubus, cui sit inscripta sphaera, debet necessariò, & semper ab illa tangi in sex punctis diametraliter oppositis.

Sed taliter non tangeretur, si deformato cubo, non deformatetur & ipsa.

Ergo ad deformationem cubi deformari debet inscripta sphaera.

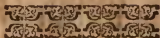
Tu incredule experimento errorem corrigito commanem.

Prædicta Superficies in Perspectiva 1671.



L E T T E R A

Al Studioso Lettore da Figure.



Ommune è il parere frà tutte le Scienze, che quelli, che s'impiegano in esse, ad operationi manuali tutti insieme fanno ogni cosa, ma vn solo non può ogni cosa sapere; Quello però, che la più parte posside, più s'auicina alla perfectione; v'auisat ancora nella Lettera; che nel principio di questi tre libri (ò Studioso Lettore) che non v'è scienza, in alcuno tanto perfetta, che non vi manchi assai, per essere assatto perfetta. Non ostante questo, desidero fabricarui vna breue Scala, con la quale di Gradi, in Gradi apprendere possiate alcuni termini fondamentali di Prospettiva, che s'aspettano alle Figure, per poter collocarle a luo luogo, e schiarire alcuni abbuì, che occorrono nelle

Suole, mentre quella medema facieua, per altre sue qualità rara, mai non perde il suo bello, per l'imperfectione di Prospettiva. Sò bene anchor io, che molti Autori vedere si possono, i quali scritto, hanno lasciato ottimi documenti, ma con poco frutto per li Pittori da Figure; il che possia prouenga dalla lunghezza de discorsi, ouero dalla debolezza loro, e d'apocagine; io al presente credo d'hauer apposto la strada nella prima parte nel proporre l'operatione del Velo a tornata di tanti chiaci, ed vtili questi, che pure à bastanza sono per la loro capacità; mentre queste operationi non pretendo che da me siano inuentate; ma bensì le giudico buone per il commune costume de gl'huomini letterati; i quali mi danno luogo per formare questa Dottrina (abbeneche non sia conforme al di loro giudicio) intitolata la Sferza de Momi, nemici; à chi nelle virtù s'affaticia; esponendogli in modò facile le più particolari ed essenziali di scoltadi, che succedere possono, accòche restino confusi, ò veramente discepoli dell'ignoranza loro Maestra.

Bene da me apportare si potranno varij esempi di molti huomini veri maestri riuoliti dalle lunghe esperienze (che per breuitade da me tralasciati verranno, per non arrecar tedio à chi legge) che al presente operano, ed hanno operato in molti luoghi, con indierbil contento al chi li mira, quelli, che sono ne Tempi, che al nostro beneplacito si possono godere, opere fatte da veri maestri, che ancor vagono, con sommo contento, e felicità de chi desidera d'imparare, pochi giorni sono da me vedute (così veramente molto degne di lode) fatte per si Domo di Siena, dove vi si scuopre vn intiero studio, e franchigia da vero Maestro, e parimente al publico foronò esposti due Paesi à oglio, con figure, fatti con sommo giuditio, il giorno del Voto della Città.

Saria buon consiglio à Giovani, che s'appigliano all'Arte del Disegno, il non ponerli all'impresa se non hanno vna cert'inchinatione naturale, dalla quale prouiene quel Talento si raro, con il quale s'acquista il nobil grido della Pama, ouero di perfetta Eccellenza; e di quest'arte, come ancora d'altre simili dir si puole quel Jetto di Cicerone, *Poeta nascitur*, e però chi non porta seco i semi di questo Talento, non proseguirà giamai lode veruna.

Molti graui Autori communemente affermano, che bisogna sapere di Prospettiva. Io perciò pretendo di separare alcuni termini d'essa, cioè le massime, ò termini più essenziali, per non operare alla cieca; Sò ben anchor io, che non si può dire, ò fare cosa che non sia stata detta, ò fatta.

GRADO PRIMO.

QVindi si procuri di possedere, che cosa ci rappresenta il Quadro, ò Tela Imprimita; dico con Lion Battista Alberti, che habbiamo da tenere quella superficie, che si copre col penello vna Finestra aperta, o Porta cioè senz'impedimento de Vetri, Carta, Legno &c. Con colori imitiamo cò che vediamo dentro detto contorno; e per di dietro à detta Finestra, ò Porta, come si dimostri la Figura del Quadro indicalce il costume di ponere le Cornici alli Quadri, che à vna certa maniera ci rappresenta la sudetta Finestra; e quelli, che non hanno la Cornice; alcuni (come si vede comunemente) fanno porre à torno al Quadro certe picciole Reghe di legno bianco, che à questo modo resta confermato quanto si è detto nulladimeno mi riporto a quanto hò detto al Foglio 20. e 21. &c.

GRADO SECONDO.

Quanto si deve star lontano dalla Finestra, ò Quadro per delineare, cio che s'ha nella Idea, ò verò ciò che naturalmente si vede, molti Autori dicono, che si deve star lontano dal sudetto vna volta, e mezza; quant'è largo il Quadro. Aggiungo però che per la minore distanza, si vedono gl'effempj al Foglio 16. &c. ed in particolare al Questio 5.

GRADO TERZO.

Dell'altezza dell'occhio; terminato che s'è la Distanza del Quadro all'occhio bisogna determinare la sua altezza; che varie possono essere, come più appresso diremo; ma per lasciarmi intendere, siamo auertiti, che nelle Pitture immobili, che si fanno nelle muraglie, ò di Sale, ò di Loggie &c. L'altezza dell'occhio ordinariamente deuesi costituire conforme l'altezza d'vna giusta statura &c. Quanto à Quadri mobili, e portabili non si puole assegnar vna Regola così stretta; in riguardo alla varietà dell'altezza, nella quale essi Quadri possono esser posti; ma con tutto ciò se si preuedesse il luogo, nel quale si deuono mettere, rispetto a tal luogo sarebbe vile, anzi necessario hauere la medesima obseruatione, e' habbiamo detto degl'immobili, il tutto si vede al Foglio 12. &c. meglio al Foglio 56.

GRADO QVARTO.

Che cosa sia Orizzonte, che resta regolato dall'altezza dell'occhio, e per questa ragione sono varie l'altezze, che li vengono date. Per bene intendere che cosa sia Orizzonte ne Quadri l'habbiamo breuemente dichiarato al Foglio 13. & al Foglio 12. Questo sesto; habbiamo il parere di Ticiano, Paolo Veronese, e Paolo Rubens; i quali hanno posto nelli Quadri superiori all'occhio l'Orizzonte assai più basso d'vna giusta Statura; come ci dimostra l'effempio da noi dato nella Figura 2. Foglio 56. che è conforme li Questiti del Foglio 12. Alcune volte siamo tenuti a ponere l'Orizzonte alto, per rappresentare qualche cosa, che si sarà veduta da vn luogo eminente; e questo vien fatto per vedere maggior spatio di paese in quella maniera, che hanno operato G. como Caloto, Stefano della Bella, e simili, che però per poter facilitare la mente di chi imparà l'effempio della Figura 3. nel medemo Foglio, il tutto dimostra, &c. è notificato al Foglio 12.

GRADO QVINTO.

Del Punto dell'occhio; vi dico, che Punto dell'occhio; Punto della Prospettiva, ò Punto principale vien chiamato quel Punto, che sopra l'Orizzonte, ò Linea Orizzontale si l'Asse dell'occhio, perpendicolarì, come l'effempio della Figura 1. del Foglio 13. la prima Figura del Foglio 16. e meglio al Foglio 10. auertite che l'Asse A, B, e perpendicolare alla Linea Orizzontale C, C; A è il punto della veduta; la Figura prima del Foglio 16. è la medesima; si trouano molti, che non concedono, che vna linea esser possa perpendicolare ad vn'altra, quando non venga eretta con il perpendicolo, e verticale nondimeno per concorrere non le Scuole, si di mestieri l'intendere perpendicolare qualunque linea, che faccia Angoli retti con vn'altra. C, C, e linea orizzontale; e parimente la linea A, B, è orizzontale, e perpendicolare alla C, C, &c. L'altezza del punto dell'occhio è quella, che determina la linea orizzontale, come si vede al Foglio 12. &c.

GRADO SESTO.

Punto della distanza; è quant'habbiamo determinato di star lontani dal Quadro quel medemo punto c'è dal punto della veduta; è l'altezza della linea orizzontale, e quanto il punto della distanza eiser deue lontano dal punto della veduta; com'è appertamente c'insegna l'effempio della Figura 1. Foglio 16.

La linea C, A, C, e l'orizzonte. A punto dell'occhio; la linea A, B, è perpendicolare alla linea C, C, li quali seruiro per punti della Distanza; sono però tanto lontani da A, quanto è lontano l'occhio B, dal punto principale A; terminato quanto star si voglia lontano dal Quadro, alto tanto collocar si deuono li punti della distanza; al Foglio 17. habbiamo alcune distanze in pianta reale, e di più annotomizzate al Foglio 18. nel quale vengono considerate più; e più propositi, addotte nella Prospettiva del Vigoua dal R. P. M. Ignazio Danti.

GRADO SETTIMO.

CHa cosa sia Piramide visua, e suo taglio; Impostellati che siamo di quanto s'è detto, è necessario sapere, che volendo noi dipingere nel Quadro, o luce della Finestra, o quaunque Figure da noi proposte, da dipingere nel Quadro, che siano per da dietro del Quadro, più, o meno lontane, e fargli in quella medema maniera, che in se stesse si trouano, che chiamiamo gl' Oggetti si vedono per raggi visui in forma di Piramide, la di cui punta termina nell'occhio, e la base è nell'oggetto stesso; poco importa il cercare in questo luogo, se dall'Oggetto siano mandate le specie delle cose all'occhio a guisa di Piramide, come insegna Aristotile, ouero se l'occhio insinua li raggi dell'Oggetto nell'istessa forma, come vogliono i Platonici.

Adunque questi Raggi visui sono linee immaginarie, come habbiamo nell'esempio del Foglio 9. Questo, e quanto più sono lontani dall'occhio, tanto sono tra di loro distanti, e quanto più s'auicinano all'occhio, tanto più si restringono, finche nell'occhio stesso à formar vengono la punta della Piramide &c. Il Quadro, in cui si dipinge rappresenta il taglio di questa Piramide, come dimostra il Velo, che habbiamo esposto al Foglio 6. &c. c primieramente ci dimostra la strada la Figura del Foglio 7. E. F. G. H. che ci rappresenta la Cornice del Quadro, o Regoli, e la superficie piana A. C. B. D., è la Base della Piramide, e la punta che termina nell'occhio O parimente nel Quadro E. F. G. H., habbiamo il taglio della Piramide in I. K. L. M., nel medemo Quadro, e questo sufficiente sia circa questa Figura, mentre da noi solamente si tratti de tagli rettamente fatti, vediamo la prima Figura del Foglio 10. e nelle Figure del Foglio 11. e nel Foglio 19. non solo habbiamo il taglio della Piramide come essa termina &c. Ma chi vuole impossessarsi, con somma facilitade, veda le due Figure delli Fogli 20. e 21. è parimente quella del Foglio 6. che oprando s'opera in due cioè la Teorica, e Pratica, che poscia insieme vniti operiamo ad occhi aperti, e non di Pratica cieca, &c. vedi il Foglio 24. nel fine del discorso di Lion Batista Alberti al Questio 4. &c.

GRADO OTTAVO.

Alcuni Auuertimenti.

COn diligenza procurate d'essere possessori di quanto v'ho detto, ed anche d'osservare seriamente i precetti insegnateui all'hora, quando inuentar vogliate, d'istorie, o Figure, che ad essere cenurate foggiacono: perchè non tutte le compositioni de' buoni foggiaatori si rigorosi precetti, che troppo freno farebbe da mano velocissima al Disegno, la quale in breuissimo tempo più, e più numeri d'istorie da quelle s'esprimono, e grate si rendono all'occhio ben purgato, per la varietà delle Figure scorciali nel Disegno. Quanto del colorito alcune volte volendosi poi tradurre li piccioli Disegni in grande, osservano per sua sicurezza (i Studiosi) di ritrarre il naturale; ed accomodandolo à vn luogo solito (c'è essi habbian d' posta preparato, per hauere vn bel lume) quì adoprano vn buon giudicio, e non discostarsi da quello, ch'è stato narrato di sopra, in particolare della distanza, vi restano qualche volta certe attitudini, che si discostano dal douere, ma vn poco più, o poco meno, pare che rendono vn non so chedi gratia, quando si vedono dalla Distanza douuta.

GRADO NONO.

Per mettere in Prospettiva le Figure per via di quadretti degradati.

State auuertiti nel far Istorie sopra pavimenti, ed in particolare, quando si vogliono pieni di Quadretti, (per apportare diletto all'occhio) o adornati con fascia, o semplice, come chiaramente dimostra l'esempio della Figura 3. del Foglio 31. ne) far li sudetti Quadretti; imperochè deupno essere regolati dalla medema distanza stabilita di sopra, benchè essa fuori del Quadro, quindi alle volte, per non loggiare a quella per alcuni impedimenti di poco sito, habbiamo due esempj nella Figura 2. e 3. del Foglio 57. fatto che siano questi Quadretti; le sue divisioni nella parte d' basso del Quadro, far si possono (se così piace) di larghezza quanto sarà l'altezza d'vna testa delle prime Figure d'auanti, che in tal modo hauerete la regola per far l'altre, che mai esser possono in qualuoglia sito del pavimento, e se la prima fosse d'8, o 9. resterebbe d'altezza, pigliasi altro tanto di larghezza ne Quadretti per l'altezza della Figura fermar si deue co' piedi riflettere à quello che ho osservato da quelli, che preualsi si sono di questa regola, cioè vn piede che occupa

occupa la larghezza d'un trasversante Quadrato, e l'altro in faccia ch'occupa dug, o tre de' sudetti Quadrati, tale la Figura in disegno con poco giudicio, e non alla distanza dovuta, per tanto due esser abborrita. Se poi operar volete l'idea fastidio de' Quadrati osservate le regole del Foglio 56. come la prima Figura del Foglio 57.

Volendo delle Porte, o Finestre in vna lista stanza, si ha l'esempio al Foglio 49. e perche occorrer suole alle volte far opere circolari in arco scorciale, come Pozzi, Ruote &c. si dimostra la regola al Foglio 27. Figura 3. ma meglio al Foglio 30. Figura 1. 2. 3. &c.

Volendo far Figure in Villa in vna pianura, come Cavalli, Animali, e simili, s'ha l'esempio della Figura 1. Foglio 57. Accadendo poi far Figure in qualunque luogo eminente, e volendo che appariscano uguali alle più bade, vedasi l'esempio della Figura 3. Foglio 58. nel quale si contengono alcuni motivi per sapere, quanto aggrandire si debba vna Figura in lontananza, che il tutto corrisponde quanto si ha dall'utile dall'ombre già dette.

Ritornando alla distanza, alla quale v'obligate d'osservare, dico che grandissimo abisso è poi quel tenere sotto all'occhio gl'oggetti, con poca distanza, ritraendogli tali, e quali si vedono; dimenticandosi della proposta distanza. Ho osservato in certe Scuole alcuni far Figure mezzane &c. cavandole dal naturale, tenendole vicine farle con somma esquisitezza, quando levato bauranno il Quadro dal tripiede, e fermato che sia in terra, appoggiato alla muraglia, ritraendosi in molta distanza, per vagheggiarle &c. ed all'ora, quando sono stati apportati al luogo determinato, si sono resi diffusi all'occhio de' Riguardanti, ed in confirmatione di quanto s'è detto, vedasi al Foglio 11. Questo quarto &c.

Da speculare ancora vna sol cosa mi resta, cioè la cagione, per la quale, quando s'espongono Quadri di Pittura in publico, inchinar si fanno verso li riguardanti, alcuni dir possono, che si godono meglio inchinati, che stando perpendicolari; quiui dirò la ragione; è mio parere, riportandomi a principj detti supponendo che il Quadro sia già fatto con tutti gl'esempi dati, come vediamo nella Figura prima del Foglio 19. mentre che il Quadro M. N. sta nel medesimo posto è in terra, l'occhio B, non ha alcuna difficoltà nel mirarlo, perche nella punta della Piramide &c. è in circa, come al Quesito 4. Foglio 10. se detto Quadro fosse collocato molto alto da terra, l'occhio B, resterebbe molto lontano dalla detta punta della Piramide, e non s'apparisce come prima, dandogli della pendenza a vn certo modo, la punta della Piramide s'accosta all'occhio, e questa è la ragione, che i pavimenti orizzontali superiori all'occhio sono diffusi, altre ragioni si possono addurre, cavandole dalla pendenza, che si costuma ne' Specchi.

Quindi, o Benigni Studenti, compatite le mie imperfettioni; di già auersi sete nell'ultima pagina del Secondo Libro, quali siano i miei Principj, e come ponero Oggetto d'vn logo di spioi vi ho posto Fiori, e Frutti di spine, Fiori via più che neue bianchi, l'Argento è sicuro al paragone, Frutti sì, che di color al par dell'oro; riceuete adunque i fiori, e Frutti, nati fra nodi, e spine, prodotti dalla natura, più che dall'arte; quindi questo fu il motivo di porgermi alle mani Fiori, e Frutti, che però pregouo di vuer sempre felici, neponendo di punture il timore, non scordandosi nelle difficoltà d'adoprar il Velo mastro dell'ingegno, come al Foglio 20. Quesito 5. &c. Ma non meno facio di seruirvi col mio poco talento, mostrar vi voglio altre mie fatiche, che non meno riusciranno vtili, che curiosi, intitolate la Coda Pittoreasca, come parte vltima del composto da me, doue habbiamo alcuni esempi di Prospettua Militare, per la quale mi è conuenuto darui alla Studij de' principj di detta Architettura, accioche non riesca infruttuosa, per non lasciare i proprij nomi, termini, &c. Benigni Lettori, se vi trouate cosa di profitto vostro, pregate, per chi s'affatica a Gloria di Dio, e beneficio del prossimo.

Fine della Prima Sezione.



SECONDA SETTIONE.

O. C O D A

PITTORESCA.



Er appien poter dichiarare quelle regole, che veramente à Studenti, & Principianti conuengono; tratterò breuemente in questa Seconda Settion della Coda Pittoresca; dico Coda per esser l'ultima parte del corpo delle mie fatiche, ed' anche questa a qualche persona nouamente si manifestasse; chiaramente vedere si può la di lei forza; quindi poscia habbiamo alcuni effempj di Prospettiva Militare, ed abbenche ad vn certo modo appariscono lontani dal Civile, nulladimeno dall'vna, e dall'altra s'hauerà la cognitione, e Pratica d'vna terza sorte di Prospettiva, la quale occorre à praticarsi nelle Gole curue, che terminano con il Sporto de' Coperti de' Palaggi, ad imitatione di molte Fabriche, che ordinare vengono da gl'Architetti in Rilieuo. Noi adunque offeruare non potiamo le regole ne di sotto in sù, nè meno in faccia, mentre ci appariscono Linee perpendicolari, ed orizzontali concorrenti, e regulate solo dalla Pratica, e sono grate all'occhio, ancorche discosta dalle regole di sopra nominate.

Ma alcune volte per compiacere al genio di chi volesse, ò proponesse di volere in vna Pianta Geometrica di sue Possessioni, gl'alzati di Case, Palaggi, Vigne, &c. Di più se ei fossero proposti disegni di Quartieri Militari, e volendo a suo luogo la Caualleria, Fanteria, ed altre parti militari, senza mouere l'ordine, e misure &c. non bisogna discostarsi dalle regole, ò alcuni effempj della Prospettiva Militare, per non restar confuso, quando da qualcheduno proposto ci fosse vna di queste Pianta Geometriche, da farli sopra li suoi alzati, e non hauesimo imparato la maniera, come proceder si debba; le dette saranno insegnate, in quella maniera, che à me in breue discorso in astratto furono insegnate nel Forte Urbano dall'Illustrissimo Sig. Gio: Battista Albici, Castellano del medesimo Forte, come in Fiandra imparato h'ueua, hora gli aggiungo, li seguenti effempi, poscia hò hauuta molta occasione di comunicarla a molti nobili Forastieri, che da se medesimi sono venuti à ritrouarmi per saperla (che bensì eccellenti erano nell'Architettura Militare) col darmi la Pianta, e Misure d'vna Batteria Reggia, d'vn Ridotto, e suoi Profili, per egergli gli suoi alzati &c. che non di tal cognitione intelligente trouandomi, hò giudicato bene al presente il trattarne, e raccolti d'Autori Moderni, che in se contengono tutto quello, che intorno à tal materia desiderare si possa; seruendosi delle Misure già trouate, che quasi uoglia gente poco esercitata negli Studij di Matematica, potrà ageuolissimamente, e con prestezza intendere il tutto, per chi più, ò meno, à tal scienza applicar volesse. In questa Settion adunque habbiamo la Prospettiva Militare, ò modo di alzare sopra vna Pianta Geometrica li suoi alzati sopra il Piano orizzontale, ed abbassarlo sotto d'esso, alla qual Pratica vi sono necessarie le cognitioni de' Principij, nomi, termini fondamentali, ed vniuersali dell'Architettura Militare che ogni cosa (come v'hò detto di sopra in questo discorso) rimeter si deue al volere di quelli, che assai imparare vorranno.



P R A T T I C A XI.

Alcuni effempij di Prospettiva Militare, ouero Maniera di rappresentare in Disegno l'Icnografia delle Fortezze.



Perche alcuni non praticchi del Disegno, non possono intendere, come la pianta disegnata à parte s'accoppi con l'elevatione, ed habbi preso il nome di Prospettiva Militare; inuero se gli accomoda male tal Nome, ma essendo hoggi giorno in tal guisa adoprato, leguiremo l'vsanza commune, benchè il proprio suo Nome sia elevatione, cioè alzare le parti sopra il piano, ed abbasarle sotto il medemo.

Quiui per rappresentare ancora quell'accoppiamento; e per dimostrare eretta sopra l'Icnografia della Fortezza, la sua Ottografia; due modi vi sono, vno di metterla in Prospettiva ciuile, che questo è più difficile, che l'istessa fortificatione, e ricercarebbe non vn breuc discorso, ma vn intiero libro, per perfettamente poter spiegarli, onde lascierassi da parte; Il secondo è, lalciano il Disegno nella naturale Icnografia, ed erigere sopra esse la sua elevatione, e di questo tratterassi da me breuemente.

Per innalzare sopra vna pianta di Fortezza la sua elevatione non si deue in altro modo operare, come nella Figura prima, che erigere sopra ciascun Angolo CX, FR, del retangolo XF, CR, le perpendicolari occulte di tante parti, pigliate dalla Scala, con la quale si è misurata la Pianta, quanto richiede l'elevatione, e poi congiungere con linee occulte quelle normali insieme, come con linee DC, RI, FV, XB, perche così rappresentarassi il Muro V D R X, sopra la cui pianta è RC, FX, con la sua elevatione VB ID RC, FX, sopra dunque à queste linee occulte tirar si dovranno le manifeste, lasciandosi quelle, le quali restano coperte dalla superficie dell'altre; per esempio, lasciarsi la FR, la CR, e la IR; perche queste vengono coperte dalle superficie dell'altre: dalle superficie CD, XB, FX, VB, e DI, VB. Le Scarpe si faranno tirando da gl'Angoli LN, della Pianta della Scarpa al fondo dell'estremità delle linee a piombo, in cui terminano ad alto le linee pendenti LV, NB, la Pratica apportarà maggior sodisfazione a chi studia, che le molte parole; L' effempio ancora della Figura 5. la quale è vn ridotto fortificato, con Trinciera, Fossa &c. darà il lume, o regola per fare con sicurezza vna Fortezza Reale, ed intiera; in questo pezzo di Ridotto ci siamo seruiti del Profilo della Figura 6. le di cui misure si pigliano sopra la Scala di piedi venticinque, che per leuare il tedio dell'adoprare la Scala, mi son seruito de i numeri nel sudetto Profilo.

Li Ridotti altro non sono che Figure quadre, con Parapetti, Bancheire, e Fossa, che per l'ordinario si fanno nel principiare de gl'Approci nelle sue parti angulari, il che ancora se ne seruono a luogo, a lungo delle linee della circonfatione. Varie sono le sue misure, benchè io seruirò mi sia del Profilo della Figura 6. hauendo posto le medesime misure, principiando dall'Angolo DHl, sopra le linee HI, alzando le perpendicolari a squadra con la linea di basso, cioè del foglio; tirando l'altre come si vede nel parapetto A, B, C, e nella Fossa E, F, G, alcuni trouare potranno qualche disonanza nelle misure delle Scarpe, perche le linee perpendicolari non fanno angoli retti con la linea della Campagna, ma angoli ottusi, ed acuti, come il Romb, perche alle volte alcune crescono, ed altre sminuiscono, nondimeno tollerare si possono, quindi ancora volendo dar principio a mettere in Prospettiva Militare alcune cose, benchè picciole, nulladimeno è di necessitate il sapere i primi elementi, o principij generali delle Fortezze, che in questo modo ad alcuni non fara l'impaccio dell'hauere molti libri, ed il mio moriuo non è altro, che di rappresentare quello, che più sia necessario, ed esser più di giouamento con breuitade a Studenti.

Auertati ancora, che volendosi erigere sopra alcune Piante gl'Alzati, quando siano in nostra libertade, non deuono essere à squadro con l'occhio, come l'esempio della Figura 2. che è vna Muraglia lunga piedi 25. alta 5. grossa trè, come si vede nella Pianta ABCD, si perdino due linee che restano coperte dall'altre, cioè CG, HD, le quali vengono coperte dalle linee A E, F B, che per schiar questo inclinare si deuono come la Muraglia AB, FE, Figura 3. nella quale si vede benissimo la pianta A, B, C, D, e sua grossezza laterale come si vede di sopra EF, CH, la Figura 4. è vna Muraglia della grandezza dell'altre, alla quale se gl'aggiunge la Scarpa di piedi 7. come MN, & NI, LO, è la grossezza di sopra, il di sotto IK, che con la Scala si può sapere tutte le sue parti, e Misure, come parimente la Pianta del Triangolo P, e l'altezza del Triangolo R, ch'è l'Alzato d'vna Pianta simile a P. della medesima è il corpo Q.

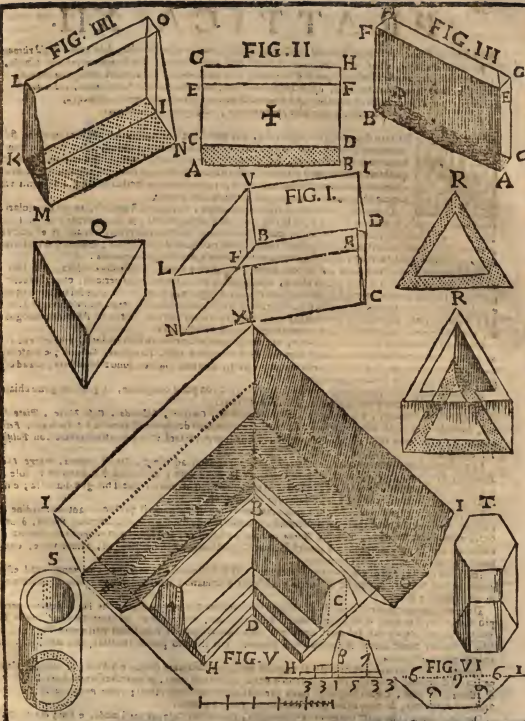
Li due pezzi solidi ST, sono due Figure bislonghe, la Figura S, è vn pezzo di celindro, ò colonna tonda, vota nel mezzo, come è il Triangolo R; la Figura T, si nomina PRISME, perche è vn corpo composto, ouero contenuto di più lati piani, posciache queste PRISME per essere di sei faccie quadrangolari si nomina PARALLELEPEDE; queste ed altre simili Figure si fanno senza degradarle con erigere le sue linee, sopra la Pianta Reale, come si vede.

La sesta Figura è il Profilo, col quale ci siamo seruiti, per fare l'Angolo d'vn Ridotto, come detto habbiamo nella Figura 5. che per leuare la briga d'aprire il compasso per sapere le sue misure, gli hò dimostrati, e notati con numeri; fatta la linea orizzontale HI, vi si vedono due banchette di piedi trè per larghezza di ciascuna, & vn piede d'altezza, il parapetto largo di sopra piedi 5. l'Altezza interiore piedi 8. con vn piede di Scarpa; l'Altezza esteriore piedi 7. con piedi 3. di Scarpa, il Margine piedi 3. larghezza della Fossa piedi 21. nel fondo piedi 9. lontana dalla linea orizzontale HI piedi 6. il che dunque con il sopradetto profilo si può erigere vn ridotto intiero, mentre l'esempio del presente ci fa strada à quello. D è vn Angolo della Piazza, ò ridotto da fortificarsi con Parapetto ABC e sue Banchette, e Fosse EFG &c.

Nella Pratica 24. delli Profili, ouero Bastimenti della Piazza propongo vn pezzo di Fortezza Reale in trauerfo, tagliata in Prospettiva militare, doue si vedono tutte le parti delli Terrapieni, Fosse, Trinclere, Strade coperte, & altre cose simili nella sua naturale misura senza degradare in alcuna parte; da me adimandasi Operatione Militare, regola da me praticata per trouarmi ignoto delli principij, e termini generali militari &c. le quali cose per vtilitate, e frutto degl'intelletti humani, da me pigliate sono state da due Moderni Autori, accioche ancora sapere si possa, che cosa sia Prospettiva Militare, viene da me con l'esempio di due Cartoni praticata nel presente discorso.

Pigliasi due Cartoni alquanto fermi, e facianseglì sopra due profili d'vna medesima misura con le regole di già ritrouare, di più con vn'altro Cartone più maneggiabile, pigliasi la misura della Scarpa interiore del Terrapieno, e gli si dia vna piega, che faccia Angolo con la superficie della Piazza del Terrapieno, dipoi le Banchette, Parapetto, sua Grossezza, Scarpe interiori, ed esteriori, la via della Ronda, Muraglia, Falsa Braga, e sue parti &c. Finalmente ciò che habbiamo fatto nelli Profili, gli leuo tutto il superfluo di sopra, e con adattarli sopra il Cartone piegato resta fatto vn pezzo di Fortezza tagliata, a trauerfo parallela, doue si vede ogni loro parti solide, quali sono di somma vtilitate a Studenti, perche non hanno altra cognitione, che delle semplici Piante, ancorche vi siano le seconde linee interiori, ed esteriori; che poscia operatione simile gli aprira la strada ad operationi maggiori, e molto più opereranno di quello, che al presente da me operato si sia.





P R A T T I C A X I I .

Modo breue, ed ispidiente per le fortificationi Regolari, seruendosi solamente della Prattica, e delle Misure di già ritrouate, per acquistar le linee, ò lati, lasciando per ora li calcoli de gl' Angoli &c. ed accioche ogn'vno intender li possa, e pratticarli, benchè intelligente non sia d'Arithmetica, ed altri termini, che a sinobli Scienza conuenengono, o che voglia possedere i termini, ò principij fondamentali, ed vnuerfali delle Fortificationi; che como di sopra vi dissi, il tutto hò da due Moderni Auori rapportato, conforma accuratezza, e Studio; prima della Matematica, e discipline del Bonuicini.



TRattare douendosi di quelle cose, che necessarie si trouano, per chi veramente ne studi incaminar si vorrà, dirò breuemente della Militare Architettura, circa la quale non mi stenderò in altro discorso, che in quelli, che più vtili, e gioueuoli si trouano; laonde di questa tre sono le parti principali. Fortificare qualsiuoglia sito; espugnare il Fortificato, e difenderlo contro gl'espugnatori; e per potere con più facilità lasciare a Studenti vna somma chiarezza, il tutto à pieno anderò dichiarando.

Di queste Fortificationi esporrai adunque, che sono ò Regolari, ouero Irregolari, ò sono tutte in colle, ò parte in colle, e parte in piano, in campagna rasa, ò parte presso fiumi, Laghi, Mari, in sito paludoso, sassoso, arenoso, ouero d'altre simili qualità di terreno, che abbenche nell'edificare fortificati, tutti nel recinto conuegono, nulladimeno ricercano diuersa forma, ò modo, ò materia di recinto, ò d'alzare il Terreno, come l'esperienza appertamente il tutto dimostrar potran.

Quiui formar si deue il *Recinto*, ò di solo legno, ò legno e creta, ò di fassina e lota, ò di lota e terra, ò di sola terra, ò di fasso, ò di Muro, le bene niuno può difenderlo da i pericoli, che accadere gli possono, laonde secondo la varietà delle materie diuerà maggiore, ò minore la Scarpa del ludente recinto; e circa questo altre ragioni adurre non si possono, che le di legname solo, ò pietra, non v'occorra la Scarpa, ma se di creta, ò terra vi si dourà maggiore, e se sarà d'altra materia, secondo l'Altezza bisognarai, ora maggiore, ora minore, come comunemente appare della Prattica.

D'ottimo documento sia al vero *Studente*, che non si troua sufficiente vn solo recinto, per fare vna Piazza sicura, che come vuole la commune dottrina vi si ricercano *Fosse, Terrapieni, Baluardi*; e ciascheduna di queste cose formar si deue con quelle misure, e parti, che non solo atte sono a difenderla, mà ad espugnare gl'Inimici, che desiderano d'atterrarla.

Il modo adunque col quale fortificar si deue il *Recinto*, ò con parti congiunte, le quali vengono chiamate interiori, ouero con esteriori, chiamate opre esteriori.

Quest'opre interiori, e congiunte, sono *Terrapieni, Cortina, Baluardo, Caste Matte, Piane forme, Causalieri*, a quali cose vengono aggiunte (benche fuori del *Recinto* si trouino) *Falsa Braga, Fosse, Cuneta*, la quale alle volte restarà d'acqua piena, che indi poi se sarà vacua deue assicurarsi con *Palisade*, ò *Trinciera*.

Le parti esteriori si trouano oltre la *Contrascarpa*, e vengono ad essere, *Sirada Coperta, Mezza Luna, Renellini, Tenaglie, Opre a Cerna, ed Opre Coronate*; le quali cose (ò *Studioli*) ò siano da se sole, ò accompagnate si deueno formare, ed inalzare in quel modo, ò maniera, che il bisogno dimostra; e non con regole, ò termini, che nulla di fondamento restringono.

Per proseguire gl'ordini di questa mia dichiarazione vengo al *Bastione*, il quale con tanto bel ordine veramente studiofo, contiene tante parti essenziali, e nobili, le quali sono *Faccia, Angolo, Fianco, ò Ala, Gola, Cannoniera, Trinciera, Piazza, Scarpa interiore, ed esteriore*, le quali deueno essere imparate da chi studia con somma accuratezza, per poterli facilmente praticare, oltre gl'Angoli, e linee varie, che di somma necessità sono per poter formarlo.

Iadi tutte queste parti di già dette s'appartengono all'opre esteriori; la ragione è che vengono ad essere come piccioli *Bastioni*, ancorche di diuersa grandezza si trouano, nulladimeno vengono ad essere eretti in varij modi, e forme.

Douendosi sempre tenere (come dicono alcuni) il commune parere: mi pare, che far si deueno per lo più li *Renellini, Tenaglie, Opre a Cerna* auanti della *Cortina*; *Mezza Luna, ed Opre Coronate* auanti la punta; ouero *Angolo del Baluardo*, conciosia cosa che eregere vi si possono parimente *Tenaglie*, ed *Opre a Cerna*; come auanti la *Cortina Opre Coronate*, che il tutto poscia rimettasi alla necessità, che vedrete essere nell'operare.

In quanto alle Fortezze, ve ne sono alcune che vengono chiamate *Firme e Stabili*, & altre da *Campagna*; e douendosi dichiarare che cosa siano le *Firme*, altro non sono, se non che formanli per difendere, & assicurare li *Passi*, e quei luoghi, i quali per traffico restano importanti; come *Residenza di Principi, Nobiltà d'Abitanti*, & altre cose simili, che altroue veder si ponno.

Quelle adunque, che dette vengono da *Campagna*, sono fabbricate per varij modi, e fini; ma specialmente per assicurare *Ponti, Alloggiamenti &c.* ed ancora in quei tempi da *Suonare da Marchiare da vn Albedio*, e similicose, che accadono, e come si è detto douranno andare maggiori, ò minori, di più, ò meno

meno lasti, secondo che vi parerà di tradurre numero di Difensori, ò qualità di Cannoni, che questecoli, come vi hò detto di sopra, conforme la necessità maggiori, ò minori andare douranno. Sufficiente sia dunque quanto per hora si è detto, che darassi in modo facile, spedito, e breue, lasciando li encoli de gl' Angoli, per hauerne le linee; e solamente adoprasi la Pratica, e la Misura, che vengono ritrouate; onde se da qualche studiofissimo ingegno sarà desiderato d'auanaggiò si può vedere gl' Autori da me appresi (e altri nobili ingegni, che in tutto infernano) io al presente cercherò in quel modo, ò maniera, che saprò per farmi intendere, d'apporre il mio discorso con quella breuità, che ragionamento à Sogliono sempre si deuè.

P R A T T I C A XIII.

Varij Termini per le Fortificationi.



Questa sarà la vera, e più espedita Regola il spiegare quelle cose, che più essenziali essere si trouano, e per venire alla più breue diremo del Recinto.

Recinto diceſi eſſere quello, che alzando dal Piano della Campagna riachiuſe l'Abitato, o ſia muro, o di legno, o di terra, quello niente deue importare.

Quella Terra inſieme ammaſſata, la quale entro il Recinto erger ſi ſuolo; che poſcia eſſo ſteſſo a formare la viene per eſſere maggiormente ſicuri, e forti; diceſi *Terrapieno*.

Quella Terra ſolo ammaſſata, ed inalzata, che dipoi ſpinge fuori del Recinto verſo la Poſſa, o veramente, che ſi congiunge con eſſo, ò ſi ſtole. Secondo che dalli pareri, ed imaginatione de gl' Architetti ſarà giudicata più comoda; vien detto *Baluardo*.

Il Terrapieno alzato al di dentro ſopra il Terrapieno, ouero del Recinto, come dicono alcuni trà l'una Baluardo, e l'altro dietro la Cortina, chiamati *Cauagliera*.

Quel ſpacio, che ſi troua trà l'un Baluardo, e l'altro, diceſi *Cortina*.

Quella Terra, o Pietre, o Legne, che alzar ſi poſſono in qual ſuoglia luogo, che indi à queſte ſtando dietro il Soldati reſtaſſo dalli colpi del Nemico ſicuri; vien detta *Trinceria*.

Quella ſol ſtrada fatta ſopra il Recinto, quale tutto lo circondi, e per tutto lo gira, accioche le Sentinelle, ouero Ronda poſſa ponere oſſeruatione alla Campagna, ed alla Poſſa, chiamati *Strada della Ronda*.

La pendenza del Terrapieno, o Muro, a piedi eſſo, che poſcia viene alargata dal Perpendicolo, ed è per ſoſtegno del Terrapieno, ò Muraglia, diceſi *la Scarpa*.

Le noue ſoſſe, che entro il Recinto ſi fanno con noue Trinciere, o Terrapieni, i quali ſannoſi allora, quando non ſi poteſſe difendere il primo Recinto; e queſte vengono chiamate *Togliate*.

La ſola Trinciera, che ſi troua entro la Poſſa vicina al Recinto dalla parte eſſeriore, quale quaſi ſempre ad erigere ſi viene auanti la Cortina, diceſi *Foſſa Braga*.

La ſtrada, che viene ad eſſere trà la Foſſa Braga, ed il Recinto, ò Cortina, diceſi *Corridore della Foſſa Braga*.

Quella ſol Foſſa, che ſi fa nel mezzo della Poſſa grande, per tener lontano il Nemico, accioche non ſi poſſa auicinare alla Cortina, chiamati *Cunetta*.

L'Altezza della Campagna dalla parte eſſeriore della Poſſa, e per la quale poſcia dalla Campagna ſi viene ad entrare nella Poſſa diceſi *Contraſcarpa*.

Quelle ſtrade, che ſi fanno ſotto terra per mezzo delle quali gl'Inemici ſotto alla Contraſcarpa ſe n'entrano nella Poſſa chiamati *Scannate*.

La ſola Strada ſotto la Contraſcarpa, che ſ'aggira intorno alla Poſſa, auanti della quale verſo la Campagna, ſiegue una Trinciera, la quale cadendo in pendenza verſo la Campagna non manifeſta coloro, che la ſudetta ſtrada paſſeggiano, dall'occhio di quelli, che in Campagna ſi trouano; diceſi *Strada Coperta*, e parimente ancora la Trinciera chiamati *Spolio*.

Le Trinciere fatte nella Poſſa, le quali l'atti auerſano, e ſonno fatte accio ſi poſſa difendere il fianco, o degli Aſſaltatori, ò degli Difensori chiamanoſi *Tranſe*.

Cafe Matte ſono ſtrade ſotterrane entro il recinto, che caminano ſotto il terrapieno, ò Baluardo per donde ſi può uſciare in tempo d'attacco nella Poſſa.

Quei piccioli Baluardi, o Forti di Terra, che ſormati ſono entro la Foſſa, e ſtanno ſopra il Margine della Contraſcarpa, accio diſender ſi poſſa la Cortina, vengono detti *Reuellini*.

Parimente quei Forti ſimili alli Reuellini, ouero che ſono poco diſſimili, che nel ſito parimente della Foſſa ſi formano auanti l'Angolo eſſeriore del Baluardo, ſono dette *Mezze Lune*.

Quei Forti verſo la Campagna alzati di terra, accio di lontano dalla Contraſcarpa tenere ſi poſſa il Nemico, e conoſci opre à corna: e della medefima qualitate ancora ſi trouano l'Opere *Coronate*, *Tenaglie ſemplici*, e *doppie*, con queſto però, che nella forma ſono variate.

Li Terrapieni, che ad uso di ergerli sopra il Cannone si formano per potere far le Batterie; diconsi *Più Forme*.

Le Trinciere, che si trouano fuori della Fortezza in Campagna, che formansi poscia dal Nemico, e dentro à quali vano girando li Soldati, nascosti dalla Fortezza per poter auicinarsi alla contrascarpa; diconsi *Approci*.

Molte ancora fariano le cose da douersi spiegare, ma vedendo non essere di necessità il descriuerle tralasciarano; le quali cose fariano Stromenti per uso della Soldatesca, e questo farsi tanto per tener impedito le strade, quanto per lauorarle, che poi viandosi, e praticandosi, conosconsi con somma facilitade, ed ora mi pare, che di souerchio sia il parlarne.

Le caue sotteranee, che sotto la terra s'aggrano, e sin sotto il Recinto camionno, le di cui estremitadi terminano in caue sotto l'istesso Recinto, il che vi si trasportano Barili di Poluere, accioche le Mura, o Baluardi in ruina per l'aria se ne vadano; chiamansi *Mine*, e queste Caus ancora, nelle quali vi si rilerba la Poluere, diconsi *Fornelli*, pigliando il suo proprio nome dalla vera forma, che vengono formati i Forni.

Li Fori, o Pozzi, che fanno dall'Alto delle Mura, fino al basso, o al di dentro prossimo al Recinto, per il qual luogo la Mina respira, senza che veruno offeso resti; diconsi *Contramine*.

Quell'Apertura, che nel Recinto della Mina, o dal Cannone viene formata, per provenire all'assalto; e dentro nella Piazza passare; chiamasi *Breccia*.

Diuersi fariano li nomi di Cannone da Batteria da douersi narrare e.g. Colobrino, Falconetto, Sagro, Pettardo, e simili; ma trouando non essere di necessità, che da me al preiente siano nominati, mentre sono armi, delle quali pratico deue essere, ed intelligente il Bombardiere, e per ciò da me verranno tralasciate.

Parti del Baluardo.

DOppo l'hauere, o miei Studenti narrato molte cose importanti, descriueuoli parimente le Parti del Baluardo, che sono *Gola, Piano, Orecchione, Fronte* &c. alle quali parti douete auertire, che non tutti si trouano hauere *Spalla, ed Orecchione*; laonde la di loro espiagatione descriueuoli nella seguente Figura, nella quale vengono nominati tutti gl'Angoli, e le linee, che per farc vna Fortezza ricercansi,

Profilo.

E' Vna immagine delle parti della Fortezza; tagliata per mezzo, in cui si vedono tutte le parti d'està; con le larghezze, altezze, e profondità loro, che farà il suo luogo spiegato.

P R A T T I C A XIV.

Nomi de gl'Angoli, delle Fortezze, e delle Linee.

XLO Angolo del centro

T KO Angolo della circonferenza, o del Poligono:

RHC Angolo difeso; ouero Angolo del Baluardo.

CF A Angolo della difesa interiore.

ACF Angolo del Fianco, e della difesa.

CFB Angolo della difesa esteriore, ouero maggiore.

HCA Angolo della Paccia, e del Fanco; ouero Alla.

HCG Angolo della Paccia, e del Fianco prolungato.

CSD Tenaglia.

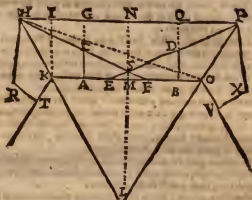
KHP Angolo diminuto.

HKA Angolo della Capitale, e del lato del Poligono;

CA B Angolo del Fianco, e della Cortina.

POX Angolo della determinazione.

- L K Radio, ouero Semidiametro del Poligono, ò della Piazza;
- K O Lato del Poligono interiore.
- K A Mezza Gola.
- A C Fianco del Baluardo.
- C H Faccia; ò Fronte del Baluardo.
- K H Linea capitale.
- A E Secondo Fianco, ouero Fianco della Cortina.
- A B Cortina.
- H F Linea della difesa stringente.
- B H Linea della difesa sicante.
- C G Linea del fianco prolungato.
- K I Distanza de Poligonij.
- H P Lato del Poligono esteriore.
- H I Meza differenza delli Poligonij.
- L N Linea della guida del Cauagliero.
- L H Semidiametro maggiore.



Quindi verranno trasfasciati quelli discorsi, che formar si deuono circa le misure, ò grandezze de gl' Angoli nelle Fortere Regolari, ed anche il modo di fortificare vna linea retta, e parimenti le fortificationi Irregolari, lasciandole da vedere appresso gl' Autori, da quali hò preso quel solo, che sufficiente hò stimato, e da profitto per la Prospettina Militare; Douendosi poi formare figure Poligono esattamente habbiamo nel foglio 4. & 5. del primo Libro, che ogni cosa dichiara; ed insieme viene insegnato il modo, come adoprarsi sopra il círculo di uiso in 360. Gradi etc. parimente lasciarannosi li calcoli, per non obligare quelli, che non sono à pieno intelligenti di tal scienza, che dilettare solo si vogliono de primi elementi, ed operationi manuali, che poscia indoltror si vogliono secondo il genio loro, possono vedere gl' Autori in più luoghi da me apportati per li più moderni, che con somma intelligenza ne parlano.

P R A T T I C A XV.

Modo generale per li Fortini Regolari.



Rima deue auertirsi, che il lato del Poligono non sia meno di 120. piedi, altrimenti è inutile, da essere fortificato. Ciò posto; Diuidasi il lato del Poligono in cinque parti uguali, & vna delle cinque parti seruirà per la mezza Gola da ambi le parti del lato del Poligono tanto A E, quanto F B, e terrà vn quinto; sicche il lato su di 120. piedi sarà 24. piedi cadauna mezza Gola, e rimaranno per la Cortina libera piedi 72.

Secondo, la linea capitale K H sia duoi quinti del lato del Poligono, il che nel caso nostro, baurà

48. piedi, cioè tanto quanto sono li due terzi della Cortina.

Terzo, il Bianco si ha di due maniere: Prima tirando dall'Angolo del Bianco, e della Cortina, al punto della linea capitale, la linea della difesa, e dal punto della mezza gola si tira il fianco perpendicolare alla Cortina, fino che concorra con detta linea, diuidendo vñ quinto del lato del Poligono per 10. e mette li queste decime parti, quanti tiene lati il Poligono, più vno sarà il Bianco: Nel caso nostro formando vn quadrato, il quinto è 2. diuiso per 10. vna parte è 2. quinti, nel Quadrilatero, dunque il fianco sarà 4. volte 2. quinti, & vna più, cioè cinque volte due, & vn quanto, che fa 6. volte 2. cioè 12. piedi.

Quarto, la fronte del Baluardo è la metà del lato del Poligono, con la linea della difesa cade nel mezzo della Cortina, & in tutti gli altri Fortini si prende la difesa della metà della Cortina libera, che anco legue nel Quadrato, e viene il fianco come s'è detto.

Sia dunque da fortificarsi vn quadrato il cui lato piedi 120. la mezza Gola sarà 24. piedi. La capitale 48. la Cortina 72. la fronte 60. la linea della difesa dalli punti dell'angolo della mezza gola. Il fianco viene a cadere da se stesso, poiche non tiene secondo fianco. Se prenderai il punto della difesa a mezza la Cortina, riuscirà l'angolo difesa più acuto, & il fianco più breue.

Negli altri Fortini, il cui lato sia maggiore di piedi 120. ma però minori di 60. verghe, che sono piedi 720. s'offerua la regola detta di sopra, poiche per lo più il punto della difesa cade nel mezzo della Cortina.

Questi Fortini da trè, fino à cinque lati, sono li proprii da Campagna, perche di più lati non si fanno, si per esser troppo la spesa, & il perdimento di tempo, si perche vi vuole molta gente in difenderli. Si adoprono però mezzi Esagoni, nelle difese de ponti in margine alli fiumi, e luoghi simili di paludi, o stagni, come anco mezzi Pentagoni, e mezzi quadrati.

Vn Pentagono il cui lato di 400. piedi. Le mezzegole saranno di piedi 80. l'vna; la Cortina 240. la linea capitale 160. il fianco 48. cioè 6. decimi parti di 80. il che è vna parte più delle 10. d'vn quinto del lato di quello, che sia il numero de lati nel Poligono.

Si ha da formarli vn mezzo esagono per difesa d'vn Ponte. Il lato del Poligono sia piedi 500. La linea della mezza gola sarà piedi 100. la capitale piedi 160. la fronte del Baluardo piedi 300. la Cortina libera piedi 300. il fianco piedi 70. che le sarà la capitale piedi 100. il punto della difesa caderà nell'angolo della Cortina.

Il bastimento, e profilo di questi Forti da campagna, si darà più auanti, le generali, e particolari regole dell' bastimenti, e profili; e vi agungeremo ancora le proprie tauole.

Nelli Fortini Campali vsano alcuni qualche differenza, quale hò stimato bene auuertire; & è che nel Quadrato in vero non variano la Regola già data nella forma del primo quadrato da noi sopradetto, in cui tirando la linea della difesa dall'angolo dell'ala, edella Cortina, rielce il fianco del Baluardo il quarto d'essa Cortina, ne in questo adoprono secondo fianco, o ala della Cortina, per esser li Baluardi assai vicini. La faccia, o fronte verà ad essere la metà del lato del Poligono.

Nel Pentagono danno alla mezza gola vn quinto del lato del Poligono; e tanto ancora al fianco del Baluardo, ma la linea capitale fanno quattro quinti della Cortina, diuidendo essa in cinque parti, poi tirandola la linea della difesa dall'angolo detto, cade per se stessa la fronte.

Nel Esagono variano solo nella capitale, per la cui lunghezza prendono duei terzi della Cortina.

Sogliono farsi varie forme di Fortini campali, ma sono tutti difettosi, che perciò non saranno posti in questo trattato,

Sono in essi Angoli, che si dicono entranti, e non hanno difesa, onde il nemico giuntoui sotto, puole à suo piacimento scanare, etagliare, che non vi è chi lo impedisca, poiche li difensori non possono scoprirlo il nemico, se essi non rimangono al tutto scoperti.

P R A T T I C A XVI.

Modo Generale per tutte le Fortezze Reali, e Regolari.



E Fortezze Reali, Regolari, seruono per lo più à piantarle in loco, e sito scielto da bon giudicio. Vi sono due modi per formare qual si sia pianta di Fortezza Reale Regolare, senza valerli delle Tauole, o calcoli Trigonometrici.

Il primo divide il lato del Poligono, che deue essere 720. piedi in cinque parti vuali, di queste ne dà vn quinto alle mezzegole; vn quinto al secondo fianco, vn quinto pure al fianco del Baluardo, e senza prendere altre misure, prolunga il semidiametro minore, tirano le linee della difesa stringente, dal punto della difesa, o secondo fianco, per l'estremo del fianco, e doue quello concorre nel semidiametro prolungato, si u'è il punto della linea capitale, e la faccia cade da se stessa.

Un esempio si vuol formare una Fortezza Reale, si offerua la capacità di essa, quanto debba essere grande; il che si ha misurando il Poligono, perche da questo sapremo di quantilati debba essere, douendo ad ogni lato assegnare 720. piedi. Ciò stabilito, volendo formare un Esagono si opera come segue. Occorrendo accrescere il lato del Poligono habbiamo l'esempio della Figura del Foglio 3. Libro 1.

Prima si forma un circolo morto, il cui semidiametro è la sesta parte di esso, come nella seguente Figura, e si segnano li punti A B C D E F.

Secondo, li lati del Poligono, vno di essi si tiene per Scala, e si diuide in 720. parti. Ouero senz'altro si diuide vno di questi lati in cinque parti uguali.

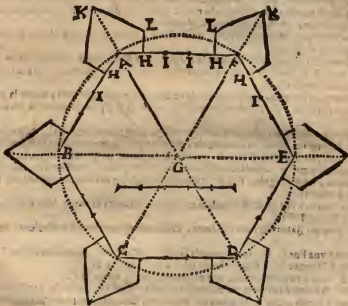
Terzo, si prende vna di queste parti, e posto vn piede del compasso sopra ciascuno de gl' Angoli, si segna da ambe le parti sopra ciascuno de lati la detta distanza, che viene ad essere di piedi 144. e faranno li punti segnati H.

Quarto, posto il piede del compasso in H, con la stessa apertura, si segnano sopra li lati stessi li punti I. che sono li punti della difesa, o del secondo fianco.

Quinto, si prolungano li semidiametri minori posta la riga sopra il centro passando per tutti li angoli della pianta verso K.

Sesto, o con la squadra, o con altre pratiche, come habbiamo nel Foglio 3. della Geometria, si tiri vna perpendicolare dalli punti H, alla lunghezza della linea H I, e farà il fianco del Baloardo. *Auuevi, che li Francesi fanno il fianco perpendicolare alla linea della difesa, sino alla Figura di 8. lati. Ma li Olandesi lo fanno sempre perpendicolare alla Cortina, o lato del Poligono, il che ancor noi seguiremo.*

Settimo, tirano le linee delli punti I. passando per L, sino che peruenga alla linea del diametro prolungato, e le linee A K, F K, ed altre faranno le linee capitali, e le K L le fronti de Baloardi.



La seconda maniera è differente dalla detta, solo perche dà ad ogni lato del Poligono Regolare 800. piedi, e da detto lato diuiso in 16. parti, serue per la Scala anco del Bastimento.

È differente ancora nel punto della difesa, perche non lo prende nella quinta parte del lato del Poligono, che è la terza parte della Cortina, ma ne gl'Esagoni, la prende la quarta parte della Cortina, in quella di cinque lati della decima; in quella di 7. dalla 3. in quella di 8. e di 9. pur della terza sempre della Cortina, in quella di 10. dalla metà, così anco in quella di 11. e 12. e nelle Fortezze di più di 12. lati a discrezione. Sin qui sono Sottoscritture delle Matematiche Discipline del Bonvicini.

Per soddisfare in questa mia Opera rappresentandosi (o miei Studenti) al parere di chi afferuar si volesse delli principi vniuersali, già altroue accennati di questa scienza; dico non essere da sprazzarsi se io al presente s'appoggio per confirmar il mio discorso al parere di D. Guarino Guarini Cicerio Regolare.

P R A T T I C A XVII.

De principij fondamentali, è termini iconografici dell' Architettura Militare, secondo D. Guarini.



L'Architettura Militare è vna Scienza, la quale hà per officio di munire qualunque loco in tal guisa contro la forza ostile, che pochi possino resistere à molti, imitando in ciò la natura, che muni molti luoghi, e Prouincie, hor circondandole di Scoscese balze, hor attorniadole di Pinui, e Laghi, hor innalzandole sopra le Schene insuperabili di alpestri rupi. Onde anche l'Architettura Militare al principio di semplici muraglie attornia i suoi siti, ma perche l'inimico vicino a muri, dalli stessi muri restaua coperto, aggiunte le Torri, che auanzando si fuori potessero scoprire gl'Assalitori, e perche in oltre lasciavano scoperti i Difensori à colpi de gl'Aggressori, però innalzò le Pinne, e Merli, che coprissero in qualche modo quelli, che difendeano la Città. Ma perche ne con le torri quadrate, ne con le tonde, si poteua contro le macchine dell'artegherie nouamente inuentate, profitteuolmente opporsi; però fu necessario alle oppugnationi non praticate ne tempi andati trouar maniere di difese da gl'Antichi non viate, e la noua arte d'oppugnare, deludere con noui trouati di fortificare, e quella è la scienza, che hora mi prendo ad esporre.

Fortezza è vna fabbrica in tal guisa situata, che ogni sua parte possa difendere, & essere egualmente difesa, ò di fronte, ò di fianco.

La difesa di fronte, ò d'opposizione è quando il colpo va à finire nella opposta parte, e così nella seguente Figura la parte EF, batte di fronte la parte CD, & al contrario anche la parte CD, batte la parte EF, e combattono le due BC, & A.

La difesa di fianco, ò laterale, è quando il colpo camina parallelo al muro, come la parte CD, batte la parte FA, con i tirini NM, DM, e così l'altra FE, la parte BC; come anche la parte DB resta difesa dal tiro NO.

La Fortezza regolare è quella, che fatta sopra vna figura regolare cioè di lati, e d'angoli eguali hà tutte le parti eguali, e similmente poste, ò equiangole, & in tal guisa la presente figura è vna Fortezza regolare, perche descritta in vn pentagono LPQRS, e tutti i Baloardi A, B, G, H, I, equilateri, & equiangoli.

Fortezza irregolare è quella, che descritta in vna figura irregolare, cioè non equiangola; ne equilatera, ò pur solo equilatera, ò equiangola, non hà le sue parti eguali, e similmente collocata, il che da noi sarà trala sciata le sue pratiche.

Bastione, ò Baloardo è vna mole di figura di cinque lati attaccata al corpo della Fortezza da vn lato solo, tale è il Baloardo BCDTV.

Le faccie, ò fronte del Baloardo sono due linee, che contengono l'angolo esteriore, come sono le due BC, BV.

L'ala, ò fianco è vna linea, che congiunge la faccia alla Cortina, come sono le due CD, VT.

Il collo, ò gola è l'angolo della figura chiuso fra le ali, come TLD.

La Cortina, ò Corda è vna linea retta, che congiunge le ali, come DE.

La linea di difesa radiante è la fascia del Baloardo continuata, o vna linea a lei parallela come NA.

La linea ficcante è quella, che dalla punta del Baloardo, fino all'angolo dell'ala con la cortina si stende come TG.

Ala secondaria, ò fianco, è quella parte della Cortina che è trà l'estremità delle linee ficcante, e radiente, resta compresa, come TY, è quello, che resta, come YS, si chiama complemento.

Poligono interiore è la figura della Fortezza compresa dentro a Baloardi, come QRSLP; L'esteriore è quello, che si stende da vna punta di Baloardo all'altra, come GBAIH; di cui ogni lato è la distanza de Baloardi, come GB; perche tanto si dicono di stare, quanto sono le loro punte distanti, e la linea dal centro alla punta del Baloardo si dice linea capitale, ò guida del Baloardo, come XA.

L'ala continuata è l'ala prolungata dal Poligono interiore, fino all'esteriore, come TZ, che determina la distanza de Poligoni.

Il lato della Fortezza è il lato del Poligono interiore.

Il diametro minore è il diametro del circolo, in cui è descritto il Poligono interiore; è il maggiore di quel circolo, in cui è descritto il Poligono maggiore.

La spalla del Baloardo è la metà dell'ala, ò secondo altri i due terzi, & il resto si si tirato più in dentro, per coprire

41
 coprire l'Artiglieria con quella ritirata, che si piega in angoli, si chiama spalla, e se si piega in giro si chiama orecchia.

E sin hora habbiamo spiegato il nome delle linee, lequali circondano la Fortezza, resta la spiegatione de gl'angoli.

L'angolo al centro è vn'angolo compreso dalle capitali, a cui si stende il lato della figura, come L X P.

L'angolo della circonferenza, è quello, che è compreso dalli due lati della figura, come L P Q.

L'angolo difeso, o del Baloardo è l'angolo compreso dalle due faccie del Baloardo, come V B C.

L'angolo subterfo all'ala, è l'angolo compreso dalla cortina, e linea stringente, come Q Y S.

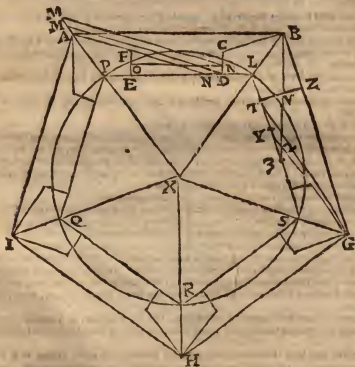
L'angolo della Spalla è l'angolo che fa l'ala con la faccia del Baloardo, come B V T.

L'angolo d'incrociatura, o di forbice, e l'angolo, che fanno le due linee radenti, o fiancanti Y G, e 3. B.

L'angolo diminuito, e l'angolo, che fa il Poligono esteriore con la faccia del Baloardo, come E B V.

L'angolo del collo è l'angolo compreso da vn lato della figura interiore, e della linea capitale, come X L T.

Queste sono le denominationi, e termini appartenenti alle parti ienografiche interne della Fortezza; Gli altri termini, che appartengono alle parti esteriori, & all'ortografia delle fortificationi le daremo a suo loco.



PRATTICA XVIII.

Delli Afsiomi, e principij fondamentali, & vniuerfali della fortificatione.



Er trattare perfettamente di qualunque arte bisogna sopra tutto stabilire i principij, e le massime chiare, & euidenti, à cui s'appoggia, il che faremo nella presente pratica.

Principio primo. Ogni parte della Fortezza si deve poterli difendere da Cittadini, non solo con difesa diretta, e per fronte, ma anche con difesa parallela, & obliqua.

Per essemplio nella presente Figura non solo si deve poter difendere con la difesa NO, ma anche con la difesa parallela, & obliqua DM; massime, che questa è più efficace, & uccide più gente adoprando le Lombarde, e perche il fine della fortificatione è, che pochi resistano a molti; quindi è, che ogni maniera possibile di difesa non deue trascurarsi.

Secondo, la linea di difesa massima non deue esser maggiore, che 750, ò 850. piedi geometrici.

La causa di questa massima prouiene dal tiro del Moschetto, il quale non porta più lontano, e perche la difesa della sola Artiglieria è rara, incerta, e colpisce rare volte a preciso scopo; quindi è, che si deue, alla difesa della Fortezza, anche adoprare il Moschetto; il quale non eccede di tiro più che 750, ò 850. piedi geometrici.

Terzo, le parti della Fortezza siano eguali, quanto mai permetterà il sito; poiche s'vna parte notabilmente è più debole dell'altra, quella più facilmente sarà vinta dall'inimico.

Quarto, tutte le faccie della Fortezza si interne, come esterne, possino vederli da Cittadini da qualche posto almeno. Poiche se non sono vedute, ne meno possono esser difese, cominciando la difesa nel prender di mira col Moschetto.

Quinto, l'opre tutte più vicine al centro siano più alte delle lontane, ciò perche resistano dalle più vicine maggiormente le coperte, e perciò difese.

Sesto, la Cortina deue essere linea retta, perche se è linea retta resta difesa da ambe le cannoniere, e fianchi NL, OP.

Settimo, i Bastioni non deuno esser separati dalle Cortine.

Perche se la separatione fosse considerabile l'ali, e fianchi, ò lasciata la cortina nell'istesso sito sarebbero troppo picciola, perche la separatione porterebbe via più di due terzi dell'ala, e i riri da fianco a fianco non sarebbero radenti, o si restringerebbe in dentro, e così il sito della Piazza resterebbe troppo piccolo, ma quello, che più nuocerebbe, è che si dourebbe andar su'l Baloardo, per difenderlo con punte, il quale se fosse getrato dall'inimico resterebbe il bastione senza difesa.

Ottavo, In tutta la Fortezza non vi sia muro, che habbi del tondo.

Perche il tondo non s'accomoda mai alla retitudine de tiri, onde non vi sarebbe nella Fortezza alcuna difesa radente, e parallela; e però ne la cortina, ne la faccia del baloardo si deue fare angolosa, per causa, che in quei angoli potrebbe nascondere l'inimico, e star sicuro da colpi.

Nono, l'angolo del baloardo non deue esser ne troppo acuto, ne troppo ottuso.

Essendo che la troppa acutezza, benchè facci, che l'inimico sia sforzato à collocar le batterie più vicine alla Fortezza, per colpire ad angoli retti. Però lo rende debole, e che da colpi dell' Artiglierie facilmente sia getrato a terra, & all'incontro se è troppo ottuso, l'inimico può star più lontano, e batterlo ad angoli retti, e gettando la punta, benchè con più fatica il Soldato troua Piazza capace, deue può star sicuro da colpi de' difensori.

Decimo, i bastioni siano della maggior grandezza, che sia possibile, & i fianchi; per farli però più grandi non si tolga alla cortina il suo douere, ne si facci più lunga la linea siccante del prescritto tiro di Moschetto.

La causa di ciò è, perche se i Baloardi hanno picciola Piazza, e il collo stretto vi è poca capacità di difensori, e poco luogo da far ritirare, in occasione, che il nemico occupasse la punta; però la faccia del Baloardo ordinariamente si fa, o due terzi, o al più la metà della Cortina, e la Cortina non deue esser maggiore di piedi 500. ne minore di piedi 300. onde la faccia del Baloardo sarebbe in circa 240. piedi geometrici.

Vndecimo, l'ali, o fianchi deuno essere li più grandi, che siano possibili, onde per il meno deuno essere il terzo della faccia del Baloardo, ò per il più fino alla metà, siccome anche i lati dell'angolo de' colo.

Duodecimo, non si deue mai la sciare l'ala, o fianco secondo.

Perche essendo l'ala prima per vna gran parte occupata dalle Artiglierie, se non vi fosse l'ala seconda pochi sarebbero i moschettieri, che resterebbono alla difesa dell'opposta parte; onde resterebbe in gran pericolo.

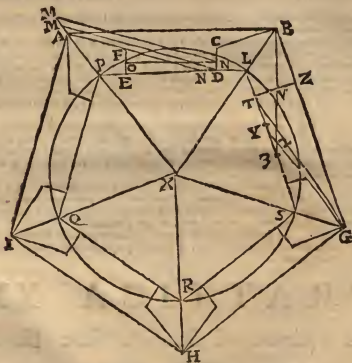
Decimoterzo, le mura delle Cortine, e Baluardi non deuno essere troppo alte.

Poiche le mura troppo alte fanno, che dal parapetto non si possa scoprire, e radere col tiro del Moschea- so il piano della campagna, e tanto meno la via coperta, o la fossa; onde la sua altezza non si deve alzare mai più sopra il piano della campagna che 15. o 20. piedi.

Decimaquarto, la larghezza della fossa deve essere tale, che superi la lunghezza d'ogni grand' al-bero; Per impedire i nemici, che non possino così facilmente far ponti sopra essa; onde almeno deve esser larga 50 piedi.

Decimoquinto, tutti i siti esposti a monti, e predominati da vno, e più colli a tiro di cannone, se non si potranno ferrar dentro, s'hanno a giudicare inhabili a fortificarsi, massime se il monte predominante sarà predominato da altri. Perche da quegli si scuopre ogni opra di disinfiori, & anche si può impedire col tiro del cannone.

I siti vicini a fiumi voraci si deuno sfugire, per le spese, che vi vanno, e alle riparazioni, e a tener lon- tano li fiume.



PRATTICA XIX.

Diuerſi modi di trouare le prime delineationi delle Fortezze.



Reſorti generali di fortificatione ſono conſeſſe. La prima ſi chiama forma regia, & è quando la linea ò ſiccante non eccede il tiro del Moſchetto, ne manca da eſſo. Forma regia mediocre, è quando la linea ſiccante è minore del tiro del Moſchetto; ma la diſtanza da punta à punta de Baloardi eccede l'ſteſſo tiro, la terza forma Minima è quando la diſtanza delle punte de baſtioni egualia il tiro del Moſchetto. L'altre forme minori ſi chiamano caſtelli, è ſe qualche fortificatione ha la linea ſtringente piu lunga del tiro del Moſchetto, ſi chiama forma antica.

Oltre a queſti generali vi ſono i modi particolari di trè prime, e principali nationi Europee. La prima, è la più facile, è l'Italiana. La ſeconda, è ſtimata, è la Franceſe. La terza, è l'Olandeſe, alcuni l'antepongono all'altre.

Di nouo raccorſarò quiui quello, che accenato habbiamo alla Prattica XVII. dell'operare all'Italiana i quali fortificano in quella maniera.

Prendono vn lato del poligono, o figura, che ſi deue fortificare, e lo diuidono in 16. parti delle quali ciaſcuna pongono ſia 50. piedi Geometrici, per eſſempio vn lato dell'eſſagono ſia diuiſo in 16. parti, cioè in 800. piedi Geometrici, trè parti aſſignano alle ſemigole del Baloardo, da cui punti ſ'ergono le perpendicolari per i fianchi, & ale de Baloardi, le quali ſi faranno eguali alle ſemiangole de Baloardi, cioè di trè parti, ſi diuidera poi la Cortina libera in quella dell'eſagono in quattro parti, e della prima di quelle, cioè della più proſſima alla gola oppoſta, ſi tirara per l'eſtremità dell'ala, la linea radente, che determinerà la faccia, o fronte del Baloardo.

È così replicando queſta operatione ſopra ciaſcun lato dell'eſſagono formeranno i primi lineamenti della Fortezza; ne quali conſiſte tutta la ſua proportion. e queſta regola ſerue per ogn'altra figura regolare, e ſolo ſi varia nel punto della diſeſa, perche nel Pentagono ſi prende dalla decima parte, nell'eptagono, ottagono, e nonagono, dalla terza parte nel decagono, e ſeguenti dalla metà, & anche di meno, quando la Fortezza ſupera i dodici lati.

La ragione è, che la linea ſiccante in queſto modo di fortificare non rieſce più che 850. piedi Geometrici.

E chi vorrà, che ſia meno biſognerà ſupporre, che ciaſcuna parte delle linee non vaglia per 50. piedi ma qualche piede di meno, cioè ciaſcuna parte della linea non vaglia per 50. piedi, ma qualche piede di meno, cioè ciaſcuna parte per 45. piedi, e tutta la linea per 720. parti &c.

Alcuni altri però ſono, che diuidono il lato in ſei parti, preſupponendo che ſia tutta la linea piedi geometrici 600. e vn ſeſſa parte danno al ſemicollo, & al fianco perpendicolare. Indi dal mezzo della Cortina tirano la fronte del Baloardo.

PRATTICA XX.

Delle Delineationi Seconde delle Fortezze, e dell'Ortografia loro.



E delineationi ſeconde conſiſtono nelle linee, le quali determinano la larghezza, & il ſito di ciaſcuna fabbrica, ò di terra, ò di pietra, la quale deue cingere la Fortezza, & alcune di queſte ſeguo la forma delle prime delineationi, come il parapetto, il terrapieno, & alcune altre. In parte ſolo, ſono alcune opere totalmente diſaccate, come i reuelini, e meze-lune, & ſimili. Quelle, che ſeguo gli andamenti, e la figura delle prime linee ſono altre, eſteriori, altre interiori, e prima cominceremo da l'interiori.

Le ſeconde linee interiori conſiſtono nella muraglia, terrapieno, parapetto, banchetta, via delle, ronde, ſcarpa, cauagliere, e cannoniere, de quali membri prima daremo le regole vniuerſali, indi le miſure particolari.

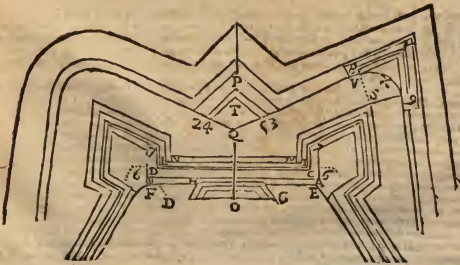
Primo, circa alle regole vnuerſali, e più vtile il terrapieno, (che è vn'argine di terra, che circonda la Fortezza,) ſoſtenuto dal muro, ch'è di ſola terra, e le ragioni ſono, perche il terrapieno ſolo per ſoſtenerſi deue hauere vna gran ſcarpa, la quale facilmente dal l'acſela al nemico. L'altra è, che la terra da ſe medefima ruina, ſe non è più che tenace, e cretoſa, e ogni gran pioggia molto la danneggia. L'ultima, che è facile, occupa qualche parte, con la zappa aprire la ſtrada; le mine nella terra ſi fanno più facilmente, la doue il muro fa molta reſiſtenza, eſbalzato dalle mine, ta uolta quaſi intiero ricade nel medefimo poſto, e non dà alcun vantaggio al nemico. Ne è vero, che più reſiſta il terrapieno, che il muro, ſe è molto groſſo, e ſoſtenuto da ſpeſſi ſperoni, maſſime ſe farà di materia mole, come di tuſſo, ò matoni; ſiccome le pietre, che riſaltano da colpi dell'Artiglierie non danneggieranno i diſenſori, ſe ſarà poſto baſſe le mura, e ſopra eſſe ſi alzerà vn boniſſimo parapetto.

Il terrapieno deue eſſer tanto largo, che non ſolo porti il parapetto, che poſſa reſiſtere à colpi dell'Artiglieria, ma anche, che vi reſſi vna comoda via per condurre l'Artiglierie, drizzarle, e maneggiarle; anzi il baloardo deue eſſer tutto pieno; perche d' più capace ſito alle retire, e l'inimico doppo hauer preſo qualche parte d'eſſo non h' il vantaggio del ſito più eminente. Vn' Ingegniero ne baloardi fa il terrapieno ordinario, e ſciaſciata come vna ſoſſa, alza vn'altro terrapieno tutto maſſiccio parallelo, & equiangolo al primo.

Il Parapetto deue eſſer tanto groſſo, che poſſa reſiſtere al Cannone. Il Cannone dunque intiero in 400. piedi di diſtanza, con vna balla di 48. libbre penetra 20. piedi di terra buona, e cretoſa. Vn mezzo Cannone in diſtanza di 200. piedi, con vna balla di 24. libbre penetra 12. piedi di terra forte. Vn Cannone campieſſe in diſtanza di 200. piedi, con vna balla di 12. libbre, penetra 7. piedi, e però il parapetto dourà farſi almeno di 25. piedi. Le Cannoniere voltate ſono dannoe, perche il grauimpeto dell'Artiglierie conquaſta le volte, e il fumo l'empie coſi, che non laſcia luogo ſe non à primi tiri, impedendo i Bombardieri; per il che il detto Ingegniero ne fa tre, vna più in dentro dell'altra, dietro alle ſpalle de' baloardi nelle retire, che fanno in dentro; Ma in verità ſono troppo, e baſta bene di due, altrimenti douendo la ſuperiore inalzarſi ſopra l'inferiore almeno 8. piedi, reſta la prima delle tre troppo baſſa. Gli Olandeſi però non l'vſano, e tutto il fianco ſerue à loro di Cannoniera; perche facendo le loro Fortezze di terra ſola, che ricerca molta ſcarpa non poſſono fare le ſpalle, e l'orechie à baloardi. Vi ſono che le ſtimano molto vtili, maſſime ſe dauanti alla prima, e più baſſa ſi profundì il ſoſſo più del reſtante, per renderla più ſicura.

I Cauagliero ſono moli di terra eluate dal reſtante del terrapieno, le quali ſono collocate ò in mezzo alla Cortina, ò à gl'eſtremi d'eſſa, acciò con l'Artiglieria ſi poſſa tenere più lontano l'inimico, e benche ſiano vtili, maſſime in principio dell'oppugnatione, perche tengono il nemico più lontano, e lo ſforzano à fare più ampia la circonuallatione; pure ordinariamente ſi laſciano, ſi per la ſpeſa, ſi perche in vn'oſtinata propugnatione, ſe ſono occupati ſono di graue danno à diſenſori; oltre, che ſe ſono murati, ò di terra giarola, le pietre, che riſaltano da colpi del Cannone ſono di graue danno à diſenſori, e di terra ſemplice non poſſono molto inalzarſi.

Le Scarpe nelle terre ſabbioſe deuono eſſere quanto la loro altezza; ma nelle terre tenaci, e cretoſe baſtano i due terzi, ò anche ſolamente la metà.



È questo è quanto à principij vniuersali, circa alle particolari misure, perche sono vari i costumi, e le opinioni, perciò daremo le massime, le minime, e le mediocri incognitie; acciò ogn'vno possa sciegliere ciò che maggiormente gli piace. Dalla tauola dunque seguente si prenderanno le misure, le quali si daranno alle distanze della linee parallele alle prime delineationi, le quali seguaranno il filo delle seconde, e la loro propositione.

	Massima	Med.	Min.
Scarpa del muro	3	2	1
Muro	9	8	7
Parapetto nel piano	24	22	18
In cima però sarà	21	18	15
La sua Scarpa interiorè	1	1	1
L'esteriore	2	2	2
Scabello	3	2	2
Terrapieno tutto	34	72	60
Sua Scarpa interiore	28	16	14
Esterna quando non hà il muro	9	8	7
Quando il muro non lo copre tutto	6	5	4
Terrapieno alla cima	66	56	46
Quando auanti non hà muro	57	48	46
Speroni	16	12	10
Distanze d'essi	16	12	10

Il Cauagliere pel GH si potrà fare se si vorrà à mezzo alla Cortina, lungo per dauanti 200. piedi, di dietro 300., con la sua Scarpa, e Parapetto, come vedi nella Figura passata.

Il parapetto, la via delle ronde, che è l'istessa larghezza superiore del muro circonderanno tutta la Fortezza sempre dell'istessa larghezza parallele alla prima delineatione. Il terrapieno della medesima larghezza accompagnerà tutta la Cortina, ma empirà i Baluardi. Il Cauagliere sarà puro, con Fronte d'auanti parallelo alla Cortina.

PRATTICA XXI.

Delle seconde linee esteriori, che seguono la forma delle prime linee.



La seconda linea esteriore la più principale è la falsabraga, la quale è solo introdotta per difendere il fosso in caso, che il nemico hauesse occupata la via coperta. Onde contro à quel principio, che habbiamo posto, non predomina alle altre premunitioni esteriori, mà solo al fosso, e questa consiste in vna via al piano naturale del terreno, la quale coperta da vn parapetto, circonda il piede delle muraglie, & è nella Figura passata, & il suo parapetto è MN.

L'altra è la fossa, della quale sin hora non è stata decisa la lite, se meglio sia piena d'acque, o pur secca. L'acqua porta seco queste incommodità. Imprigiona i difensori in tal guisa, che per impedire l'opere esteriori non possono sortire se non per ponti, i quali amettono pochi, ne gli lasciano sortire per doue si bisogno; onde necessariamente bisogna eprare nella spesa della via coperta, e nella trinciera della campagna; Nell'istessa fossa impedisce il discorso, il cauar mine, il far sortite, & in alzar trinciere, per impedire le vigne nemiche, e l'opre ostili, con le quali si dispongono à gli assalti. All'incontro la fossa piena d'acqua impedisce le fouraprese, le scalate, e gl'assalti aperti, con li quali l'inimico senza alzar trinciere à petto nudo volesse tentar la presa. Alcuni per hauer l'vno, e l'altro auantaggio fanno vn picciolo fosso nel mezzo, ò pure gli danno l'acqua arbitraria da poter si leuare, quando vi sia il bisogno.

La terza è la via coperta, la quale quando la fossa è piena d'acqua, è assolutamente necessaria, e si dice coperta, perche è l'istesso piano del campo, ma coperto da vna trinciata, ò parapetto, che insensibilmente con vna scarpa molto dolce è dell'istessa pendenza, che il parapetto del terrapieno declina dall'orizzonte, va à finire dalla parte esteriore nel piano della campagna, la quale trinciata se sarà al margine interiore piantata di spessi pali all'altezza d'vn huomo, si renderà molto più inaccessibile al nemico, perche i difensori trà quei pali drizzando il Moschetto raderanno la campagna sì certamente, che alcuno non se gli potrà accostare se non per graue pericolo.

47
 Alcuni per coprir anche la Cavalleria la fanno doppia vna vn poco più alta, all'altezza d'un huomo à piedi, l'altra più bassa all'altezza d'un huomo à cavallo; ma se vi sarà la palificata, questo non sarà necessario; ne gl'Olandesi l'hanno in vso, ma solo gl'Italiani. In caso, che vi siano i reuelini, e le mezze lune nel sito due sono, la via coperta deue esser parallela ad esse opere, e doue non sono, o in quel sito, che non è occupato da loro al muro della Fortezza.

La larghezza della falsabraga, e suo parapetto, deue esser quanto la via, & il parapetto del terrapieno, o poco meno.

La larghezza della fossa deue esser tale, che superi ogni grand'albero, e la sua escautione tanta, che basti di quella terra, che si leua à fabricarne il terrapieno, il parapetto superiore è della falsa braga; si come quella, che circonda le mezze lune, e i reuelini deue esser tanta, che d'ella si possi inalzare la trinciera de gl'istessi monumenti; e perche in ciò vi sono varie vltanze porrò le misure massime, mediocri, e minimi, acciò ogn'vno scielga quello, che più gli parerà conueniente.

Via della falsa braga
 Parapetto della falsa braga al piede
 Nella cima
 Il margine del fosso
 L'ampiezza della fossa
 Ma nel fondo
 Scarpa della fossa
 Via coperta
 Ampiezza della trinciera esteriore
 Scabello
 Fossotto nel mezzo

Mas.	Med.	Min.
21	17	15
24	18	14
21	15	11
6	6	6
132	108	84
108	84	64
12	11	10
21	17	15
79	70	69
3	3	2
24	10	16

Se la fossa fosse secca si douranno nel mezzo della cortina far delle porte segrete, per le quali si possa sortir in essa, e la sua riuu esteriore si farà à ghila di via coperta, non essendo la via coperta necessaria, se non per maggior fortezza, e per coprire maggiormente il muro della Città.

La via della falsabraga per assicurarla da tiri di fianco in occasione di questa bisognerà trauerarla con trinciere, che habbano le sue porte, per le quali si possa passare.

Il Spalto, o trinciera esteriore si vuol diuidere dalla campagna con vn fosso largo 24. piedi in circa per maggiormente assicurare la via coperta dalle sorprese.

PRATTICA XXII.

Delle fortificationi esteriori, che non sono parallele a' muri della Fortezza.



E parti essenziali della Fortezza sono le precedenti, queste sono per maggior perfectione, e per renderla più inespugnabile. Le principali, e comuni sono, Il Reuelino, la Mezza Luna, l'opera Cornuta, l'opera Coronata, le Forbici per formare le quali darò qui i modi vltati.

Et in quanto alle regole vniuersali. La prima è, che siano dentro al tiro del Moschetto delle muraglie.

Non deono esser più alte di quello, che sia necessario, acciò i tiradino la campagna.

I più lontani deono esser più bassi de vicini, e verso la Fortezza aperti, e priui di trinciera per non dar luogo di nascondersi al nemico, occupati, che fossero.

I reuelini sono opere angolari, le quali per ordinario seruono à coprire le cortine, e le porte; ne gli altri si pongono nelle punte de baloardi, e le si può bisogna, che coprono le cortine, ma non i fianchi, ne le faccie de baloardi, acciò che dall'vno, e dall'altro loco prendino le sue difese. Deuono esser separate dalla Fortezza, & intermediarui la fossa, e sono quasi vn baloardo con le sole due faccie, senza fianchi; benchè quando serue à difesa delle porte se vi vuol fare vna spalla, la metà di quelle de bastioni; i due lati, che guardano la campagna hanno la sua fossa, il suo parapetto, e terrapieno, ma verso la Fortezza aperte, acciò occupando il nemico non vi si possa nascondere.

I modi di disegnarli ordinarij trè sono nella Figura passata Pratica 20. Il primo è tirar vna perpendicolare indefinita O P, e poi prendere i due terzi della faccia del baloardo, e misurarla da Q. doue la riuu esteriore della

48
folsa paralela a balcardi s'vnisce, e da quel punto P a gl'estremi de' fianchi tirar le due P 2, P 3, che determinano i riu della folsa interiore; d'indi da gl'estremi della cortina tirar due parallele T 4, T 5, le quali daranno i margini interiori della trinciera del reuelino.

Vn'altro modo è di prendere col compasso la lunghezza della cortina, l'Autor prende cinque lesti, e facendo due archi, che s'incontrino in T, prendendo per centro gl'estremi della medesima cortina CD, e dall'incrociamento di quelli tirar da T a D, è C, estremi della cortina le due T 4, T 5, le quali formino le linee esteriori del reuelino.

Il terzo è diuidere per mezzo i semicocchi nelli punti 6, 6, e da quelli tirar due linee per l'estremità dell'alt 7, 7, e doue s'incontrano in P, sia sia la punta del reuelino, e le due linee P 2, P 3, siano la linea esteriore della lorotrinciera.

Le mezze lune sempre s'oppongono all'angolo difeso, e la linea capitale passa per il lor mezzo, e forse si dicono mezze lune, perche dalla parte, che guardano il balardo spiccono su'l riu del fosso curuato a guisa di mezza luna. Sono iouili, anzi dannose, quando sono senza reuelini, perche dalla faccia di quello preodono le difese, che da baloardi difficilmente possono prendere, per esser fuori della linea di difesa. Ne deuono hauer alcun fianco, altrimenti occupate seruirebbe quel fianco per parapetto al nemico; essendo dunque di poca utilità non si deuono crigere senza qualche special occasione.

Il modo di disegnarle è questo.

Fatto centro dell'angolo S della falsa braga all'intervallo della folsa SV, si descriva vn'arco, e si produca la capitale del balardo, e doue da quest'arco sarà ferata in X, si misuri vna metà della faccia del balardo, o secondo altri due terzi, che siano XY; da quel punto dunque si tirano a Q, doue i riu del fosso paralleli alle faccie s'vniscono nel margine del reuelino le due Y 8, Y 9, e queste faranno le linee esteriori della mezzaluna, le quali si potranno anche fare parallele alla riu del fosso VQ, e poi se gli farà la sua folsa attorno, come quella de'reuelini.

In caso, che non si voglia far falsa braga dauanti all'ali de' baloardi, si potranno fare le capponere; le quali non sono altre che fosse di 10, o 12, piedi in quadro, profonde 4, o 5, con vn parapetto fatto di sauoloni, e ceperio essericamente di terra, alto piedi 2. nelle quali si fanno delle picciole saetere donde gli Soldati bersagliano il nemico, se sbocca nella folsa.

L'opre cornute è vna fortificazione, che s'inoltra con due braccia nella campagna molto lontano, & in testa, a fronte dell'nemico ha due mezzi baloardi, e si pone ordinariamente in faccia della cortina, rare

volte de bastioni, & in quel caso i due bracci, che scorrono per la campagna, non deuono esser paralleli, ma vnirsi verso il balardo, altrimenti sarebbe molto più difficile la loro difesa, la quale è sempre difficultosa, quando sono in tal sito, per ricuere la maggior difesa della cortina, che resta troppo lontana; ma oppelle alla cortina, sono di grande utilità, perche discollano grandemente l'inimico dalla Città; difficoltamente sono occupate, perche si difendono dalla cortina, e dalle faccie de baloardi. Se sono occupate difficoltamente si possono tenere, perche verso la cortina restano tutte predominante; & alle trinciere iouiche sono dannosissime, potendo con la loro difesa gli assediati produrre altre trinciere, che impediscono il progresso de gl'approcci inimici.

Per far dunque l'opre cornute si misuriuo dalla riu esteriore P della fossa 500, o 750. piedial più, e da punti della via coperta, è A, si tirano due parallele AP, EG, e si diuida il spatio tra queste in tre parti, vna si dia alle PH, e GM, e si tirila HM, il cui terzo NF, farà la cortina, e le PF, GN, le radienti, le perpendicolari NT, FR, l'ale, o fianchi; onde restano HPTN, e FRGM, mezzi baloardi nella figura 39.

Le Forbici sono l'istesse, che l'opre cornute, ma in iscambio de mezzi baloardi hanno vn'angolo entrante, come HPV, e MG V.



che il centro della figura è nell'angolo difeso del balardo, e le linee capitali de mezzi bastioni CB, ED, sono

solo distanti dal centro d' tiro di Moschetto, cioè 750, ò 800. piedi geometrici.

Le seconde linee di queste fortificazioni, cioè del terrapieno, parapetto, scarpa sotto &c. Si tirano con linee parallele distanti dalle prime, secondo diverse misure consumate in diversi paesi, come mostra la seguente Tavola.

	Mag.	Med.	Min.
Latitudine del terrapieno inferiore	40	36	30
Scarpa esteriore	3	2	2
Scarpa interiore	6	5	4
Larghezza superiore del terrapieno	34	30	26
Parapetto al piede	20	18	15
Scarpa esteriore	2	2	2
Scarpa interiore	1	1	1
Parapetto alla cima	17	15	13
Scabello	3	2	2
Via del terrapieno	20	17	15
Fossa	40	35	30
Scarpa delle rue	10	8	6
Via coperta	28	15	15
Spalto, ò trinciera.	20	15	15

Queste due ultime linee molti non pongono, ò lasciano senza via coperta queste fortificazioni; ma sarà però molto utile; e se la fossa è piena d'acqua, anche necessaria, e tanto più se sarà palificata: Siccome alcuni consumano palificare il terrapieno con travi, e legni siti nel principio del parapetto, pendenti all'infuori, e quasi orizzontali, per impedire l'accele al nemico.

S'auerte ancora, che se l'opere saranno fatte per breue tempo, ò per distruggerli passata l'occasione, si potranno fare, eccetto il scabello, e le scarpe, più piccole d'un terzo.

PRATTICA XXIII.

Regole generali per Bastimenti, ò Fortificazioni delle Pianta Reali, e Regolari, secondo il primo Autore.



Vuta la pianta conuiene fortificarla con fosse, trinciere, parapetti, terrapieni, & altro; de quali prima daremo le regole generali, poi discenderemo alle particolari.

Il terrapieno del recinto, sia da 15. 18. ouero 20. piedi d'altezza dal piano della campagna.

La Scarpa esteriore d' esso sia al più la metà dell'altezza, e ciò non solo nel terrapieno principale, ma in qual si sia trinciera, comeanco nella falsabruga, o almeno vn terzo dell'altezza conforme il terreno.

La scarpa interiore del terrapieno, sia quanto è l'altezza d'esso terrapieno.

La larghezza verticale del terrapieno sia 30, in 40. piedi, la base comprenda anco la scarpa interiore, & esteriore.

Il parapetto al di dentro alto 6. piedi, al di fuori 4. con la scarpa al di fuori di 2. piedi.

Groschezza del parapetto verticale da 8. 9. io 12. piedi, la base comprenda anco la scarpa esteriore di 2. piedi, e l'interiore d'un piede.

Scabello, o banchetta alta vn piede e mezzo, larga 2. in 3. piedi con mezzo piede di scarpa.

Falsabruga sia grossa da 12. in 22. piedi, alta come il parapetto con l'istessa scarpa, e scabello, e sia lontana dalla cortina piedi 12. in 15.

La fossa sia larga avanti li baloardi di 140. in 180. piedi.

La strada coperta larga 15. piedi, alta 6. in 8. con il suo scabello di vn piede, e mezzo la trinciera, ò spalto in pendenza verso la campagna di piedi 50.

Ma queste regole generali saranno comprobate con le tauole particolari delli Profili.

P R A T T I C A XXIV.

Delli Profili secondo il passato Autore.



Opo come habbiamo detto li Profili vn' imagine, e rappresentatione d'vna Piazza fortificata, tagliata per mezzo, di cui si vegono tutte le parti si delli terrapieni, come delle fosse, strade coperte, & altro, quali se bene in general habbiamo discorto, nulla dimeno conuienne in particolare darne notizia, e rapportarne alcune misure già fatte dalla proporzione de quali si verrà in cognitione di quello debba operar si, in tutte le forti di piante. Daremo dunque qui sotto, come al Foglio 55. alcuni profili con tre misure leuate da vna linea di 100. piedi, acciò meglio si possa conoscere, ma prima daremo le tauole, acciò vedendo dalle Fortezze di 4. fino al 9. baloardi, come sono proporzionate tutte le membra

loro, si possa canarnè le misure anco de Forti di più lati, come habbiamo detto.

Profilo della prima Figura, Foglio 55.

- A Piano della campagna.
- B Fossa ananti la strada coperta.
- C Trinciera della strada coperta, o spalto;
- D Scabello della trinciera.
- E Strada coperta sopra la contraescarpa.
- F Fossa maggiore che circonda tutta la Piazza.
- G Cunetta in mezzo la fossa, o secca, o piena d'acqua.
- H Margine tra la cunetta, e la falsa braga,
- I Falsa braga.
- K Scabello della falsabraga.
- L Coridore della falsa braga.
- M Scarpa del terrapieno, e della muraglia.
- N Strada delle ronde con vn poco di margine per la trinciera.
- O Trinciera, o parapetto con la sua scarpa esteriore, e scabello interiormente.
- P Piazza del terrapieno, e dell'artiglieria.
- Q Scarpa interiore del terrapieno.

Andarebbe sopra esse trà le cortine collocato il Causagliero; ma non è quasi più in vso; per molte ragioni cauate dall'esperienza, che riesco di poco frutto, e di maggior danno, caso che il nemico se ne stenda Padrone.



Profilo delle Fortezze Reali in piedi Geometrici secondo il primo Autore.

	IV.	V.	VI.	VII.	IX.	IX.
Bafe del terrapieno	54	60	66	72	78	84
Pendenza interiore, Scarpa, ò Calcagno	12	14	15	16	18	18
Scarpa al di fuori	6	7	7 $\frac{1}{2}$	8	9	9
Altezza del terrapieno	12	14	15	16	18	18
Piazza, ò larghezza superiore	36	39	43 $\frac{1}{2}$	48	51	57
Piazza dell' artiglieria	21	22	23 $\frac{1}{2}$	27	28	30
Bafe del parapetto	12	14	15	18	20	24
Larghezza dello scabello, ò Banchetta	3	3	3	3	3	3
Altezza dello scabello	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$
Altezza interiore del parapetto	6	6	6	6	6	6
Altezza esteriore del parapetto	4	4	4	4	4	4
Scarpa interiore di effo	1	1	1	1	1	1
Scarpa esteriore	2	2	2	2	2	2
Grosfezza superiore del terrapieno	9	11	15	17	21	22
Coridore della falsa braga	12	15	15	17	21	21

La Falsa braga si forma al tutto, come il Parapetto
del Terrapieno.

Margine trà la falsa braga, e la fossa	6	6	6	6	6	6
Larghezza della fossa	72	84	96	108	120	132
Scarpa interiore, & esteriore	10	10	10	12	12	12
Profondità della fossa	10	10	10	12	12	12
Strada coperta	12	15	15	17	21	21
Trinciera della strada coperta	69	69	69	70	74	79

Si formi la Scala $\frac{1}{3}$ della grandezza della carta di
piedi 100. per li Profili.

Per le piante sia il lato del Poligono la Scala.

Profilo per Fortini.

Minore Mez. Mag.

Base del terrapieno	24	32	40
Scarpa al di fuori	2	3	4
Scarpa al di dentro, ò interiore	4	6	8
Altezza del terrapieno	4	6	8
Grosſezza al di ſopra	18	23	28
Piazza dell'artegliaria	7	10	12
Base del parapetto	8	10	12
Scabello largo	3	3	3
Altezza dello scabello	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$	1 $\frac{1}{2}$
Scarpa interiore del parapetto	1	1	1
Scarpa eſteriore	2	3	2
Altezza interiore del Parapetto	6	6	6
Altezza eſteriore	4	4	4
Grosſezza ſuperiore del Parapetto	5	7	9
Margine della foſſa interiore	3	3	3
Larghezza della foſſa	30	36	44
Scarpa interna, & eſterna	6	6	8
Profondità della foſſa	6	6	8

Profilo per li Reuelini.

Maggiore Minore.

Base del Reuelino	40	36
Scarpa eſteriore	3	2
Scarpa interiore	6	4
Altezza	6	4
Larghezza ſuperiore	31	30
Base del parapetto	18	15
Scarpa eſteriore del parapetto	2	2
Scarpa interiore	1	1
Altezza eſteriore del parapetto	4	4
Altezza interiore	6	6
Grosſezza ſuperiore del parapetto	15	12
Altezza dello scabello	1 $\frac{1}{2}$	2 $\frac{1}{2}$
Larghezza dello scabello	3	3
Piazza dell'artegliaria	12	10
Margine auanti la foſſa	3	3
Larghezza della foſſa	48	30
Scarpa interiore, & eſteriore della foſſa	10	8
Profondità della foſſa	10	8
Larghezza del fondo della foſſa	18	14

PRATTICA XXV.

Dell' Ortografia delle Fortezze secondo D. Guarini.



Il'Ortografia delle Fortezze, e la loro delineatione eleuata dal piano, è verticale: Onde hauendo dato à ciascun membro la sua situatione; ben'è conueniente che li diamo la sua altezza.

Secondo dunque i principij posti, che le mura, e terrapieni delle Fortezze non deuono essere molto alti, acciò il moschetto, & il canone possa radore la campagna, secondo le diuerse opinioni habbiamo fatto la seguente tauola dell'altezza di ciascun membro della Fortezza.

	Altezza	Mass.	Med.	Min.
Terrapieno	18	16	14	
Parapetto interiore altezza	6	6	6	
Esteriore altezza	4	4	4	
Profondità del fosso	12	11	10	
Terrapieno dell'opre esteriori	8	6	4	
Profondità del loro fosso	10	8	7	
Muro della cortina, e baloardo	18	16	14	
e quando si fa il muro il terrapieno deue essere	22	20	18	

Il modo poi di delineare l'Ortografia è nella seguente Tauola Figura 3.

Si farà vna Scala con le parti vn pocho più grandi, che quelle della Icnografia, quale ogni parte dica 5, piedi. Indi si tirerà la linea indefinita DC, Figura 3. poi secondo le tauole precedenti, prendendo il numero de' piedi della scala, che si deue all'Icnografia, e situatione di ciascuna parte, si noteranno sù la linea CD; per esempio ED di 60, piedi, situatione del terrapieno, e F grossezza del muro 12, piedi; EG, via della falsa braga di 25, piedi, GH, parapetto della falsa braga di 25, piedi. Parimente il riuo del fosso 6, piedi IH, larghezza del fosso di 84, piedi, BD, via coperta 25, piedi BL, spalto, e trinciera 69, piedi, e finalmente à ciascuna parte s'aggiungeranno i suoi decliui, come sono ND, O V.

Fatto questo si prenderanno dalla scala l'altezze di ciascuna parte, secondo la tauola precedente; per esempio l'altezza del terrapieno NK la profondità della fossa OI, e si tireranno dalle linee parallele occulte, come KX del terrapieno lunga, quanto è largo il terrapieno incima, secondo le tauole precedenti di 46, piedi. Così si prenderanno 10, piedi, e dalla linea orizzontale à basso 10, piedi si tirerà vna parallela V, A, lunga quanto deue esser largo il fondo della fossa; la cui estremità A V si congiungeranno con la larghezza superiore HI, e si faranno le scarpe pendenti AB, che è la contracarpa, e la scarpa VI, e così si farà ogn'altro decliuio.

Solo s'ha d'auuertire, che le linee RS, 67, de parapetti, e 8, 9, del spalto, e trinciera, deuono esser inclinate, quella del parapetto della Fortezza RS, deue da S tirare in 8, e 9. & il pendente 8, 9, deue essere similmente inclinato, come RS.

L'inclinazione poi del parapetto della falsa braga 6, 7, deue mirare l'altra riuà del fosso vicino a B, & anche alcuni la fanno mirare più basso, perche la falsa braga è fatta, per difendere il fosso, che dal parapetto alto del bastione difficilmente si può difendere.

In caso però, che la Fortezza non hauesse falsa braga, come nelle Fortezze antiche, deue pendere tanto, che miri la via coperta BL. In alcuni disegni, il muro non arriva, se non a parte dell'altezza del terrapieno, per fugir le spese, massime quando il suo profilo si prende dal fondo del fosso, & è la via per i caualli più bassa del piano della campagna piedi 5.

Si può però fare, che sia tanto alto, quasi quanto il terrapieno, benché non è mai bene, che

54
che giunga fino all'ultima cima, accioche per la via delle Ronde Y resti più basso del parapetto, quanto è X Y di 4. piedi almeno; affinche possi vn'huomo caminatu liberamente, coperto dal parapetto.

Il presente profilo Figura 4. è in Prospettiuu Ciuile il punto del concorso assai alto. Il secondo profilo è all'Olandese, senza muro, con la scarpa di sola terra, ò parimente in Prospettiuu Ciuile, con il punto del concorso all'altezza d'vna giusta statura.

Il quarto profilo è Prospettiuu Militare, e non degrada dal suo essere, & è fatto, come hò descritto al fine della Pratica XI. che quando siamo in liberrà, e volendone vn disegno simile, si deue sempre fare la linea della campagna, che

non sia parallela all'altre, che sono orizzontali come siamo auertiti nella Pratt. XI. Fig. a.

Volendo il detto corpo solido pigliasi due Cartoni, come habbiamo detto,

ò veramente due taule di legno per li Profili da farsi, come per

esempio la Figura prima &c, come altroue si è detto,

le presenti regole hò pigliate da due mo-

derni Autori da me citati, se il

diletto di sì nobile fa-

coltà acre-

scesse

il desiderio, ponno vedere li medemi Autori, che in se

contengono quanto sà di bisogno, da quali

hò raccolto queste qualisiano Settio-

ni, e compatite il desiderio,

che hò hauuto di gio-

uare à mi-

nimi.



FIG. I.

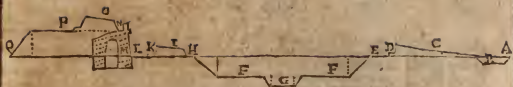


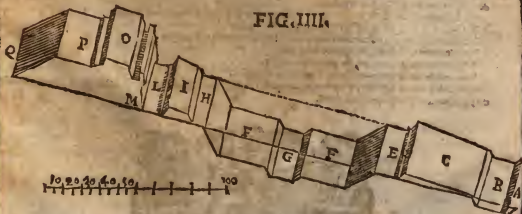
FIG. II.



FIG. III.



FIG. IV.



10 20 30 40 50 100

Delle Batterie.



N opportuni siti, secondo il giudicio de' Generali, ò Capitani, si deuono collocare le Bombarde, munite in tal guisa, che dall'inimico non possono esser offese, e questo si chiamano Batterie; Per fabricar le quali, queste sono le regole ordinarie.

1 S'hà da vedere, quante sono le bombarde, le quali si deuono mettere nella batteria, e questo numero si deuono moltiplicare per 12. e tanti piedi deuono esser longa la batteria di fronte, douendo di distanza vna bombarda dall'altra 12. piedi, e le due vltime dall'ati, e fianchi della batteria piedi 6.

2 La larghezza sarà quant'è longa l'arteglieria col suo carro, e coda, e 10, ò 12. piedi di più, perche possino nel scaricarsi hauer loco d'andar indietro.

3 Il piano della batteria verso il nemico habbi vn poco di pendenza, a finche l'artiglierie spinte in dietro dalla forza del tiro, facilmente si possino rimettere al suo sito.

4 Dauanti, & a fianchi dell'artiglierie vi sia il suo parapetto, che di pianta habbi 12, ò 15, ò 18. piedi, & in fronte deuono esser più robusto, che dall'ati; l'altezza sarà piedi sette, ò otto.

5 Nel parapetto vi siano tante finestre, quante sono le bombarde; la quali siano alte piedi tre, larghe di dentro piedi due, e di fuori quattro, acciò possino mirare in molte parti.

6 Dietro alla batteria deuesi disegnare vn luogo simile, & eguale al spatio della batteria, & in esso deuono farsi vna foisa quadrata di piedi 10, ò 12, nella quale si conserui la poluere, e habbi la bocca bene coperta per fuggire il pericolo del fuoco.

7 Finalmente, tanto questo spatio, quanto tutta la batteria, deuono esser circondata da vn fosso largo 8, ò 10. piedi, profondo 6.

8 Perche la terra di freico, se bene bagnata, e calcata, poco resiste à colpi dell'artiglieria; per questo rispetto, se si potranno fare le batterie in loco vn poco eminente, in tal guisa, che il parapetto si possi cavar intèrra, e non fabricarlo sopra essa, farebbe molto a proposito, che se non si potrà hauere questa comodità, si potranno fare, come ordinariamente si suole, delle gran corbe di sel, ò otto piedi di diametro, di pali di rouere, legati insieme con pertuche di falci, & altri legni pieghuoli à modo di ceste, e quelle, riempie di terra bene calcata, e collocarli dauanti all'artiglieria, in distanza di due piedi, accioche resti quel spatio per le finestre.

9 Le batterie si faranno distanti dalla Città assediata a tiro di moschetto; e douranno per fare rouina, conueniente, esser Fortini di 3. ò 6. pezzi, quanto più saranno vicine, tanto più sarà meglio, e faranno più rouina. Si procurerà nulladimeno di collocarle trà le linee de gl'approci, accioche facilmente possino esser soccorse.

Per sapere doue si deuono collocare le batterie affincio facino colpo, secondo li diuersi generi di bombarde, s'osseruaranno le regole seguenti.

Vn falcone di libre 9. di palla, tira vn settimo di vn miglio, di punto in bianco.

Vn Sagro di libre 12. di palla tira vn quinto di miglio.

Vn paisauolante, o colobrina sforzata di libre 25. vn terzo di miglio.

Vn cannone di libre 60, vn quarto di miglio.

Vna colobrina di libre 20, vn quinto di miglio.

Vna colobrina di 30, poco meno d'vn terzo di miglio.

Vna colobrina di libre 60, puol tirare due quinti di miglio; e tutti questi tiri s'intendono di punto in bianco, e di mira. Il miglio è piedi 500.



PRATTICA XXVII.

Regole particolari per le Piazze Reali, Regolari, ed Irregolari con suoi Profili.



Scendoli nell'i passati discorsi trattato d'alcune piccole Tauole per bastire i primi d'alineamenti delle Fortificazioni irregolari, e tralasciati l'operazione irregolare &c. nulladimeno m'è parso bene, l'apportare quelle cose ch'esser possono d'ubinito contento à qual si voglia d'istituto d'intendere di quelle, quantunque d'altra fosse Professione: Io toa queste Pratiche, hò preteso leuargli il tedio del Calcolo, che necessario si troua in questa Scienza, & operar lenza ella, aggiungo le seguenti Tauole, come più compendioso, e necessarissimo in esse le misure de gl'Angoli, e linee delle Piazze più s'istate chetiamò da Copia à 20. ladi.

Queste sono da me rapportate in quella maniera, che a me date furono dal medesimo Stampatore, che cinque anni doppo la prima impressione, che seguì in Bologna per lo Ferroni 1674. di subito, che l'hebbi nelle mani bramauo di sapere, che cosa in se finchiudessero; apparte, e considerate, conobbi, che il caso m'hauuea apportato quello, che molti anni hauueo desiderato, conoscendole dunque essere di sommo giouamento, quando qualche occasione hauessi hauuto d'insegnare la Prospettiva Militare, bensì ad intelligenti de' primi lineamenti, mà quiui ero lontano da proprii Profili, talche mi trouauo in grand'impizzi, e fatiche di mente, mà il medesimo m'occorse, all'hora quando queste Tauole volsi legere, mentre i nomi propri di tal Scienza a me non erano; laonde per lauere cognitione, feci ricorso all'illustrissimo Sig. Luigi Martini (Cauagliet fondatissimo di sì nobil Scienza, e de prima di questa Città, oltre le sue rare, e nobilissime qualta per sempre esercitate) che il tutto (come mio Padrone, contro miei meriti m'honorò) col delinearmi due Baluardi con nomi de gl'Angoli, e linee simili à quelli della Pratica XIII. intender mi feci.

Pregouò di Lettori à voler condonare alle mie debolezze, e dell'ardire di quanto hò fatto, perche v'apporto questi ludiij come primi elementi di chi impararà, ed ancora date siano queste Tauole, accioche seruir vi possono d'istruzione ad altre cose, e non rebbiate consili, come à me era auuenuto; poscia che altro diletto non hò mai hauuto ne trouato (abbene inodito) che nell'essere desideroso d'intendere, ed imitare gl'aleri, ed il tutto sempre mi è riuscito senza s'istienza di Maestri doue che sono Maltrato di me medesimo (come altrove hò detto) parto d'opra Natura, & Arte. E non vi viene rapportata alcuna cosa, che la natura non me l'habbia dinoltrata, e rappresentata auanti gl'occhi con varij accidenti, queste sono cose, che per lo più sogliono auuenire à chi desidera d'imparare.

Per proseguire l'intento, le Dio mi darà vita, trouandomi nel settuagesimo corso di mia età, e hauendone 57. di Professione, sono per dimostrar il modo breue della fabrica d'un Globo in forma sferica leggerissimo fabricato di tela noua, e composto senza l'interuenir legnami, mà solamente due circoli nel meridiano i quali vengono insieme à congiungersi, e discongiungersi per trasferirsi facilmente d'vna stanza ad vn'altra, e non si viene à romper le porte di quei luoghi, ne quali trasportarli vorrebbe il sopradetto Globo, operatione da me praticata in vno, per l'ultimo che riferbati nella nobilissima Cala del Coe Annibale Ranuzzi Senatore di quella Città. Ma per essersi nel Mondo de gl'ingegni elu d'un parere, chi d'un altro, non viene troppo aggradata, e rimirata la grandezza del Globo per essere il lno Diametro di piedi 4. e vn terzo; hora quiui douete notare, o miei Signori, che di tal grandezza non escrisse l'itaoil primo Autore, elendomi seruto d'vna misura, & ordine, che già molti anni prima hauuea l'Eccellentiss. Sig. Dottor Cassini, il quale prese la Copia di quello, che nell. Galeria del Gran Duca di Toscana riferbati.

L'anno 1681. hebbi il luogo ira il numero di 10. Pittori, che furon mandati à Parma per scriuir quell'Altezza; onde con questa occasione hò hauuto comodità di vedere la nobilissima Libreria stata eregere dalla sopradetta Altezza; ed anchora in quel tempo non fosse computa nulladimeno numerauasi 55. mila libri tutti di nouuo legati, & vniformi posti in ordini bellissimo d'Architettura con Colonne di maseo; Mà fra quelle cose, che arecano meraviglia alle genti, sono due grandissimi Globi in forma sferica di diametri piedi 6. fatti con somma eccellenza, che il più à Regia Corona fire non si può; di questo ne fa sede l'Emenentiss. Cardinal d'Etret, quando da quella Porpora furono veduti, la quale subito spedi al factor di quelli, per quanto riferisce vn'intelligente della medema professione; indi questo hauuea dato principio à due Globi, il diametro de quali conteneua piedi 9. Auuertasi, che da quanto si è detto si deue comprendere, che di tal grandezza non l'habbi il Rè Gallico; chi credo siano per essersi trasmessi; bensì mi ricordo hauer vuto coia, che per trasportar detti Globi vili gl'impegnarono 300. huomini per darli la muta per il viaggio, e considerarsi, che se li già detti sono di tanta grandezza, verrà ad esser Naino il mio rispetto à quelli, benchè sia di diametro di grandezza piedi 4. e vn terzo; di più faui noto intelligente, che il mio da me viene stimato per la separatione di sopra naratzati, come il tutto verrà da me dimostrato nell'istruzione da douer darli à beneficio di quelli, che li mostrano ven amatori della Virtù; che come altrove sempre hò detto tutti gl'huomini insieme d'vna Scienza fanno ogni cosa, ed vn solo non può ogni cosa sapere; e per sempre viute felici.

Dichiaratione delle seguenti Tauole.

Nella prima Tauola, in quelle Caselle doue sono due numeri l'vno separato dall'altro, con vn punto Il primo, sono gradi, & il secondo, minuti.

Nella Seconda, e Terza, il Primo numero ananti del punto sono Pertiche Rhenane, & il secondo, Piedi dieci, de'quali costituiscono vna delle dette Pertiche.

Nella Quarta, e Quinta, il Primo numero ananti del punto sono Piedi, & il secondo Deti, dieci de'quali fanno vno de'gli detti Piedi.

Vn Piede è lungo quattro volte come la seguente misura.

Misura della quarta parte d'un Piede della Pertica Rhenana diuisa in dieci.

Qui si deue notare, che la sopradetta Pertica ordinariamente si diuide in dodici Piedi; vn Piede in dodici Deti; vn Deto in dodici Grani; & vn Grano in dodici Scrupoli. Mà per maggior facilità de'Calcoli, che nella Fortificatione bisogna fare, quisi è diuisa l'Grano in dieci Piedi; vn Piede in dieci Deti, &c. onde dieci di questi (ono vgnali à dodici di quelli, & vno di quelli è vgnale al Piede Romano: Di maniera che 12. Piedi Romani costituiscono la medesima Perticha, Si deue ancora sapere, che nella Terza Tauola si contengono le misure di tutte le Lance principali, che formano la Pianta delle Fortezze Irregolari eccettuate la Cortina, e Faccia del Baluardo, essendo quelli sempre d'vna medesima quantità per tutti gl'Angoli; cioè, la Cortina 36. e la Faccia 24. Pertiche.

TAVOLA PRIMA

Quale contiene le misure de gli Angoli della Fortificazione per tutte le Figure Regolari del Quadrato fino al Ventagono.

Figure da Fortificarsi. | IV. | V. | VI. | VII. | VIII. | IX. | X. | XI. | XII.

Angoli ad esse conuenienti.

Al Centro,	90	72	60	51	26	45	40	36	32	44	30
Della Figura.	90	108	120	128	34	135	140	144	147	16	150
Del Baloardo.	60	72	80	85	43	90	90	99	90		90
Della Cortina, e Radio.	15	18	20	21	26	22	30	25	27	28	38
Sotreso alla Capitale.	55	58	60	61	26	62	30	65	67	68	38
Sotreso alla faccia.	95	68	80	75	43	72	30	70	68	66	22
Di Determinatione.	40	40	40	40		40	40	40	40	40	40

Figure da Fortificarsi. | XIII. | XIV. | XV. | XVI. | XVII. | XVIII. | XIX. | XX. | Baloardo piano.

Angoli ad esse conuenienti.

Al Centro,	27	42	35	43	24	22	30	22	11	30	18	57	8	0
Della Figura.	152	18	154	17	156	157	30	158	49	160	161	3	162	180
Del Baloardo.	0	90			90	90	0	90		90	90		90	90
Della Cortina, e Radio.	31	9	32	9	33	33	45	34	25	35	35	32	36	45
Sotreso alla Capitale.	71	9	72	9	73	73	45	74	25	75	75	32	76	85
Sotreso alla faccia.	63	51	62	51	62	61	15	60	38	60	59	28	59	50
Di Determinatione.	40	40	40	40	40	40		40	40	40	40	40	40	40

TAVOLA SECONDA.

Quale contiene le misure delle Linee, che formano la
Pianta della Fortezza per tutte le Figure
Regolari, incominciando dal Quadrato
fino al Ventagono.

Figure da Fortificarsi.	IV.	V.	VI.	VII.	VIII.	IX.	X.	XI.	XII.					
Lato interiore.	54	4	57	7	60	0	61	8	63	3	64	7	64	7
Lato esteriore.	82	4	81	6	81	1	80	7	80	3	79	5	78	8
Mezza gola.	9	2	10	8	12	6	12	9	13	6	13	8	14	5
Capitale.	19	7	20	4	21	1	21	7	22	3	23	1	23	8
Primo Fianco.	7	7	9	1	10	1	10	8	11	4	11	6	11	8
Secondo Fianco.	7	1	8	0	8	3	8	4	8	4	11	10	12	9
Cortina.	36	0	36	0	36	0	36	0	36	0	36	0	36	0
Faccia.	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0
Fronte.	23	2	22	8	32	5	32	8	23	2	23	7	21	4
Ficcante.	60	8	61	1	61	3	61	5	61	7	61	7	61	7
Radente.	53	9	53	4	53	4	53	6	53	9	51	5	49	9
Semidiametro minore.	38	5	49	0	60	0	70	8	81	7	93	1	103	6
Distanza de' lati.	13	9	16	5	13	3	19	6	20	6	21	7	22	7

Figure da Fortificarsi.	XIII.	XIV.	XV.	XVI.	XVII.	XVIII.	XIX.	XX.	Bastardo Pirato									
Lato interiore.	64	9	65	2	65	4	65	7	65	8	66	0	66	2	66	3	69	9
Lato esteriore.	77	1	76	6	76	3	75	9	75	6	75	3	75	1	74	8	69	9
Mezza gola.	14	5	14	6	14	7	14	8	14	9	15	0	15	1	16	2	17	0
Capitale.	25	3	25	7	26	0	26	3	26	5	26	8	27	9	27	2	31	2
Primo Fianco.	12	2	12	3	12	4	12	4	12	5	12	6	12	7	12	7	14	2
Secondo Fianco.	16	0	16	5	17	0	17	4	17	7	18	0	18	3	18	5	21	8
Cortina.	26	0	26	0	26	0	26	0	26	0	26	0	26	0	26	0	26	0
Faccia.	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0	24	0
Fronte.	20	5	20	3	20	1	20	0	19	8	19	7	19	5	18	4	17	0
Ficcante.	61	6	61	0	61	6	61	6	61	6	61	6	61	6	61	6	61	4
Radente.	47	5	47	6	46	7	46	4	46	2	46	0	45	8	45	6	44	1
Semidiametro minore.	135	7	146	5	157	4	168	3	179	2	190	1	201	0	212	0	223	0
Distanza de' lati.	24	6	25	0	25	4	25	8	26	1	26	4	26	6	26	8	31	2

TAVOLA TERZA

Quale contiene le misure delle linee, che formano la
Pianta della Fortezza, per qualsivoglia
Figura Irregolare,

Angoli della Figura.	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99
Lato inferiore.	54	4 54	6 54	8 54	1 55	3 55	5 55	7 55	8 56	0
Lato superiore.	82	4 82	3 82	3 82	2 82	2 82	1 82	1 82	1 82	0
Mezza gola.	9	2 9	3 9	4 9	5 9	6 9	7 9	7 9	8 9	0
Capitale.	19	7 19	8 19	8 19	8 19	9 19	9 19	9 19	10 20	0
Primo Fianco.	7	7 7	8 8	9 8	0 8	0 8	1 8	2 8	3 8	4
Secondo Fianco.	7	1 7	2 7	3 7	4 7	4 7	5 7	5 7	6 7	6
Compimento di Cortina.	28	9 28	8 28	8 28	7 28	6 28	6 28	5 28	5 28	4
Fronte.	23	2 23	2 23	1 23	1 23	1 23	1 23	0 23	0 23	0
Ficcante.	60	8 60	8 60	8 60	8 60	9 60	9 60	9 60	9 60	9
Radente.	53	9 53	9 53	8 53	8 53	7 53	7 53	6 53	6 53	6
Distanza de' lati.	13	2 13	1 13	2 13	4 13	5 13	6 13	8 13	9 13	2
Fianco prolungato.	6	2 6	2 6	8 6	4 6	5 6	6 6	6 6	7 6	8

Angoli della Figura.	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109
Lato inferiore.	56	2 56	4 56	6 56	7 56	9 56	1 57	3 57	5 57	7 57
Lato superiore.	82	0 82	9 81	9 81	9 81	8 81	8 81	7 81	7 81	6
Mezza gola.	16	1 16	2 16	3 16	4 16	5 16	6 16	6 16	7 16	8
Capitale.	20	6 20	1 20	1 20	2 20	3 20	3 20	3 20	4 20	4
Primo Fianco.	8	5 8	5 8	6 8	7 8	8 8	9 8	9 8	0 9	1
Secondo Fianco.	7	7 7	7 7	8 7	8 7	9 7	9 7	9 8	0 8	1
Compimento di Cortina.	28	3 28	3 28	2 28	2 28	1 28	1 28	1 28	0 28	0
Fronte.	23	0 23	0 23	9 22	9 22	9 22	8 22	8 22	8 22	8
Ficcante.	61	0 61	0 61	0 61	0 61	0 61	0 61	1 61	1 61	1
Radente.	53	0 53	5 53	5 53	5 53	4 53	4 53	4 53	4 53	4
Distanza de' lati.	15	4 15	5 15	6 15	8 15	9 16	1 16	2 16	4 16	6
Fianco prolungato.	6	9 6	9 6	0 7	1 7	1 7	2 7	3 7	3 7	5

Angoli della Figura.	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119
Lato inferiore.	58	0 58	2 58	4 58	6 58	8 59	0 59	2 59	4 59	6 59
Lato superiore.	81	6 81	5 81	5 81	4 81	4 81	3 81	3 81	2 81	2 81
Mezza gola.	11	0 11	1 11	2 11	3 11	4 11	5 11	6 11	7 11	8 11
Capitale.	20	5 20	6 20	6 20	7 20	8 20	8 20	9 21	0 21	0 21
Primo Fianco.	9	2 9	3 9	4 9	5 9	6 9	6 9	7 9	8 9	9 9
Secondo Fianco.	8	1 8	1 8	1 8	2 8	2 8	2 8	3 8	3 8	3 8
Compimento di Cortina.	27	9 27	9 27	8 27	8 27	8 27	8 27	9 28	7 28	7 28
Fronte.	22	8 22	8 22	7 22	7 22	7 22	7 22	6 22	6 22	6 22
Ficcante.	61	1 61	1 61	2 61	2 61	2 61	2 61	2 61	3 61	3 61
Radente.	53	4 53	4 53	4 53	4 53	4 53	4 53	4 53	4 53	4 53
Distanza de' lati.	16	8 16	9 17	1 17	2 17	4 17	5 17	7 17	8 18	0 18
Fianco prolungato.	7	5 7	6 7	7 7	8 7	8 7	9 8	0 8	0 8	1 8

Angoli della Figura.	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129
Lato interiore.	60 0	60 2	60 4	60 6	60 8	61 0	61 2	61 4	61 7	61 9
Lato esteriore.	81 1	81 1	81 0	81 0	80 9	80 9	80 8	80 8	80 7	80 7
Mezza gola.	12 0	12 1	12 2	12 3	12 4	12 5	12 6	12 7	12 8	12 9
Capitale.	21 1	21 2	21 2	21 3	21 4	21 5	21 6	21 7	21 8	21 9
Primo Fianco.	10 1	10 1	10 2	10 3	10 4	10 5	10 6	10 7	10 8	10 9
Secondo Fianco.	8 3	8 3	8 4	8 4	8 4	8 4	8 4	8 4	8 4	8 4
Compimento di Cortina.	27 7	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6
Fronte.	22 5	22 5	22 5	22 5	22 5	22 4	22 4	22 4	22 4	22 3
Piccante.	61 3	61 4	61 4	61 4	61 4	61 4	61 5	61 5	61 5	61 6
Radente.	53 4	53 5	53 5	53 5	53 5	53 5	53 6	53 6	53 6	53 6
Distanza de' lati.	18 3	18 4	18 6	18 7	18 9	19 0	19 0	19 2	19 3	19 6
Fianco Prolungato.	8 2	8 3	8 4	8 3	8 5	8 6	8 7	8 8	8 8	8 8

Angoli della Figura.	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139
Lato interiore.	62 1	62 3	62 4	62 8	63 0	63 3	63 3	63 4	63 5	63 6
Lato esteriore.	80 6	80 6	80 5	80 4	80 4	80 3	80 2	80 0	79 0	79 7
Mezza gola.	13 1	13 2	13 3	13 4	13 5	13 6	13 7	13 7	13 7	13 8
Capitale.	21 9	22 0	22 0	22 1	22 2	22 3	22 5	22 6	22 8	23 0
Primo Fianco.	11 0	11 0	11 1	11 2	11 3	11 4	11 5	11 5	11 5	11 6
Secondo Fianco.	8 4	8 4	8 4	8 4	8 4	8 4	9 0	9 5	10 1	10 6
Compimento di Cortina.	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	27 6	26 9	26 9
Fronte.	22 3	22 3	22 2	22 2	22 2	22 2	22 1	22 0	21 9	21 8
Piccante.	61 6	61 6	61 6	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7
Radente.	53 7	53 7	53 7	53 8	53 8	53 8	53 3	52 8	52 4	51 9
Distanza de' lati.	19 8	19 9	20 1	20 3	20 5	20 6	20 8	20 1	20 3	21 5
Fianco Prolungato.	8 7	8 9	9 0	9 4	9 1	9 2	9 4	9 5	9 8	9 6

Angoli della Figura.	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149
Lato interiore.	63 7	63 8	63 8	63 9	64 0	64 1	64 2	64 3	64 5	64 6
Lato esteriore.	79 5	79 5	79 1	79 0	78 8	78 6	78 4	78 2	78 4	77 8
Mezza gola.	13 8	13 9	13 9	14 0	14 0	14 1	14 1	14 2	14 2	14 3
Capitale.	23 1	23 3	23 5	23 7	23 8	14 0	24 2	24 3	24 5	24 9
Primo Fianco.	11 6	11 6	11 7	11 7	11 8	11 8	11 8	11 9	11 9	12 0
Secondo Fianco.	11 1	11 6	12 0	12 5	12 9	13 3	13 7	14 1	14 5	14 8
Compimento di Cortina.	24 9	24 4	23 9	23 5	23 1	22 7	22 3	21 9	21 5	21 2
Fronte.	21 7	21 7	21 6	21 5	21 4	21 3	21 2	21 0	21 0	20 9
Piccante.	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7	61 7
Radente.	51 5	51 0	50 6	50 3	49 9	49 6	49 2	48 9	48 6	48 3
Distanza de' lati.	21 7	22 0	22 2	22 4	22 7	22 9	23 1	23 3	23 6	23 8
Fianco Prolungato.	10 1	10 3	10 5	10 7	10 9	11 1	11 3	11 4	11 6	11 8

Angoli della Figura.	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
Lato inferiore.	64 7	64 8	64 9	65 0	65 2	65 3	65 4	65 6	65 7	65 9
Lato superiore.	77 6	77 4	77 1	76 9	76 7	76 5	76 3	76 0	75 8	75 6
Mezza gola.	14 3	14 4	14 5	14 5	14 6	14 7	14 7	14 8	14 9	14 9
Capitale.	24 9	25 1	25 2	25 4	25 6	25 8	26 0	26 2	26 4	26 6
Primo Fianco.	12 0	12 1	12 1	12 2	12 2	12 3	12 4	12 4	12 5	12 5
Secondo Fianco.	15 1	15 5	15 8	16 1	16 4	16 7	17 0	17 2	17 6	17 8
Compimento di Cortina.	20 8	20 5	20 2	19 9	19 6	19 3	19 0	18 8	18 5	18 2
Fronte.	20 8	20 7	20 6	20 5	20 3	20 2	20 1	20 0	19 9	19 8
Ficcante.	61 7	61 7	61 6	61 6	61 6	61 6	61 6	61 6	61 6	61 6
Radente.	48 1	47 8	47 6	47 3	47 1	46 9	46 7	46 5	46 3	46 1
Distanza de' lati.	24 0	24 3	24 5	24 7	25 0	25 2	25 4	25 7	25 9	26 1
Fianco Prolungato.	12 0	12 2	12 4	12 5	12 7	12 9	13 1	13 2	13 4	13 6

Angoli della Figura.	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169
Lato inferiore.	66 0	66 2	66 3	66 5	66 7	66 8	67 0	67 2	67 4	67 5
Lato superiore.	75 3	75 1	74 8	74 6	74 3	74 1	73 8	73 6	73 3	73 0
Mezza gola.	15 0	15 1	15 2	15 3	15 4	15 5	15 6	15 7	15 8	15 9
Capitale.	26 8	27 0	27 2	27 4	27 6	27 8	28 0	28 2	28 4	28 6
Primo Fianco.	12 6	12 7	12 7	12 8	12 9	12 9	13 0	13 1	13 2	13 2
Secondo Fianco.	18 0	18 2	18 5	18 7	18 9	19 1	19 5	19 6	19 7	19 9
Compimento di Cortina.	18 0	17 7	17 5	17 3	17 1	16 9	16 6	16 4	16 2	15 9
Fronte.	19 7	19 5	19 4	19 3	19 2	19 0	18 9	18 8	18 6	18 5
Ficcante.	61 6	61 6	61 6	61 6	61 6	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5
Radente.	46 0	45 8	45 6	45 5	45 4	45 2	45 1	45 0	44 9	44 8
Distanza de' lati.	26 4	26 6	26 8	27 1	27 3	27 5	27 8	28 0	28 3	28 5
Fianco Prolungato.	13 8	13 9	14 1	14 3	14 4	14 6	14 8	14 9	15 1	15 3

Angoli della Figura.	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180
Lato inferiore.	67 7	67 9	68 1	68 3	68 6	68 8	69 0	69 2	69 5	69 7	69 9
Lato superiore.	72 8	72 5	72 2	71 9	71 7	71 4	71 1	70 8	70 5	70 2	69 9
Mezza gola.	15 9	16 0	16 1	16 2	16 3	16 4	16 5	16 6	16 7	16 8	17 0
Capitale.	28 8	29 1	29 3	29 5	29 8	30 0	30 2	30 5	30 7	31 0	31 2
Primo Fianco.	13 3	13 4	13 5	13 6	13 7	13 7	13 8	13 9	14 0	14 1	14 2
Secondo Fianco.	20 1	20 3	20 5	20 7	20 8	21 0	21 1	21 3	21 5	21 6	21 8
Compimento di Cortina.	15 9	15 7	15 5	15 3	15 2	15 0	14 8	14 7	14 5	14 4	14 2
Fronte.	18 4	18 2	18 1	18 0	17 8	17 7	17 5	17 4	17 3	17 1	17 0
Ficcante.	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5	61 5
Radente.	44 7	44 6	44 5	44 5	44 4	44 4	44 3	44 2	44 2	44 2	44 1
Distanza de' lati.	28 7	29 0	29 2	29 5	29 7	29 9	30 2	30 5	30 7	31 0	31 2
Fianco Prolungato.	15 4	15 6	15 7	15 9	16 1	16 2	16 4	16 5	16 7	16 8	17 0

TA V O L A Q U A R T A . T

Quale contiene le misure di tutte le parti del Profilo
per le Fortezze.

Figura da Fortificarsi.

IV. V. VI. VII. VIII. IX.

Larghezza inferiore Calcagno esteriore.	{ del Terrapieno.	45 0	50 0	55 0	60 0	65 0	70 0	0
		5 0	5 8	6 0	6 7	7 7	5 7	5
Calcagno interiore.	{ del Terrapieno.	10 0	11 7	12 3	13 3	15 0	15 0	0
Altezza.		10 0	11 7	12 3	13 3	15 0	15 0	0
Larghezza superiore del Terrapieno.		30 0	32 5	36 2	40 0	42 5	47 5	5
Larghezza inferiore del Parapetto.		10 0	11 7	12 3	15 0	16 7	20 0	0
Calcagno esteriore.	{ del Parapetto.	1 7	1 7	1 7	1 7	1 7	1 7	7
Calcagno interiore.		0 8	0 8	0 8	0 8	0 8	0 8	8
Altezza esteriore.	{ del Parapetto.	3 3	3 3	3 3	3 3	3 3	3 3	3
Altezza interiore.		5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	0
Larghezza superiore del Parapetto.		7 5	9 0	10 0	11 5	14 2	17 5	5
Larghezza della Banchetta.		2 5	2 5	2 5	2 5	2 5	2 5	5
Altezza della Banchetta.		1 3	1 3	1 3	1 3	1 3	1 3	3
Piazza del Terrapieno.		17 5	18 3	21 2	22 5	23 3	25 1	0
Larghezza della Falsa Braga.		10 0	12 5	12 5	14 2	17 5	17 5	5
Spazio avanti del Fosso.		5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	0
Distanza dal Terrapieno al Fosso.		27 5	31 7	32 5	39 9	41 7	41 7	7
Larghezza superiore del Fosso.		60 0	70 0	80 0	90 0	100 0	100 0	0
Calcagni.	{ del Fosso.	8 3	8 3	8 3	10 0	10 0	10 0	0
Profondità.		8 3	8 3	8 3	10 0	10 0	10 0	0
Larghezza inferiore del Fosso.		43 3	53 3	63 3	70 0	80 0	90 0	0
Larghezza superiore del Fossotto.		13 3	15 0	16 7	16 7	16 7	16 7	7
Profondità.	{ del Fossotto.	4 0	5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	0
Calcagni.		4 0	5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	0
Larghezza della strada coperta.		10 0	12 5	12 5	14 2	17 5	17 5	5
Base del parapetto della strada coperta.		57 5	57 5	57 5	58 3	61 7	65 8	8
Calcagno interiore.	{ del Parapetto della strada coperta.	0 8	0 8	0 8	0 8	0 8	0 8	8
Altezza.		5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	0

TAVOLA QUINTA.

Quale contiene le misure di tutte le parti
del Profilo per le Fortificationi esteriori.

Opere, & Fortificationi esteriori.	Stabili			Temporarie		
	Maggiori.	Mezzane.	Minori.	Maggiori.	Minori.	Approcci.
Larghezza inferiore. Calcagno esteriore.	36 7	30 0	20 0	16 7		
{ del Terrapieno.	5 0	2 5	1 7	1 7		
Calcagno interiore.	6 7	5 0	3 3	3 3		
Altezza.	6 7	5 0	3 3	3 3		
Larghezza superiore del Terrapieno.	25 0	22 5	15 0	11 7		
Larghezza inferiore del Parapetto.	13 9	10 8	8 3	6 7	6 7	6 7
Calcagno esteriore.	3 1	1 7	1 7	1 7	2 5	1 5
Calcagno interiore.	0 8	0 8	0 8	0 8	0 8	0 8
{ del Parapetto.						
Altezza esteriore.	4 2	3 3	3 3	3 3	3 3	2 5
Altezza interiore.	5 0	5 0	5 0	5 0	5 0	2 5
Larghezza superiore del Parapetto.	10 0	8 3	5 8	4 2	3 4	4 4
Larghezza della Banchetta.	2 5	2 5	2 5	2 5	2 5	2 5
Altezza della Banchetta.	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2	1 2
Piazza del Terrapieno.	8 6	9 2	4 2	2 5		
Spazio avanti.	5 0	2 5	2 5	1 7	1 0	
Larghezza superiore.	35 0	25 0	20 0	13 0	10 0	
{ del Fosso.						
Profondità.	5 8	6 7	5 0	5 0	5 0	2 5
Calcagni.	5 8	6 7	5 0	5 0		
Larghezza inferiore del Fosso.	23 3	11 7	10 0	6 7		
Larghezza della strada coperta.	15 0					
Base del parapetto della strada coperta.	50 0					

A

i

*

Aspect

6 7

1 5

0 8

1 9

1 9

4 4

1 5

1 5

1 5

1 5

1 5

1 5

1 5

1 5

1 5

1 5

1871
 1872
 1873
 1874
 1875
 1876
 1877
 1878
 1879
 1880
 1881
 1882
 1883
 1884
 1885
 1886
 1887
 1888
 1889
 1890
 1891
 1892
 1893
 1894
 1895
 1896
 1897
 1898
 1899
 1900



